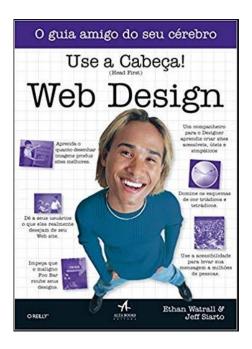
#### Tecnologia em análise e Desenvolvimento de Sistemas (TADS)

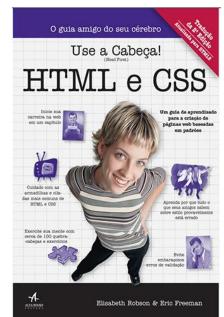
#### Web Design

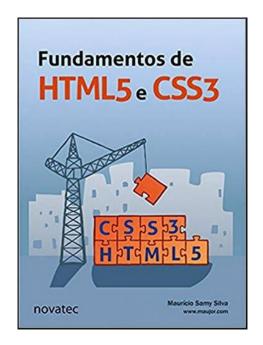


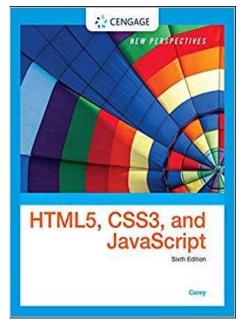
#### **Entendendo Web Design**



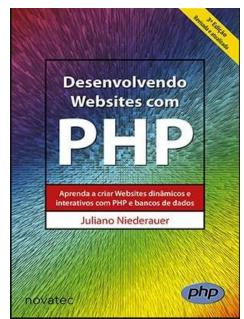










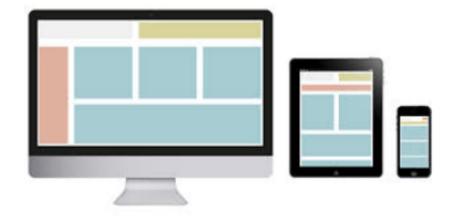




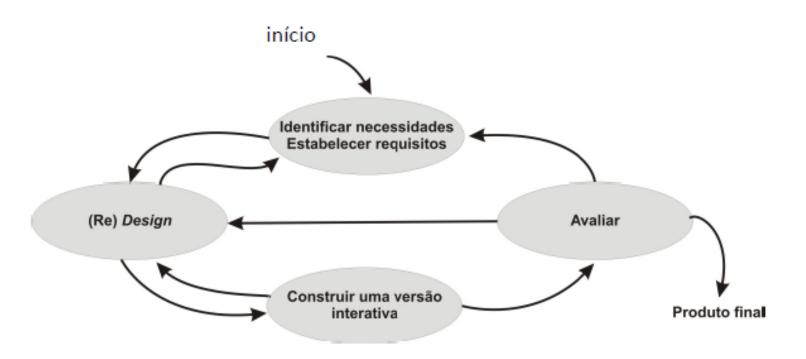
### DESIGN PROJETAR

#### Design

Design é a planificação, criação, concepção, elaboração e especificação de produtos ou serviços, orientadas por uma metodologia projetual e visando solucionar um problema de um usuário ou de um grupo de usuários. (Silvia)



#### PROCESSO DE PROJETAÇÃO — PREECE, ROGER E SHARP (2011)



Modelo de ciclo de vida para projeto de interação (Preece, Roger e Sharp, 2011)

#### **DESIGN**



#### **PROJETAR**

Projetar para o desconhecido consiste na principal atividade de um profissional que trabalha com web design.

Navegadores desconhecidos

Tamanho de janela desconhecido

Velocidade de conexão desconhecida

Plataformas desconhecidas

Preferências de usuários desconhecidas

#### **DESIGN**



#### **PROJETAR**

Projetar para o desconhecido consiste na principal atividade de um profissional que trabalha com web design.

Tais técnicas consistem da estruturação adequada de informações, utilizando recursos apropriados para veiculação em **páginas** *web*, de maneira que o usuário possa alcançar seu objetivo de forma direta e agradável.

#### **LAYOUT**

Relaciona-se com a estrutura e forma como os elementos do design são dispostos.

Para compor a identidade visual do site é necessário a especificação de:

Esquemas de cores
Tipografia
Estilo de imagens
Ergonomia

#### Design Web

#### **LAYOUT**

Relaciona-se com a estrutura e forma como os elementos do design são dispostos.

