UNIVERSIDADE DO ESTADO DO PARÁ

INTEGRATION TESTING: POSTMAN

Discentes:

Rosimere Martins

Raimunda Daniela

Sibele Almeida

Rian Veigas

> **Docente:** Prof. Fabricio Farias

Baião Agosto/2025

O que é o Postman?





É uma plataforma colaborativa de API líder mundial, utilizada por desenvolvedores para criar, testar, documentar e colaborar em APIs.

Entrega solicitações e recebe respostas, assim como um serviço postal.



Características Principais



Criação e Gestão de Solicitações:

- Editor Visual Poderoso: Permite criar e configurar solicitações HTTP (REST e SOAP), definindo métodos, URLs, parâmetros, cabeçalhos, corpos de solicitação e configurações de autenticação.
- Coleções: Agrupamento de solicitações em coleções para organizar o trabalho e facilitar o compartilhamento e a reutilização.



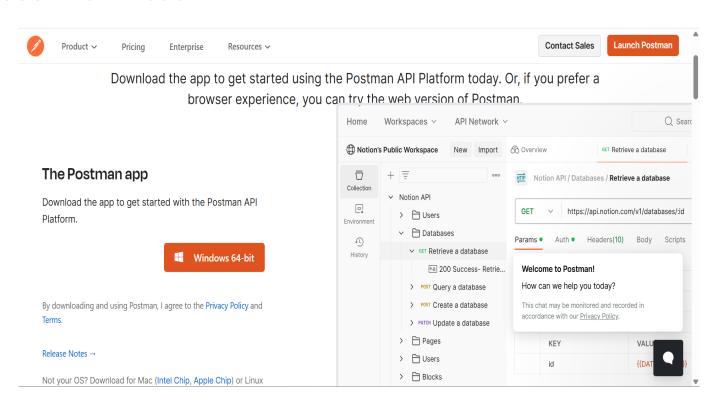
Evolução da Plataforma Postman





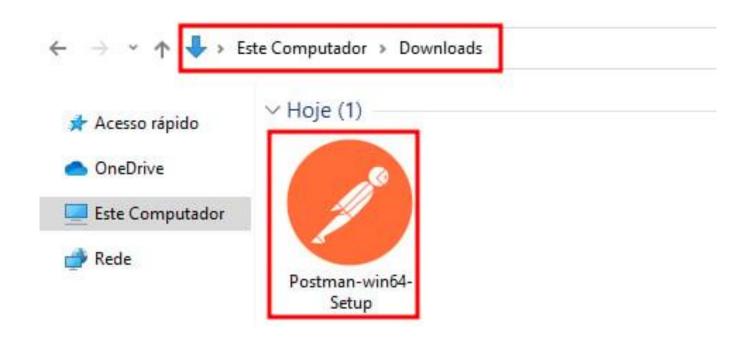


1º Passo: Download

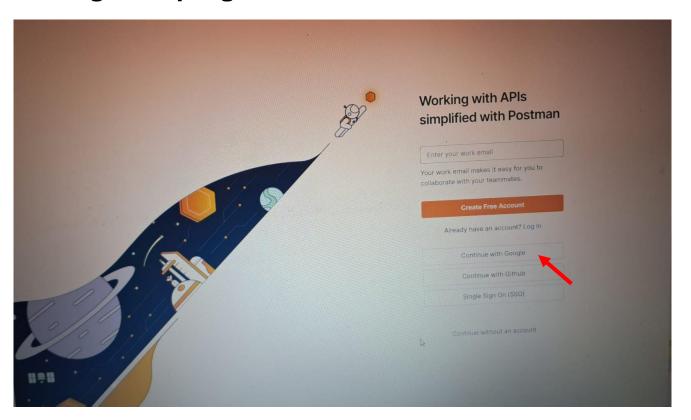




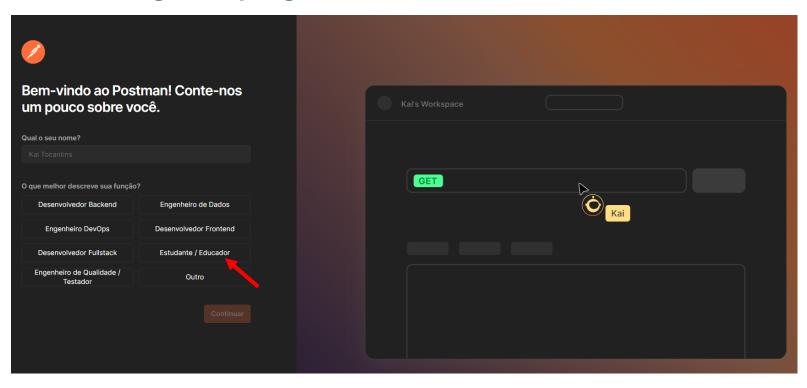
2º Passo: Acessar a pasta → Instalação



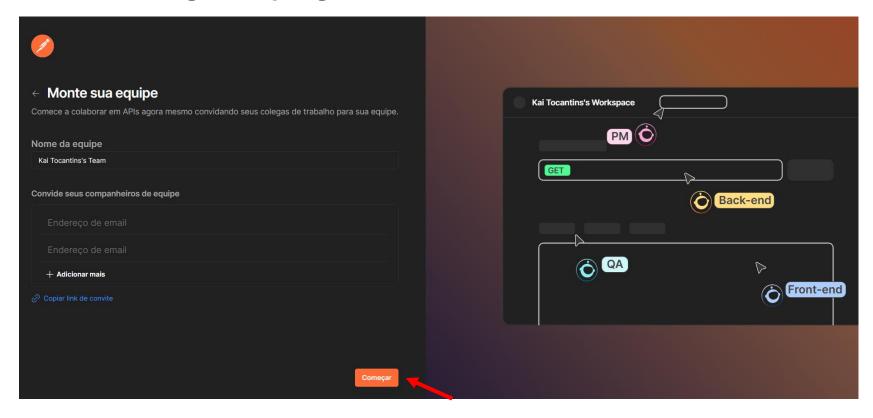




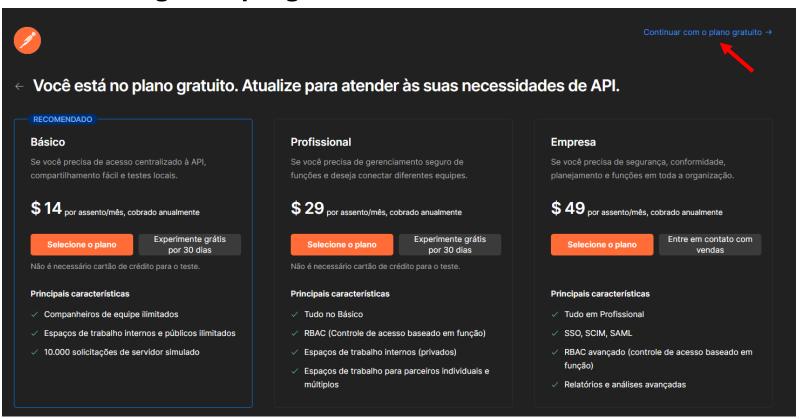






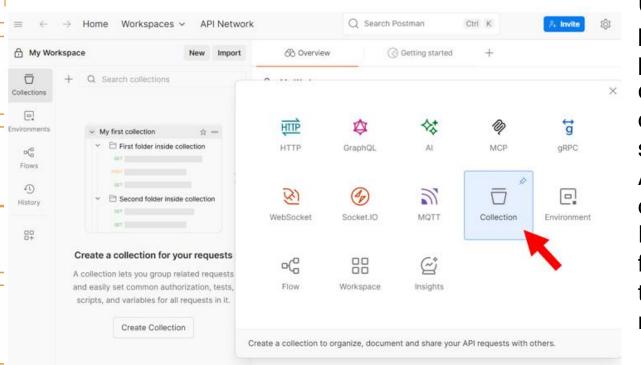








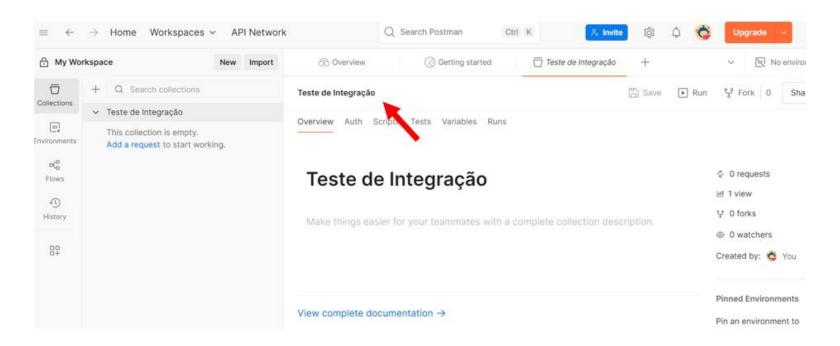
7º Passo: Criando uma Coleção de Testes



