

REACTJS*, JAVASCRIPT*, ANGULAR*

Angular vs. React vs. Vue: Сравнение 2017

ПЕРЕВОД

Synoptic 18 сентября 2017 в 22:25  82,4k

Оригинал: [Jens Neuhaus](#)

Выбор JavaScript-фреймворка для вашего веб-приложения может быть невыносим. В настоящее время очень популярны [Angular](#) и [React](#), и есть также выскочка, получающий много внимания в последнее время: [VueJS](#). Кроме них, лишь [эти несколько новичков](#).

DO I REALLY HAVE TO PICK



A JAVASCRIPT FRAMEWORK?

imgflip.com

Итак, как же нам выбрать? Список плюсов и минусов никогда не повредит. Прделаем это в стиле моей предыдущей статьи, “[9 шагов: выбор технологического стэка для вашего веб-приложения](#)”.

Прежде чем начнем — SPA или нет?

Сперва вы должны принять четкое решение, нужно ли вам одностраничное веб-приложение(SPA), или вы предпочли бы

многостраничный подход. Больше на эту тему в моем посте “[Одностраничные веб-приложения\(SPA\) против Многостраничных веб-приложений\(MPA\)](#)”(скоро выйдет, следите за обновлениями в [Twitter](#)).

Участники сегодняшнего состязания: Angular, React and Vue

Сначала я хотел бы обсудить **жизненный цикл и стратегические соображения**. Затем мы перейдем к **возможностям и идеям** всех трех JavaScript-фреймворков. Наконец, мы придем к **выводам**.

Вопросы, которые мы сегодня рассмотрим:

- Насколько зрелые эти фреймворки/библиотеки?
- Будут ли эти фреймворки существовать еще какое-то время?
- Насколько велики и полезны сообщества вокруг них?
- Насколько легко найти разработчиков под каждый из этих фреймворков?
- Каковы основные идеи этих фреймворков?
- Насколько просто использовать эти фреймворки для небольших и крупных веб-приложений?
- Какова кривая обучения для каждого из фреймворков?
- Какую производительность вы ожидаете от этих фреймворков?
- Где вы можете подробнее узнать, что у них под капотом?
- Как начать разрабатывать с выбранным фреймворком?

На старт, внимание, марш!

Жизненный цикл и стратегические соображения



React vs. Angular vs. Vue

1.1 Немного истории

Angular — это JavaScript-фреймворк, основанный на TypeScript. Разработанный и поддерживаемый Google, он описывается как “Супергеройский JavaScript *MVW* фреймворк”. Angular(известный также как “Angular 2+”, “Angular 2” или “ng2”) — переписанный, по большей части несовместимый преемник AngularJS(известный как “Angular.js” или “AngularJS 1.x”). Хотя AngularJS(старый) был впервые выпущен в октябре 2010-го, он до сих пор получает *багфиксы* и т.д. Новый Angular(без JS) был представлен как версия №2 в сентябре 2016. Последний мажорный релиз — версия 4, так как *версию 3 пропустили*. Angular используется Google, Wix, weather.com, healthcare.gov и Forbes(в соответствии с *madewithangular*, *stackshare* и *libscore.com*).

React характеризуется как “*JavaScript-библиотека для создания пользовательских интерфейсов*”. Впервые выпущенный в марте 2013-го, React разработан и поддерживается Facebook-ом, который использует React-компоненты на нескольких страницах(однако, не являясь одностраничным веб-приложением). В соответствии с [этой статьей](#) Криса Кордла, React в Facebook применяется значительно шире, чем Angular в Google. React также используют в Airbnb, Uber, Netflix, Twitter, Pinterest, Reddit, Udemy, Wix, Paypal, Imgur, Feedly, Stripe, Tumblr, Walmart и других(в соотв. с [Facebook](#), [stackshare](#) и [libscore.com](#)).

В данный момент Facebook работает над выпуском **React Fiber**. Это изменит React под капотом — в результате, рендеринг должен значительно ускориться — но обратная совместимость сохранится после изменений. В Facebook [рассказывали](#) об этих изменениях на их конференции для разработчиков в апреле 2017-го, также была опубликована [неофициальная статья о новой архитектуре](#). Предположительно, React Fiber будет выпущен вместе с React 16.

Vue — один из самых быстроразвивающихся JS-фреймворков в 2016-м. Vue описывает себя как “*Интуитивный, Быстрый и Интегрируемый **MVVM** для создания интерактивных интерфейсов*”. Впервые он был выпущен в феврале 2014-го бывшим сотрудником Google [Эваном Ю](#)(кстати, Эван тогда написал интересный пост про [маркетинговую деятельность и цифры в первую неделю после старта](#)). Это был неплохой успех, особенно учитывая, что Vue привлекает столько внимания будучи театром одного актера, без поддержки крупной компании. На данный момент, у Эвана есть команда из дюжины основных

разработчиков. В 2016 была выпущена вторая версия. Vue используют Alibaba, Baidu, Expedia, Nintendo, GitLab. Список более мелких проектов можно найти на madewithvuejs.com.