Princípios que norteiam a organização do Layout

Esquemas de cores Tipografia Estilo de imagens

Ergonomia



No projeto de uma interface web, a ergonomia objetiva facilitar e otimizar o trabalho do usuário junto ao computador.

### **LAYOUT**

Propriedades para uma experiência positiva do usuário com o site:

#### Usabilidade

Atributo de qualidade relacionado a facilidade de uso de algo. Refere-se a rapidez com que os usuários podem aprender e utilizar algo e o quanto lhes agradam. Se um recurso não pode ser utilizado ou não é utilizado por seus usuários, então, ele não precisa existir.

### **LAYOUT**

Propriedades para uma experiência positiva do usuário com o site:

#### Navegabilidade

Propriedade da organização das informações que nos remete a capacidade de navegação, ou seja, nos permite percorrer intuitivamente os caminhos virtuais que nos são propostos de forma que saibamos onde estamos, de onde viemos e quais são nossas possibilidades futuras.



"O poder da Web está em sua universalidade.

O acesso de todos, independentemente da deficiência, é um aspecto essencial".

Tim Berners-Lee, W3C Director and inventor of the World Wide Web

# Propriedades para uma experiência positiva do usuário com o site:

#### Acessibilidade

Propriedade que um site tem para permitir que portadores de necessidades especiais se utilizem dos recursos que oferece. Dependendo como os elementos gráficos são utilizados no site, eles inviabilizam qualquer tentativa de um deficiente visual, por exemplo, conseguir acessar as informações disponibilizadas pelo site.

### **LAYOUT**

Propriedades para uma experiência positiva do usuário com o site:

#### Legibilidade

Qualidade que determina a facilidade de leitura de alguma coisa; mede o quão legível esta se apresenta ao leitor.

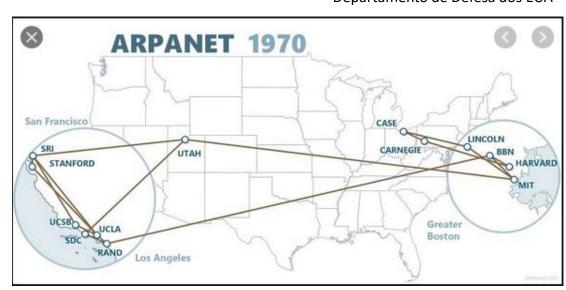


Guerra Fria (1960)

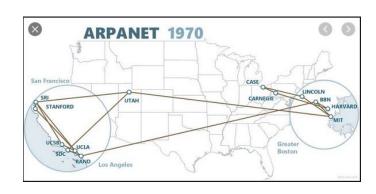
Departamento de Defesa dos EUA

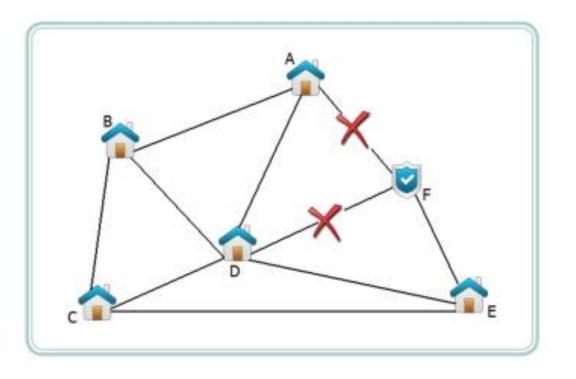
Uso de computadores em rede por meio das linhas telefônicas

Cadeia de Comunicação Distribuída CCD (1962)



