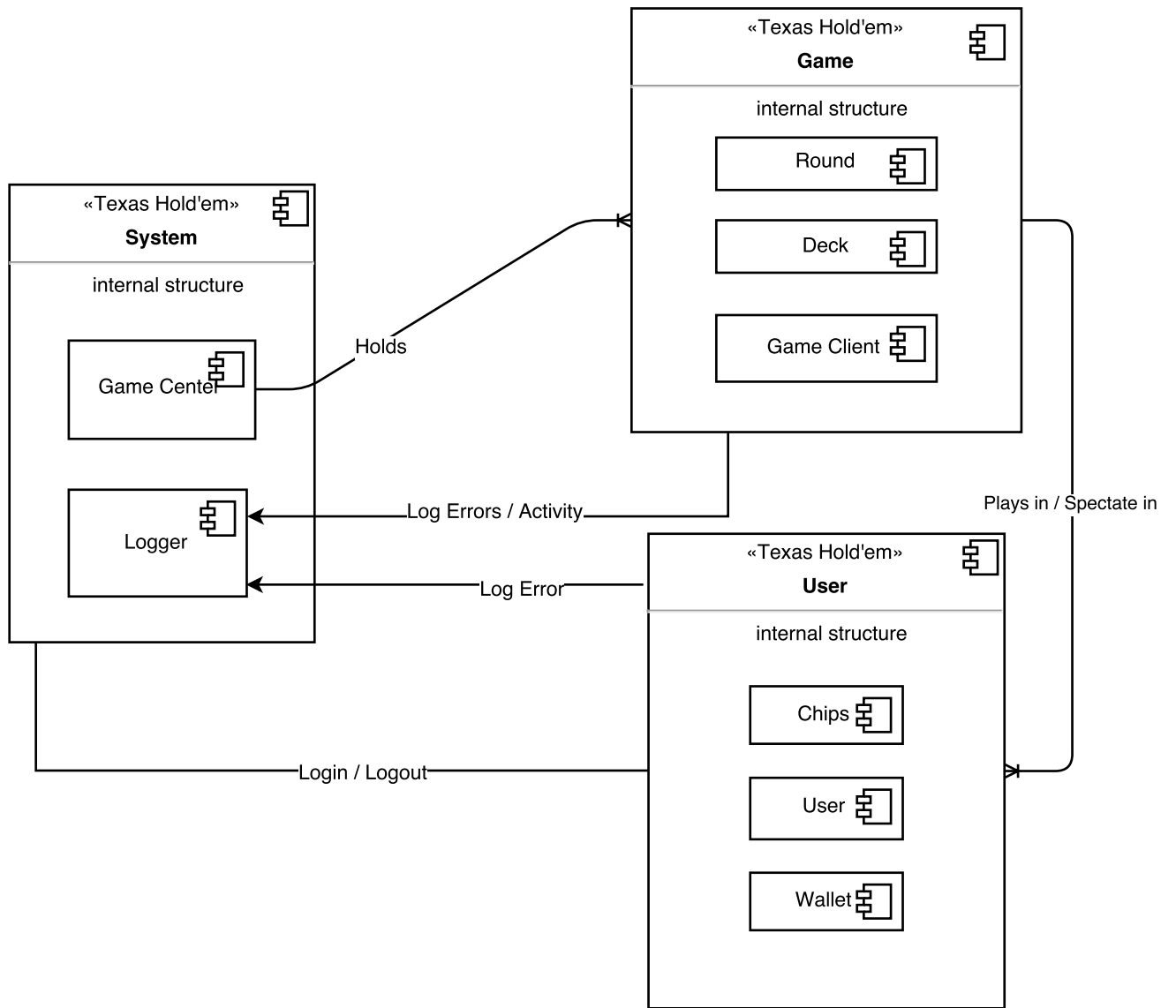
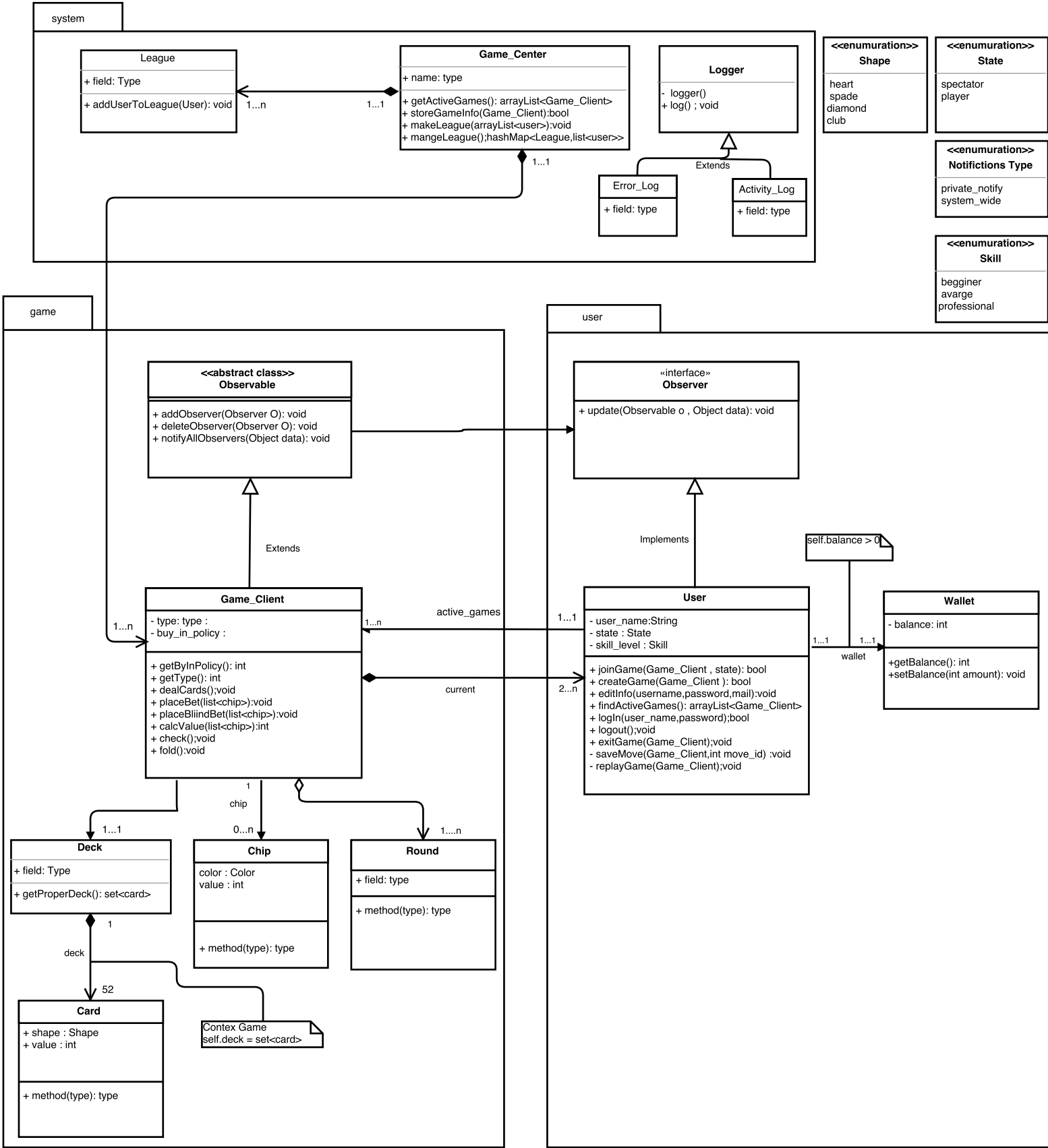