Uma coleção é essencial para a organização. Em projetos reais, você teria coleções separadas para diferentes módulos da sua API (Coleção Autenticação, Coleção de Usuários, Coleção de Produtos, etc.). Isso facilita a execução de testes específicos e a manutenção do projeto.



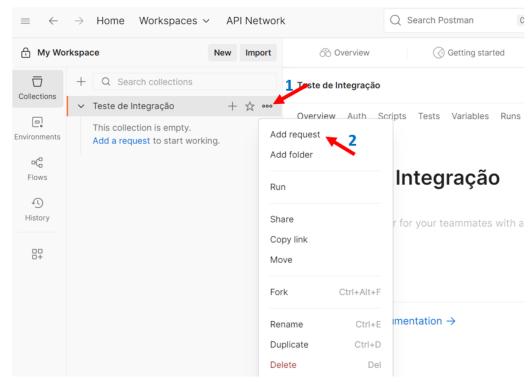
8º Passo: Nomear a Coleção





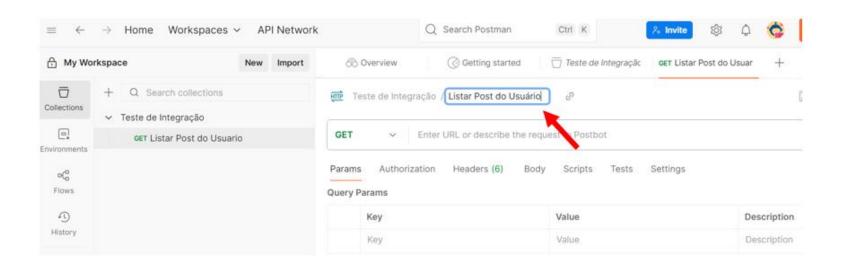
9º Passo: Adicionar primeira requisição "Listar post do

usuário"(GET)



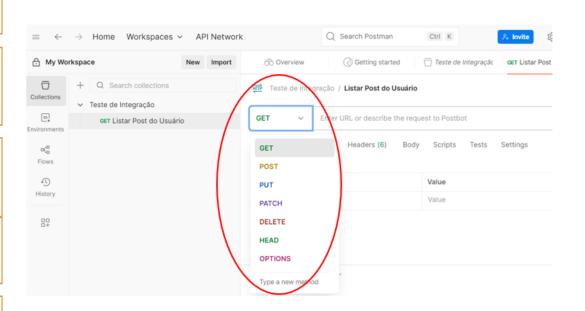


10° Passo: Adicionar primeira requisição "Listar post do usuário" (GET)





11º Passo: Escolher o método



Método GET: É o método mais seguro e idempotente, ou seja, você pode executá-lo quantas vezes quiser que ele não altera o estado do servidor.



