

УЧЕБНЫЙ ПРОЦЕСС В IT, КАРЬЕРА В IT-ИНДУСТРИИ, БЛОГ КОМПАНИИ EVERYDAY TOOLS

## Как я заработал 200 000 \$ в 16 лет

ПЕРЕВОД

EverydayTools 7 марта в 10:54  46,1k

Оригинал: [Rodney Gainous Jr](#)

Года три назад я [опубликовал рассказ](#) о приложении [Follow](#) для Twitter, которое сделал еще в старшей школе, и о том, как оно собрало 150 000 скачиваний за два года. В той статье я мимоходом упомянул, что мои первые шаги в программировании — это отдельная, еще более пространная история. Теперь эта история перед вами.



На сегодняшний день прошло уже девять лет (ничего себе!) с того момента, как мне впервые предложили работу, связанную с написанием кода. Не то чтобы у меня была какая-то официальная должность, но я писал скрипты на Java. Чтобы дать вам более полную картину: десять лет назад мне было тринадцать, я учился в девятом классе и весь мой опыт программирования составлял три месяца самостоятельных занятий. За следующую пару лет я заработал 200 000 \$ чистого дохода. Вот как это было.

## **От геймерства к коду**

Все началось тогда, когда я с головой окунулся в мир компьютерных игр. Большую часть времени я резался в Call of Duty, Gears of War, Runescape и любые другие тайтлы, которые

попадали мне мне в руки. Мы с друзьями каждый день устраивали совместные игровые сессии и постепенно стали общаться онлайн, вместо того чтобы весь день проводить на улице.

Самой затягивающей игрой была [Runescape](#). Я очень быстро подсел на эту популярную онлайн РПГ. Если кто не знает, она была написана на Java. Несколько раз понаблюдав за тем, как загружается игра, я стал испытывать интерес к этому языку, что и привело к дальнейшему погружению в программирование.

С каждым новым запросом в Google становилось все яснее: если я научусь писать код, то смогу создавать свои собственные программы. От самой мысли об этом мне сносило крышу. Это было только начало, и в следующие несколько месяцев мой интерес к программированию все возрастал и возрастал.



Вскоре после того, как я познал могущество Java, где-то в Сети мне на глаза попалась книга *Teach Yourself Java in 21 days*. Я скачал Eclipse и принялся за дело. Эта книга меня затянула и, хотя я оставался заядлым геймером, новое хобби нравилось мне с каждым днем все больше.

Каждый день я возвращался из школы и, как заведенный, делал домашние дела, играл в игры, писал код. Прошло совсем немного времени, и я уже мог применять свои знания по программированию на практике. Я писал скрипты для сканирования документов, создания рандомных интерфейсов и даже сделал программку, которая решала за меня алгебру.

На этом этапе жизни ощущения были такими, словно у меня прорезалась сверхспособность, и никто об этом не знает. Преисполненный энтузиазмом, я рассказал другу, что осваиваю Java, и стал уговаривать его присоединиться. Но он только отмахнулся и вернулся к играм. Тут я понял, что программированию мне предстоит обучаться в одиночестве, и решил продолжать своими силами, никому не рассказывая, даже своей семье.

## **Углубляясь в программирование**

Прошло несколько месяцев и мне начало действовать на нервы то, как медленно я продвигаюсь в Runescape. Я отправился на охоту за читами. К моему удивлению, в ходе поисков

обнаружилась куча макросов, ботов, и скриптов, которые могли безостановочно автоматически играть за игрока. Меня это очень заинтриговало. Я перепробовал все боты, которые мне попадались, но больше часть из них никуда не годилась.

Так все и продолжалось, пока я не наткнулся на сообщество, которое предлагало бесплатный клиент-бот, и даже с кастомными скриптами. Я зарегистрировался на форуме, даже не подозревая, что в ближайшую пару месяцев вся моя жизнь перевернется.

В этом сообществе было все, о чем подросток вроде меня мог только мечтать! За следующий месяц я испытал скриптов двадцать, не меньше. Какие-то из них предназначались для рубки леса, какие-то — для сражений с монстрами, а какие-то — для квестов. Просто поразительно, сколько всего могли переделать эти боты без какого-либо вмешательства со стороны игрока.

Я заметил, что скрипты тоже были написаны на Java, но мысль сделать такой своими руками не приходила мне в голову. Незадолго после того, как я прибегнул к читам, мой аккаунт попал под вечный бан, причем по причинам, никак не связанным с ботами (такой вот я везучий). Меня это просто убило. Помню, как сидел в своей комнате и чуть не плакал из-за того, что аккаунт, на который я потратил столько часов своей жизни, заморозили. Я обращался в [Jagex](#) (компанию, которая создала Runescape) с мольбами отменить бан, но они были непреклонны, и мне оставалось только смириться.

