

Módulo 11

Fundamentos do CSS Responsivo



A metatag viewport



No HTML temos a metatag viewport, localizada dentro

da tag head:

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>

scale=1.0">

Podemos entender o viewport como toda a área

visível do navegador que é ocupada pela aplicação

front-end, ou seja, todo o espaço de conteúdo, sem a

barra de endereço, favoritos ou qualquer outro

elemento do sistema.

Sian Souza

Valores para metatag viewport



No atributo contente podemos inserir as regras:

Width: para definir a largura do viewport;

Height: para definir a altura do viewport;

Initial-scale: para definir a escala inicial do viewport;

User-scalable: para definir se será possível ou não

aplicar zoom a página;

Minimum|maximum-scale: para definir a escala

máxima e mínima da página.

Valores para metatag viewport



width/device-height, que será referente a dimensão do Os valores para width e height são especificados em valores numéricos ou utilizando a palavra device<meta name="viewport" content="width=device-width" /> <meta name="viewport" content="width=device-320" />

dispositivo.

No último exemplo a largura do viewport foi limitada em 320 pixels, mesmo que a resolução do dispositivo seja maior, o

recomendado é utilizar o valor device-width para aproveitar

toda a resolução do dispositivo.

Valores para metatag viewport



User-scalable: utilizamos os valores 0 e 1, ou no e yes

```
<meta name="viewport" content="user-scalable=yes" />
```

Initial-scale, maximum-scale e minimum-scale: utilizamos os

valores entre 0 e 1, podendo utilizar valores fracionados:

```
<meta name="viewport" content="initial-scale=1" />
```

Também é possível combinar as propriedade dentro da

metatag viewport:

```
content="initial-scale=1, user-scalable=no" />
```

Sian Souza

<meta name="viewport"</pre>

Unidades de medida



No CSS temos dois tipos de unidades de medida, as

fixas e flexíveis.

As unidades fixas são os pixels (px) e os pontos (pt),

um ponto = 1/72 polegadas.

As unidades flexíveis são VW, VH, em, rem e

porcentagem.



VW: unidade referente à largura do viewport (viewport width), exemplo:

```
height: 50vw;
width: 50vw;
```

No exemplo acima teremos um elemento que terá a largura e altura igual à metade da largura do viewport (50%). VH: praticamente igual ao VW, porém se refere à altura do

ocupe 100% da altura da tela, basta usar 100vh como valor viewport (viewport height), caso queira que um elemento

para o height.

EM: a unidade em faz referência ao font-size do

elemento-pai, existe uma convenção que o font-size

padrão é de 16px, logo se o elemento estilizado conter a

regra: font-size: 1em, e for filho direto da tag body, o valor

1em será igual à 16px. Portanto, 2em = 16 x 2 = 32px.

Caso o elemento esteja dentro de um div que possui a

regra font-size: 32px, 2em seria igual à 64px, 32 * x =

34px;

REM: muito parecido com a unidade EM, porém se refere

ao elemento raiz (root-em), que é a tag HTML;

referenciar ao font-size do elemento-pai, quando utilizada no width ou height, será referenciado ao width ou height Porcentagem: quando utilizada no font-size irá se do elemento-pai.

```
width: 100%; // ocupará a largura total da div
                                                                                                                       font-size: 200%; // 200% de 64px = 128px
                      font-size: 64px;
                                                                                               div p {
div {
                                                                                                                                                        Sian Souza
```

Media Queries e Breakpoints



Com as media queries podemos escrever regras CSS

que serão aplicáveis a partir de determinada

resolução de tela. Para esta determinada resolução

damos o nome de breakpoint (ponto de quebra).

Media Queries e Breakpoints



Escrevemos uma media query no CSS da seguinte

orma:

```
@media screen and (max-width: 640px) {
  body { background-color: red; }
```

O código CSS dentro do bloco @media será válido

até uma resolução com largura de 640px, até esse

ponto o elemento body terá a cor de fundo vermelha.

Media Queries e Breakpoints



Podemos adicionar outras condicionais à uma media

dnery:

```
@media screen and (max-width: 640px) and (orientation: landspace) {
                                                                           body { background-color: red; }
```

No exemplo acima adicionamos mais uma condição, a

orientação do dispositivo, que deverá estar na

horizontal (landscape), para que a media query seja

válida.

ezuo2 nsiƏ

Media Queries e Breakpoints



A condição de orientação pode receber os valores:

landscape (horizontal) e portrait (retrato).

Além do max-width podemos utilizar o min-width, max-

height ou min-height:

```
@media screen and (min-width: 768px) and (max-height: 800px)
```

Sian Souza

A tag picture



Utilizando a tag picture podemos disponibilizar

diferente arquivos de imagens:

```
<source srcset="fachada-tablet.png" media="(max-width: 1024px)" />
                                                                         <source srcset="fachada-mobile.png" media="(max-width: 640px)" />
                                                                                                                                                           <img src="fachada.png" alt="Fachada da loja Exemplo" />
                                                                                                                                                                                                                                            </picture>
```

Na tag source, dentro de picture, especificamos os arquivos

que serão utilizados quando determinadas media queries

forem válidas.

Display Grid



Com o valor "grid" para a propriedade CSS display

podemos construir layouts de uma forma bem

simples, até mesmo layouts responsivos.

O layout construindo com o display Grid é dividido em

colunas e linhas.

Display Grid



container da página com a regra display: grid; e além disso definir o layout que será criado, fazemos isso Para usar display Grid é necessário estilizar o

Exemplo:

com a propriedade: grid-template-columns.

#1 #2 #3 #4 #5 #6

.container {
 display: flex;
 grid-template-columns: 1fr 1fr;
}

A propriedade grid-template-columns

anterior, fr, significa fração, se tivéssemos apenas A unidade de medida que utilizamos no exemplo um valor fr (grid-template-columns: 1fr) teríamos um layout com apenas uma coluna.

Além do fr podemos utilizar porcentagem, pixels

e auto.

Exemplo:

10% 50% auto // auto seria igual à 40%

120px auto 50% // auto seria igual à 100% - (120px + 50%)

#7

Espaçamento



Podemos adicionar espaçamento ao layout,

chamamos isso de gap, para adicionar

espaçamento à colunas utilizamos a propriedade

column-gap, que recebe o valor em pixels ou

percentual.

Espaçamento



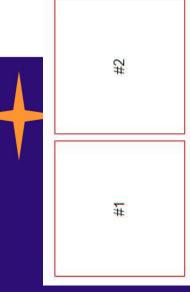
É importante levar em conta o espaçamento

no momento em que se define o tamanho das

colunas.

Espaçamento - exemplo





#4

#3

com que o layout fosse maior que o container, neste exemplo Teríamos 4 colunas com o espaçamento de 1%, o que faria

o tamanho ideal para as colunas seria de 24,25%.

100% - 3% (temos 3 divisões, entre as colunas) = 97

97 / 4 = 24,25 que é o tamanho ideal para cada coluna.

Espaçamento



Para espaçar as linhas usamos a propriedade

row-gap, neste caso não precisamos se

preocupar com o container, afinal não

limitamos a altura do layout.