API JSONPlaceholder

É uma API REST falsa e gratuita que serve dados em formato JSON. Criada para desenvolvedores que precisam de um backend para testar e prototipar sem a necessidade de criar um.

Endpoint: É a URL que representa um recurso no servidor. Por exemplo, https://jsonplaceholder.typicode.com/posts é o endpoint para acessar os posts.

Recursos: São os dados que a API gerencia, como posts, usuários, comentários, etc. Cada recurso tem um ID único.



12º Passo: Integração da API publica

URL

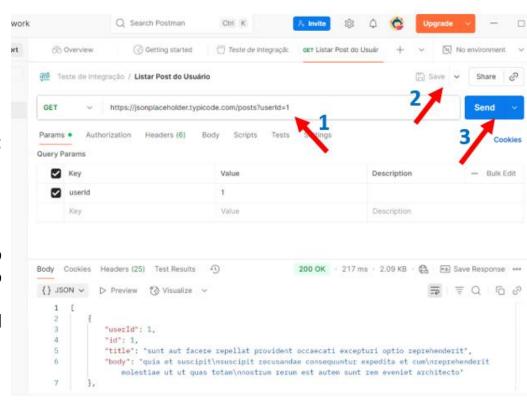
https://jsonplaceholder.typicode.com/posts? userId=1: A URL é dividida em:

Base URL:

https://jsonplaceholder.typicode.com

Endpoint: /posts.

Query Parameter: ?userld=1. O ? indica o início de um parâmetro, e o userld=1 é o filtro. Neste caso, estamos pedindo à API que retorne apenas os posts onde o userld é igual a 1.





A JSONPlaceholder usa os métodos HTTP padrão para interagir com seus recursos:

GET: Para buscar/ler dados.

POST: Para criar um novo dado.

PUT / PATCH: Para atualizar dados.

DELETE: Para apagar dados.

Quando você envia uma requisição para a JSONPlaceholder, ela simula como um servidor de verdade responderia, mas os dados não são realmente persistidos. Cada requisição POST ou PUT retorna uma resposta de sucesso, mas não altera o "banco de dados" da API. Isso a torna perfeita para aprendizado e testes.



Teste de validação

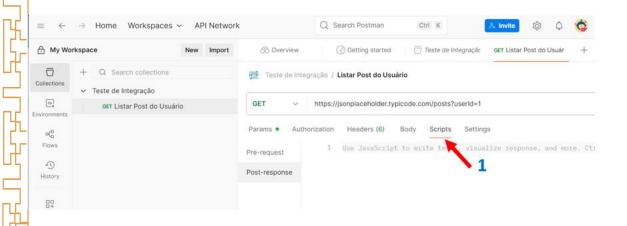
Esta é a parte crucial do teste de integração no Postman. A aba Tests permite escrever scripts em JavaScript para validar a resposta.

- O primeiro teste verifica se o código de status HTTP é 200 (OK), indicando sucesso.
- O segundo teste verifica se o número de itens na resposta é 10, como esperado para este usuário.
- O terceiro teste verifica se o primeiro item da lista tem a propriedade userld.

Inserir código



13º Passo: Adicionando Testes Scripts → código



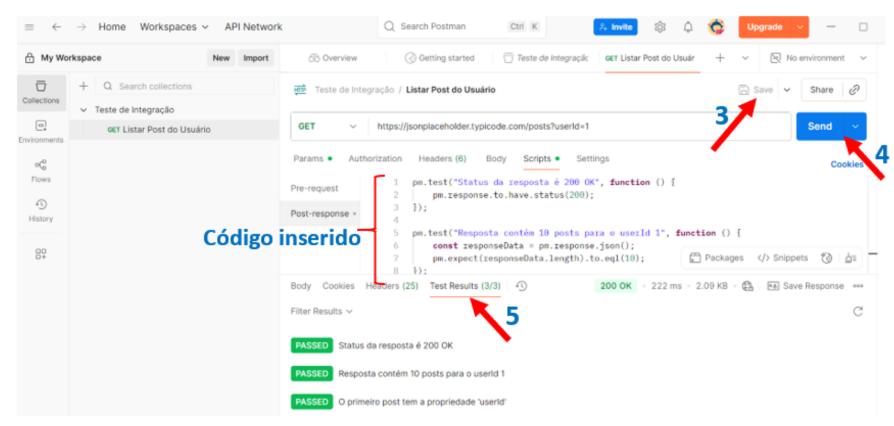
pm.test("Status da resposta é 200 OK", function () { pm.response.to.have.status(200);});