**Лимонад из лимонов**

Целую неделю я злился, грустил и пребывал в некоторой растерянности. Почему я злился и грустил, догадаться несложно — ведь я потерял то, чем очень дорожил. Но при этом я был также и растерян. Чем мне теперь заниматься? На что тратить свое время? Что я скажу друзьям?

Много вопросов и никаких ответов. Через какое-то время меня озарило, и я решил создать новый аккаунт. Идея была такая: я буду использовать читы, чтобы дойти до своих прежних стат как можно быстрее. Я поставил перед собой цель вернуться на исходный уровень, но возникла небольшая проблема.

На прошлом аккаунте у меня были хорошие статы по сражениям, но на тот момент в сообществе было мало ботов, которые могли сражаться за игрока. Я стал искать в других местах. Мне попался один бот, предназначенный для сражений с цыплятами, и я подумал: а почему только с цыплятами? Почему не со всеми монстрами?

Я просмотрел код и увидел, что понадобится всего несколько модификаций, чтобы создать бот, который сможет одолеть любого монстра из игры. Воспользовавшись своими свежеприобретенными навыками программирования и проявив сверх того немного креативности, я сделал GenericFighter — первый универсальный бот для сражений.

После кое-каких мелких правок и тестов я был уверен, что GenericFighter готов. Какого бы монстра я ни ставил против него,

он одерживал блистательную победу. Мне не терпелось не только самому им воспользоваться, но и представить его сообществу.

Через несколько недель мой бот вошел в число самых популярных на форуме, а мои статьи в Runescape поднялись до старых значений. Я получил много лестных отзывов, но на этом дело не кончилось. Мне стали приходить просьбы добавить новые возможности и оповещения о багах. Я подсел на программирование, и восторг от того, что людям нравится моя работа, подстегивал меня, заставляя продолжать.

Так продолжалось несколько месяцев. Необходимость поддерживать бот вынуждала меня прокачивать свои навыки, и в конечном итоге я изучил Java на гораздо более глубоком уровне. На тот момент я не задумывался о широком контексте. Я даже не подозревал, что основатели форума планируют вывести мой проект на новый уровень.

## **Я подсел на код, и люди это заметили**

Теперь я играл куда меньше и большую часть времени проводил за усовершенствованием своего бота. Мой упорный труд привлек внимание. В один прекрасный день со мной связались основатели сообщества. Они работали над созданием премиум-маркетплейса ботов, где авторы могли бы продавать свои скрипты. Я был настроен скептически, но решил присоединиться. Вскоре я скооперировался с владельцем RSBots.net и вместе мы выпустили премиум-бота AutoFighter Pro.



AutoFighter Pro был выставлен за 12.99 \$ — на фоне других скриптов это была низкая цена. Не буду вдаваться в детали того, как заработанные деньги делились между авторами, основателями и продавцами. Скажу только, что с начала июня 2009 года до конца октября 2011 года AutoFighter Pro купили 30 000 раз. Считайте сами.

Withdrawals, last 25		
AMT	NOTES	Time
\$16773.57	Pay to R Gainous Jr	October 15, 2011, 10:11 pm
\$6595.73	Pay to R Gainous Jr	October 2, 2011, 6:30 pm
\$3533.15	Pay to R Gainous Jr	September 14, 2011, 10:56 am
\$756.14	Pay to R Gainous Jr	August 31, 2011, 1:14 pm
\$2613.9	Pay to R Gainous Jr	August 27, 2011, 10:21 pm
\$2987.82	Pay to R Gainous Jr	August 14, 2011, 2:21 pm
\$3498.39	Pay to R Gainous Jr	August 1, 2011, 4:18 pm
\$2889.52	Pay to R Gainous Jr	July 15, 2011, 6:50 pm
\$3745.32	Pay to R Gainous Jr	July 3, 2011, 7:59 am
\$2931.29	Pay to R Gainous Jr	June 15, 2011, 1:05 pm
\$4106.4	Pay to R Gainous Jr	June 1, 2011, 1:41 pm

### *История списаний*

От месяца к месяцу продажи только росли, падений почти не наблюдалось. По мере того, как платформа расширялась, основатели приглашали все больше авторов и продавцов



торговать скриптами. То, что когда-то было маленькой, сплоченной группой, стало большим сообществом с высокой конкуренцией.

Не успели мы оглянуться, как авторы стали копировать друг у друга скрипты и пытаться побить конкурентов за счет функционала, юзабилити или ценовой политики. Приходилось уже не только писать код, но и продавать свой продукт и себя. Я быстро усвоил, что в конкурентной борьбе имеет значение каждая деталь.

Сам того не зная, я балансировал в то время между позициями программиста и менеджера продукта. Я изучал фидбек пользователей, планировал новые функции, проявлял активность на форуме и постоянно готовил новые апдейты — для меня это было нормой.