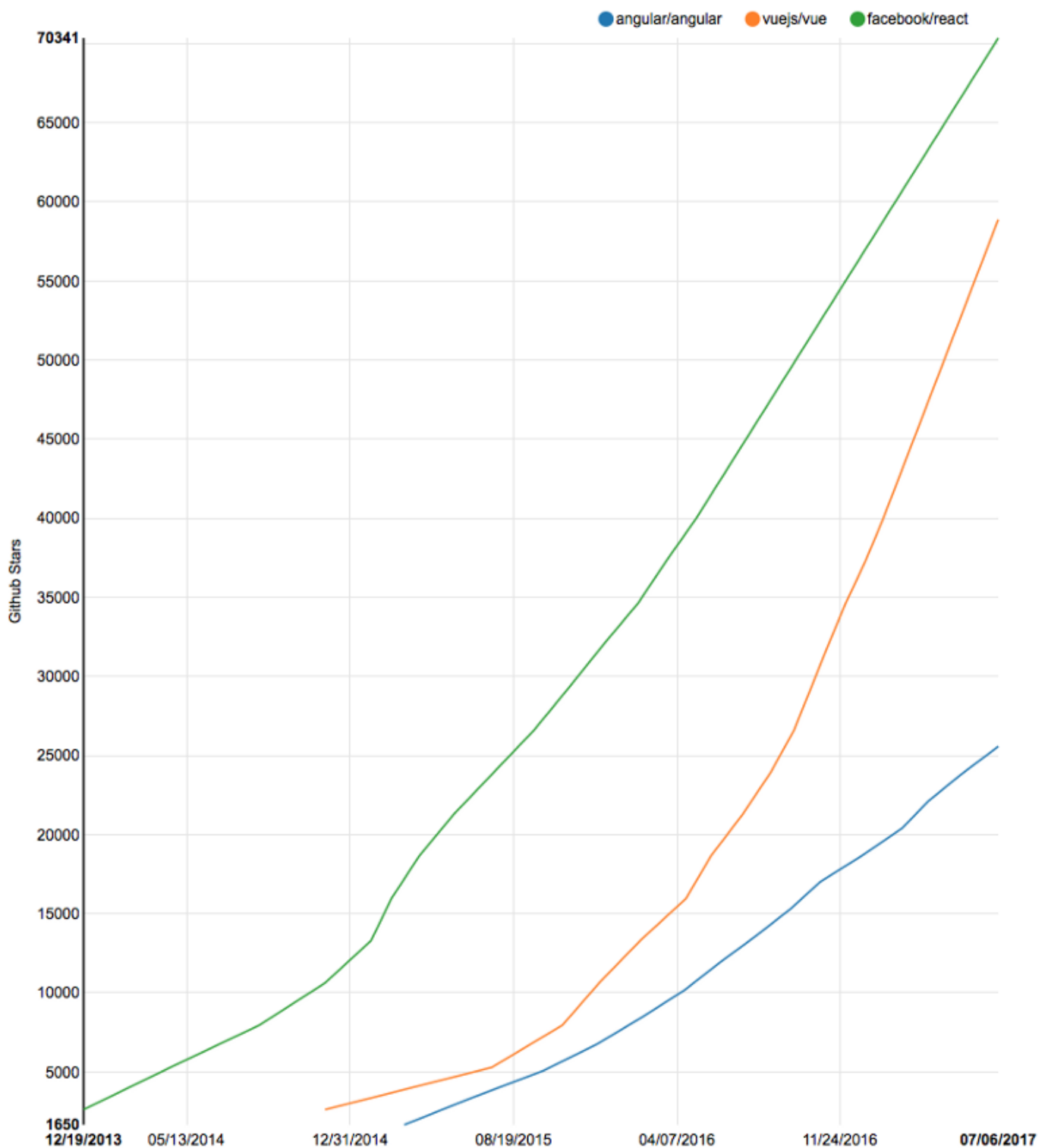
И Angular, и Vue доступны под лицензией **MIT**, в то время как React — под **BSD3-license**. Есть много обсуждений по поводу [патентного файла](#). Джеймс Аид(бывший инженер Facebook) объясняет причины и историю, лежащую за этим файлом: *Патент Facebook касается распространения их кода при сохранении возможности защитить себя от патентных исков*. Файл патента обновлялся единожды и некоторые люди утверждают, что React можно использовать, если ваша компания не собирается подавать в суд на Facebook. Можете ознакомиться с обсуждением вокруг [этого Github issue](#). Я не являюсь адвокатом, поэтому вы сами должны решить, создает ли лицензия React проблемы для вас или вашей компании. Есть еще много статей на эту тему: Дэннис Уолш пишет, [почему вам не стоит бояться](#). Рауль Крипалани [предостерегает от использования в стартапах](#), у него также есть [обзор](#) в формате “изложение мыслей”. Также существует недавнее оригинальное заявление от Facebook на эту тему: [“Разъяснение лицензии React”](#).

1.2 Core development

Как было отмечено ранее, Angular и React поддерживаются и используются крупными компаниями. Facebook, Instagram и Whatsapp используют их на своих страницах. Google использует их во многих своих проектах: например, новый пользовательский интерфейс Adwords был реализован с помощью [Angular и Dart](#). Опять же, Vue разрабатывается группой лиц, чья работа

поддерживается через Patreon и другие средства спонсирования. Решайте сами, хорошо это или плохо. Маттиас Гёцке считает, что небольшая команда Vue — это плюс, потому что это [ведет к более чистому коду / API, и меньшему оверинженерингу](#).

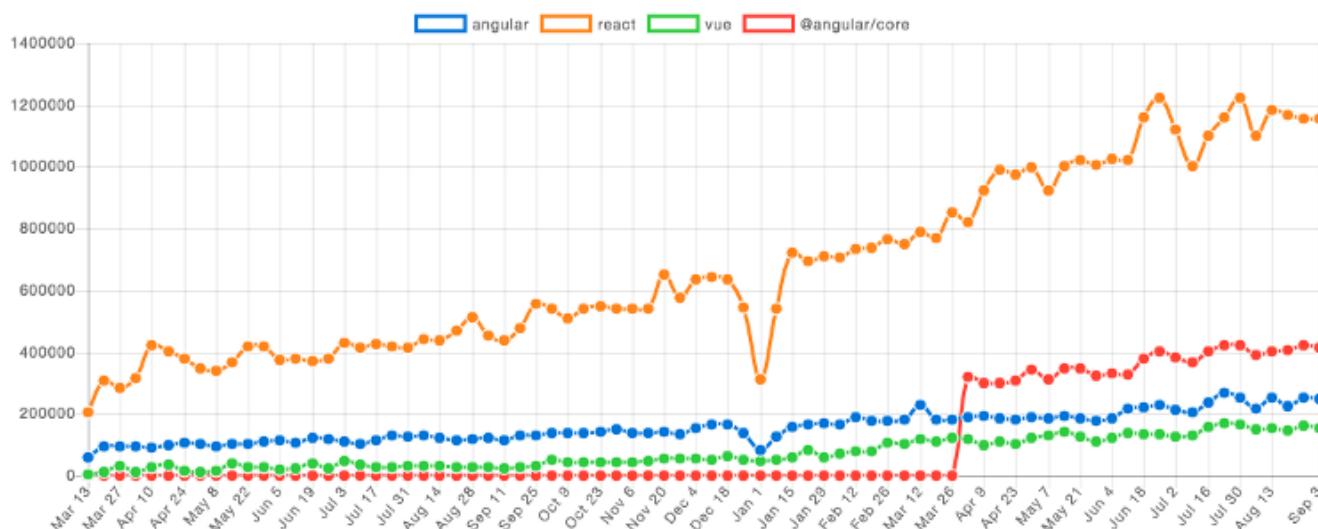
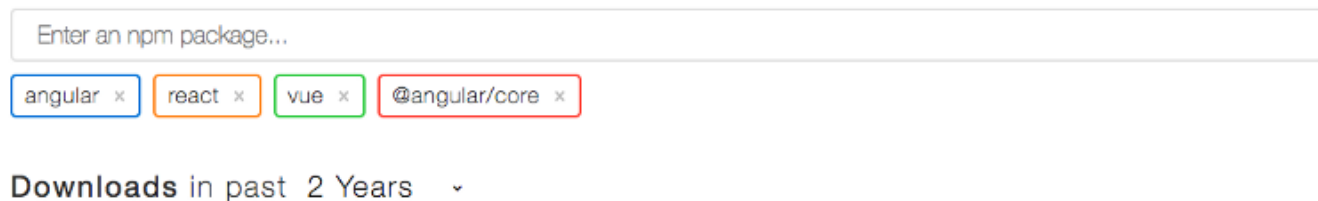
Посмотрим на статистику: на странице команды Angular перечислено 36 человек, у Vue — 16 человек, у React страницы команды нет. На GitHub-е у Angular больше 25 000 звезд и 463 контрибьютора, у React — больше 70 000 звезд и 1000 контрибьюторов, и у Vue почти 60 000 звезд и лишь 120 контрибьюторов. Можете также проверить страничку [“Github Stars History for Angular, React and Vue”](#). Опять же, Vue, похоже, очень хорошо развивается. В соответствии с bestof.js, за последние три месяца Angular 2 получал в среднем 31 звезду в день, React — 74 звезды, Vue — 107 звезд.



