main.c

```c
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int n,a[10][10],p[10][10];
void warshall(int n,int a[10][10],int p[10][10])
{
int i,j,k;
for(i=0;i<n;i++)
for(j=0;j<n;j++)
p[i][j]=a[i][j];
for(k=0;k<n;k++)
for(i=0;i<n;i++)
for(j=0;j<n;j++)
if((p[i][j]==0) && (p[i][k]==1 && p[k][j]==1))
p[i][j]=1;

}
int main()
{
int i,j;
printf("enter the number of vertices\n");
scanf("%d",&n);
printf("enter the adjacency matrix\n");
for(i=0;i<n;i++)
{
for(j=0;j<n;j++)
{
scanf("%d",&a[i][j]);
}
}
warshall(n,a,p);
printf("trasitive closure\n");
for(i=0;i<n;i++)
{
for(j=0;j<n;j++)
```

main.c

```
28    }
29    }
30    warshall(n,a,p);
31    printf("trasitive closure\n");
32    for(i=0;i<n;i++)
33    {
34    for(j=0;j<n;j++)
35    {
36    printf("%d\t",p[i][j]);
37    }
38    printf("\n");
39    }
40    }
```