Glossary

- **משתמש:** אדם אשר נרשם למערכת ופרטיו נשמרים בבסיס הנתונים.
- **המערכת:** מערכת לניהול משחק אינטראקטיבי בין המשתמשים.
- **שחקן:** משתמש של המערכת
- **משחק:** משחק Texas Hold'em אינטראקטיבי. המשחק הוא משחק פוקר בסגנון Texas Hold'em והוא מורכב משחקנים, שולחן, חפיסת קלפים וצ'יפים. המשחק נגמר כשנשאר רק שחקן אחד שלא התקפל (ראה למטה) והוא זה שמקבל את כל הקופה.
- **שולחן:** השולחן שמסביבו יושבים השחקנים שמשחקים באותו המשחק.
- **צפייה במשחק:** המשתמש יכול להיות צופה מהצד (לא יושב בשולחן) במשחק פעיל אך לא לבצע פעולות שקשורות למהלך המשחק עצמו.
- **דילר:** מנהל את המשחק ומחלק את הקלפים. הדילר הוא לא שחקן פעיל, אלא מופעל על ידי מערכת המשחק.
- **חפיסת הקלפים:** חפיסת קלפים חוקים סטנדרטית המורכבת מ-52 קלפים המחולקים ל-4 סוגים: תלתן ♣, יהלום ♦, לב ♥, עלה ♠. 13 דרגות בכל סדרה 2 עד 10, נסיך (J), מלכה (Q), מלך (K) ואס (A).
- **ביי-אין (Buy-in) -** הסכום המינימלי הנדרש לישיבה בשולחן (כניסה למשחק).
- **סבב -** מתחיל מהדילר בכיוון השעון ועובר בין השחקנים שיושבים מסביב לשולחן.
- **מיקום בשולחן -** המיקום של השחקן סביב שולחן הפוקר, יחסית לדילר.
- **בליינד (Blind) -** הימור המחויב הנעשה על ידי שני השחקנים היושבים משמאל לדילר. אחד משמאל נקרא small-blind המבצע חצי מההיצור הכפוי. משמאלו יושב big-blind המבצע הימור שלם.
- **העלאה (Raise) -** העלאת הימור.
- **התקפלות (Fold) -** לזרוק את היד, לפרוש מהסיבוב עד שמתחילים משחק חדש.
- **קריאה (Check) -** לא להמר, אך להישאר במשחק. אין אפשרות ל-check אחרי ששחקן העלה באותו סיבוב הימורים.
- **השוואה (Call) -** השוואת הימור שהשחקן שקדם לו הימר (אם היה כזה).





שם	יצירת משחק פוקר (Texas Hold'em)
תיאור	משתמש קיים במערכת יוצר משחק חדש של פוקר
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש רשום ומחובר למערכת ואינו משויך לאף משחק
תנאי בתר	המשתמש שייך למשחק חדש של פוקר (Texas Hold'em)
תרחיש הצלחה עיקרי	1. המשתמש מבקש ליצור משחק חדש של פוקר (Texas Hold'em). 2. המערכת תיצור משחק חדש של פוקר (Texas Hold'em). 3. המערכת תוסיף את המשתמש לשולחן כשחקן פעיל.
אלטרנטיבות	---