A Github Stars History для Angular, React u Vue ([Источник](#))

Апдейт: Спасибо Полу Хеншелю за то, что указал на npm trends. Они показывают количество скачиваний для данных npm-пакетов и даже полезнее, как чистый взгляд на звезды GitHub.

angular vs react vs vue vs @angular/core



Количество скачиваний для заданных npm-пакетов в течение двух лет

1.3 Жизненный цикл на рынке

Angular, React и Vue сложно сравнить в Google Trends из-за их разнообразных имен и версий. Одним из способов получить приблизительные значения может быть поиск в категории “Internet & technologies”. Вот результат:

● react
Suchbegriff

● angular
Suchbegriff

● vue
Suchbegriff

+ Vergleich hinzufügen

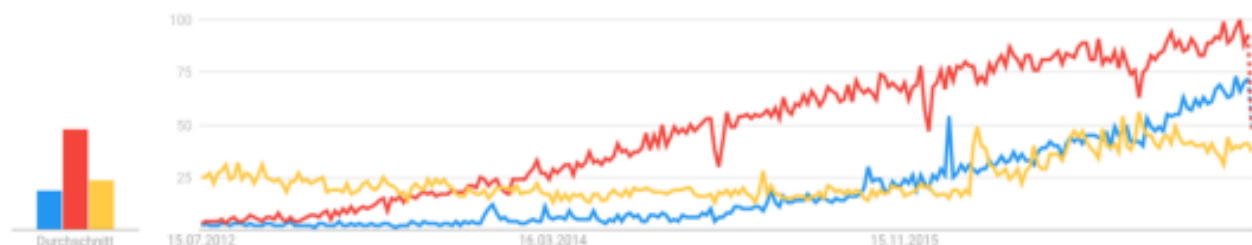
Weltweit ▾

Letzte 5 Jahre ▾

Internet und Telekommunika... ▾

Websuche ▾

Interesse im zeitlichen Verlauf ⓘ



Ну, что ж. Vue до 2014 года не существовало — значит, тут что-то не так. La Vue по-французски — “вид”, “взгляд”, или “мнение”. Может быть, дело в этом. Сравнение “VueJS” с “Angular” или “React” несправедливо, так как у VueJS почти нет результатов, которые можно сравнить с остальными.

В таком случае, попробуем кое-что другое. [Technology Radar](#) от ThoughtWorks дает хорошее представление о том, как технологии эволюционируют в течение времени. Redux находится на [стадии принятия](#)(принятия в проектах!) и он был бесценен на ряде проектов ThoughtWorks. Vue.js на [стадии испытаний](#)(испытайте!). Его описывают, как легковесную и гибкую альтернативу Angular с более низкой кривой обучения. Angular 2 находится на [стадии оценки](#) — он успешно используется командами ThoughtWorks, но пока не имеет настоятельных рекомендаций.

В соответствии с [последним опросом StackOverflow 2017](#), React любят 67% опрошенных разработчиков, а AngularJS — 52%.

“Отсутствие интереса к продолжению разработки” регистрирует большие значения для AngularJS(48%) в сравнении с React(33%).

Vue не входит в первую десятку ни в одном из случаев. Далее, есть опрос [statejs.com](#), сравнивающий “[front-end фреймворки](#)”.

Самые интересные факты: React и Angular обладают 100%-й известностью, Vue незнаком 23%-м опрошенных людей.

Касательно “удовлетворенности”, React набрал 92% для варианта “использовал бы снова”, Vue — 89%, Angular 2 — только 65%.

Как насчет другого опроса об удовлетворенности пользователей?

Эрик Эллиотт запустил один в октябре 2016-го, чтобы оценить Angular 2 и React. Лишь 38% опрошенных людей использовали бы Angular 2 снова, в то время как 84% использовали бы снова React.

1.4 Долгосрочная поддержка и миграции

API React-а достаточно стабилен, как заявляет об этом Facebook [в своих принципах проектирования](#). Существуют также скрипты, помогающие мигрировать с вашего текущего API на новый: попробуйте [react-codemod](#). Миграции достаточно просты и здесь нет такой вещи(и необходимости в ней), как LTS версии. В этом посте на Reddit люди отмечают, что апгрейд на самом деле [никогда не был проблемой](#). Команда React написала пост об их [схеме версионирования](#). Когда они добавляют предупреждение об устаревании, они оставляют его для остальной части текущей релизной версии до того момента, пока поведение не будет изменено в следующей мажорной версии. Планов выпустить

новую мажорную версию нет — v14 выпущена в октябре 2015-го, v15 опубликована в апреле 2016-го, а у v16 пока нет даты релиза. Обновление не должно стать проблемой, как недавно [заметил один из основных разработчиков React](#).

Что касается Angular, есть [пост о версионировании и релизах](#) Angular начиная с релиза v2. Будет одно мажорное обновление каждые шесть месяцев и период устаревания(deprecation period), как минимум шесть месяцев(два мажорных релиза). Существуют экспериментальные API, помеченные в документации более коротким периодом устаревания. Официального анонса нет, но в соответствии с [этой статьёй](#), команда Angular анонсировала **LTS версии начиная с Angular 4**. Они будут поддерживаться как минимум год после следующего мажорного релиза. Это значит, что Angular 4 будет поддерживаться багфиксами и важными патчами как минимум до **сентября 2018-го**. В большинстве случаев, обновление со второй до четвертой версии Angular также просто, как обновление зависимостей Angular. Angular также предоставляет [руководство](#) с информацией о том, какие понадобятся изменения в дальнейшем.

Процесс обновления с Vue 1.x до 2.0 должен быть простым для небольшого приложения — команда разработчиков утверждает, что **90% API** осталось без изменений. Имеется [приятный инструмент](#) для диагностики обновления и помощи во время миграции, работающий из консоли. Один из разработчиков [отметил](#), что обновление с v1 до v2 до сих пор не приносит особого удовольствия на больших приложениях. К сожалению,

roadmap-а для следующего мажорного релиза или информации о планах создания LTS версий нет.