pm.test("Resposta contém 10 posts para o userld 1", function () { const responseData = pm.response.json(); pm.expect(responseData.length).to. eql(10);});

pm.test("O primeiro post tem a
propriedade 'userld'", function () {
const responseData =
pm.response.json();
pm.expect(responseData[0]).to.hav
e.property('userld');});



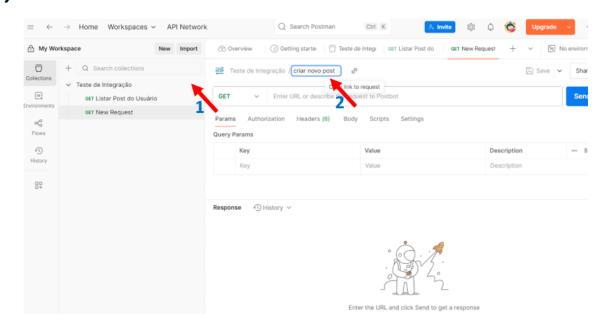
14º Passo: Resultado do Teste





15º Passo: Adicionar segunda requisição "Criar novo post" (POST)

1: Clicar "..." e selecionar "Add request"





Requisição POST para Criar Dados

Método POST: Usado para enviar dados a um servidor para criar um novo recurso.

URL https://jsonplaceholder.typicode.com/posts: Note que aqui não usamos o ID, pois estamos criando um recurso novo, não acessando um existente.

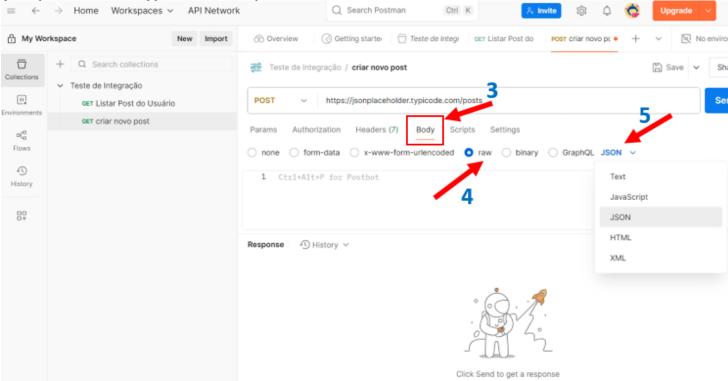
Body (corpo da requisição): O body carrega os dados que você quer enviar para o servidor. Selecionar raw e JSON informa ao Postman que você está enviando dados brutos no formato JSON.

O Postman envia essa requisição com o body para o servidor.