שם	עריכת פרטי משתמש והחלפת / הוספת תמונה.
תיאור	משתמש מחובר עורך את פרטיו האישיים.
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש מחובר למערכת.
תנאי בתר	כל השינויים שבצעו נשמרו במאגר הנתונים.
תרחיש הצלחה עיקרי	<p>1. המשתמש בוחר באפשרות לערוך את פרטיו האישיים.</p> <p>2. פרופיל המשתמש מוצג וניתן לעריכה.</p> <p>3. המשתמש יכול לערוך את השדות הרצויים כולל החלפת תמונה.</p> <p>4. המשתמש מאשר את השינויים.</p> <p>5. המערכת מבצעת אימות לפרטים החדשים.</p> <p>6. פרטי המשתמש המעודכנים נשמרים בבסיס נתונים.</p> <p>7. המשתמש מעובר למסך הראשי.</p>
אלטרנטיבות	<p>5.1 המשתמש מכניס תמונה בפורמט / גודל לא תקין. תוצג הודעה למשתמש על האווטר הלא חוקי.</p> <p>5.2 המשתמש מזין ערך לא חוקי בשדה מסוים (למשל מ'ס טלפון ארוך מייל ללא @ וכו'). בכל אחד מהמקרים הללו השדה השגוי יסומן עם הודעת אי תקינות.</p>

שם	מציאת כל המשחקים הפעילים שהיוזר יכול לצפות בהם.
תיאור	משתמש רוצה לקבל רשימת משחקים אפשריים לצפייה.
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש מחובר למערכת.
תנאי בטר	המשתמש צופה ברשימת משחקים זמינים.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. המשתמש בוחר אפשרות צפייה במשחקים זמינים 2. רשימת משחקים זמינים מופיעה על המסך
אלטרנטיבות	2.1. אין משחקים זמינים. תופיעה הודעה מתאימה ליוזר.

שם	הצטרפות למשחק קיים.
תיאור	משתמש מצטרף למשחק קיים.
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש מחובר למערכת, קיים מופע של משחק.
תנאי בתר	המשתמש מופיע ברשימת השחקנים של המשחק הקיים.
תרחיש הצלחה עיקרי	<p>1. המשתמש מבצע חיפוש של כל המשחקים הפעילים (שיש להם מופע).</p> <p>2. המשתמש בוחר משחק קיים מרשימת המשחקים.</p> <p>3. המשתמש בוחר את האם להיות צופה או שחקן במשחק.</p> <p>4. המערכת בודקת האם ניתן לצרף את המשתמש למשחק הקיים.</p> <p>5. המשתמש מצורף לשולחן על פי בחירתו.</p>
אלטרנטיבות	<p>1.1 לא קיימים משחקים פעילים, תינתן למשתמש לפתוח שולחן חדש . ולהמתין לשחקנים נוספים.</p> <p>4.1 השולחן מלא:</p> <p>4.1.1 תוצג הודעה למשתמש שאין מקום והאם ברצונו להיות צופה.</p> <p>4.1.2 אחרת :</p> <p>חזור אל הלובי.</p>

שם	יציאה ממשחק
תיאור	משמש יוצא מהמשחק בו הוא נמצא
משתתפים	משתמש ומערכת המשחק
תנאי קדם	המשתמש מחובר ונמצא בתוך משחק פעיל
תנאי בתר	משתמש לא מופיע ברשימת השחקנים הפעילים של המשחק הקיים. המשתמש נמצא בלובי.
תרחיש הצלחה עיקרי	<p>1. המשתמש בוחר באפשרות לצאת מתוך המשחק שבו הוא נמצא</p> <p>2. המערכת מוודאה עם המשתמש כי הוא אכן רוצה לצאת מהמשחק.</p> <p>3. המשתמש בוחר את האפשרות כי הוא אכן רוצה לצאת</p> <p>4. המערכת מוציאה את המשתמש מתוך המשחק שבו הוא היה פעיל ומחזירה אותו ללובי.</p>
אלטרנטיבות	<p>3.1 המשתמש בוחר באפשרות כי הוא רוצה להישאר במשחק והמשחק ממשיך כרגיל.</p> <p>4.1 במשחק נותר רק שחקן אחד:</p> <p>4.1.1 השחקן שנותר במשחק מוכרז כמנצח</p> <p>4.1.2 המשחק נגמר</p>

שם	התחברות למערכת
תיאור	משתמש קיים מתחבר למערכת.
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש רשום במערכת.
תנאי בתר	המשתמש מחובר למערכת, נתוני המשתמש נטענים ממאגר הנתונים.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. משתמש מזין שם וסיסמא. 2. פרטי המשתמש יוודאו מול הבסיס נתונים. 3. נתוני המשתמש יטענו ממאגר הנתונים. 4. המשתמש יעובר למסך הראשי.
אלטרנטיבות	2.1 שם משתמש אינו קיים במערכת, המשתמש יתבקש להזין שם משתמש חדש. 2.2 הסיסמא אינה תואמת את שם המשתמש, המשתמש יתבקש להזין סיסמא מחדש.

