### **Exemplos Práticos**

```
⊖define data local
■1 empregos
     2 nome (a20)
     2 idade (i2)
     2 cargo (a20)
     2 salario (n7.2)
 end-define
 /* Atribuicoes. move ou :=
 move 'Joca' to nome
 idade := 33
 cargo := 'Digitador'
 salario := 2000
 /* Saida de dados
 write 'Nome: ' nome
 write 'Idade: ' idade
 write 'Cargo: ' cargo
 write 'Salario: ' salario
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-11 15:25:11

Nome: Joca
Idade: 33
Cargo: Digitador
Salario: 2000.00
```

```
* >Natural Source Header 000000...
edefine data local

<sup>□</sup> 1 empregos

     2 nome (a20)
     2 idade (i2)
     2 salario (n7.2) /* ex: 1000000.22
     2 novosalario (n7.2)
     2 salariodata (d) init <*datx> /* <*datx> obtem a data atual
     2 salariodataAlpha (a10)
 end-define
 move 'Joca' to nome
 idade := 33
 salario := 1000

⊚/* compute ⇒ executa operações aritmeticas e

 /* permite a utilização de funções do Natural
 /* rounded => permite que o resultado seja arredondado
 compute rounded novosalario := salario * 1.15000086
 add 7 to salariodata /* add => efetua a operação de soma
| * move edited => converte a variavel para outros tipos
 /* o move edited permite usar uma máscara de edição p/ o formato requerido
 move edited salariodata (em=YYYY-MM-DD) to salariodataAlpha
 write 'Nome: ' nome
 write 'Idade: ' idade 'Salario: ' salario
 write 'Novo Salario: ' novosalario 'a partir de ' salariodataAlpha
Natural Web I/O Output
                                                           23-05-11 15:55:01
 Page
 Nome: Joca
 Idade: 33 Salario: 1000.00
```

Novo Salario: 1150.00 a partir de 2023-05-18

```
* * >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
□1 empregos
     2 nome (a20)
     2 idade (i2)
     2 salario (n7.2) /* ex: 1000000.22
     2 novosalario (n7.2)
     2 salariodata (d) init <*datx> /* <*datx> obtem a data atual
     2 salariodataAlpha (a10)
 end-define
 input nome idade salario /* input => entrada de dados
/* compute => executa operações aritmeticas e
 /* permite a utilização de funções do Natural
 /* rounded => permite que o resultado seja arredondado
 compute rounded novosalario := salario * 1.15000086
 add 7 to salariodata /* add => efetua a operação de soma
|/* move edited => converte a variavel para outros tipos
 /* o move edited permite usar uma máscara de edição p/ o formato requerido
 move edited salariodata (em=YYYY-MM-DD) to salariodataAlpha
 write 'Nome: ' nome
 write 'Idade: ' idade 'Salario: ' salario
 write 'Novo Salario: ' novosalario 'a partir de ' salariodataAlpha
 END
Natural Web I/O Output
 NOME Joca
                          IDADE 33
                                      SALARIO 1000
                                                        ×
```

# Natural Web I/O Output Page 1 23-05-11 16:01:59 Nome: Joca Idade: 33 Salario: 1000.00 Novo Salario: 1150.00 a partir de 2023-05-18

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local

<sup>□</sup> 1 empregos

     2 nome (a20)
     2 idade (i2)
     2 salario (n7.2) /* ex: 1000000.22
     2 novosalario (n7.2)
 end-define
 input nome idade salario /* input => entrada de dados
◉/* if-else => se idade < que 40, terá aumento de 15%
/* senao terá aumento de 10%
⊖if idade < 40
 compute rounded novosalario := salario * 1.15
⊖else
 compute rounded novosalario := salario * 1.10
 end-if
 write 'Nome: ' nome 'Idade: ' idade
 write 'Salario: ' salario
 write 'Novo Salario: ' novosalario
 END
Natural Web I/O Output
 NOME joca
                       IDADE 33 SALARIO 1000
                                                 ×
Natural Web I/O Output
                                                23-05-11 16:14:53
 Page 1
 Nome: joca
                     Idade: 33
 Salario: 1000.00
Novo Salario: 1150.00
Natural Web I/O Output
                       IDADE 41
                                 SALARIO 1000
 NOME joca
                                                 ×
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-11 16:16:27

Nome: joca Idade: 41

Salario: 1000.00

Novo Salario: 1100.00
```

```
● * >Natural Source Header 000000...
⊖define data local

<sup>□</sup> 1 empregos

     2 nome (a20)
     2 idade (i2)
     2 salario (n7.2) /* ex: 1000000.22
     2 novosalario (n7.2)
 end-define
 input nome idade salario /* input => entrada de dados
/* decide on se assemelha ao switch
 /* com o none somos obrigados a informar o que
 /* deve acontecer caso nenhum valor bata
decide on first value idade
   value 25, 30 /* valores especificos
         compute rounded novosalario := salario * 1.15
    value 31:40 /* intervalos
         compute rounded novosalario := salario * 1.10
\Theta
         novosalario := salario
 end-decide
 write 'Nome: ' nome 'Idade: ' idade
 write 'Salario: ' salario
 write 'Novo Salario: ' novosalario
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-11 16:28:10

Nome: joca Idade: 25

Salario: 1000.00

Novo Salario: 1150.00
```

```
      Natural Web I/O Output

      Page 1
      23-05-11 16:30:08

      Nome: joca Idade: 33

      Salario: 1000.00

      Novo Salario: 1100.00
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-11 16:31:02

Nome: joca Idade: 42

Salario: 1000.00

Novo Salario: 1000.00
```

```
⊕ * >Natural Source Header 000000...
⊖define data local

<sup>□</sup> 1 empregos

     2 nome (a20)
     2 idade (i2)
     2 salario (n7.2) /* ex: 1000000.22
     2 novosalario (n7.2)
 end-define
 input nome idade salario /* input => entrada de dados
 /* decide for serve para expressoes boolenas
decide for first condition
     when idade > 30 and salario >= 1000
         compute rounded novosalario := salario * 1.15
     when idade < 30 and salario >= 1000
         compute rounded novosalario := salario * 1.10
     when none
         novosalario := salario
 end-decide
 write 'Nome: ' nome 'Idade: ' idade
 write 'Salario: ' salario
 write 'Novo Salario: ' novosalario
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-11 16:47:38

Nome: joca Idade: 33

Salario: 1000.00

Novo Salario: 1150.00
```

# Natural Web I/O Output Page 1 23-05-11 16:49:38 Nome: joca Idade: 29 Salario: 1000.00 Novo Salario: 1100.00

```
* >Natural Source Header 000000[]
define data local
1 empregos
    2 primeironome (a30)
    2 ultimonome (a30)
    2 nomecompleto (a) dynamic /* dynamic => nao é necessario informar o tamanho end-define

primeironome := 'Joca'
ultimonome := 'Tigre'

/* compress => compacta várias constantes/variáveis numa String
/* a string compactada é jogada dentro da variavel nomecompleto
compress 'Senhor' primeironome ultimonome into nomecompleto
print nomecompleto
END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-12 09:51:39

Senhor Joca Tigre
```

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
□1 empregos
     2 primeironome (a30)
     2 ultimonome (a30)
     2 nomecompleto (a) dynamic /* dynamic => n é necessario informar tamanho
 end-define
 primeironome := 'Joca'
 ultimonome := 'Tigre'
/* compress => compacta várias constantes/variáveis numa String
 /* a string compactada é jogada dentro da variavel nomecompleto
 /* with delimiter => posso definir um delimitador ao invés do
 /* espaço, como uma vírgula
 compress 'Senhor' primeironome ultimonome into nomecompleto
 with delimiter ','
 print nomecompleto
 END
```

### Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-12 09:58:28

Senhor, Joca, Tigre

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
□1 empregos
     2 primeironome (a30)
     2 ultimonome (a30)
     2 nomecompleto (a) dynamic /* dynamic => n precisa informar tamanho
     2 matriz (a30/1:3) /* matriz com 1 linha e 3 colunas
 end-define
 primeironome := 'Joca'
 ultimonome := 'Tigre'
/* compress => compacta várias constantes/variáveis numa String
 /* a string compactada é jogada dentro da variavel nomecompleto
 /* with delimiter => posso definir um delimitador ao invés do
 /* espaço, como uma vírgula
 compress 'Senhor' primeironome ultimonome into nomecompleto with delimiter ','
/* separo nomecompleto nos elementos da matriz
 /* o asterisco indica que não estamos lidando com um índice
 /* específico da matriz, mas com a própria matriz
 separate nomecompleto into matriz(*)
 display matriz(*)
 END
```

```
      Natural Web I/O Output

      Page 1
      23-05-12 10:11:14

      MATRIZ

      Senhor

      Joca
      Tigre
```

```
* >Natural Source Header 000000.
edefine data local

─ 1 empregos

     2 primeironome (a30)
     2 ultimonome (a30)
      2 nomecompleto (a) dynamic /* dynamic => n precisa informar tamanho
  1 n (i2) /* número de ocorrências
 1 ix (i2) /* posição da primeira ocorrência
 end-define
  primeironome := 'Joca'
 ultimonome := 'Tigre'

─/* compress => compacta várias constantes/variáveis numa String

 /* a string compactada é jogada dentro da variavel nomecompleto
  /* with delimiter => posso definir um delimitador ao invés do
 /* espaço, como uma vírgula
 compress 'Senhor' primeironome ultimonome into nomecompleto with delimiter ','
-/* examine => pesquisa um campo (alfanumérico ou array)
  /* a variavel nomecompleto sera examinada
  /* a virgula será pesquisada
 /* giving number => obtem o nº de vezes que ocorreu a virgula
  /* na variavel nomecompleto. Se a virgula n for encontrado
  /* retornará 0 (zero)
  /* position obtem a posicao da primeira virgula no indice
  examine nomecompleto for ',' giving number n position ix
 print nomecompleto
 write 'Numero: ' n 'index ' ix
  END
```

# Natural Web I/O Output Page 1 23-05-12 11:32:08 Senhor, Joca, Tigre Numero: 2 index 7 Primeira virgula na posicao 7 Nº de virgulas na string

```
# >Natural Source Header 000000...
define data local
1 funcionarios
2 primeironome (a30)
2 ultimonome (a30)
2 nomecompleto (a) dynamic
end-define
primeironome := 'Joca'
ultimonome := 'Tigre'

compress 'Senhor' primeironome ultimonome into nomecompleto with delimiter ','
print 'Antes: ' nomecompleto

/* transforma nomecompleto para maiusculas
examine nomecompleto translate into upper
print 'Depois: ' nomecompleto
END
```

### Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-12 11:40:09

Antes: Senhor, Joca, Tigre Depois: SENHOR, JOCA, TIGRE

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
1 i (i2) /* variavel de controle. Iterador
1 root (n1.16) /* ex: 1.1234567898765432
end-define

/* valor inicial = 1
/* valor final = 5
/* sera executado 5 voltas
/* em cada volta a raiz do nº i será executada
/* e armazenada na variavel root

for i := 1 to 5
    root := sqrt(i)
    write i root
end-for
END
```

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
1 stop-loop (1) /* 1 é logical/boolean
end-define

/* esse repeat é parecido com um while
/* o stop-loop é iniciado com false
/* enquanto stop-loop for false o write será executado
/* no final do repeat o stop-loop recebe true
/* entao o write é mostrado apenas uma vez

repeat
    while stop-loop = false
    write 'Estou no loop'
    move true to stop-loop
end-repeat

END
```

### Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-12 11:59:55

Estou no loop

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
1 stop-loop (1) /* 1 é logical/boolean
end-define

/* esse repeat é parecido com um do while
/* o stop-loop é iniciado com false
/* apos o write o stop-loop recebe true
/* until => condicao no final, se stop-loop
/* for true o laço é encerrado

repeat
    write 'Estou no loop'
    move true to stop-loop
    until stop-loop = true
end-repeat

END
```

### Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-12 13:09:39

Estou no loop

```
* * >Natural Source Header 000000
⊖define data local
 1 stop-loop (l) /* l é logical/boolean
 end-define
⊝/* o stop-loop é iniciado com false
 /* apos o write o stop-loop recebe true
 /* no if temos um escape bottom que serve
 /* para encerrar o loop no caso de
 /* stop-loop ser true
□ repeat
     write 'Estou no loop'
     move true to stop-loop
     if stop-loop = true
     escape bottom
     end-if
 end-repeat
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-12 13:17:04

Estou no loop
```

Neste exemplo criaremos 3 arquivos:

- 1º arquivo principal
- 2º arquivo com as variáveis necessárias (parameter data area)
- 3º subprograma com a logica

### Arquivo com as variáveis (parameter data area)

```
TESTE.NSP 

**VAR.NSA 

□ LOG.NSN 

○ Natural I/O

□ DEFINE DATA PARAMETER

□ /* >Natural Source Header 000000

1 nome (a) dynamic

1 saudacao (a) dynamic

END-DEFINE
```

Subprograma com a logica

### Programa principal

```
TESTE.NSP ⋈ KVAR.NSA LOG.NSN Natural VO

* * >Natural Source Header 000000.

define data local
using var
end-define

move 'Joca Tigre' to nome

CALLNAT "LOG" nome saudacao

print saudacao

END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-12 13:53:28

Saudacoes Joca Tigre O tempo é agora 13:53:28
```

```
* >Natural Source Header 000000...
edefine data local

■ 1 vw VIEW OF VEICULOS

   2 PLACA (A7)
   2 MARCA (N6.0)
   2 COR (N2.0)
 end-define
| * read => inicia um loop de processamento p/
 /* leitura sequencial de um arquivo ADABAS
 /* display => imprimi dados do programa em
 /* formato de colunas
 /* o display automaticamente inclui cabeçalhos
 /* com o mesmo nome da variável caso não seja
 /* informado um cabecalho diferente
⊜read vw
     display vw
 end-read
 END
```

```
Natural Web I/O Output
Page
                                                    23-05-12 14:17:47
      VW
 PLACA MARCA COR
 ----- -----
AA 0001 103502 4
AA 0009 104901 9
AM 9594 117099 15
BC 1032 7699 1
AW 0732 7699 11
AW 0772 7699 1
AX 0957 10699 11
AM 0425 4899 15
AM 4028 117902 14
AA 9664 201103 2
AA 0044 117903 4
AA 0046 103102 3
AA 0050 117799 14
AX 0859 4899 15
AM 0074 104199 15
AM 8890 117902 4
MORE
```

```
* >Natural Source Header 000000[.]

define data local

1 vw VIEW OF VEICULOS
   2 PLACA (A7)
   2 MARCA (N6.0)
   2 COR (N2.0)
end-define

/* by => busca a placa a partir da AA 0001
/* placa é um descritor
read vw by placa = 'AA 0001'
   display vw
end-read

END
```

```
Natural Web I/O Output
Page 1
                                                    23-05-12 14:24:37
      VW
 PLACA MARCA COR
AA 0001 103502 4
AA 0009 104901 9
AA 0025 200699 4
AA 0044 117903 4
AA 0046 103102 3
AA 0050 117799 14
AA 0056 104399 6
AA 0057 117902 2
AA 0058 117902 9
AA 0066 104499 2
AA 0068 116799 4
AA 0078 104706 4
AA 0090 103299 2
AA 0101 104799 10
AA 0106 300599 2
AA 0109 117902 5
MORE
```

```
* >Natural Source Header 000000[.]

define data local

1 vw VIEW OF VEICULOS
   2 PLACA (A7)
   2 MARCA (N6.0)
   2 COR (N2.0)
   end-define

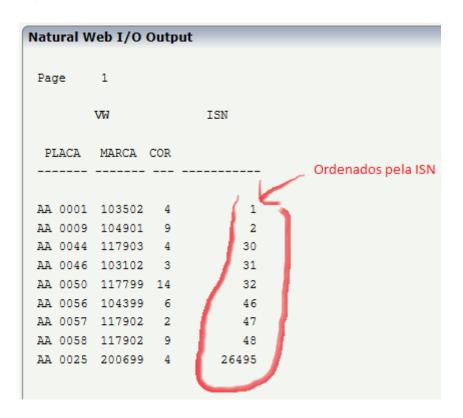
/* by => busca a placa a partir da AA 0001
/* valor final = AA 0050
/* a placa é um descritor
   read vw by placa = 'AA 0001' ending at 'AA 0050'
        display vw
   end-read

END
```