Еще кое-что: Angular — это цельный фреймворк, предлагающий кучу вещей в комплекте. React гибче, чем Angular, и вы, вероятно, столкнетесь с использованием более независимых, неустаканенных, быстроразвивающихся библиотек — это означает, что вам придется самостоятельно заботиться о соответствующих обновлениях и миграциях. Это может нанести вред, если определенные пакеты больше не поддерживаются или если какой-то другой пакет в определенный момент становится стандартом де-факто.

1.5 Кадровые ресурсы и найм

Если у вас есть HTML-разработчики, которые не хотят углубляться в JavaScript, вам лучше выбрать Angular или Vue. React повлечет за собой увеличение количества JavaScript-а(позже мы поговорим об этом).

У вас есть дизайнеры, работающие в непосредственной близости с кодом? Пользователь “pier25” отмечает в своем Reddit-посте, что [выбирать React имеет смысл, если вы работаете в Facebook, где каждый разработчик — супергерой](#). В реальном мире, вы не всегда найдете дизайнера, способного модифицировать JSX — по существу, работать с HTML-шаблонами будет намного проще.

Хорошая новость относительно Angular это то, что новый Angular 2-разработчик из другой компании сможет быстро ознакомиться со

всеми необходимыми соглашениями. Каждый проект на React отличается в плане архитектурных решений и разработчикам нужно будет знакомиться с настройками конкретного проекта.

Angular также хорош, если у вас есть разработчики с ООП-бэкграундом или те, кто не любят JavaScript. Чтобы заострить на этом внимание, цитата Манеша Чанда:

“Я не JavaScript-девелопер. Мой бэкграунд — создание крупномасштабных корпоративных систем с использованием “настоящих” платформ для разработки ПО. Я начинал в 1997-м, разрабатывая приложения на C, C++, Pascal, Ada и Fortran. (...) Я могу точно сказать, что JavaScript для меня просто белиберда. Будучи MVP в Microsoft и экспертом, я хорошо понимаю TypeScript. Я также не рассматриваю Facebook, как компанию-разработчика ПО. Однако, Google и Microsoft уже крупнейшие инноваторы в этой сфере. Я чувствую себя более комфортно, работая с продуктом, у которого есть хорошая поддержка от Google или Microsoft. Также (...) с моим бэкграундом, я знаю, что у Microsoft даже большие планы для TypeScript”

Ну... Видимо, я должен упомянуть, что Манеш Чанд является региональным директором в Microsoft.

Сравнение React, Angular и Vue

2.1 Компоненты

Все обсуждаемые фреймворки основаны на компонентах.

Компонент получает что-то на вход и после внутренних

вычислений возвращает отрендеренный шаблон UI(область входа / выхода с сайта или элемент списка to-do) на выходе.

Определенные компоненты должно быть легко переиспользовать на веб-странице или в других компонентах. Например, у вас мог бы быть компонент сетки(состоящий из шапки и нескольких компонентов для рядов) с разнообразными свойствами(колонки, информация о шапке, data rows, и т.д.) и возможностью переиспользования этого компонента с разными данными на другой странице. Вот [всеобъемлющая статья](#) о компонентах на тот случай, если вам захочется изучить их получше.

И React, и Vue превосходно подходят для работы с “тупыми” компонентами: небольшие функции, не имеющие состояния, которые получают что-то на вход и возвращают элементы на выходе.

2.2 TypeScript vs ES6 vs. ES5

React фокусируется на использовании JavaScript ES6. Vue использует JavaScript ES5 либо ES6.

Angular зависит от **TypeScript**. Это дает большую консистентность в примерах и в опенсорсных проектах(примеры React можно найти в ES5 или в ES6). Это также вводит такие понятия, как декораторы или статическая типизация. Статическая типизация полезна для инструментов для анализа кода, типа автоматического рефакторинга, перехода к определению и т.д. — они должны уменьшить количество багов в приложении, хотя консенсус по поводу их использования, определенно, не достигнут. Эрик Элиот

не согласен с этим в своей статье “[Шокирующий секрет статических типов](#)”. Дэниэл С Вонг говорит, что [использование статических типов не вредит](#) и что хорошо иметь разработку через тестирование(TDD) и статическую типизацию *одновременно*.

Вам, вероятно, следует знать о том, что вы [можете использовать Flow, чтобы включить проверку типов в React](#). Это инструмент для статической проверки типов, разработанный Facebook для JavaScript. Flow также [можно интегрировать в VueJS](#).

Если вы пишете код на TypeScript, вы уже не пишете стандартный JavaScript. Несмотря на рост, у TypeScript до сих пор крошечное число пользователей, по сравнению со всем языком JavaScript. Один из рисков может заключаться в том, что вы будете двигаться в неверном направлении, поскольку TypeScript может — хотя и вряд ли — исчезнуть со временем. Помимо того, TypeScript создает приличный оверхед на проектах(на обучение) — можете больше почитать об этом в [Сравнении Angular 2 и React](#) от Эрика Элиотта.

Апдейт: Джеймс Рейвенскрофт написал к этой статье комментарий о том, что у TypeScript первоклассная поддержка JSX — компоненты можно легко проверить на соответствие типу. Так что, если вам нравится TypeScript и вы хотите использовать React, это не должно быть проблемой.

2.3 Шаблоны — JSX или HTML

React нарушает устоявшиеся best practices. Десятилетиями разработчики пытались разделить шаблоны и встроенную джаваскриптовую логику, но в JSX они опять перемешаны. Может быть, это звучит ужасно, но вам следует послушать речь Питера Ханта “[React: Переосмысление best practices](#)”(от октября 2013-го). Он указывает на то, что разделение шаблонов и логики — это просто разделение технологий, а не ответственности. Вы должны создавать компоненты вместо шаблонов. Компоненты переиспользуемы, интегрируемы и удобны для unit-тестирования.

JSX — это опциональный препроцессор с HTML-подобным синтаксисом, который затем компилируется в JavaScript. Отсюда некоторые странности — например, вам нужно использовать *className* вместо *class*, потому что последний является в JavaScript зарезервированным ключевым словом. JSX — большое преимущество для разработки, так как у вас все будет в одном и том же месте, а также быстрее будут работать автокомплит и проверки на стадии компиляции. Когда вы допускаете ошибку в JSX, React не компилирует код и выводит номер строки, в которой допущена ошибка. Angular 2 тихо падает в рантайме(возможно, этот аргумент некорректен, если вы пользуетесь AOT с Angular).

JSX подразумевает, что все в React = JavaScript — он используется и для JSX-шаблонов, и для логики. Кори Хаус указывает в [своей статье](#) от января 2016-го: “*Angular 2 продолжает внедрять ‘JS’ в HTML. React внедряет ‘HTML’ в JS*”. Это хорошо, потому что JavaScript мощнее, чем HTML.