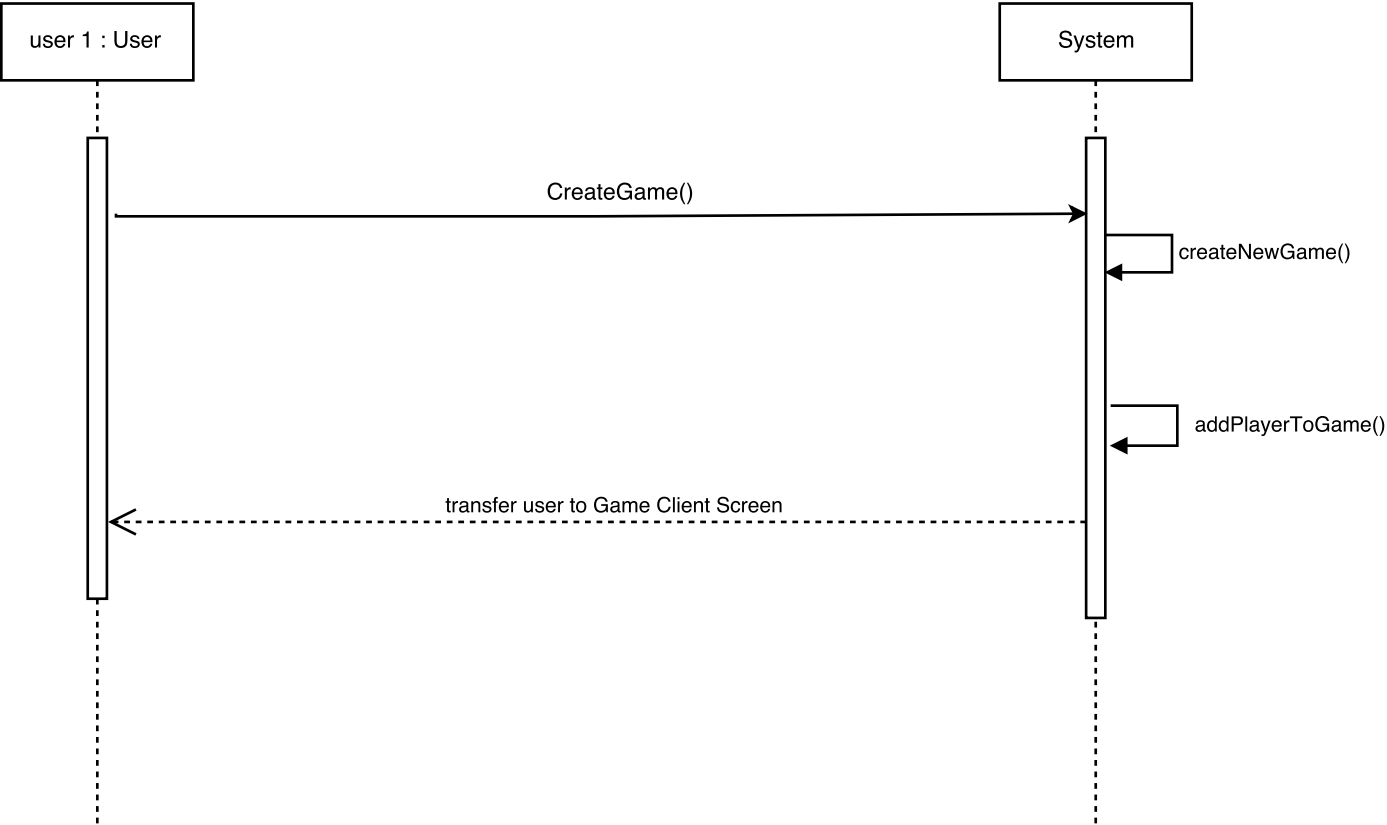
שם	התנתקות מהמערכת.
תיאור	משתמש מתנתק מהמערכת.
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש מחובר למערכת.
תנאי בתר	המשתמש מנותק מהמערכת, כל נתוני המשתמש נשמרים במאגר הנתונים.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. משתמש בוחר באפשרות להתנתק מהמערכת. 2. פרטי המשתמש נשמרים בבסיס נתונים. 3. המשתמש מנותק מהמערכת ועבר למסך הבית (לובי).
אלטרנטיבות	---

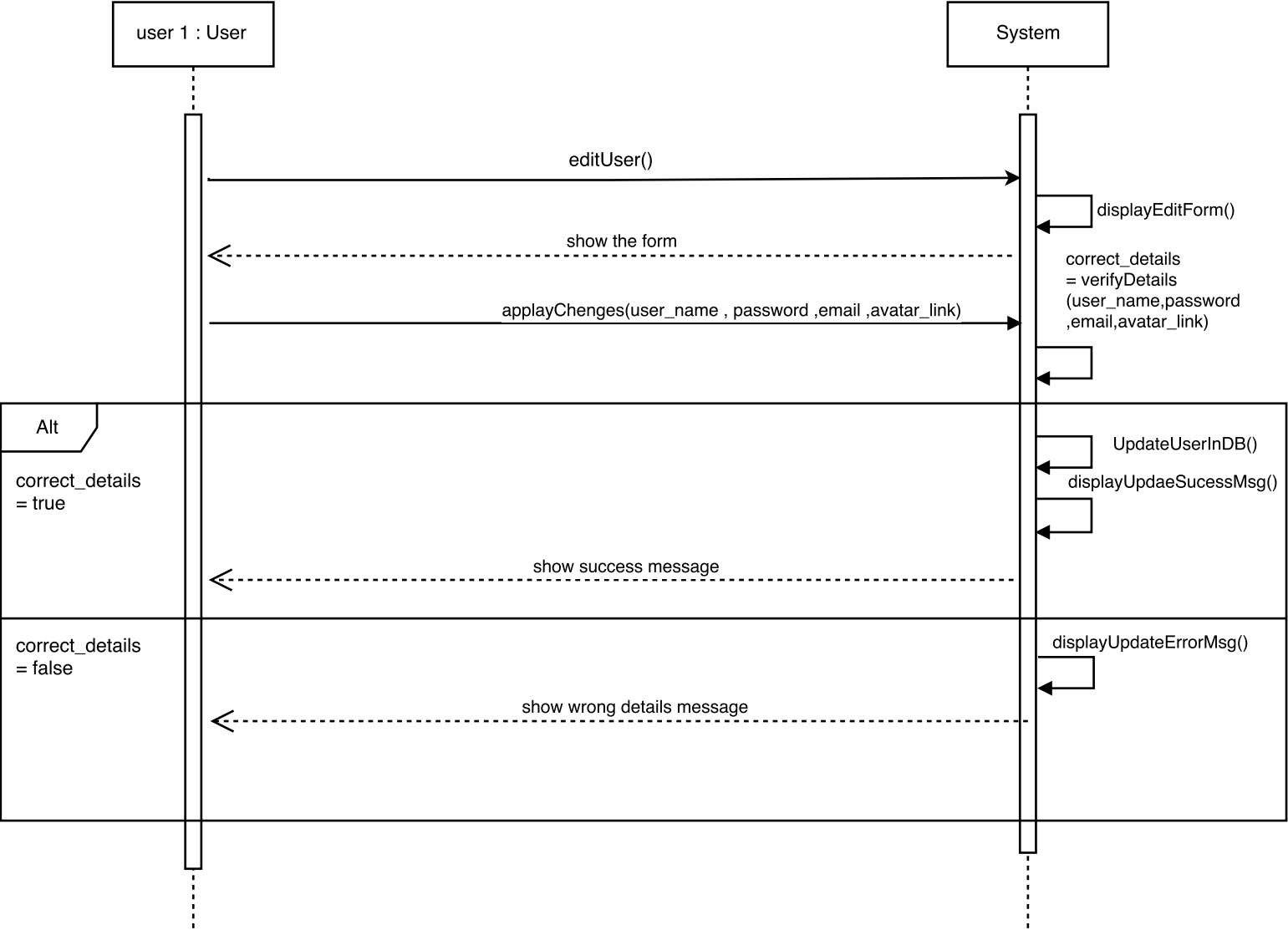
שם	רישום למערכת
תיאור	משתמש חדש יוצר פרופיל משתמש עבור המשחק / מערכת.
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש אינו רשום במערכת.
תנאי בתר	המשתמש רשום במערכת.
תרחיש הצלחה עיקרי	<p>1. משתמש מזין פרטים מבוקשים , (שם, סיסמא, אמייל ...).</p> <p>2. פרטי המשתמש יודאו מול הבסיס נתונים.</p> <p>3. המערכת תוסיף את המשתמש החדש למאגר הנתונים.</p> <p>4. המערכת תציג הודעה שהרישום עבר בהצלחה.</p>
אלטרנטיבות	<p>2.1 שם משתמש אינו יחודי , המשתמש יתבקש להזין שם משתמש חדש.</p> <p>2.2 הסיסמא אינה תקינה, המשתמש יתבקש להזין סיסמא חדשה.</p> <p>2.3 כתובת האמייל אינה תקינה, המשתמש יתבקש להזין כתובת אמייל חדשה.</p>