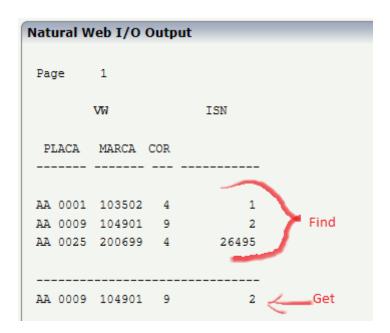
```
* >Natural Source Header 000000...
define data local

■ 1 vw VIEW OF VEICULOS

   2 PLACA (A7)
   2 MARCA (N6.0)
   2 COR (N2.0)
 end-define
⊕/* find seleciona um conjunto de registros e inicia um
 /* loop de processamento, onde os registros selecionados
 /* são lidos um a um
 /* no find os resultados são por padrão sempre
 /* ordenados pela isn
find vw with placa >= 'AA 0001' and placa <= 'AA 0060'
     display vw *isn /* isn é chave unica de um registro
 end-find
 END
```



```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
■1 vw VIEW OF VEICULOS
   2 PLACA (A7)
   2 MARCA (N6.0)
   2 COR (N2.0)
 end-define
find vw with placa >= 'AA 0001' and placa <= 'AA 0030'</pre>
     display vw *isn
 end-find
 skip 1 /* skip pula linhas
 display '-----'
/* get obtem um unico registro atraves do isn
 /* get nao precisa de end
 get vw 2
     display vw *isn
 END
```



Natu	ral W	/eb I/O O	utput
Pag	e	1	
PL	ACA	NMBR	
	0001		
	0001		1
	0009		1
	0025		1
	0044		1
	0046		1
	0050		1
AA	0056		1
	0057		1
AA	0058		1
AA	0066		1
AA	0068		1
AA	0078		1
AA	0090		1
AA	0101		1
AA	0106		1
AA	0109		1
AA	0118		1
AA	0127		1
MOR	E		

```
* >Natural Source Header 000000.
edefine data local
■ 1 vw VIEW OF VEICULOS
   2 BAIRRO (A10)
   2 PLACA (A7)
   2 NOME (A30)
 end-define
eread vw by placa = 'AA 0001' ending at 'AA 0030'
     display placa nome bairro
 end-read
 display '-----'
 /* dados do novo registro
 placa := 'AA 0002'
 nome := 'Joca Tigre'
 bairro := 'Legal'
/* store => adiciona um novo registro
 /* end transaction => atualiza os registros
 /* dos comandos STORE, UPDATE e DELETE
 store vw
 end transaction
⊖ read vw by placa = 'AA 0001' ending at 'AA 0030'
     display placa nome bairro
 end-read
 END
```

Natural V	Veb I/O Output	
Page	1	
PLACA	NOME	BAIRRO
AA 0001	CATIA SARAIVA	FLORES
AA 0002	Joca Tigre	Legal
AA 0009		CACHOEIRIN
AA 0025	ROSANGELA HITOTUZI	CENTRO
	CATIA SARAIVA	FLORES
AA 0002	Joca Tigre	Legal
AA 0002	Joca Tigre	Legal
AA 0009		CACHOEIRIN
AA 0025	ROSANGELA HITOTUZI	CENTRO

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
■1 vw VIEW OF VEICULOS
   2 BAIRRO (A10)
   2 PLACA (A7)
   2 NOME (A30)
 end-define
/* update atualiza registro
 /* update funciona apenas dentro
 /* do find ou do read
⊖find vw with placa = 'AA 0002'
     display placa nome *isn
     nome := 'Joca Jr'
     update
 end-find
⊕/* end transaction => atualiza os registros
 /* dos comandos STORE, UPDATE e DELETE
 end transaction
 display '-----'
⊖find vw with placa = 'AA 0002'
     display placa nome *isn
 end-find
 END
```

Natural V	Veb I	/O Output		
Page	1			
PLACA		NO	OME	ISN
AA 0002	Joca	Tigre		10
AA 0002	Joca	Tigre		11
AA 0002	Joca	Tigre		12
AA 0002	Joca	Tigre		13
AA 0002	Joca	Jr		10
AA 0002	Joca	Jr		11
AA 0002	Joca	Jr		12
AA 0002	Joca	Jr		13

```
* >Natural Source Header 000000.
⊖define data local

■ 1 vw VIEW OF VEICULOS

   2 BAIRRO (A10)
  2 PLACA (A7)
   2 NOME (A30)
 end-define
⊖ find vw with placa = 'AA 0002'
    display placa nome *isn
 end-find
 display '-----'
⊖ find vw with placa = 'AA 0002'
     delete
 end-find

find vw with placa = 'AA 0002'
     display placa nome *isn
 end-find
 end transaction
 END
```

Natural W	/eb I/	O Output				
Page	1				23-05-12	16:17:11
PLACA		NOME	ISN	1		
AA 0002	Joca	Jr		10		
AA 0002	Joca	Jr		11		
AA 0002	Joca	Jr		12		
AA 0002	Joca	Jr		13		
			$\leftarrow$	Nao trouxe na os dados foran deletados		

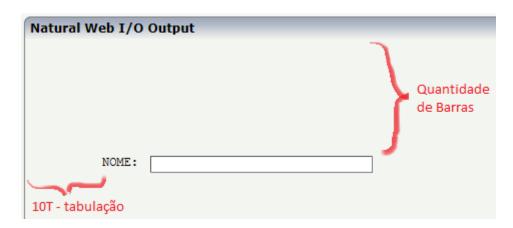
```
* >Natural Source Header 000000[...]

define data local
    nome (a30)
    idade (i2)
    end-define

/* as barras apos o input significam a
    /* quantidade de linhas a serem puladas
    /* 10T => espaço da margem a esquerda
    input //// 10T 'NOME: ' nome

write 'Nome: ' nome

END
```



```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
1 nome (a30)
1 idade (i2)
end-define

/* 0 i apos a string o deixa em negrito
/* A barra pula uma linha
input 'NOME: ' (i) nome / 'IDADE: ' idade

write 'NOME: ' nome 'IDADE: ' idade

END
```

### NOME: asdasd IDADE: 77

```
* >Natural Source Header 000000[.]

define data local
    nome (a30)
    idade (i2)
    end-define

/* '.' é um caracter de preenchimento
    /* definido pelo usuario
    input (ad='.') 'NOME: ' nome

write 'NOME: ' nome

END
```

```
Natural Web I/O Output

NOME: 

×
```

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
  nome (a30)
  lidade (i2)
  end-define

/* mark 2 => inicia o programa com o
  /* cursor no segundo input (idade)
  input mark 2 /// nome idade

write 'NOME: ' nome 'IDADE: ' idade

END
```