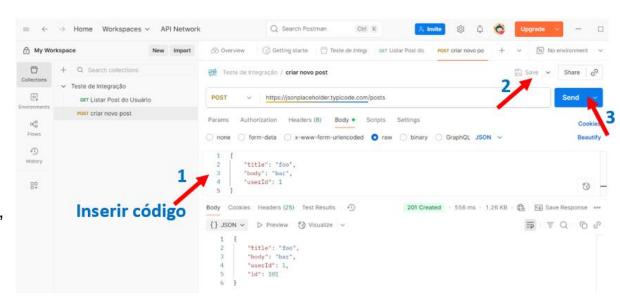
16º Passo: Integração da API publica

https://jsonplaceholder.typicode.com/posts





17º Passo: código



{ "title": "foo",
"body": "bar",
"userId": 1}

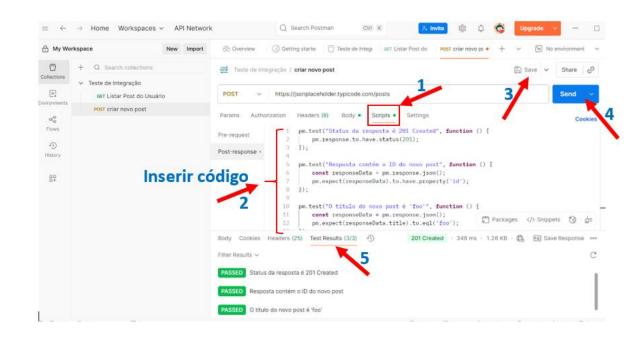


18º Passo: Teste à Requisição POST

pm.test("Status da resposta é 201 Created", function () { pm.response.to.have.status(2 01);});

pm.test("Resposta contém o ID do novo post", function () { const responseData = pm.response.json(); pm.expect(responseData).to. have.property('id');});

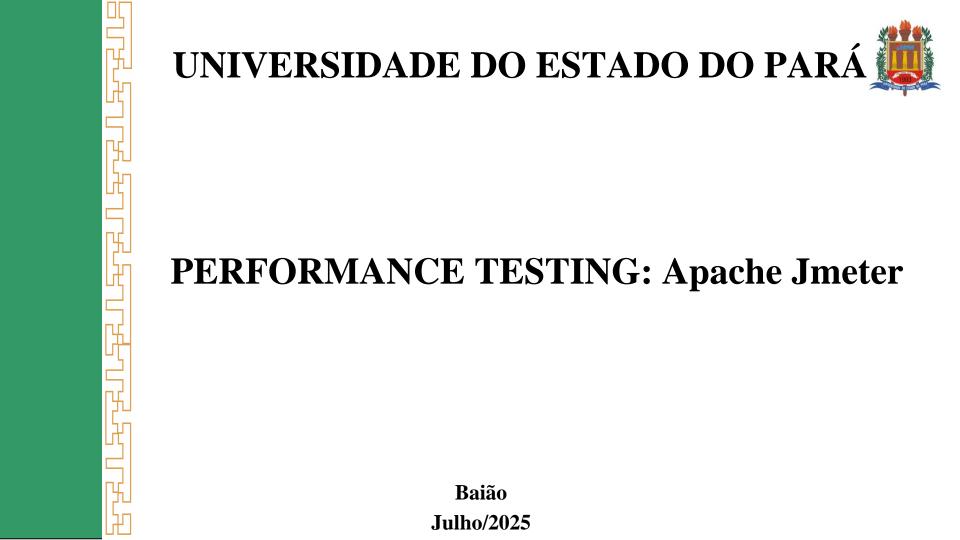
pm.test("O título do novo post
é 'foo'", function () { const
responseData =
pm.response.json();
pm.expect(responseData.title
).to.eql('foo');});





Teste de validação da criação do POST

- O primeiro teste verifica o código de status 201 (Created), que é a resposta padrão para a criação de um recurso.
- O segundo e terceiro testes validam se a resposta contém o ID do novo post e se o título enviado está correto.



O que é o Apache Jmeter?





É uma ferramenta gratuita, utilizada principalmente para realizar testes de desempenho, carga e estresse em aplicações web, bancos de dados, APIs e outros serviços de rede.

Simula o comportamento de múltiplos usuários para analisar como uma aplicação se comporta sob alta demanda.

Características



 É uma aplicação 100% Java e multiplataforma, o que permite sua execução em diferentes sistemas operacionais.

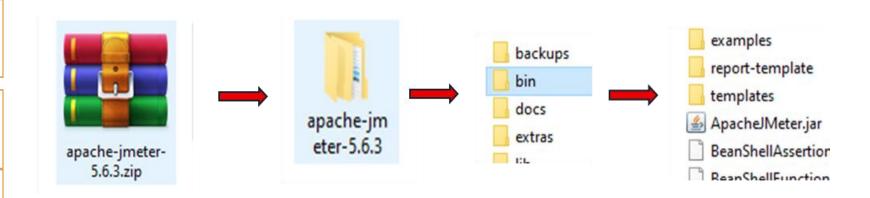
 Sendo um projeto de código aberto, a comunidade pode contribuir com melhorias, extensões (plugins) e relatórios adicionais.