Шаблоны в Angular представляют собой усовершенствованный HTML со специальным языком Angular(штуки, вроде *ngIf* или *ngFor*). В то время, как React требует знания JavaScript, Angular заставляет вас учить [специфичный для Angular синтаксис](#).

Vue предлагает “[однофайловые компоненты](#)”. Это похоже на компромисс относительно разделения ответственности — шаблоны, скрипты и стили в одном файле, но в трех различных, упорядоченных секциях. Это значит, что вы получаете подсветку синтаксиса, поддержку CSS и возможность легко использовать препроцессоры типа Jade или SCSS. Я прочитал в других статьях, что JSX проще дебажить, потому что Vue не показывает синтаксические ошибки в HTML. Это не так, поскольку Vue [конвертирует HTML в render-функции](#) — поэтому ошибки показываются без проблем(Спасибо Винициусу Рейзу за комментарий и поправки!).

Примечание: Если вам нравится задумка с JSX и вам хочется использовать его в Vue, вы можете использовать [babel-plugin-transform-vue-jsx](#).

2.4 Фреймворки против библиотек

Angular — больше фреймворк, чем библиотека, так как предоставляет убедительные предложения о том, как ваше приложение должно быть структурировано, а также имеет больше функционала из коробки. Angular — это “цельное решение” — включены “батарейки” и вам предоставляется возможность удобного старта. Вам не нужно проводить анализ библиотек,

решать вопрос с роутингом и т.п. — вы можете просто начать работать.

React и Vue, с другой стороны, универсально гибки. Их библиотеки можно совмещать с любого рода пакетами(их достаточно много для React в [npm](#), но у Vue пакетов меньше, так как он еще достаточно молод). Используя React, вы можете даже заменить саму библиотеку на ее API-совместимую альтернативу, такую как [Inferno](#). С большей гибкостью, однако, появляется большая ответственность — для React не существует правил и ограничительных рекомендаций. Каждый проект требует принятия решения относительно его архитектуры, и все может легко пойти не так, как планировалось.

С другой стороны, Angular поставляется с запутанным клубком систем для сборки, бойлерплейтов, линтеров и других пожирателей времени, с которыми придется иметь дело. Это верно и для React в случае использования стартер-китов или бойлерплейтов. Конечно, они очень полезны, React работает из коробки, и это, может быть для вас способ его изучить. Иногда разнообразие инструментов, необходимых для работы в JavaScript-окружении называют “усталостью от JavaScript”. Вот [статья](#) Эрика Клеммонса, который сказал следующее:

По-прежнему существует множество инструментов, к которым вы не привыкли, в момент когда вы начинаете работать с фреймворком. Они генерируются, но возможно многие разработчики не понимают, что происходит у них под капотом, либо требуется много времени, чтобы это понять.

Vue кажется самым чистым и легким из трех фреймворков. У GitLab есть [пост о принятии решения в пользу Vue.js](#) (октябрь 2016-го):

Vue.js прекрасно поставляется отлично сбалансированным в плане того, что он может сделать для вас и того, что вам нужно делать самостоятельно. (...) Vue.js всегда находится в пределах досягаемости; прочная, но гибкая сетка готова помочь сохранить эффективность вашего программирования и свести связанные с DOM страдания к минимуму.

Им нравится простота и легкость использования — исходный код очень читабелен и документация или внешние библиотеки не нужны. Все достаточно просто. Vue.js “не делает далекоидущих предположений о большей части чего-либо”. Имеется также [подкаст о решении GitLab](#).

Другой пост о [переходе на Vue](#) от Pixeljets. React “был большим шагом вперед для мира JS в плане *state-awareness*, и он показал множеству людей реальное функциональное программирование хорошим, практичным способом”. Одним из серьезных минусов React по сравнению с Vue является проблема разбиения компонентов на более мелкие компоненты из-за ограничений JSX. Вот цитата из статьи:

Для меня и моей команды важна читабельность кода, но также крайне важно то, чтобы написание кода приносило удовольствие. Нет ничего приятного в том, чтобы создать 6 компонентов, если вы разрабатываете простенький виджет-калькулятор. Во многих ситуациях это также плохо в плане

поддержки, модификаций или визуальной переработки какого-то виджета, так как вам надо перемещаться по множеству файлов/функций и по-отдельности проверять каждый маленький кусочек HTML. Опять же, я не предлагаю писать монолиты — я предлагаю использовать в повседневной разработке компоненты вместо микрокомпонентов.

На [Hacker news](#) и [Reddit](#) есть интересные дискуссии об этом посте — в наличии аргументы от недовольных и дальнейших сторонников Vue.

2.5 Управление состоянием и связывание данных

Разрабатывать UI сложно, так как состояния присутствуют везде — данные меняются с течением времени, что влечет за собой увеличение сложности. Определенные способы работы с состоянием оказывают большую помощь, когда приложение разрастается и становится более сложным. Для небольших приложений это может быть перебор, и что-то типа Vanilla JS было бы достаточно.

Как это работает? Компоненты описывают UI в определенный момент времени. Когда данные изменяются, фреймворк перерисовывает UI-компонент целиком — отображаемые данные всегда актуальны. Мы можем назвать эту идею “UI как функция”.

React часто работает в паре с Redux. **Redux** описывает себя в [трех фундаментальных принципах](#):

- Единственный источник правды

- Состояние доступно только для чтения
- Изменения делаются с помощью чистых функций

Другими словами: состояние приложения целиком находится в дереве объектов внутри единого хранилища. Это помогает отлаживать приложение и кое-какая функциональность становится проще для реализации. Состояние в read-only режиме и может быть изменено только через “экшны”, чтобы избежать состояния гонки(также полезно для отладки). “Редьюсеры” пишутся, чтобы указать, как “экшны” могут трансформировать состояние.

Большая часть туториалов и бойлерплейтов включают в себя Redux, но вы можете использовать React без него(или **вам может быть вообще не нужен Redux** в вашем проекте). Redux добавляет сложность и достаточно серьезные ограничения для вашего кода. Если вы изучаете React, вам стоит подумать об изучении чистого React перед тем, как вы перейдете к Redux. Вам определенно стоит прочесть “[Вам может быть не нужен Redux](#)” Дэна Абрамова.

[Некоторые разработчики](#) предлагают использовать **Mobx** вместо **Redux**. Можете думать о нем, как о “автоматическом Redux”, который упрощает использование и понимание с самого начала. Если хотите посмотреть, вам стоит начать с [введения](#). Вы можете также почитать это [полезное сравнение Redux и MobX](#) от Робина. Тот же автор также предлагает информацию о [переходе с Redux на MobX](#). [Этот список](#) полезен, если вы хотите проверить другие Flux-библиотеки. И, если вы пришли из мира MVC, вы захотите

прочитать статью [“Философия Redux \(если вы уже знаете MVC\)”](#) Михаила Левковского.

Vue можно использовать с Redux, но он предлагает [Vuex](#) как свое собственное решение.