Natural Web I/O Output	
NOME	IDADE

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
    nome (a30)
    idade (i2)
    end-define

input with text 'Digite seu nome' 'NOME: ' nome

write 'NOME: ' nome

END
```

Natural	Web I/O Output
NOME:	
Digite	seu nome

alarm => faz um som

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
1 usuario (a10)
1 senha (a10)
end-define

input (ad=m) with text 'Preencher os campos' //
    10T 'Usuario: ' (i) usuario /
    10T 'Senha: ' (i) senha (ad=n) /

if usuario = ' '
    reinput full 'Informe o usuario.' mark *usuario alarm end-if

if senha = ' '
    reinput full 'Informe a senha.' mark *senha alarm end-if

END
```

Natural Web I/O Output
matarar med 2, o output
Usuario:
Senha:
Preencher os campos

Natural Web I/O Output
Usuario: asdasd Senha:
Informe a senha.

```
* >Natural Source Header 000000[]
@define data local
@1 vw VIEW OF VEICULOS
   2 PLACA (A7)
   2 NOME (A30)
end-define
@ read vw
        display notitle vw
end-read
END
```

```
        Natural Web I/O Output

        Page 1
        23-05-15 13:24:34

        VW
        Sem o "notitle" a pagina, a data e a hora sao visiveis.

        AA 0001 CATIA SARAIVA
        AA 0009

        AM 9594 JOSE LUDGERO SOUZA F2T215440
        BC 1032 JOSE LUDGERO SOUZA
```

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
1 vw VIEW OF VEICULOS
2 PLACA (A7)
2 NOME (A30)
end-define

/* sf => espacamento entre as colunas (de 1 a 30)
/* hc => posicao cabecalho das colunas (center, left, right)
/* uc => caracter p/ sublinhar cabecalho (default: "-")
/* fc => caracter preenchimento cabecalho (default: branco)
enead vw
display (sf=10 hc=c uc=_ fc=+) vw
end-read

END
```

Natural W	eb I/O Output			
Page	1		23-05-15	13:38:51
	VW			
+PLACA+	++++++++++NOME++			
+FLACA+	++44MON+++++++++	*******		
AA 0001	CATIA SARAIVA			
AA 0009				
AM 9594	JOSE LUDGERO SOUZA	F2T215440		
BC 1032	JOSE LUDGERO SOUZA			
AW 0732	JOSE LUDGERO SOUZA			
AW 0772	JOSE LUDGERO SOUZA			
AX 0957	JOSE LUDGERO SOUZA			
AM 0425	JANIE G DOMINGUES	F2T212511		
AM 4028	JANIE G DOMINGUES	F2T213044		
AA 9664	JANIE G DOMINGUES	F2T281935		

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local

1 vw VIEW OF VEICULOS
   2 PLACA (A7)
   2 NOME (A30)
end-define

/* podemos renomear as colunas
enead vw
   display 'PLACA' placa 'NOME' nome
end-read

END
```

```
Page 1 23-05-15 13:46:52

PLACA NOME

AA 0001 CATIA SARAIVA
AA 0009
AM 9594 JOSE LUDGERO SOUZA F2T215440
BC 1032 JOSE LUDGERO SOUZA
AW 0732 JOSE LUDGERO SOUZA
AW 0772 JOSE LUDGERO SOUZA
AX 0957 JOSE LUDGERO SOUZA
AX 0957 JOSE LUDGERO SOUZA
```

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
1 vw VIEW OF VEICULOS
2 BAIRRO (A10)
2 PLACA (A7)
2 MARCA (N6.0)
2 NOME (A30)
end-define

/* AL => tamanho maximo p/ exibicao alfanumerico
/* NL => tamanho maximo p/ exibicao numerico
/* SF => espacamento entre colunas
read vw
display (sf=5) placa nome(al=10) marca(nl=3)
end-read

END
```

Natural W	/eb I/O Output	
Page	1	
ruge	-	
PLACA	NOME	MARCA
AA 0001	CATIA SARA	502
AA 0009		901
AM 9594	JOSE LUDGE	099
BC 1032	JOSE LUDGE	699
AW 0732	JOSE LUDGE	699
AW 0772	JOSE LUDGE	699
AX 0957	JOSE LUDGE	699

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local

1 vw VIEW OF VEICULOS
2 BAIRRO (A10)
2 PLACA (A7)
2 MARCA (N6.0)
2 NOME (A30)
end-define

/* 10x => espacamento a esquerda
eread vw
    write 10x 'PLACA: ' placa 'NOME: ' nome 'BAIRRO: ' bairro end-read

END
```

```
Natural Web I/O Output
Page 1
                                                    23-05-15 14:24:49
        PLACA: AA 0001 NOME: CATIA SARAIVA
                                                      BAIRRO:
FLORES
        PLACA: AA 0009 NOME:
                                                       BAIRRO:
CACHOEIRIN
        PLACA: AM 9594 NOME: JOSE LUDGERO SOUZA F2T215440 BAIRRO:
CENTRO
        PLACA: BC 1032 NOME: JOSE LUDGERO SOUZA BAIRRO:
 ALVORADA 2
        PLACA: AW 0732 NOME: JOSE LUDGERO SOUZA
                                                     BAIRRO:
                                               BAIRRO:
        PLACA: AW 0772 NOME: JOSE LUDGERO SOUZA
ALVORADA 2
```

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local

■ 1 vw VIEW OF VEICULOS

   2 BAIRRO (A10)
   2 PLACA (A7)
   2 MARCA (N6.0)
   2 NOME (A30)
 end-define
| * write title left => define um titulo
 /* no canto esquerdo
 write title left 'NOME E PLACA'
 skip 1 /* gera linha em branco
⊝/* write trailer left => linhas impressas
 /* no rodapé de um relatorio
 write trailer left 'Página' *page-number
 skip 1 /* gera linha em branco
⊖read vw
     display placa nome
 end-read
 END
```



```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
 1 a (n2)
 1 b (n3.2) /* 3 antes da virgula e 2 depois
 1 c (n2)
 1 data (d)
 end-define
⊝/* TO => os valores sao adicionados a
 /* variavel A
 add +5 -2 -1 to a
 write a
/* é armazenado na variavel B
 add 0.231 3.6 giving b
 write b
| /* ROUNDED => o resultado é arredondado
 /* ajustando-se ao tamanho de C
 add rounded 2.9 3.8 giving c
 write c
⊝/* Atribui a data atual para a variavel data
 /* em seguida adiciona 7
 move *datx to data
 add 7 to data
 write data
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-15 15:48:36