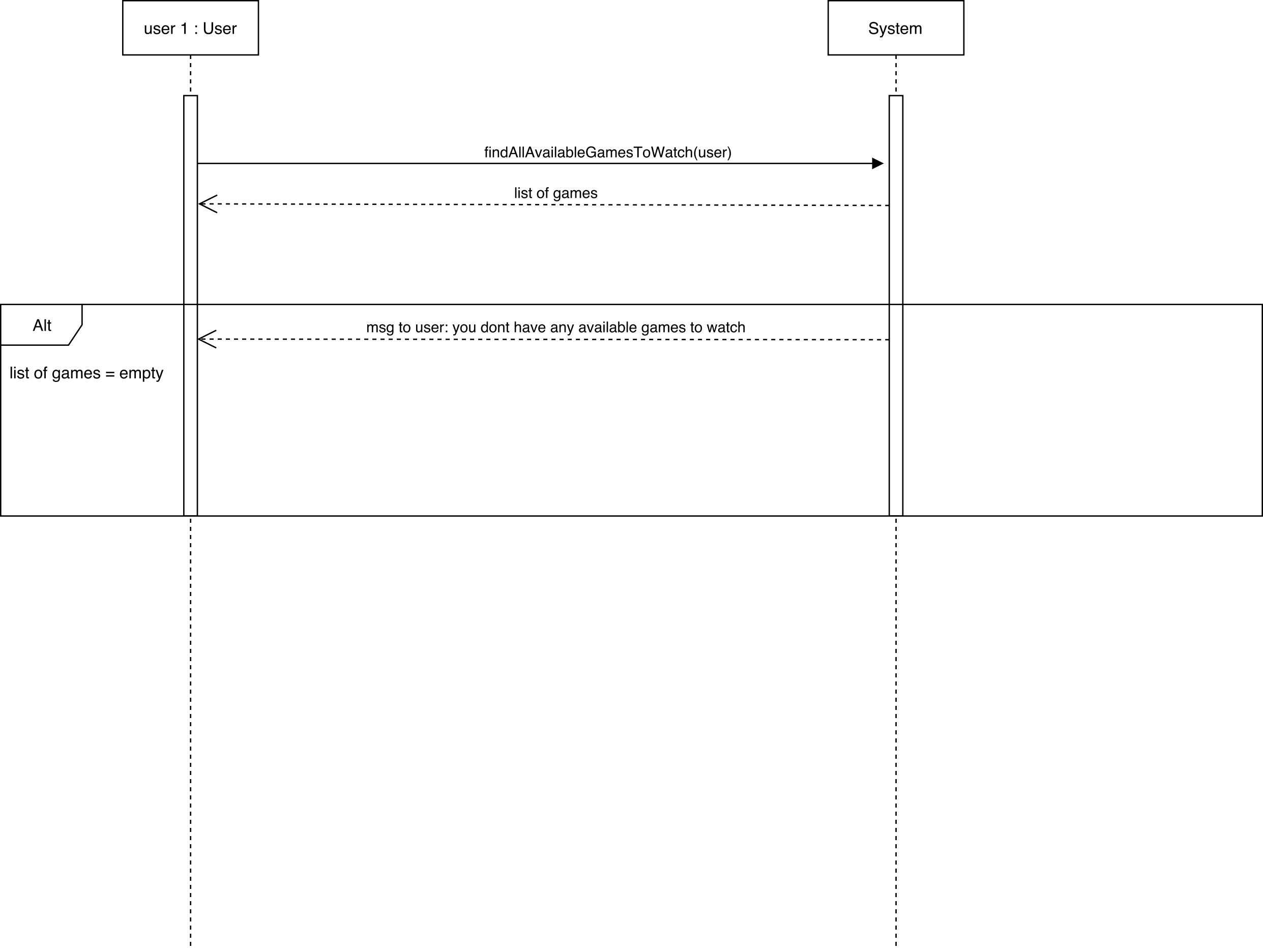
שם	צפייה במשחק שכבר לא פעיל
תיאור	המשתמש צופה במשחק שבר לא פעיל ללא התערבות במשחק עצמו.
משתתפים	משתמש ומערכת המשחק
תנאי קדם	המשתמש מחובר למערכת, קיים מופע של המשחק בו הוא רוצה לצפות.
תנאי בתר	המשחק משודר לשחקן
תרחיש הצלחה עיקרי	1. המשתמש מבצע חיפוש של המשחקים שמעניינים אותו. 2. המשתמש בוחר במשחק שבו הוא רוצה לצפות 3. המערכת טוענת את המשחק 4. המשחק משודר לשחקן עם פעולות מוגבלות (צפייה מחדש ויציאה מהמשחק)
אלטרנטיבות	1.1 לא קיימים משחקים שמתאימים לחיפוש 3.1 המערכת לא מצליחה לטעון את המשחק: 3.1.1 מוצגת הודעת שגיאה בטעינת המשחק 3.1.2 המשתמש מוחזר ללובי 4.1 המשתמש מחליט לצאת מהמשחק ללובי. 4.1 המשתמש מחליט להריץ את המשחק מההתחלה.