В этой гонке нельзя было останавливаться ни на миг.

Пользователи использовали боты не только для личных нужд, на них были завязаны целые бизнесы. Торговля GP и аккаунтами с хорошими стататами была тогда распространенным явлением, и чтобы удовлетворять спрос приходилось работать на износ.

## **Собираются тучи**

Начиная с лета, когда я перешел в старшую школу, до самого начала выпускного класса моя жизнь выглядела так: отучился, переделал домашние дела за час и сел за код на весь вечер. В какой-то мере это даже стало сказываться на моих школьных успехах — до такой степени я сосредоточился на

усовершенствовании своего продукта. Программирование стало для меня главным приоритетом, я отдавал AutoFighter Pro все свое время.

На пике своего развития скрипт позволял сражаться с несколькими монстрами одновременно, исцелял игрока, автоматически отсылал ответы персонажам других игроков, и это еще далеко не весь его функционал. Но, как вы уже, наверное, догадались, вечно это продолжаться не могло.

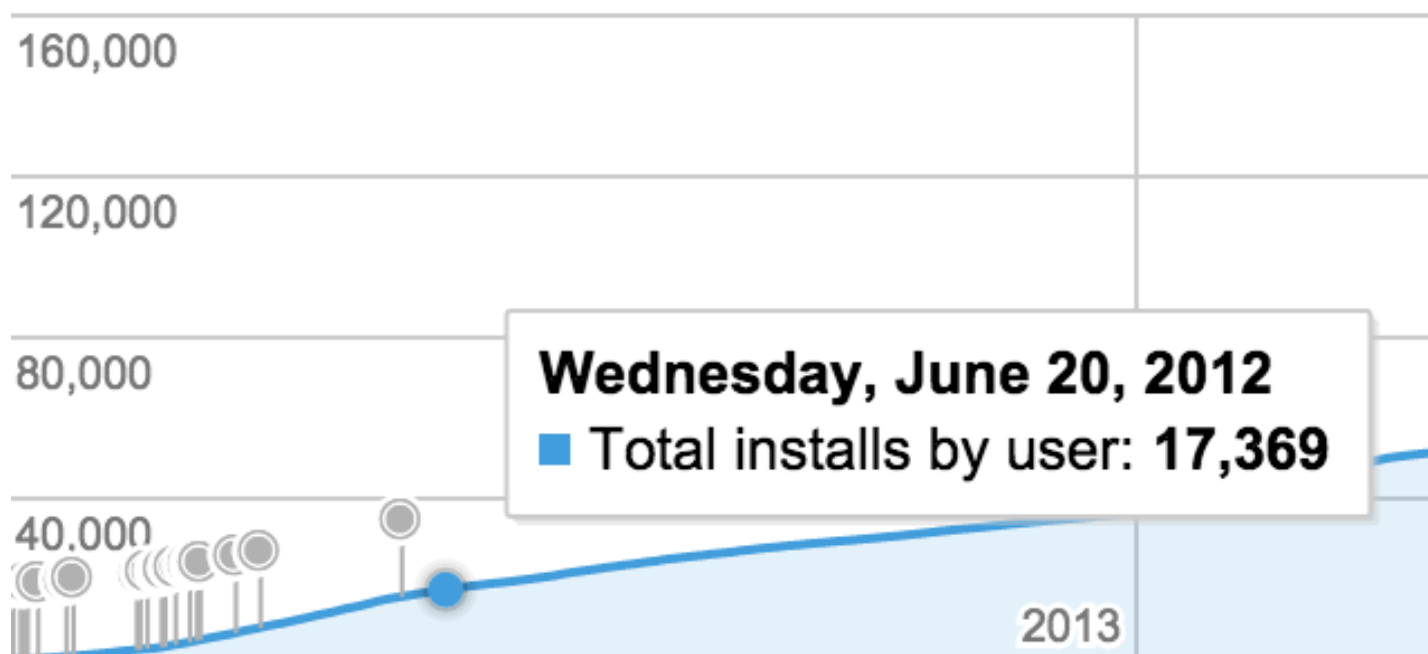
После года или около того торговли скриптами на основателей подали в суд. Они боролись из-за всех сил и протянули еще год, но в конце концов, за несколько дней до моего семнадцатилетия все-таки проиграли дело. В итоге были закрыты все сайты, на которых продавали премиум-ботов, и форумы основателей.

Скажу честно: когда только начинал, я не планировал никому рассказывать о том, что делаю. Я радовался, что все так хорошо идет, но немного и беспокоился, потому что не знал, как быть дальше.

