

Tarea 3 Parte A

❑ ¿Qué estudios has cursado?

En el liceo hizo el bachillerato Físico - Matemático, le quedó una materia por aprobar lo que provocó que estudiara un año en la Facultad de Ciencias, y no pudiese empezar la Facultad de Ingeniería debido a no permitirse ingresar con materias pendientes. En la Facultad de Ciencias cursó **Maestría de Matemática** por un año, al año siguiente le sirvió para revalidar materias en la Facultad de Ingeniería, y en la misma hizo **Ingeniería en Computación**, la cual terminó en 2015 y empezó en 2007. Por fuera del liceo y facultad hizo Inglés particular, hasta lograr el título equivalente al First de inglés Británico pero en inglés estadounidense.

Ingeniería de Computación (también denominada Ingeniería en Sistemas): es un título de grado donde el egresado será capaz de desarrollar software de pequeño, mediano y gran tamaño, además de tener las herramientas para la planificación de proyecto y evaluar alternativas a los problemas que requieran soluciones informáticas.

Maestría de Matemática: es una carrera de postgrado la cual tiene una duración de 2 años y permite una vez obtenido el título podrá estudiar para el Doctorado de Matemática.

❑ De los conocimientos adquiridos anteriormente, ¿cuáles fueron los más significativos para tu trabajo?

Sobre **conocimientos técnicos** aprendidos en la facultad según Sebastián no todos son totalmente aprendidos en la misma, debido a que no se dicta las últimas tecnología de hoy en día. Pero agrega que la Facultad en sí se aprende **conocimientos no técnicos**, que según él son los más importantes, como puede ser la perseverancia frente a la resolución de un problema y el no abandonarlo.

Conocimientos técnicos: son los conocimientos adquiridos a partir de las doctrina o en los institutos de enseñanza, como puede ser la escuela, liceo, etc.

Conocimientos no técnicos: son aquellos que no son aprendidos a por el estudio de una ciencia por ejemplo, sino por medio de las experiencias de la vida diaria.

❑ ¿Cuál ha sido tu experiencia laboral hasta el momento? ¿Cuáles han sido tus peores y mejores experiencias?

Trabajó toda su vida hasta hoy en día en la misma empresa la cual comenzó en tercero de Facultad, llamada Sonda Uruguay como programador Junior y por cuatro horas. También tiene experiencia como **freelancer**, que es en este mismo curso que estamos haciendo, como profesor de Desarrollo Web. Nunca decidió cambiar de empresa debido a que prefiere trabajar en un lugar cómodo, agradable y con amistades frente a lugares de trabajo donde lo económico es mayor pero no se tiene los aspectos mencionados anteriormente. La mejor

experiencia que tiene es el trabajo en equipo, en donde predomina el compañerismo, buen clima, y se adquieren conocimientos. Y como peor experiencias las tiene con el cliente, debido al cambio de opinión o necesidad repentina del mismo, y recomienda tener paciencia y buena actitud frente a él.

Freelancer: trata sobre cuando una persona independiente que trabaja de forma autónoma, es decir no tiene un jefe o empleados. Es una forma de trabajo bastante conocida y practicada.

❑ ¿Es excluyente tener una buena base de inglés?

No, según Sebastián no es excluyente, pero es muy importante tener una base al menos básica para el mundo de la Computación. Para aquellos que no la tengan, según él hoy en día existen muchas alternativas más allá de los cursos o carreras pagas, por ejemplo aplicaciones que traducen texto en inglés a español en el momento.

Ejemplos de las alternativas para aprender inglés puede ser mismo Google Traductor, además de cursos por internet.

❑ ¿Es un trabajo repetitivo o varía según el cliente? Si cambia; ¿qué es lo que se mantiene y lo que no?

Dice Sebastián que el trabajo repetitivo depende de dos factores, del lugar de trabajo y la actitud que uno tenga. Depende el lugar de trabajo porque aunque se tenga actitud y conocimientos para el área, puede pasar que los encargados o jefes no permitan a uno mismo tener el máximo rendimiento o no estar en el lugar cargo adecuado; y depende de la actitud porque más allá de hacer las actividades que se encomiendan uno mismo debe mostrar pasión por lo que hace y así superarse constantemente. Con respecto a que se mantiene y que no, según Sebastián siempre surgen cosas nuevas para hacer y aprender en el mundo de la computación.