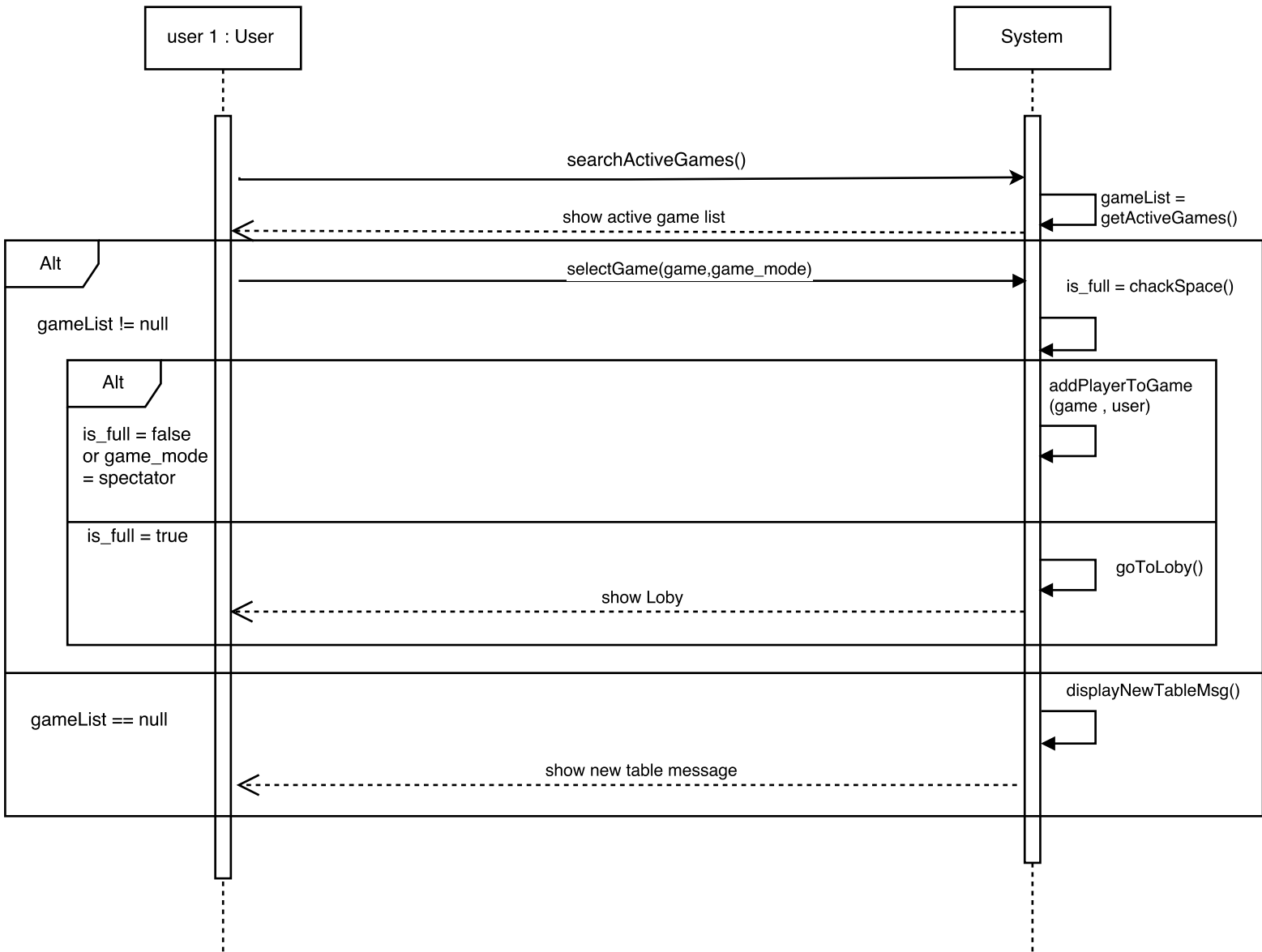
שם	שמירת תורות מעודפים משידור חוזר לצפייה מאוחרת
תיאור	משתמש צופה בשידור חוזר שומר תור מסויים במאגר "תורות מעודפים" שלו
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש מחובר למערכת. המשתמש צופה בשידור חוזר.
תנאי בתר	קישור לתור המעודף נשמר במאגר נתונים "תורות מעודפים" של היוזר.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. המשתמש בוחר אפשרות של שמירת תור בתפריט 2. קישור לתור המעודף נשמר במאגר נתונים של היוזר 3. מופיעה הודעת הצלחה ליוזר
אלטרנטיבות	2.1. המשתמש מנסה לשמור תור שכבר שמור אצלו. תוצג הודעה למשתמש שהתור כבר שמור. השידור ימשיך כרגיל.

