Prise de note 05/10/22

Les méthodologie de gestion de projet

La ou les méthodes agiles

Le chef de projet va utiliser la méthode la plus adaptée à son projet et surtout la plus adaptée à l'organisation de l'entreprise. La meilleure méthode pour connaître le projet pour régler le problème . Son inconvénient est son manque de flexibilité

Modèle: cycle en cascade (domino, par étape) ,les étapes du projet s'enchaînent les unes sur les autres .

Les faces:

Analyse (besoin exprimer par le client, Avant projet)

Conception (identification du produit, création du produit en theorique les plans)

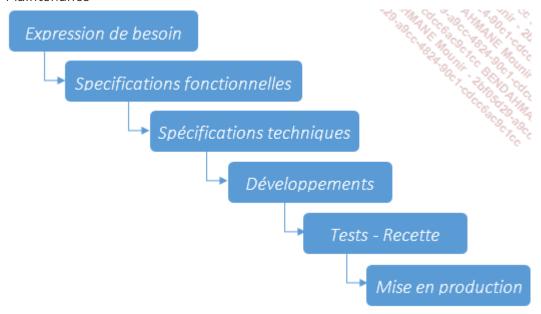
Planification(Dispatcher les ressources)

Réalisé

Verification (test ou recette avec le client)

Mise en production

Maintenance



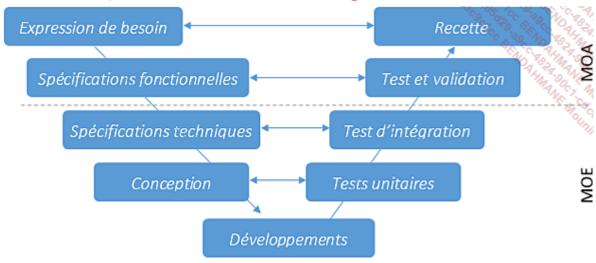
De l'analyse à la mise de production tout est carré (le planning ne peut pas être changé)

Architecture micro service

Le modèle cycle en V

Cette méthode est un dérivé de la précédente et sont but est de complé au manque de flexibilité de la méthode en cascade.

Prévoir des tests sur chaque spécification personnel. Anticipé les bugs pour éviter des retour en arrière, évite d'avoir des erreurs avec les bugs sur le code sources.



Méthode Scrum = Méthode en spiral et agile

Les méthodes Agile

Le clients est impliqué tout au long de la conception du produit final, le besoin initial peut changer pour s'adapter à tous les changements et difficultés rencontrés.

Au sain des méthodes traditionnelles en conçoit un livrables final dès le départ .

Pour les méthodes agiles, on se fixe des objectifs successifs et a chaque objectif atteint on se fixe avec l'aide du client un nouvel objectif. Petites étapes du livrables valider par le clients, puis on recommence avec une autre petite partie du livrable.

Peer programming

Une personne qui est derrière le développeur afin que sa soit plus productif avec de la bonne humeur.

Livre Clean Code Ne pas prendre de livre de code

git remote -v

git branch -M main git push -u origine main