Большое отличие между React и Angular — **одно- или двустороннее связывание**. Двустороннее связывание в Angular меняет модель состояния, когда элемент пользовательского интерфейса(к примеру, поле ввода) обновляется. React идет только одним путем: сначала обновляет модель и затем отрисовывает элемент. Подход Angular чище в коде и проще для реализации разработчиком. Подход React позволяет получить лучшее понимание о том, что происходит с данными, потому что поток данных течет лишь в одном направлении(это делает отладку проще).

Оба подхода имеют плюсы и минусы. Вам нужно понять эти идеи и определить, влияют ли они на ваше решение о выборе фреймворка. И статья [“Двустороннее связывание: Angular 2 и React”](#), и [этот вопрос](#) на StackOverflow предоставляют хорошие объяснения. [Здесь](#) вы можете найти интерактивные примеры кода(возрастом в 3 года, только для Angular 1 и React). Последнее, но тем не менее важное: Vue поддерживает [и одностороннее, и двустороннее связывание](#)(одностороннее по-умолчанию).

Если хотите почитать больше, имеется длинная статья о различных типах состояния и [управлении состоянием в Angular-приложениях](#)(от Виктора Савкина).

2.6 Другие концепции программирования

Angular включает в себя `dependency injection`, паттерн, в котором один объект(сервис) предоставляет зависимости другому объекту(клиенту). Это дает большую гибкость и более чистый код. Статья “[Понять `dependency injection`](#)” в деталях объясняет эту идею.

Паттерн [Модель-Вид-Контроллер](#)(MVC) делит проект на три части — модель, вид и контроллер. У Angular, как у MVC-фреймворка, имеется поддержка MVC из коробки. У React есть лишь V — что будет M и C нужно решить вам самим.

2.7 Гибкость и переход к микросервисам

Вы можете работать с React или Vue просто добавляя JavaScript-библиотеку к исходникам. Это невозможно с Angular, потому что он использует TypeScript.

Мы все больше движемся в сторону микросервисов и микроприложений. React и Vue предоставляют вам полный контроль над размером приложения, позволяя включить только те вещи, которые действительно нужны. Они дают больше гибкости при переходе от SPA к микросервисам, используя части бывшего приложения. Angular лучше подходит для SPA, так как для использования в микросервисах он, вероятно, слишком раздут.

Как отмечает Кори Хаус:

JavaScript быстро развивается, и React позволяет вам заменять небольшие фрагменты вашего приложения более подходящими библиотеками вместо того, чтобы ждать и надеяться на то, что ваш фреймворк обновят. **Философия маленьких, интегрируемых, узкоспециализированных инструментов никогда не выйдет из моды.**

Некоторые люди также используют React для не-SPA вебсайтов(например, для сложных форм или мастеров). Даже Facebook использует React не для главной страницы, а, скорее, для определенных страниц и возможностей.

2.8 Размер и производительность

Обратная сторона функциональности: Angular довольно-таки раздут. Размер сжатого gzip-ом файла — 143кб, по сравнению с 23кб Vue и 43кб React.

И у React, и у Vue есть Virtual DOM, который должен увеличивать производительность. Если вам интересно, можете почитать об [отличиях между Virtual DOM и DOM](#), а также о [реальных преимуществах Virtual DOM в React](#). Один из авторов Virtual DOM также [отвечает на вопросы, связанные с производительностью](#) на StackOverflow.

Чтобы проверить производительность, я посмотрел великолепный [js-framework-benchmark](#). Вы можете сами скачать и запустить его или посмотреть на [интерактивную таблицу с результатами](#). Перед тем, как проверить результаты, вам нужно знать, что [фреймворки](#)

обманывают бенчмарки — такие замеры производительности не должны быть основой принятия решений.

Name	angular- v4.1.2- keyed	react- v15.5.4- redux- v3.6.0	vue-v2.3.3- keyed
create rows Duration for creating 1000 rows after the page loaded.	193.1 ± 7.9 (1.2)	212.2 ± 14.2 (1.3)	166.7 ± 8.6 (1.0)
replace all rows Duration for updating all 1000 rows of the table (with 5 warmup iterations).	197.4 ± 5.3 (1.2)	206.7 ± 7.3 (1.2)	168.5 ± 5.0 (1.0)
partial update Time to update the text of every 10th row (with 5 warmup iterations).	13.0 ± 4.5 (1.0)	18.0 ± 1.6 (1.1)	17.3 ± 2.9 (1.1)
select row Duration to highlight a row in response to a click on the row. (with 5 warmup iterations).	3.4 ± 2.3 (1.0)	8.7 ± 2.9 (1.0)	9.3 ± 1.7 (1.0)
swap rows Time to swap 2 rows on a 1K table. (with 5 warmup iterations).	13.4 ± 1.0 (1.0)	17.1 ± 1.3 (1.1)	18.3 ± 1.5 (1.1)
remove row Duration to remove a row. (with 5 warmup iterations).	46.1 ± 3.2 (1.0)	52.4 ± 1.7 (1.1)	52.6 ± 2.7 (1.1)
create many rows Duration to create 10,000 rows	1946.0 ± 41.8 (1.2)	1931.7 ± 35.6 (1.2)	1587.5 ± 33.9 (1.0)
append rows to large table Duration for adding 1000 rows on a table of 10,000 rows.	324.6 ± 10.1 (1.0)	366.4 ± 10.9 (1.1)	399.5 ± 11.0 (1.2)
clear rows Duration to clear the table filled with 10,000 rows.	379.9 ± 11.3 (1.5)	410.9 ± 9.8 (1.6)	254.5 ± 5.0 (1.0)
startup time Time for loading, parsing and starting up	84.3 ± 2.6 (1.5)	93.8 ± 6.9 (1.7)	56.6 ± 2.5 (1.0)
slowdown geometric mean	1.14	1.23	1.06

Производительность Angular, React и Vue ([Источник](#))

Name	angular-v4.1.2-keyed	react-v15.5.4-redux-v3.6.0	vue-v2.3.3-keyed
ready memory Memory usage after page load.	4.8 ± 0.0 (1.3)	4.9 ± 0.1 (1.3)	3.8 ± 0.0 (1.0)
run memory Memory usage after adding 1000 rows.	10.9 ± 0.1 (1.4)	10.8 ± 0.1 (1.4)	7.5 ± 0.1 (1.0)

Выделение памяти в Мб ([Источник](#))

Чтобы подытожить: у Vue прекрасная производительность и лучшее распределение памяти, но все фреймворки действительно довольно рядом друг с другом, по сравнению с особенно медленными или особенно быстрыми фреймворками(типа [Inferno](#)). Еще раз: тесты производительности следует рассматривать как побочные данные, не для вынесения вердикта.