❑ ¿Cuál es la diferencia entre desarrollador web y el diseñador web?

El **desarrollador web** es quien construye o diseña lo que el diseñador web piensa y dibuja, es decir pasar a código todas aquellas ideas del **diseñador web**, en cambio el diseñador web no tiene porque saber lo anterior, en cambio se debe de encargar de lograr una interfaz intuitiva, amigable, agradable a la vista, etc.

Desarrollador web: es aquella persona con los conocimientos necesarios para plasmar en código el diseño propuesto por el diseñador web. Esa persona debe desarrollar los denominados Back End y Front End, Back End trata de todo aquello que no se ve en una página web, es decir el código que hace funcionar a la misma. Por otra parte el Front End, es aquello que una persona común si ve al ingresar a la página web.

Diseñador web: es una persona que diseña la página web pero nunca o generalmente escribe código para hacer funcionar a la misma. Debe de tener en cuenta que sea un diseño agradable e intuitivo, colores, animaciones, tipografía.

❑ ¿Qué lenguajes has estudiado y cuáles te resultaron más difíciles?

Los lenguajes que ha estudiado son: **C#**, **Visual Basic .NET**, **HTML**, **Java** y **JavaScript**, también utiliza el **framework .NET**, que es una librería de herramientas que facilitan la escritura de código al programador. Como lenguaje que más dificultad encontró fue Java, debido a que no trabaja con él día a día.

C#: es un lenguaje de programación orientado a objetos y multiplataforma, por lo tanto tiene la posibilidad de llevar a código una realidad, por ejemplo un objeto puede ser una ventana, este lenguaje como otros permite dar propiedades a esa ventana y acciones.

Visual Basic .NET: lenguaje de programación orientado a objetos que tiene como particularidad la fácil escritura de código, por lo tanto lo hace uno de los más rentables para el desarrollo de software, en este caso se hace uso del framework .NET, que es un conjunto de herramientas para el programador. Cabe mencionar que sólo funciona bajo sistema operativo de Microsoft.

HTML: es un lenguaje de marcado de Hipertexto, es decir no es un lenguaje interpretado y Hipertexto hace referencia a que por medio de texto en una página web es posible generar enlaces a otras páginas web o a otra zona de la misma página web.

Java: lenguaje de programación orientado a objetos y multiplataforma.

JavaScript: aunque tiene en parte su nombre posee distintos propósitos que Java. Es un lenguaje interpretado (es decir cada sentencia escrita es ejecutada en el momento), orientado a objetos y de fácil escritura.

Framework .NET: desarrollado por Microsoft, es un conjunto de herramientas que tienen como función facilitar el trabajo al programador.

❑ ¿Cuáles son los lenguajes más demandados en el mercado actual?

El más demandado es JavaScript, otros más utilizados son **PHP**, Java, .NET.

PHP: lenguaje de programación destinado al desarrollo web y su implementación en HTML.

❑ **¿Qué competencias técnicas y metodológicas tienen en cuenta las empresas a la hora de contratarte? ¿Cuáles serían los conocimientos mínimos con los cuales nos podríamos presentar en la entrevista de trabajo?**

Como metodología se utiliza actualmente las denominadas metodologías ágiles, entre ellas la más conocida es Scrum. Muchas empresas piden que se tenga conocimiento de este aunque no es excluyente, en general trata de definir reglas sobre el proceso de desarrollo por ejemplo las reuniones que se tenga con el equipo de desarrollo, encuentros con el cliente para evaluar el producto y lograr una conclusión del mismo y en base a esa conclusión tenerla en cuenta y ponerla en práctica. Además la metodología Scrum exige que las reuniones sean de 15 minutos y parados, para garantizar la comunicación y se sea efectivo. Se hacen además Springs, que tratan de que cada tres semanas se haga una versión del producto y se le muestra al cliente, y en base a la opinión del cliente modificar el producto, por lo tanto se adecua al cambio de opinión por parte del cliente, cosa que otros modelos o metodología de desarrollo no tiene.

Para una entrevista se debe tener para un desarrollador web conocimientos sobre HTML, **CSS**, JavaScript y **algoritmos**, debido a que en HTML y CSS no es necesario saber, pero si en JavaScript, pero también se pide saber lenguajes no destinados a web como pueden ser Java o C#. Dejando de lado lo técnico, se necesita disponer un horario flexible, es decir que estés disponible en caso de que sea necesario hacer viajes, o se deba de hacer cambios de horario repentinos.