И кому же я рассказал обо всем в первую очередь? Моей маме. Как она к этому отнеслась? Она была заинтригована, слегка сбита с толку и самую малость встревожена. Она не могла понять, чем именно я занимаюсь, как в это ввязался и почему люди мне платят. Отец отреагировал примерно так же, но они были рады за меня и поддерживали мой выбор при условии, что я буду оставаться под защитой закона. Больше до конца школы я никому ничего не говорил.

Сейчас вы, наверное, думаете: куда пацан вроде меня мог потратить столько денег? Ну, среди прочего я помог семье выплатить долги, съездил с родителями в Disney World и кое-что отложил на себя. Оглядываясь назад, эта возможность пришлась нам как нельзя более кстати. США в то время переживали кризис, и нам, как и миллионам других людей, приходилось нелегко — но я могу с гордостью сказать, что мои усилия смягчили удар.

## Игры и программирование изменили мою жизнь



### Статистика Follow в Play Store

С тех пор я занимаюсь программированием, дизайном и ведением продуктов. Вскоре после того, как работа над ботами прекратилась, я употребил освободившиеся время на то, чтобы научиться разработке под Android. В феврале 2012 я запустил

[Follow](#), приложение для Twitter, которое отслеживало, кто отписался от пользователя, кто на него подписался и на кого не подписан он сам. Всего за несколько месяцев приложение собрало 20 000 скачиваний. О том, как оно вышло на 150 000 скачиваний, [я уже писал](#), а сейчас общее число установок превысило 200 000.

После третьего семестра я бросил колледж и основал продуктовую компанию [Puricode](#). Мы хотели делать инструменты для малого бизнеса и стартапов, а также продукты для внутренних нужд. Первым нашим продуктом стал Runn — приложение по доставке товаров по требованию для колледжей. Мы провели бета-тестирование в студенческом городке [Университета Уэйна](#), что наделало там много шума и подтолкнуло нас [отправить Марку Кубану](#) «холодное» письмо с предложением инвестировать в проект.

Спустя два года мы прекратили работу над Runn и переключили внимание на другие проекты. Вдобавок к собственным исканиям мне довелось поработать в нескольких отличных компаниях — [Nexient](#), [Ford](#) и [Nima Labs](#). Сейчас я живу в Санта-Монике и работаю над [SafePGP](#) — криптографическим инструментом, который также позволяет заниматься криптотрейдингом. Мне очень повезло, что любимое детское увлечение стало для меня профессией, я не могу себе представить, как занимался бы чем-то другим. Спасибо, что прочитали эту статью!

Проголосовать:



+40



Поделиться:



Сохранить:



Комментарии (45)

## Похожие публикации

### Дайджест IT событий на июль

EverydayTools • 29 июня 2017 в 13:51

1

### Дайджест IT событий конца мая-июнь

EverydayTools • 25 мая 2017 в 13:56

1

### Влияние, которое GitHub оказывает на вашу карьеру

ПЕРЕВОД

EverydayTools • 6 марта 2017 в 13:00

69

## Популярное за сутки

### Яндекс открывает Алису для всех разработчиков. Платформа Яндекс.Диалоги (бета)

BarakAdama • вчера в 10:52

69



## Почему следует игнорировать истории основателей успешных стартапов

ПЕРЕВОД

m1rko • вчера в 10:44

20

## Как получить телефон (почти) любой красоты в Москве, или интересная особенность MT\_FREE

ИЗ ПЕСОЧНИЦЫ

cab404 • вчера в 20:27

24

## Java и Project Reactor

zealot\_and\_frenzy • вчера в 10:56

10

## Пользовательские агрегатные и оконные функции в PostgreSQL и Oracle

erogov • вчера в 12:46

6

## Лучшее на Geektimes

### Как фермеры Дикого Запада организовали телефонную сеть на колючей проволоке

NAGru • вчера в 10:10

31

### Энтузиаст сделал новую материнскую плату для ThinkPad X200s

alizar • вчера в 15:32

49

## Кто-то посылает секс-игрушки с Amazon незнакомцам. Amazon не знает, как их остановить

85

Pochtoycom • вчера в 13:06

## Илон Маск продолжает убеждать в необходимости создания колонии людей на Марсе

140

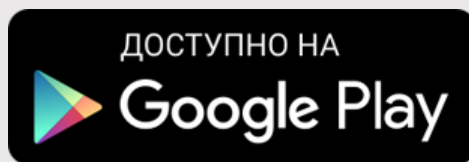
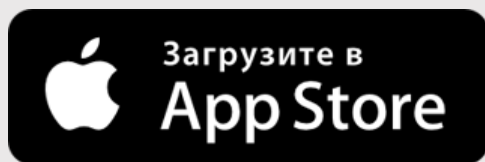
marks • вчера в 14:19

## Дела шпионские (часть 1)

16

TashaFridrih • вчера в 13:16

Мобильное приложение



Полная версия

2006 – 2018 © TM