2 3.83
7 23-05-22
```

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
 1 a (n2.2) init <50>
 1 b (p2.2)
 1 c (p2.1) init <2.4>
 end-define
 /* A - 6 = 44
 subtract 6 from a
 write 'A: ' a
 /* 11 - 6 = 5
 subtract 6 from 11 giving a
 write 'A: ' a
\theta /* a(5) - (3 + 4 = 7) => -2
 /* -2 é colocado dentro de b
 subtract 3 4 from a giving b
 write 'A:' a 'B: ' b
\theta /* a(5) - (-7) => 12
 /* 12 é colocado dentro do b
 subtract -3 -4 from a giving b
 write 'A: ' a 'B: ' b
 /* 2.4 - 2.06 = 0.34 => 0.3
 subtract rounded 2.06 from c
 write 'C: ' c
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-15 16:25:04

A: 44.00
A: 5.00
A: 5.00 B: -2.00
A: 5.00 B: 12.00
C: 0.3
```

```
* >Natural Source Header 000000
∍define data local
1 a (p2.2) init <2>
1 b (p2.2)
1 c (i2)
 end-define
^{9}/^{*} a(2) * 3 = 6
/* 6 é armazenado em a
multiply a by 3
write 'A: ' a
^{-}/* 3 * a(6) = 18
/* 18 é armazenado em b
multiply 3 by a giving b
write 'B: ' b
* 3 * 3.6 = 10.8
/* Arredonda de acordo com o campo receptor
/* como "c" aceita apenas inteiro
 /* o valor fica em c fica 11
multiply rounded 3 by 3.6 giving c
 write 'C: ' c
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-16 10:32:53

A: 6.00
B: 18.00
C: 11
```

```
* >Natural Source Header 000000...
/* 0 # é somente para diferenciar a
/* variavel dos outros comandos
define data local
1 #A (n5) init <20>
1 #B (n5.2)
1 #C (n3.2)
1 #D (n1)
1 #E (n1) init <3>
1 #F (n1)
end-define
/* A(20) / 5 = 4 | 4 é armazenado em A
divide 5 into #A
write 'A: ' #A
/* A(4) / 5 = 0.80 | 0.80 é armazenado em B
divide 5 into #A giving #B
write 'B: ' #B
/* 3.1 / 3 = 1.03 | 1.03 é armazenado em C
divide 3 into 3.1 giving #C
write 'C: ' #C
/* 3.1 / 3 = 1.03 | 1.03 é armazenado em D
/* porem, como D tem o tipo n1
/* ele aceita apenas 1 algarismo
/* entao pega apenas o 1
divide 3 into 3.1 giving #D
write 'D: ' #D
/* E(3) / 2 = 1.5 | 1 é armazenado em E
/* pois E tem o tipo n1 que aceita apenas
/* 1 algarismo
/* remainder ⇒> resto da divisao é armazenado
/* em F
divide 2 into #E remainder #F
write 'E: ' #E 'F: ' #F
END
```

```
Page 1 23-05-16 11:00:26

A: 4
B: 0.80
C: 1.03
D: 1
E: 1 F: 1
```

```
🕽 * >Natural Source Header 000000 🗔
/* 0 # é somente para diferenciar a
/* variavel dos outros comandos
define data local
 1 #A (n3)
1 #B (n3)
 1 #C (n3.4)
 1 #D (n3.4) init <31.3567>
 end-define
/* compute => executa operacoes aritmeticas
/* e permite funcoes do Natural
∍/* o resultado da expressao é 7
/* 7 é armazenado em A
 compute \#A = 3 * 2 + 4 / 2 - 1
write 'A: ' #A
/* 3.4 * 2.7 = 9.18
/* 9 é armazenado em B
compute rounded #B = 3.4 * 2.7
write 'B: ' #B
/* o comando compute é opcional desde
/* que tenha o := (ponto igual)
/* sqrt é a funcao de raiz quadrada
/* raiz quadrada de 31.3567 é 5.5997
#C := sqrt(#D)
write 'C: ' #C
END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-16 11:19:23

A: 7
B: 9
C: 5.5997
```

```
🗦 * >Natural Source Header 000000[...
define data local
1 #NOME (a20)
1 #SOBRENOME (a20)
1 #NOMECOMPLETO (a20)
1 #DIA (i2)
1 #MES (i2)
1 #ANO (i4)
 1 #DATA (a20)
end-define
#NOME := 'Joca'
#SOBRENOME := 'Tigre'
#DIA := 11
#MES := 05
#ANO := 2023
/* compress => combinar conteudo p/ um campo
/* combina nome e sobrenome p/ nomecompleto
compress #NOME #SOBRENOME into #NOMECOMPLETO
write 'Nome Completo: ' #NOMECOMPLETO
/* leaving no => nao deixa espaço em branco
/* entre os dados
compress #DIA #MES #ANO into #DATA leaving no
write 'Data: ' #DATA
/* with delimiter => especifica um caracter p/
/* servir de separador entre os campos
compress #DIA #MES #ANO into #DATA with delimiter '/'
write 'Data: ' #DATA
END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-16 11:46:59

Nome Completo: Joca Tigre
Data: 1152023
Data: 11/5/2023
```

```
* >Natural Source Header 000000...
define data local
1 pessoas1
    2 primeironome1 (a20) init <'Jose'>
    2 idade1 (n2) init <33>
1 pessoas2
    2 primeironome2 (a20)
    2 idade2 (n2)
end-define
/* move by position => movimenta todos os campos
/* de um estrutura p/ outra, podendo ter nomes
/* diferentes
/* Regras:
/* - nº de campos nos 2 grupos precisa ser igual
/* - niveis dos campos precisam ser iguais
/* - se houver array, precisam ter as mesmas dimensoes
move by position pessoas1 to pessoas2
display pessoas2
END
```

```
define data local
1 nome (a10)
1 data (a10)
end-define

/* move all => preenche uma variavel string
/* com o parametro especificado
move all '*' to nome
write 'Nome:' nome

skip 1 /* pula 1 linha

/* edited => movimenta um campo com uma mascara
/* para outro campo
move edited *datx(em=dd/mm/yyyy) to data
write 'Data:' data
END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-16 13:53:48

Nome: ********

Data: 16/05/2023
```

```
* >Natural Source Header 000000...
define data local
1 nome1 (a10) init <'Joca Tigre'>
1 nome2 (a10)
end-define

/* substring => move a porcao de um campo
/* p/ outro campo
/* move substring(varivael1, i, q) to variavel2
/* i => posicao inicial | q => quantidade bytes
move substring(nome1,6,5) to nome2
write nome2

END
```

```
        Natural Web I/O Output

        Page 1
        23-05-16 14:10:20

        Tigre
        23-05-16 14:10:20
```

```
* >Natural Source Header 000000[.]
define data local
1 nome (a10)
1 idade (n3) init <231>
1 numero (n3)
 1 logico (l)
 1 data (a10)
 end-define
nome := 'Joca'
 numero := 34
 logico := true
move edited *datx(em=dd/mm/yyyy) to data
write 'Nome: ' nome / 'Idade: ' idade / 'Numero: ' numero /
     'Logico: ' logico / 'Data: ' data
 skip 1
/* reset estabelece valores nulos de acordo com
/* o tipo da variavel ou dos valores especificados
/* inicialmente
reset nome idade numero logico data
write 'Nome: ' nome / 'Idade: ' idade / 'Numero: ' numero /
     'Logico: 'logico / 'Data: 'data
skip 1
/* reset initial restabelece o valor original
/* definido no define data pelo init
reset initial idade
write 'Idade inicial:' idade
END
```

# Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-16 14:54:51

Nome: Joca Idade: 231 Numero: 34 Logico: X

Data: 16/05/2023

Nome:

Data:

Idade: 0 Numero: 0 Logico:

Idade inicial: 231

```
* >Natural Source Header 000000...
define data local
1 a (a10)
1 b (a10)
1 c (a10)
1 n1 (a10)
1 n2 (a10)
1 array (a3/3)
end-define
/* separate é usado p/ separar o conteudo de um campo
/* p/ 2 ou mais campos (alfanumericos, array ou grupos)
separate 'a,b,c' into a b c
write 'A:' a 'B:' b 'C:' c
skip 1
/* delimiter faz a separacao a partir do caracter
/* indicado
/* se omitido, o delimitador é qualquer caracter
/* menor que a letra "a" minuscula
separate '123.4,234.1' into n1 n2 with delimiter ','
write 'n1:' n1 'n2:' n2
skip 1
separate '1 2 3' into array(*)
write 'Array com 3 posicoes:' array(*)
END
 Page
      1
A: a
           B: b
                      C: c
n1: 123.4
           n2: 234.1
Array com 3 posicoes: 1 2 3
```

```
* >Natural Source Header 000000.
define data local
1 letras1 (a10) init <'aaabbbcccd'>
1 letras2 (a10) init <'aabbccddee'>
1 letras3 (a10) init <'aaabbbccc'>
1 letras4 (a10) init <'aaabbbccc'>
1 array1 (a2/4) init (1) <'aa'> (2) <'bb'> (3) <'cc'> (4) <'dd'>
1 i (i1)
1 j (i1)
1 z (i1)
end-define
/* examine pesquisa um campo (alfa ou array) por uma opcao
/* e altera, deleta ou conta
/* giving position obtem a partir de qual byte o 'bbb' inicia
/* se o 'bbb' nao for encontrado, retorna 0
 examine letras1 for 'bbb' giving position i
write i
/* giving index obtem o indice em que o 'dd' ocorre
/* caso nao seja encontrado, retorna 0
 examine array1(*) for 'dd' giving index j
write j
/* giving number obtem a quantidade de vezes que
 /* ocorreu o 'bb', se n for encontrado retorna 0
 examine array1(*) for 'bb' giving number z
write z
/* replace troca o 'cc' pelo 'xy'
 examine letras2 for 'cc' replace 'XY'
write letras2
/* replace first troca apenas a primeira
/* ocorrencia
 examine letras3 for 'b' replace first 'X'
write letras3
/* delete apaga a ocorrencia especificada
/* se first for especificado, apaga apenas
/* a primeira ocorrencia
 examine letras4 for 'bbb' delete
write letras4
END
```

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
1 pessoa (a20)
1 salario (n5)
end-define

input pessoa salario

if salario >= 4000
    write notitle 'Salario do'pessoa'é maior/igual que 4000.'

else
    write notitle 'Salario do'pessoa'é menor que 4000.'
end-if

END
```

```
Natural Web I/O Output

Salario do Joca é menor que 4000.
```

```
● * >Natural Source Header 000000...
edefine data local
 1 valor (n3)
 end-define
 input valor
/* decide é semelhante ao switch
 /* decide on => usado p/ executar uma ou mais
 /* ações, dependendo de um valor
 /* os valores podem ser especificos ou intervalos
 /* none é executado se nenhum valor for encontrado
 /* o none é obrigatorio
 /* ignore é usado quando n se deseja executar nada
decide on first value of valor
     value 1, 2, 3, 4
         write 'Numeros de 1 a 4'
     value 5:10
         write 'Numeros de 5 a 10'
     none
         ignore
 end-decide
 END
```

```
        Natural Web I/O Output

        Page 1
        23-05-17 10:33:14

        Numeros de 5 a 10
```

```
* >Natural Source Header 000000...
define data local
 1 valor (n3)
 end-define
 input valor
/* o decide for first condition executa uma ou mais
 /* ações, dependendo de multiplas condicoes
decide for first condition
    when valor >= 1 and valor <= 10
         write 'Valor de 1 a 10'
    when valor > 10 and valor < 20
         write 'Valor maior que 10 e menor que 20'
     when none
         ignore
 end-decide
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-17 11:06:51

Valor maior que 10 e menor que 20
```

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
 1 valor (n3)
 end-define
 input valor
|/* every => executa todas as instrucoes
 /* que satisfaçam as condicoes
 /* se o valor for 5, a primeira e a
 /* segunda condição serao executadas
edecide on every value of valor
   value 1:6
         write 'Valor de 1 a 6'
    value 4:10
         write 'Valor de 7 a 10'
         write 'Valores acima de 10'
 end-decide
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-17 11:38:21

Valor de 1 a 6
Valor de 7 a 10
```

```
● * >Natural Source Header 000000...
edefine data local
 1 valor (n3)
 end-define
 input valor
/* as instrucoes de dentro do any sao executadas
 /* se alguma das condicoes forem verdadeiras
 /* nesse exemplo a condicao 1:6 é executada
 /* juntamente com o any
decide on first value of valor
    value 1:6
         write 'Valor de 1 a 6'
    value 4:10
         write 'Valor de 7 a 10'
     any value
         write 'any'
     none
         write 'Valores acima de 10'
 end-decide
 END
```

```
        Natural Web I/O Output

        Page 1
        23-05-17 13:06:52

        Valor de 1 a 6
        any
```

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
 1 valor (n3)
 end-define
 input valor
/* as instrucoes de dentro do any sao executadas
 /* se alguma das condicoes forem verdadeiras
 /* nesse exemplo a condicao 1:6 e 4:10 são executadas
 /* juntamente com o any, devido ao comando every
edecide on every value of valor
    value 1:6
         write 'Valor de 1 a 6'
     value 4:10
         write 'Valor de 7 a 10'
     any value
         write 'any'
     none
         write 'Valores acima de 10'
 end-decide
 END
```

```
      Natural Web I/O Output

      Page 1
      23-05-17 13:12:17

      Valor de 1 a 6

      Valor de 7 a 10

      any
```

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
 1 valor (n3)
 end-define
 input valor
 write 'Valor digitado:' valor
 skip 1
| /* all => as instrucoes de dentro do all
 /* sao executadas somente se todas as
 /* condicoes forem verdadeiras
 /* é obrigado o uso do every
decide on every value of valor
    value 1:6
         write 'Valor de 1 a 6'
    value 4:10
         write 'Valor de 7 a 10'
    value 6:8
         write 'Valor de 5 a 8'
     all value
         write 'all'
     none
         write 'Valores acima de 10'
 end-decide
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-17 13:22:35

Valor digitado: 6

Valor de 1 a 6
Valor de 7 a 10
Valor de 5 a 8
all
```

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
1 valor1 (n3) init <3>
1 valor2 (n3) init <5>
end-define

write 'Valor:' valor1
skip 1 /* gera linha em branco
write 'Valor:' valor2
END
```

# Natural Web I/O Output

Page 1

Valor: 3

Valor: 5

```
* >Natural Source Header 000000...

define data local
    i (i2)
    numpar (n2)
    end-define

/* i => iterador, valor alterado a cada loop
    /* 2 => valor inicial
    /* 10 => valor final
    /* 2 => incremento ou decremento

for i 2 10 2
    write 'Número par:' i
end-for

END
```

```
      Natural Web I/O Output

      Page 1
      23-05-17 13:41:51

      Número par: 2
      2

      Número par: 4
      4

      Número par: 6
      6

      Número par: 8
      8

      Número par: 10
      10
```

```
* >Natural Source Header 000000...
edefine data local
 1 condicao1 (1)
 1 condicao2 (1) init <false>
 end-define
/* repeat until se assemelha ao do while
 /* a condicao é posicionada no inferior do laço
 /* o write é executado até que condicao1 seja true
 /* aqui o write é executado apenas 1 vez
□ repeat
     write 'Estou no loop do repeat until.'
     condicao1 := true
     until condicao1 = true
 end-repeat
 skip 1
/* a condicao é posicionada no inicio do laço
 /* como condicao2 inicia como false, o write é
 /* executado. Em seguida o condicao2 recebe true
 /* o write é executado apenas uma vez
□ repeat
     while condicao2 = false
     write 'Estou no loop do repeat while.'
     condicao2 := true
 end-repeat
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-17 14:10:29

Estou no loop do repeat until.