## Cadeia de Comunicação Distribuída CCD

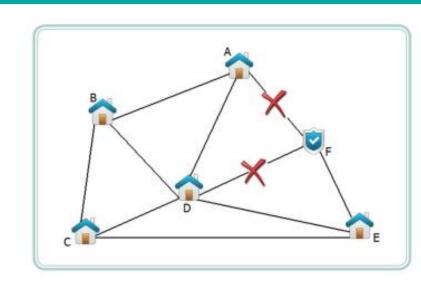






Pacote de Dados

Cadeia de Comunicação Distribuída CCD





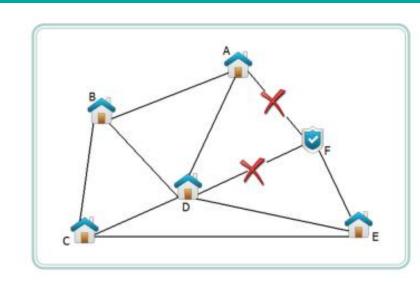
Pacote de Dados

Protocolo

TCP/IP



### Cadeia de Comunicação Distribuída CCD





Pacote de Dados

Protocolo

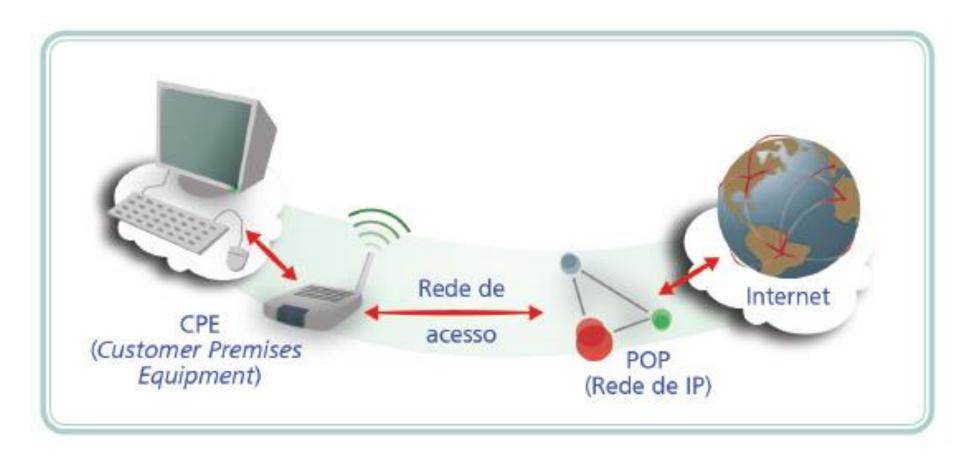
TCP/IP

Um protocolo de rede é um conjunto de regras que definem a forma como dois sistemas se comunicam.





### Conjunto de Infraestruturas



### Conjunto de Infraestruturas



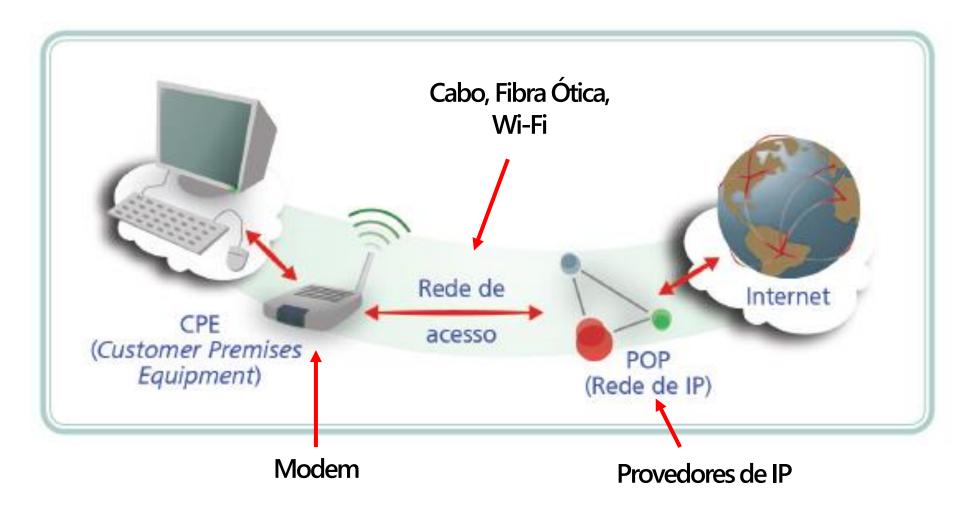
Modem

### Conjunto de Infraestruturas



Modem

Conjunto de Infraestruturas



Número IP para conexão

200.132.39.115

IP<sub>v4</sub>

Número IP para conexão

200.132.39.115

IP<sub>v4</sub>

www.mec.gov.br

Qual o endereço desse IP? 200.132.39.115

IP v4

www.mec.gov.br

Qual o IP desse endereço?