É capaz de testar diversos tipos de aplicações e serviços.





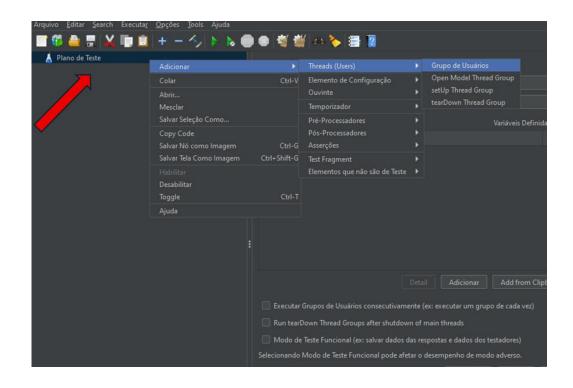
Passo: Descompactar a pasta





Passo: Criar grupo de usuários

1: Clicar com botão direito em plano de teste

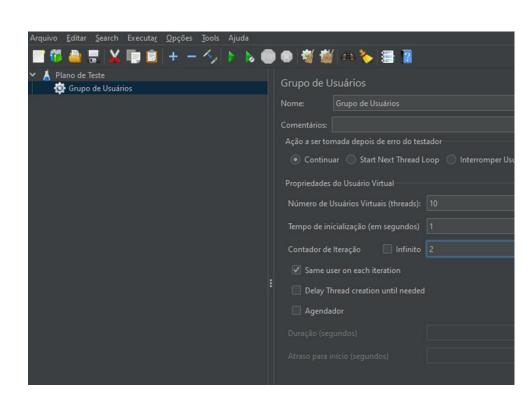




Passo: Adicionar usuários

2: Número de usuários(threads)
Tempo de inicialização = 1 segundo
o JMeter vai iniciar os 10 usuários
dentro de 1 segundo.
Como são muitos usuários em pouco
tempo, praticamente todos vão
começar quase ao mesmo tempo.

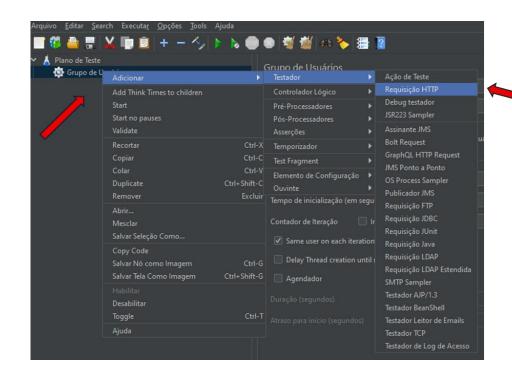
Contador de iteração





Passo: Adicionar requisição

3: Clicar em "Grupo de usuários Adicionar Testador Requisição HTTP

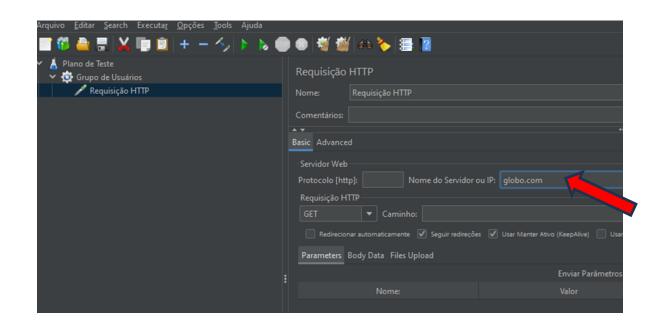




Passo: Adicionar endereço

4: Adicionar um endereço no campo "Nome do servidor ou IP"

