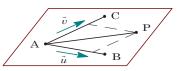
## 第2講 平面の方程式

平面は、異なる 3 点によって決定されます。この 3 点を A, B, C とし、平面 ABC に含まれる任意の点を P とおきます。



$$\overrightarrow{AP} = t'\overrightarrow{AB} + s'\overrightarrow{AC}$$
 ( $t'$ ,  $s'$ は実数)

点 P の始点を原点 O に変更すると.

$$\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OA} = t'\overrightarrow{AB} + s'\overrightarrow{AC}$$
,  $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} + t'\overrightarrow{AB} + s'\overrightarrow{AC}$  ( $t'$ ,  $s'$  は実数)

ここで、直線 AB、AC に平行なベクトルをそれぞれ $\vec{u}$ 、 $\vec{v}$  ( $\vec{u} \neq \vec{0}$ ,  $\vec{v} \neq \vec{0}$ ) とすると、 $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  は互いに平行でなく、 $\vec{u}$  は  $\overrightarrow{AB}$  の実数倍、 $\vec{v}$  は  $\overrightarrow{AC}$  の実数倍なので、 $t'\overrightarrow{AB} = t\vec{u}$ , $s'\overrightarrow{AC} = s\vec{v}$  とおくことができ、

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{tu} + \overrightarrow{sv}$$
 (t, s は実数)

と表すことができます。

## 平面のパラメータ表示

点 A を通り、互いに平行でない 2 つのベクトル $\vec{u}$ 、 $\vec{v}$ を含む平面

 $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{tu} + \overrightarrow{sv}$  (t, s は実数)

$$P(x, y, z)$$
,  $A(x_0, y_0, z_0)$ ,  $\vec{u} = (a', b', c')$ ,  $\vec{v} = (d', e', f')$  とおくと,  $(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t(a', b', c') + s(d', e', f')$   $(t, s)$  は実数)

《注》パラメータ t, s を消去して x, y, z の関係を求めると、次式が得られます。  $(b'f'-c'e')(x-x_0)+(c'd'-a'f')(y-y_0)+(a'e'-b'd')(z-z_0)=0$ 

**例題3** O(0, 0, 0), A(0, 0, 1), P( $2\sqrt{2}$ , 0, 0), Q( $\sqrt{2}$ ,  $\sqrt{5}$ , 1)とするとき, 点 A から平面 OPQ に下ろした垂線の足 H の座標を求めよ。

**解** 点 H は平面 OPQ 上の点より,

 $\overrightarrow{OH} = t\overrightarrow{OP} + s\overrightarrow{OQ} = t(2\sqrt{2}, 0, 0) + s(\sqrt{2}, \sqrt{5}, 1) = (2\sqrt{2}t + \sqrt{2}s, \sqrt{5}s, s)$   $\overrightarrow{9} \stackrel{?}{\sim} \stackrel{?}{\sim} \stackrel{?}{\sim} \overrightarrow{AH} = (2\sqrt{2}t + \sqrt{2}s, \sqrt{5}s, s - 1) \stackrel{?}{\sim} \stackrel{?}{$ 

直線 AH は平面 OPQ に垂直なので、 $\overrightarrow{AH} \cdot \overrightarrow{OP} = 0$ 、 $\overrightarrow{AH} \cdot \overrightarrow{OQ} = 0$ より、

$$2\sqrt{2}(2\sqrt{2}t + \sqrt{2}s) = 0$$
,  $2t + s = 0$  ·······

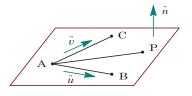
$$\sqrt{2}(2\sqrt{2}t + \sqrt{2}s) + \sqrt{5} \cdot \sqrt{5}s + (s-1) = 0, \quad 4t + 8s - 1 = 0 \dots 2$$

①②より、 $s=\frac{1}{6}$ 、 $t=-\frac{1}{12}$ となるので、 $\mathrm{H}\left(0,\ \frac{\sqrt{5}}{6},\ \frac{1}{6}\right)$ である。