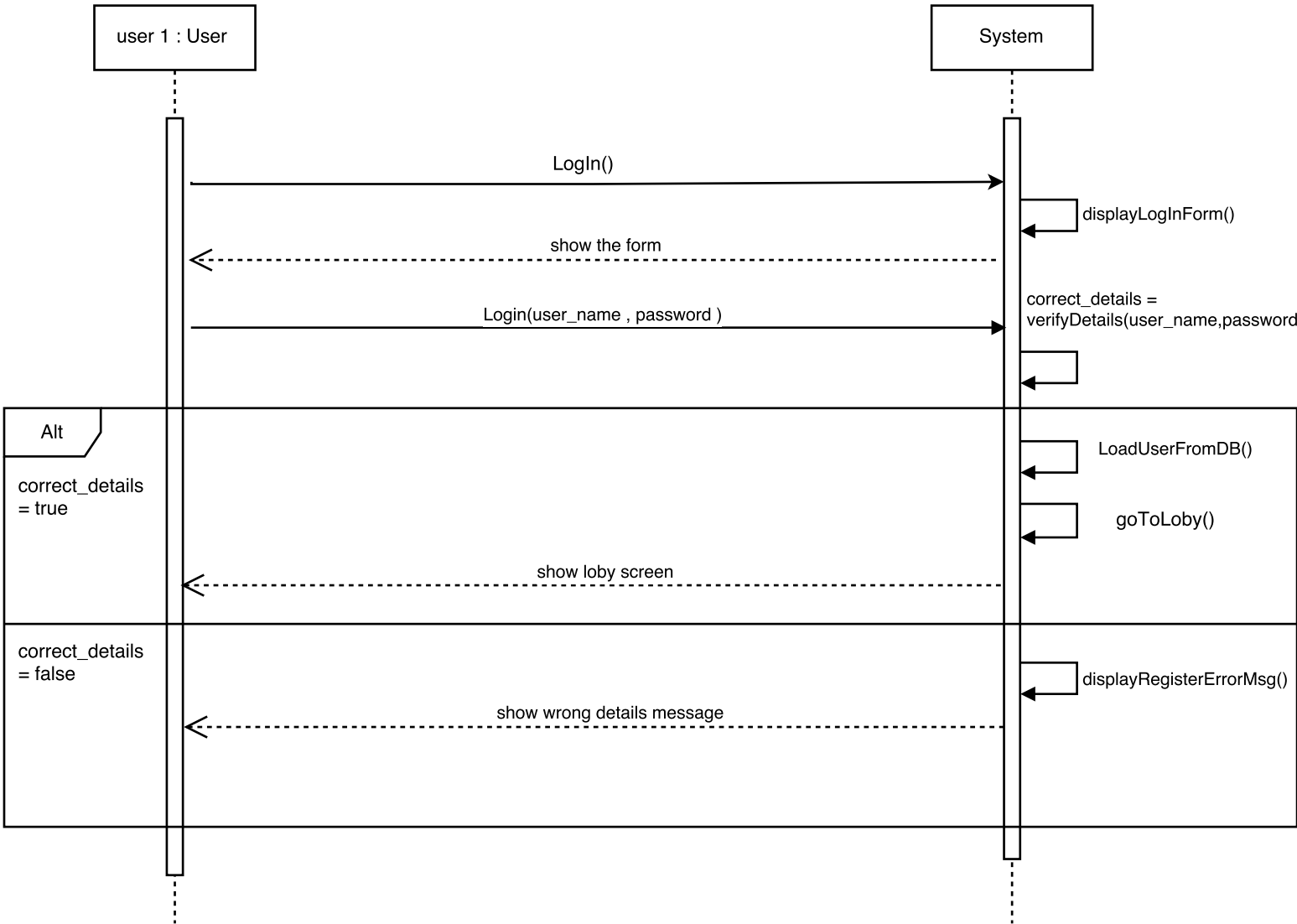
שם	לצפות במשחק פעיל
תיאור	משתמש קיים ומחובר במערכת מצטרף כצופה במשחק פעיל
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש רשום ומחובר למערכת ואינו משויך לאף משחק
תנאי בתר	המשתמש שייך למשחק פעיל של פוקר (Texas Hold'em) כצופה
תרחיש הצלחה עיקרי	<ol style="list-style-type: none"> 1. המשתמש מבצע חיפוש של כל המשחקים הפעילים (שיש להם מופע). 2. המשתמש בוחר משחק קיים מרשימת המשחקים. 3. המשתמש בוחר להיות צופה במשחק. 4. המערכת בודקת האם ניתן לצרף את המשתמש למשחק הקיים. 5. המשתמש מצורף לשולחן על פי בחירתו כצופה.
אלטרנטיבות	<p>1.1 לא קיימים משחקים פעילים, במקרה זה לא יתאפשר למשתמש לצפות במשחקים פעילים</p> <p>3.1 המשתמש בוחר בטעות להיות שחקן, המשתמש יאלץ לבקש לצאת מהמשחק אשר נכנס אליו בטעות לבצע את התהליך מחדש ולבחור את האפשרות המתאימה כצופה. (Spectator)</p>

