

Contacts

Mon Github:

Email: rchaffray@gmail.com Mon <u>site-web</u>: romaric.site Mon **linkedin**

Compétences

Développement web:

- HTML, CSS, JavaScript

 Programmation générale

 Pr
- Programmation générale :
 - Python
 - C
 - C++
 - Kotlin

Bases de données:

• SQL

Programmation logique:

Prolog

Programmation fonctionnelle:

- Ocaml
- Racket

Langues

• Anglais: B2

• Allemand: B1

Centres d'intérêt

- Photographie
- Histoire
- Sport (musculation)
- Créer des jeux vidéo en équipe

Romaric Chaffray

Etudiant en troisième année je souhaiterais me spécialiser dans un master afin de développer mes compétences dans un domaine qui me plaît.

Projets-

- Création d'un écosystème en C++, lien.
- Création d'un réseau neuronal sans lib en C, lien.
- Simulation de réseau de métro en C, lien.
- Projet de **programmation graphique** en C, <u>lien</u>.
- Mon premier jeu vidéo, lien.
- Exemple d'utilisation d'**algorithmes d'IA** en Python, <u>lien</u>.
- Gestionnaire de voiture en C, <u>lien</u>.
- Création d'un langage de programmation, lien.
- Application Android, lien.
- Système de vote chiffré, lien.
- Projet de recherche sur la génération de sousbois en 3D, <u>lien</u>.

Contribution:

• Contribution à des projets open source comme la librairie Python "scikit-fda" <u>ici</u>.

Outils:

- Godot/Unreal engine
- Plant factory/Vue 3D
- Threejs/Raylib/OpenGL
- CoppeliaSim Edu/Webots

Formations.

2022 - Aujourd'hui Licence Informatique

Université Paris 8

- Algorithmique avancée,
- Intelligence artificielle
- Programmation orientée objet
- Systèmes et réseaux
- Programmation impérative avancée

2019 - 2022

Baccalauréat, mention

Lycée Maurice Ravel

- Mathématiques Physique
- Section européenne Allemand

Certification PIX