Estou no loop do repeat while.
```

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
 1 condicao1 (1)
 1 condicao2 (1) init <false>
 end-define
/* se while ou until forem omitidos podemos encerrar
 /* o loop com escape bottom ou stop
□ repeat
     write 'Estou no loop do repeat usando escape bottom e o stop.'
     condicao1 := true
    if condicao1 = true
         /* escape bottom
         stop
     end-if
 end-repeat
 END
```

# Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-17 14:20:13

Estou no loop do repeat usando escape bottom e o stop.

```
* >Natural Source Header 000000...
edefine data local
■1 vw VIEW OF VEICULOS
   2 PROPRIETARIO (A60)
   2 BAIRRO (A10)
   2 PLACA (A7)
 end-define
|/* Accept => usado p/ aceitar registros de acordo
 /* com condicoes logicas em loops
 /* sf => espacamento entre colunas
 /* al => tamanho maximo p/ exibicao alfanumerico

    read vw by placa = 'AA 0001' ending at 'AA 0100'

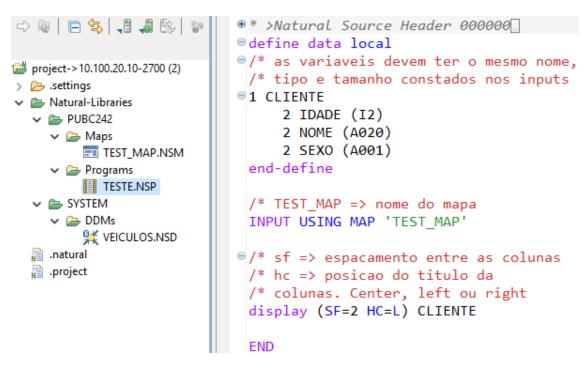
     accept if bairro = 'CENTRO'
     display proprietario(al=20) bairro placa
 end-read
 END
```

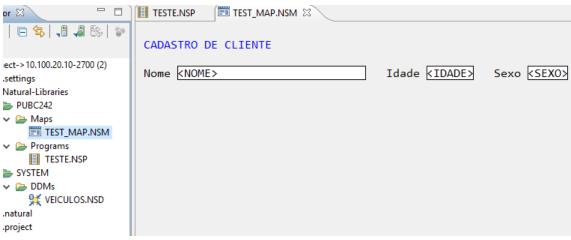
```
* * >Natural Source Header 000000...
⊖define data local
 1 i (i2) init <1>
 end-define
|/* escape top => retorna p/ o inicio do loop
/* escape bottom => encerra o loop. Continuará
 /* com o primeiro comando apos o loop
⊖repeat
    if i = 5
         escape bottom
     end-if
     i := i + 1
     write i
     escape top
 end-repeat
 write 'Fim do loop.'
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-17 15:51:01

2 3 4 5 Fim do loop.
```



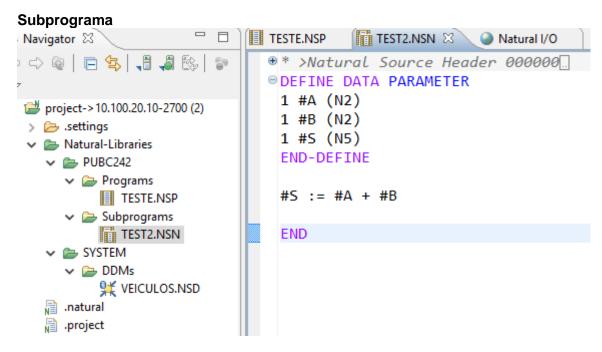


```
* >Natural Source Header 000000...
■ DEFINE DATA LOCAL
 1 IDADE (I2)
 1 NOME (A020)
 1 SEXO (A001)
 END-DEFINE
 /* janela1 é o nome
/* size 10 * 100 => tamanho da janela linhas X colunas
 /* size auto => tamanho da janela é determinado automaticamente
⊝/* base => posicao da abertura da janela
 /* base pode ser 5 / 12 ou TOP/BOTTOM LEFT/RIGHT
 /* framed on => janela terá moldura
/* position on => se a janela a ser exibida for maior que a
 /* tela fisica, será mostrado na ultima linha uma informacao
 /* que existe mais janela a ser exibida
| /* set window => torna a janela ativa
 /* set window off => desabilita a janela
 DEFINE WINDOW JANELA1
 size auto
 base top right
 title 'Cadastro de Cliente'
 framed on position off
 SET WINDOW 'JANELA1'
 INPUT USING MAP 'test map'
 SET WINDOW OFF
 END
```



**Programa** - - 1 Navigator 🖾 · 🖒 👰 | 🖪 🕏 | 🎜 🎒 👺 | 🦫 \* >Natural Source Header 000000 DEFINE DATA LOCAL 1 #NUM1 (N2) INIT<25> project->10.100.20.10-2700 (2) 1 #NUM2 (N2) INIT<35> > 🗁 .settings 1 #SOMA (N5) ▼ Image: Water and Services

■ Water an **END-DEFINE** ▼ B PUBC242 V 🗁 Programs /\* CALLNAT chama o subprograma TESTE.NSP /\* passando os parametros Subprograms CALLNAT 'TEST2' #NUM1 #NUM2 #SOMA TEST2.NSN ✓ SYSTEM V DDMs WRITE '=' #NUM1 / '=' #NUM2 // '=' #SOMA \* VEICULOS.NSD anatural 🖟 END project 📄



**Programa** 

```
Navigator 🖾
                          ⊕ * >Natural Source Header 000000...
ㆍ 🗘 👰 | 🖹 🥞 | 🚏
                         DEFINE DATA LOCAL
                           1 #NUM1 (N2) INIT<25>
project->10.100.20.10-2700 (2)
                           1 #NUM2 (N2) INIT<35>
> 🗁 .settings
                           1 #SOMA (N5)
END-DEFINE

✓ 
☐ Programs

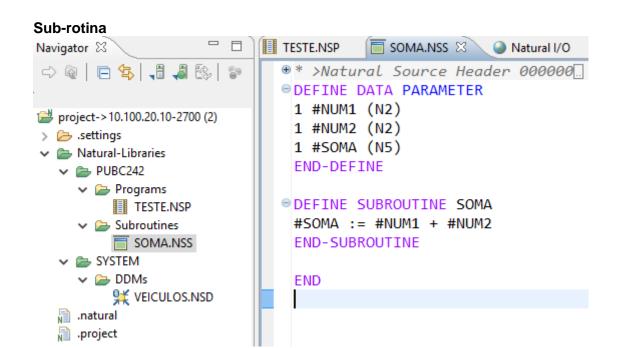
                         /* PERFORM chama a sub-rotina
        TESTE.NSP
                           /* passando os parametros

✓ 
☐ Subroutines

        SOMA.NSS
                           PERFORM SOMA #NUM1 #NUM2 #SOMA

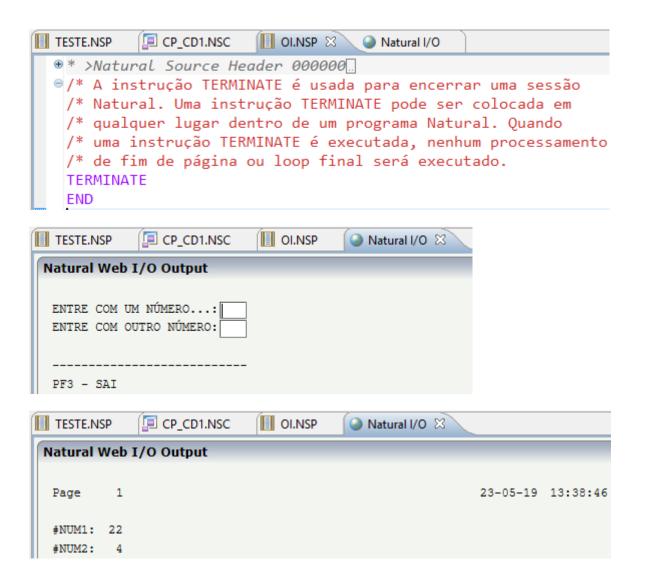
✓ SYSTEM

    DDMs
                           WRITE '=' #NUM1 / '=' #NUM2 // '=' #SOMA
        VEICULOS.NSD
  anatural 📄
                           END
  project.
```