次に、点Aを通り、 $\vec{u}$ 、 $\vec{v}$ を含む平面に対して、垂直なベクトルを $\vec{n}$  ( $\vec{n} \neq \vec{0}$ ) とすると、

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{OP} = \vec{n} \cdot (\overrightarrow{OA} + t\vec{u} + s\vec{v})$$

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{OP} = \vec{n} \cdot \overrightarrow{OA} + t\vec{n} \cdot \vec{u} + s\vec{n} \cdot \vec{v}$$



となります。この $\vec{n}$ を平面 ABC の法線ベクトルといいます。

$$\vec{c} \cdot \vec{c}, \ \vec{n} \cdot \vec{u} = 0, \ \vec{n} \cdot \vec{v} = 0 \text{ the}, 
\vec{n} \cdot \vec{OP} = \vec{n} \cdot \vec{OA}, \ \vec{n} \cdot (\vec{OP} - \vec{OA}) = 0$$

$$P(x, y, z)$$
,  $A(x_0, y_0, z_0)$ ,  $\vec{n} = (a, b, c)$ とおくと,  $a(x-x_0) + b(y-y_0) + c(z-z_0) = 0$ 

展開してまとめると、一般的に、ax + by + cz + d = 0と表せます。

## 平面の方程式

点  $A(x_0, y_0, z_0)$ を通り、ベクトル $\vec{n} = (a, b, c)$ に垂直な平面の方程式  $a(x-x_0)+b(y-y_0)+c(z-z_0)=0$ 

《注》パラメータ t, s を消去して導いた方程式と比較すると,a = b'f' - c'e',b = c'd' - a'f',c = a'e' - b'd'

数学  $\mathbb{C}$  の範囲になりますが、行列 A の行列式を  $\det A$  としたとき、

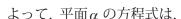
$$a = \det \begin{pmatrix} b' & e' \\ c' & f' \end{pmatrix}, b = \det \begin{pmatrix} c' & f' \\ a' & d' \end{pmatrix}, c = \det \begin{pmatrix} a' & d' \\ b' & e' \end{pmatrix}$$

と表すことができます。

**例題 4** 原点 O と直線  $l: \frac{x+1}{-3} = 1 - y = \frac{z-4}{2}$  を含む平面  $\alpha$  の方程式を求めよ。

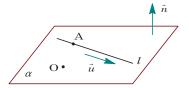
**解** l は A(-1, 1, 4) を通り,方向ベクトル $\vec{u} = (-3, -1, 2)$  の直線である。 平面  $\alpha$  の法線ベクトルを $\vec{n} = (a, b, c)$  とおくと, $\vec{u} \cdot \vec{n} = 0$ , $\vec{OA} \cdot \vec{n} = 0$ より,-3a-b+2c=0……①,-a+b+4c=0……②

①②より, 
$$a = \frac{3}{2}c$$
,  $b = -\frac{5}{2}c$ となり, 
$$\vec{n} = \left(\frac{3}{2}c, -\frac{5}{2}c, c\right) = \frac{c}{2}(3, -5, 2)$$



$$3(x-0)-5(y-0)+2(z-0)=0$$

$$3x - 5y + 2z = 0$$



### 問題 3

平面 $\alpha: 2x+3y-z-4=0$ と平面 $\beta: 4x-y+2z-3=0$ の交線, および点 (2, 1, -1)を含む平面 $\gamma$ の方程式を求めよ。

## 問題4

点A $(x_0, y_0, z_0)$ と平面ax + by + cz + d = 0の距離を h とすると,  $|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|$ 

 $h = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$ 

であることを示せ。

Back Next

# 第2講 平面の方程式

### 問題 3

$$\alpha: 2x + 3y - z - 4 = 0 \cdots 0$$
,  $\beta: 4x - y + 2z - 3 = 0 \cdots 0$ に対して、