2.9 Тестирование

Facebook использует [Jest](#), чтобы тестировать свой код на React. Здесь есть [сравнение Jest и Mocha](#), и есть статья о том, [как использовать Enzyme с Mocha](#). Enzyme — библиотека для тестирования, написанная на JavaScript, используемая Airbnb(в сочетании с Jest, Karma и другими тест-раннерами). Если вы хотите почитать побольше, имеются старые статьи про тестирование в React([здесь](#) и [здесь](#)).

Далее, существует **Jasmine**, как тестовый фреймворк для Angular 2. В статье Эрика Элиотта говорится о том, что Jasmine *“приводит к миллионам способов написания тестов и утверждений, нуждающихся в тщательном прочтении каждого из них, чтобы понять, что он делает”*. Вывод также раздут и труден для чтения. Есть несколько информативных статей про интеграцию Angular 2 с [Karma](#) и [Mocha](#). Также есть старое видео(от 2015-го) о [тестовых стратегиях в Angular 2](#).

У Vue есть недостатки в тестировании, но Эван написал в своем превью от 2017-го, что команда [планирует поработать над этим](#). Они рекомендуют использовать [Karma](#). Vue работает с [Jest](#), также есть [тестовая утилита avoriaz](#).

2.10 Универсальные и нативные приложения

Универсальные приложения внедряются в веб, на десктопы, а также в мир нативных приложений.

И React, и Angular поддерживают нативную разработку. У Angular есть [NativeScript](#)(при поддержке Telerik) для нативных приложений и Ionic Framework для гибридных приложений. С React вы можете попробовать [react-native-renderer](#), чтобы разрабатывать кроссплатформенные приложения для iOS или Android, или [react-native](#) для нативных приложений. Большое число приложений(включая Facebook; за подробностями на [Showcase](#)) сделаны с помощью react-native.

JavaScript-фреймворки рендерят страницы на клиенте. Это плохо для воспринимаемой производительности, пользовательского опыта в целом и SEO. Серверный рендеринг — это плюс. У всех трет фреймворков имеются библиотеки, чтобы помочь с этим. Для React это [next.js](#), у Vue есть [nuxt.js](#), и у Angular есть... [Angular Universal](#).

2.11 Кривая обучения

У Angular, определенно, крутая кривая обучения. Он обладает всеобъемлющей документацией, но иногда это может вас расстраивать, потому что [ряд вещей сложнее, чем кажется](#). Даже если вы глубоко понимаете JavaScript, вам нужно изучить, что происходит под капотом фреймворка. Вначале установка магическая, предлагает большое число встроенных пакетов и кода. Это можно рассматривать, как минус из-за большой, сразу существующей экосистемы, которую вам нужно со временем изучить. С другой стороны, это может и хорошо в определенных ситуациях, поскольку многие решения уже приняты. С React вам, скорее всего, придется принять множество внушительных решений относительно использования third-party библиотек. Существует [16 различных flux-пакетов для управления состоянием](#), которые можно выбрать для React.

Vue довольно прост для изучения. Компании переходят на Vue из-за того, что он кажется значительно более простым для начинающих разработчиков. Тут вы сможете почитать, как некто описывает переезд своей команды [с Angular на Vue](#). По информации [от другого пользователя](#), приложение на React в его

компании было таким сложным, что новые разработчики не поспевали за сложностью кода. С Vue разрыв между младшим и старшим разработчиком сокращается, и они могут взаимодействовать проще и с меньшим количеством багов, проблем и времени на разработку.

Некоторые люди утверждают, что то, что они сделали на React было бы написано лучше с использованием Vue. Если вы — неопытный JavaScript разработчик — или в последние 10 лет работали в основном с jQuery — вам стоит подумать об использовании Vue. Сдвиг парадигмы более выражен при переходе на React. Vue выглядит больше как чистый JavaScript в тоже время привнося некоторые новые идеи: компоненты, событийная модель и однонаправленный data-flow. Также у него небольшой размер.

Тем временем, у Angular и React свой собственный подход к вещам. Они могут мешать вам, потому что вам *нужно приспособливаться под них, чтобы заставить их работать*. Это может быть вредно из-за меньшей гибкости и крутой кривой обучения. Это также может быть и полезно, поскольку вас заставляют изучать правильные подходы в процессе изучения технологии. С Vue вы можете работать в стиле старомодного JavaScript. Это может быть проще вначале, но может стать проблемой в долгосрочной перспективе, если все сделать не верно.

Когда речь заходит об отладке, плюс React и Vue в меньшем количестве магии. Охота на баги проще, потому что есть лишь

несколько мест, куда нужно смотреть, и у стектрейсов лучше видны отличия между собственным кодом и исходниками библиотеки. Работающие с React сообщают, что им никогда не требовалось читать исходный код библиотеки. Однако, отлаживая ваш код вашего приложения на Angular, вам часто нужно отлаживать внутренности Angular, чтобы понять лежащую в его основе модель. С другой стороны, сообщения об ошибках должны стать более чистыми и информативными начиная с Angular 4.

2.12 Под капотом Angular, React и Vue

Хотите проверить исходники самостоятельно? Хотите увидеть, как все складывается?

Возможно, вам стоит сначала проверить вот эти GitHub-репозитории: React(github.com/facebook/react), Angular(github.com/angular/angular) и Vue(github.com/vuejs/vue).

Как выглядит синтаксис? ValueCoders сравнивают синтаксис Angular, React и Vue.

Хорошо бы также увидеть все на продакшене — вместе с исходным кодом, на котором все основано. На TodoMVC есть список из десятков вариантов одного и того же Todo-приложения, написанного на различных JavaScript-фреймворках — можете сравнить решения на Angular, React и Vue. RealWorld разрабатывает реальное приложение(клон Medium) и у них есть готовые решения для Angular(4+) и React(с Redux). Для Vue работа в процессе.

Также есть некоторые реальные приложения, на которые вы можете посмотреть. Решения на базе React:

- [Do](#) (приятное приложение для управления заметками, построенное с помощью React и Redux)
- [sound-redux](#) (клиент для Soundcloud на базе React и Redux)
- [Brainflock](#) (решение для управления проектами и командами на базе React)
- [react-hn](#) и [react-news](#) (клоны Hacker news)
- [react-native-whatsapp-ui](#) + [туториал](#) (клон Whatsapp на React Native)
- [phoenix-trello](#) (клон Trello)
- [slack-clone](#) + [другой туториал](#) (клоны Slack)

Приложения на Angular:

- [angular2-hn](#) & [hn-ng2](#) (клоны Hacker News + [неплохой туториал о создании еще одного](#) от [Эшвина Сурешкумара](#))
- [Redux-and-angular-2](#) (клон Twitter)

А также решения на Vue:

- [vue-hackernews-2.0](#) и [Loopa news](#) (клоны Hacker News)
- [vue-soundcloud](#) (демо от Soundcloud)

Заключение

Выберите фреймворк сейчас

И React, и Angular, и Vue достаточно круты, и никого из них нельзя поставить сильно выше остальных. Доверьтесь своему нутру. Эта [последний кусочек развлекательного цинизма](#) может помочь вам принять решение:

Грязный маленький секрет — “современная JavaScript-разработка” не имеет ничего общего с созданием веб-сайтов — это создание пакетов, которые могут использоваться людьми, создающими библиотеки, которые могут использоваться людьми, создающими фреймворки, которым люди, пишущие tutorиалы и ведущие курсы могут обучать. Не уверен, что кто-то действительно что-то создает для настоящих пользователей.