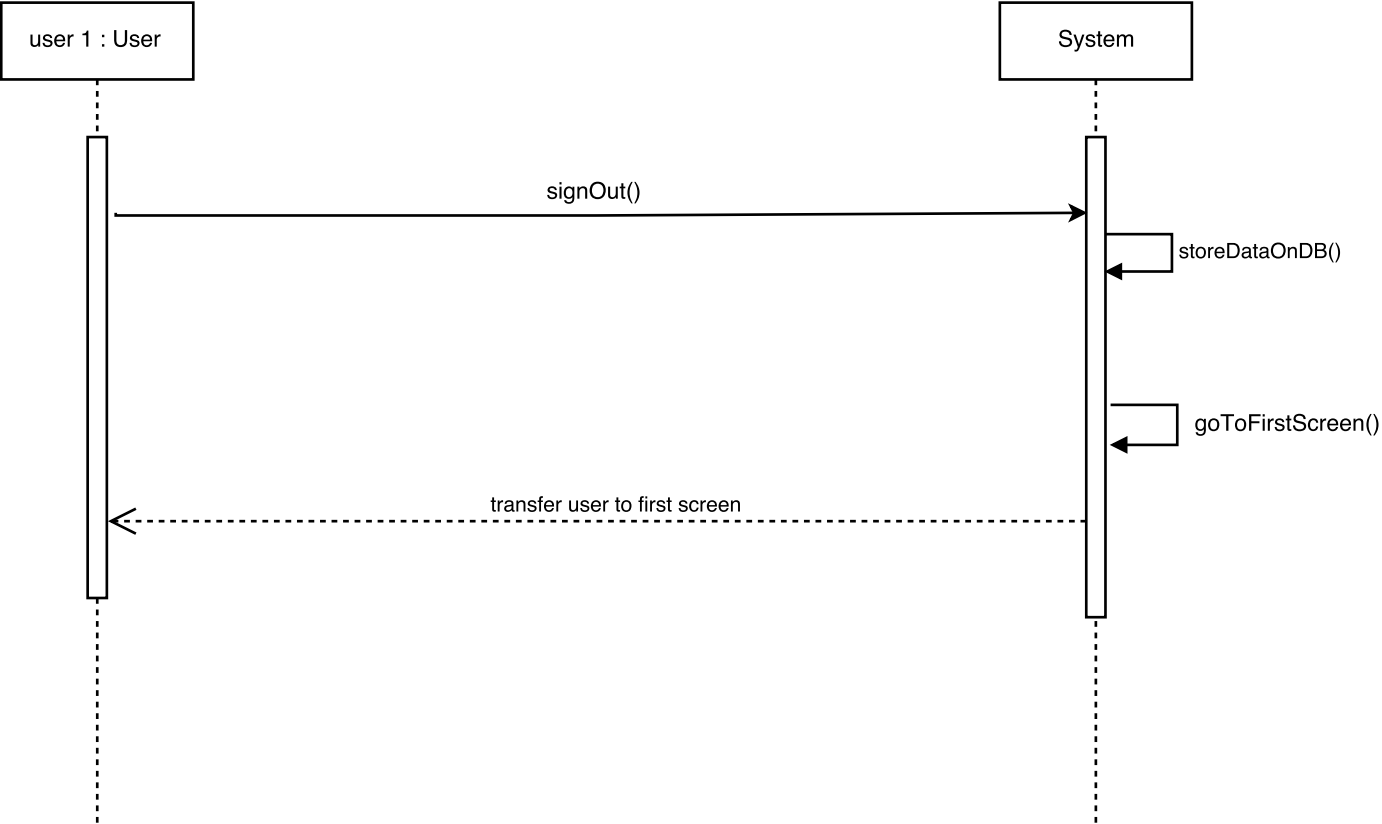












שם	רישום למערכת
תיאור	משתמש חדש יוצר פרופיל משתמש עבור המשחק / מערכת.
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש אינו רשום במערכת.
תנאי בתר	המשתמש רשום במערכת.
תרחיש הצלחה עיקרי	<p>1. משתמש מזין פרטים מבוקשים , (שם, סיסמא, אמייל ...).</p> <p>2. פרטי המשתמש יוודאו מול הבסיס נתונים.</p> <p>3. המערכת תוסיף את המשתמש החדש למאגר הנתונים.</p> <p>4. המערכת תציג הודעה שהרישום עבר בהצלחה.</p>
אלטרנטיבות	<p>2.1 שם משתמש אינו יחודי , המשתמש יתבקש להזין שם משתמש חדש.</p> <p>2.2 הסיסמא אינה תקינה, המשתמש יתבקש להזין סיסמא חדשה.</p> <p>2.3 כתובת האמייל אינה תקינה, המשתמש יתבקש להזין כתובת אמייל חדשה.</p>

שם	שמירת תורות מעודפים משידור חוזר לצפייה מאוחרת
תיאור	משתמש צופה בשידור חוזר שומר תור מסויים במאגר "תורות מעודפים" שלו
משתתפים	User
תנאי קדם	המשתמש מחובר למערכת. המשתמש צופה בשידור חוזר.
תנאי בתר	קישור לתור המעודף נשמר במאגר נתונים "תורות מעודפים" של היוזר.
תרחיש הצלחה עיקרי	1. המשתמש בוחר אפשרות של שמירת תור בתפריט 2. קישור לתור המעודף נשמר במאגר נתונים של היוזר 3. מופיעה הודעת הצלחה ליוזר
אלטרנטיבות	2.1. המשתמש מנסה לשמור תור שכבר שמור אצלו. תוצג הודעה למשתמש שהתור כבר שמור. השידור ימשיך כרגיל.

user 1 : User

System