CSS: es un lenguaje de programación con el propósito de generar estilos en los documentos HTML, tales como color, tipo de letra, animaciones, fondo, etc.

Algoritmo: secuencia de pasos o instrucciones para realizar una tarea, puede ser desde una tarea sencilla hasta una compleja, por ejemplo: limpiar la mesa o desarrollar un software.

❑ **¿Cuáles son las tareas de un desarrollador Junior en su primera experiencia?**

Al principio se debe de aprender el sistema de la empresa y el lenguaje que utilice, por lo tanto debe de tener una curva de aprendizaje. Y luego de esto se le asignan tareas pequeñas y con el tiempo se le dan tareas más complejas.

❑ **Considerando las distintas formas de trabajo: freelance, part time, full time; ¿cuál es la escala de demanda?**

Freelance según Sebastián. Además comenta que es complicado la autodisciplina en esta forma de trabajo, debido a no tener un supervisor, no se tiene un horario o alguien que te diga que hacer o saber.

Part time: es una forma de trabajo donde la persona tiene dedicación parcial al trabajo y por lo tanto tiene pocas horas.

Full time: a diferencia del freelance y part time, esta se caracteriza por la dedicación completa al trabajo, es decir un trabajo de tiempo completo.

❑ **¿Cuáles son las empresas más reconocidas en el medio local?**

Mercado Libre, Arkano, Genexus, Global, Infocorp.

❑ **¿Cómo se calcula el sueldo del programador? Ej: horas, dificultad, mantenimiento, etc. ¿Cuál es el sueldo promedio del desarrollador Junior?**

El sueldo se calcula siendo freelance en la cantidad de horas laborables. Y como empleado se hace en base a un sueldo establecido por la empresa. Y el sueldo líquido promedio del desarrollador Junior es entre 25.000 y 30.000 pesos dependiendo siempre de la empresa.

Según una página web sobre sueldos de un desarrollador web junior, varía entre 20.000 y 30.000 pesos, lo que concuerda aproximadamente con la respuesta de Sebastián.

Como aporte de Sebastián él comenta que uno debe de tomarse el trabajo como la actividad que uno le gusta en caso de que su trabajo lo sea, y no como algo que debe de hacer por obligación o por compromiso. Esto es importante porque al tenerlo en cuenta así uno mismo va a dar su máximo y logra una gran rendimiento y resultado.

Conclusión

Como conclusión puedo decir que las respuestas a Sebastián fueron de gran utilidad, sobre todo el comentario final, sobre el trabajo y la forma de encararlo. En temas de estudio me dio a saber que no es necesario cursar la Facultad, más que nada se necesita pasión y dedicación por lo que a uno le gusta, además aunque no se tenga los medios apropiados para el estudio, hoy en día existen muchas alternativas buenas para aprender. Por otra parte, me dio a conocer que no siempre un sueldo alto es la mejor opción, sino que se debe tener en cuenta otros factores, tales como amistades o compañerismo que son fundamentales para trabajar de buena forma. Por último me dio a saber que no basta con tener un título, sino se debe tener experiencia laboral, ya que es un requisito muy demandado en el área de la computación.

Bibliografía

<https://www.fing.edu.uy/carrerasgrado/ingenieria-en-computacion>

http://www.fcien.edu.uy/index.php?option=com_content&view=article&id=165&catid=18

http://www.scielo.org.ar/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1850-00132007000200007

<https://desarrolloweb.com/articulos/1864.php>

<https://www.youtube.com/watch?v=3STKQtwupKE>

<https://docs.microsoft.com/es-es/dotnet/csharp/getting-started/introduction-to-the-csharp-language-and-the-net-framework>

[https://msdn.microsoft.com/es-es/library/aa903378\(v=vs.71\).aspx](https://msdn.microsoft.com/es-es/library/aa903378(v=vs.71).aspx)

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>

<http://php.net/manual/es/intro-what-is.php>

<https://www.w3schools.com/css/>

<http://noticias.universia.es/empleo/noticia/2012/04/11/1105717/trabajo-full-time-vs-trabajo-part-time.html>

Nicolas Di Caterina
Camila Rosiello
Grupo 19
Prof: Rita Marquisio
19/07/2017