まず, z を消去すると, 8x + 5y - 11 = 0

$$x = \frac{5y - 11}{-8} \cdot \cdots \cdot 3$$

また,yを消去すると,14x + 5z - 13 = 0

$$x = \frac{5z - 13}{-14} \cdot \cdots \cdot 4$$

よって、平面 $\alpha$  と平面 $\beta$  の交線は、③④より、

$$x = \frac{5y - 11}{-8} = \frac{5z - 13}{-14}, \quad \frac{x}{5} = \frac{y - \frac{11}{5}}{-8} = \frac{z - \frac{13}{5}}{-14}$$

すなわち,この交線は点  $A\left(0,\ \frac{11}{5},\ \frac{13}{5}\right)$ を通り,方向ベクトル $\stackrel{\rightarrow}{u}$ =(5, -8, -14)

の直線となる。

ここで、B(2, 1, -1)とすると、
$$\overrightarrow{AB} = (2, -\frac{6}{5}, -\frac{18}{5}) = \frac{2}{5}(5, -3, -9)$$

さて、平面 $\gamma$  の法線ベクトルを $\vec{n}=(a,b,c)$ とおくと、 $\vec{u}\cdot\vec{n}=0$ 、 $\overrightarrow{AB}\cdot\vec{n}=0$ より、

$$5a - 8b - 14c = 0 \cdots 5, 5a - 3b - 9c = 0 \cdots 6$$

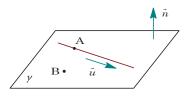
⑤⑥より, 
$$b = -c$$
,  $a = \frac{6}{5}c$ となり,

$$\vec{n} = \left(\frac{6}{5}c, -c, c\right) = -\frac{c}{5}(-6, 5, -5)$$

よって、平面γの方程式は、

$$-6(x-2)+5(y-1)-5(z+1)=0$$

$$-6x + 5y - 5z + 2 = 0$$



## 《注》次のような解法もあります。

まず、平面  $\beta$  は点(2, 1, -1)を含まないので、2 平面 $\alpha$ 、 $\beta$  の交線を含む平面は、k を定数として、

$$2x + 3y - z - 4 + k(4x - y + 2z - 3) = 0 \cdots (*)$$

(\*)が点(2, 1, -1)を含むので,

$$2 \times 2 + 3 \times 1 - (-1) - 4 + k \{4 \times 2 - 1 + 2 \times (-1) - 3\} = 0$$

よって、4+2k=0 より k=-2 となり、(\*)に代入すると、平面 $\gamma$  の方程式は、

$$2x + 3y - z - 4 - 2(4x - y + 2z - 3) = 0$$
,  $-6x + 5y - 5z + 2 = 0$ 

#### 問題4

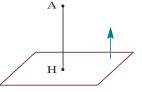
点  $A(x_0, y_0, z_0)$  を通り、平面 ax + by + cz + d = 0 ……①に垂直な直線は、その方向ベクトルの成分を(a, b, c) とすることができるので、

$$(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t(a, b, c) \cdots 2$$

②を①に代入して、

$$a(x_0 + at) + b(y_0 + bt) + c(z_0 + ct) + d = 0$$

$$(a^2 + b^2 + c^2)t + ax_0 + by_0 + cz_0 + d = 0,$$



よって, 
$$t = -\frac{ax_0 + by_0 + cz_0 + d}{a^2 + b^2 + c^2}$$
となり, この値を $t = t_0$ とおく。

すると, 垂線の足は  $H(x_0 + at_0, y_0 + bt_0, z_0 + ct_0)$  と表すことができ,

$$h = AH = \sqrt{(x_0 + at_0 - x_0)^2 + (y_0 + bt_0 - y_0)^2 + (z_0 + ct_0 - z_0)^2}$$

$$= \sqrt{t_0^2(a^2 + b^2 + c^2)} = |t_0|\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

$$= \frac{|-(ax_0 + by_0 + cz_0 + d)|}{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

$$= \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

《注》上の式は「点と平面の距離」の公式と呼ばれています。