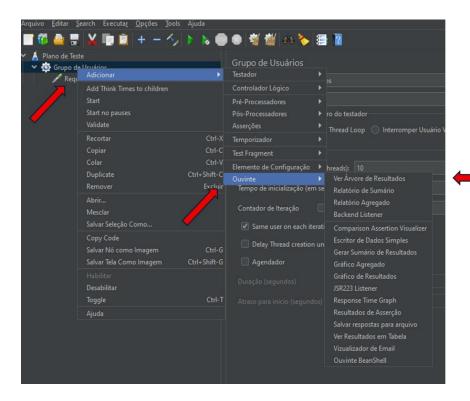
Exemplo: globo.com





Passo: Visualizar os resultados

5: Clicar com botão direito em grupo de usuários, em seguida adicionar, ouvinte e ver árvore de resultados.





Passo: Resultado da requisição

Início da Amostra: 2025-08-28 21:01:07 GFT

→ Data e hora em que a requisição foi iniciada.

Tempo de Carga: 35794 ms (~35,8s)

→ Tempo total para completar a requisição, incluindo conexão, envio, resposta e fechamento.

Esse tempo está bem alto, pode indicar lentidão no servidor ou rede.

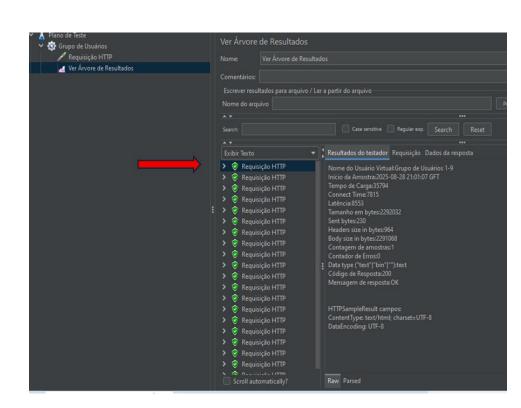
Connect Time: 7815 ms (~7,8s)

→ Tempo gasto apenas para **abrir a conexão TCP** com o servidor.

Latência: 8553 ms (~8,5s)

→ Tempo até o primeiro byte da resposta (server acknowledgment).

Ou seja, o servidor demorou esse tempo para começar a responder depois de receber a requisição.





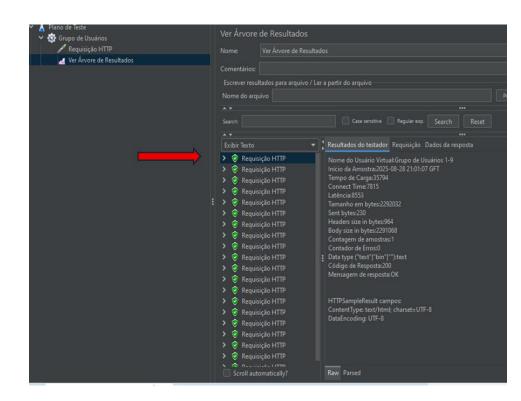
Passo: Resultado da requisição

Positivo: Não houve erro, resposta chegou corretamente.

Ponto de atenção: O tempo está muito alto: Conexão (7,8s) e latência (8,5s) são sinais de lentidão.

Tempo total (35s) é excessivo para a maioria dos sistemas web (o ideal é abaixo de 2-3 segundos em cenários normais).

Tamanho da resposta (2,3 MB): pode impactar performance, principalmente se muitos usuários acessarem ao mesmo tempo...





Passo: Resultado da requisição

A requisição retornou com sucesso, porém o tempo de carga foi de 35,8 segundos, com alta latência e conexão demorada. Esse valor está acima do esperado para aplicações web responsivas e pode comprometer a experiência do usuário em cenários de carga maior.

Latência é o tempo entre o momento em que o cliente envia a requisição e o instante em que recebe o primeiro byte de resposta do servidor (ou seja, antes de baixar todo o conteúdo).

Para APIs, o ideal seria até 100–300 ms.