Это преувеличение, конечно, но в нем возможно есть доля правды. Да, в экосистеме JavaScript *есть* много лишнего шума. Может быть, вы найдете множество более привлекательных альтернатив во время ваших поисков — постарайтесь не быть ослепленным новейшим блестящим фреймворком.

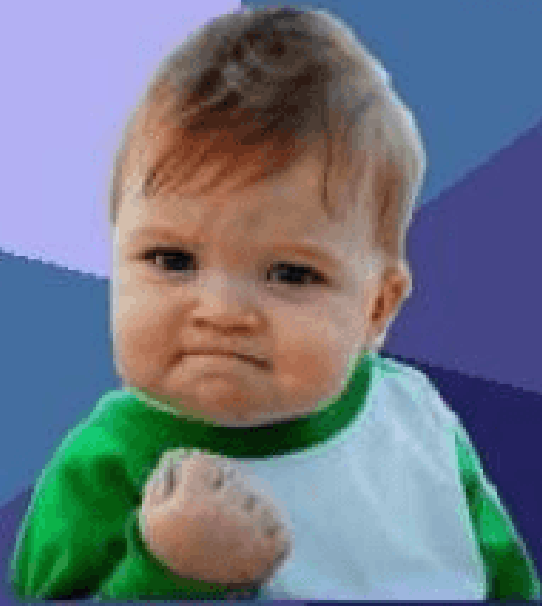
Что я должен выбрать?

- Если вы работаете в Google: **Angular**
- Если вы любите TypeScript: **Angular(или React)**
- Если вам нужно руководство, структура и рука помощи: **Angular**
- Если вы работаете в Facebook: **React**
- Если вам нравится гибкость: **React**
- Если вы любите большие экосистемы: **React**
- Если вам нравится выбирать из десятков пакетов: **React**
- Если вы любите JS и подход “все-есть-JavaScript”: **React**

- Если вам нравится действительно чистый код: **Vue**
- Если вы хотите простейшая кривую обучения: **Vue**
- Если вы хотите самый легковесный фреймворк: **Vue**
- Если вам хочется разделения ответственности в пределах одного файла: **Vue**
- Если вы работаете один или в небольшой команде: **Vue(или React)**
- Если ваше приложение имеет тенденцию разрастаться: **Angular(или React)**
- Если вы хотите иметь большой пул девелоперов: **Angular или React**
- Если вы работаете с дизайнерами и вам нужны чистые HTML-файлы: **Angular или Vue**
- Если вам нравится Vue, но пугает ограниченная экосистема: **React**
- Если вы не можете решить, изучите сначала **React**, затем **Vue**, затем **Angular**

Итак, вы приняли решение?

DECIDED ON A JAVASCRIPT FRAMEWORK



IN 2017

imgflip.com

Дааа, вы его приняли!

Отлично! Читайте о том, как начать разрабатывать с Angular, React или Vue (скоро, подписывайтесь на меня в [Twitter](#) для обновлений).

Дополнительные ресурсы

[React JS, Angular & Vue JS—Quickstart & Comparison](#)

(восьмичасовое введение и сравнение трех фреймворков)

[Angular vs. React \(vs. Vue\)—the DEAL breaker](#) (короткое, но превосходное сравнение от [Доминика Т](#))

[Angular 2 vs. React—the ultimate dance off](#) (неплохое сравнение от Эрика Элиотта)

[React vs. Angular vs. Ember vs. Vue.js](#) (сравнение трех фреймворков в форме заметок от [Гекана Сари](#))

[React vs. Angular](#) (понятное сравнение двух фреймворков)

[Can Vue fight for the Throne with React?](#) (приятное сравнение с большим количеством примеров кода)

[10 reasons, why I moved from Angular to React](#) (еще одно неплохое сравнение от Робина Вируча)

[All JavaScript frameworks are terrible](#) (большая заметка обо всех основных фреймворках от [Мэтта Берджесса](#))

Проголосовать:



+56



Поделиться:



Сохранить:



Комментарии (362)

Похожие публикации

React.js State of the art (интервью с Max Stoiber)

m1skam • 21 ноября 2016 в 17:15

25

React.js: собираем с нуля изоморфное / универсальное приложение. Часть 1: собираем стек

ИЗ ПЕСОЧНИЦЫ

yury-dymov • 14 сентября 2016 в 10:45

76

Какой JavaScript Framework используете вы? Опрос среди JS-разработчиков

STEVER • 13 мая 2015 в 12:15

21

Популярное за сутки

Яндекс открывает Алису для всех разработчиков. Платформа Яндекс.Диалоги (бета)

BarakAdama • вчера в 10:52

69

Почему следует игнорировать истории основателей успешных стартапов

ПЕРЕВОД

m1rko • вчера в 10:44

20

Как получить телефон (почти) любой красоты в Москве, или интересная особенность MT_FREE

24

cab404 • вчера в 20:27

Java и Project Reactor

zealot_and_frenzy • вчера в 10:56

10

Пользовательские агрегатные и оконные функции в PostgreSQL и Oracle

erogov • вчера в 12:46

6

Лучшее на Geektimes

Как фермеры Дикого Запада организовали телефонную сеть на колючей проволоке

NAGru • вчера в 10:10

31

Энтузиаст сделал новую материнскую плату для ThinkPad X200s

alizar • вчера в 15:32

49

Кто-то посылает секс-игрушки с Amazon незнакомцам. Amazon не знает, как их остановить

Pochtoycom • вчера в 13:06

85

Илон Маск продолжает убеждать в необходимости создания колонии людей на Марсе

marks • вчера в 14:19

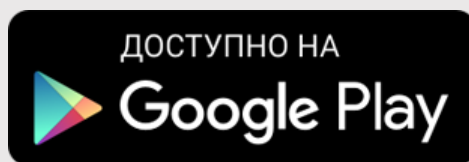
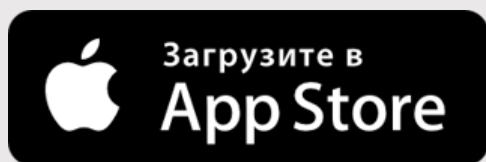
140

Дела шпионские (часть 1)

TashaFridrih • вчера в 13:16

16

Мобильное приложение



Полная версия

2006 – 2018 © TM