Qual o endereço desse IP?

ping -a 200.132.39.115

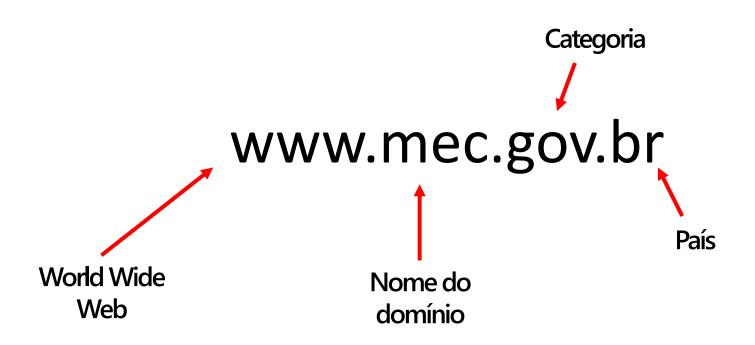
Número IP para conexão

200.132.39.115

IP<sub>v4</sub>

ping www.mec.gov.br

Qual o IP desse endereço?



#### **DNS (Domain Name System)**



localizador-padrão de recursos

www.mec.gov.br

#### **DNS (Domain Name System)**

www.mec.gov.br/sisu/notasSisu2020.pdf



#### Lembrete!!

Com o aumento exponencial de dispositivos conectados a internet, o número de combinações possíveis de um **endereço IP** em sua **versão 4 está praticamente esgotado**. Tal situação motivou o desenvolvimento de uma "nova geração" de endereços IP, conhecida como **IPv6**, cuja representação se dá utilizando-se de oito grupos com 4 dígitos hexadecimais (exemplo: **2001:0db8:85a3:08d3:1319:8a2e:0370:7344**).

### WEB (Abreviação para WWW)

Conjunto de Funcionalidades da Internet Navegação

**Pesquisas** 

Transferência de Arquivos

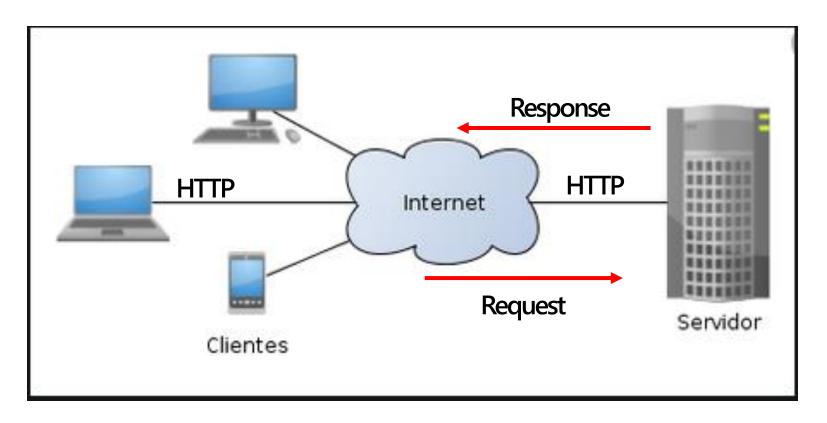
> Acesso Remoto

Mensagens Eletrônicas

Conversas online

#### **WEB**

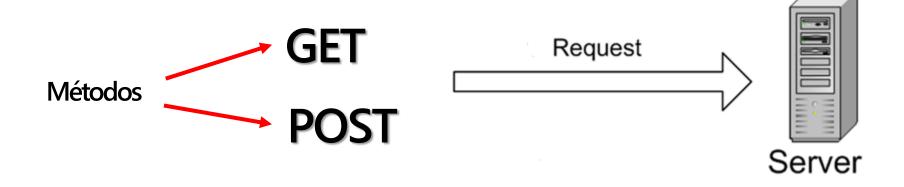
#### Arquitetura



#### HTTP **HyperText Transfer Protocol** Request Método Server **Status Line** HTTP/1.1 200 ok Código de Status Response 200 Ok 302 Found Server Client **404 Not Found** Tipo de Retorno **500 Server Error**

HTTP

HyperText Transfer Protocol



**HTTPS** 

HyperText Transfer Protocol Secure

**FTP** 

File Transfer Protocol



#### Web

**Tim Berners-Lee** criou um protótipo daquele que viria a ser um dos *softwares* mais indispensáveis para quem deseja utilizar a internet: o navegador (ou *browser*). O primeiro navegador foi, inicialmente, nomeado de *World Wide Web*, mas, posteriormente, para evitar confusão com a expressão "*World Wide Web*", foi renomeado para Nexus.



**Tim Berners-Lee** desenvolveu em meados da década de 90 o chamado protocolo **HTTP**.



#### **BROWSER / NAVEGADORES**



Protótipo NEXUS