# Natural Web I/O Output Page 1 23-05-19 11:36:22 #NUM1: 25 #NUM2: 35 #SOMA: 60

```
TESTE.NSP 🖾 📮 CP_CD1.NSC 📗 OI.NSP 📦 Natural I/O
  * >Natural Source Header 000000...
  ■ DEFINE DATA LOCAL
   1 #NUM1 (N2)
   1 #NUM2 (N2)
   1 #SOMA (N5)
   END-DEFINE
   /* executa aqui a copycode CP CD1
   INCLUDE CP CD1
  /* M => mode: modifiable
   /* D => apresentacao: default
   /* L => alinhamento: left
   /* T => tratamento caracter: transforma em maiuscula
   /* ZP => determina se os valores de campo de 0
   /* devem ser exibidos ou nao
   INPUT (AD=MDLT ZP=OFF)
       'ENTRE COM UM NÚMERO...: ' #NUM1 /
       'ENTRE COM OUTRO NÚMERO: ' #NUM2 //
       '-' (27) / /* Aqui o traço (-) é imprido 27X
        'PF3 - SAI'
   WRITE '=' #NUM1 / '=' #NUM2
   END
TESTE.NSP
           ☐ CP_CD1.NSC ☒ ☐ OI.NSP
                                     Natural I/O
   * >Natural Source Header 000000
    * :Mode 5
    * :CP
   * <Natural Source Header
   /* SET KEY ALL => Faz com que todas as chaves
   /* sejam sensíveis ao programa. Todas as atribuições
   /* de função a qualquer tecla são substituídas
   SET KEY ALL
   /* Ao teclar f3 o programa OI é executado
   SET KEY PF3 = 'OI'
```



```
* >Natural Source Header 000000
■ DEFINE DATA LOCAL
/* nesse exemplo os arrays possuem o mesmo
 /* tamanho (3,2). 3 linhas e 2 colunas
 /* o valor fica dentro dos caracteres <>
 1 #A (N2/3,2) INIT
     (1,1) < 1 > (1,2) < 1 >
     (2,1) <2> (2,2) <0>
     (3,1) <3> (3,2) <2>
 1 #B (N2/3,2) INIT
     (1,1) < 3 > (1,2) < 6 >
     (2,1) <4> (2,2) <8>
     (3,1) <8> (3,2) <3>
 END-DEFINE
/* A barra significa pular uma linha
 /* '-'(22) => o traço será repetido 22x
 WRITE 'VALORES INICIAIS DE #A' / '-'(22)
 WRITE '=' #A(1,1) '=' #A(1,2) /
       '=' #A(2,1) '=' #A(2,2) /
       '=' #A(3,1) '=' #A(3,2)
 WRITE / 'VALORES INICIAIS DE #B' / '-'(22)
 WRITE '=' #B(1,1) '=' #B(1,2) /
       '=' #B(2,1) '=' #B(2,2) /
       '=' #B(3,1) '=' #B(3,2)
 /* SOMA DO ARRAY "A" COM O "B"
 ADD #A(*,*) TO #B(*,*)
 WRITE / 'VALORES FINAIS DE #B' / '-'(20)
 WRITE '=' #B(1,1) '=' #B(1,2) /
       '=' #B(2,1) '=' #B(2,2) /
       '=' #B(3,1) '=' #B(3,2)
 END
```

# Natural Web I/O Output Page 1 23-05-22 10:20:35 VALORES INICIAIS DE #A -----#A: 1 #A: 1 #A: 2 #A: 0 #A: 3 #A: 2 VALORES INICIAIS DE #B -----#B: 3 #B: 6 #B: 4 #B: 8 #B: 8 #B: 3 VALORES FINAIS DE #B -----#B: 4 #B: 7 #B: 6 #B: 8 #B: 11 #B: 5 MORE

```
* >Natural Source Header 000000...
■ DEFINE DATA LOCAL
 1 #A (N2/3,2) INIT
     (1,1) < 1 > (1,2) < 1 >
     (2,1) <2> (2,2) <0>
     (3,1) <3> (3,2) <2>
 1 #B (N2/3,2) INIT
     (1,1) <3> (1,2) <6>
     (2,1) <4> (2,2) <8>
     (3,1) <8> (3,2) <3>
 1 #C (N2) INIT <6>
 END-DEFINE
 WRITE 'VALORES INICIAL DE #C' / '-'(21)
 WRITE '=' #C /
 WRITE 'VALORES INICIAIS DE #A' / '-'(22)
 WRITE '=' #A(1,1) '=' #A(1,2) /
       '=' #A(2,1) '=' #A(2,2) /
       '=' #A(3,1) '=' #A(3,2)
 WRITE / 'VALORES INICIAIS DE #B' / '-'(22)
 WRITE '=' #B(1,1) '=' #B(1,2) /
       '=' #B(2,1) '=' #B(2,2) /
       '=' #B(3,1) '=' #B(3,2)
 /* SOMA 6 APENAS A PRIMEIRA LINHA DE B
 ADD #C TO #B(1,*)
 WRITE / 'VALORES FINAIS DE #B' / '-'(20)
 WRITE '=' #B(1,1) '=' #B(1,2) /
       '=' #B(2,1) '=' #B(2,2) /
       '=' #B(3,1) '=' #B(3,2)
 END
```

```
Natural Web I/O Output
Page 1
                                           23-05-22 10:35:12
VALORES INICIAL DE #C
-----
#C: 6
VALORES INICIAIS DE #A
-----
#A: 1 #A: 1
#A: 2 #A: 0
#A: 3 #A: 2
VALORES INICIAIS DE #B
-----
#B: 3 #B: 6
#B: 4 #B: 8
#B: 8 #B: 3
VALORES FINAIS DE #B
-----
#B: 9 #B: 12
#B: 4 #B: 8
#B: 8 #B: 3
MORE
```

```
* >Natural Source Header 000000...
⊖DEFINE DATA LOCAL
 1 #A (N2/3,2) INIT
     (1,1) <1> (1,2) <1>
     (2,1) <2> (2,2) <0>
     (3,1) < 3 > (3,2) < 2 >
 END-DEFINE
 WRITE 'VALORES INICIAIS DE #A' / '-'(22)
 WRITE '=' #A(1,1) '=' #A(1,2) /
       '=' #A(2,1) '=' #A(2,2) /
       '=' #A(3,1) '=' #A(3,2)
 /* SOMA 2 A SEGUNDA COLUNA DE "A"
 ADD 2 TO #A(*,2)
 WRITE / 'VALORES FINAIS DE #A' / '-'(20)
 WRITE '=' #A(1,1) '=' #A(1,2) /
       '=' #A(2,1) '=' #A(2,2) /
       '=' #A(3,1) '=' #A(3,2)
 END
```

```
● * >Natural Source Header 000000...
■ DEFINE DATA LOCAL
 1 #A (A15) INIT <'TX YZU'>
 1 #B (A10) INIT <'XP01'>
 1 #C (A10) INIT <'XPO1'>
 1 #CONT1 (N2)
 1 #CONT2 (N2)
 1 #CONT3 (N2)
 END-DEFINE
/* EXAMINE => PESOUISA UMA STRING EM UM CAMPO (ALFA OU ARRAY)
 /* GIVING NUMBER => OBTEM A QUANTIDADE DE VEZES QUE OCORREU
 /* ESPAÇO EM BRANCO NA VARIAVEL #A, SE NAO FOR ENCONTRADO
 /* RETORNA 0
 EXAMINE #A FOR ' ' GIVING NUMBER #CONT1
 WRITE 'QUANTIDADE DE ESPAÇO EM BRANCO SEM FULL: ' #CONT1
/* EXAMINE FULL => PROCURA NA VARIAVEL TODA DE ACORDO
 /* COM SEU TAMANHO O ESPAÇO EM BRANCO
 EXAMINE FULL #B FOR ' ' GIVING NUMBER #CONT2
 WRITE 'QUANTIDADE DE ESPAÇO EM BRANCO COM FULL: ' #CONT2
 /* RETORNA Ø POIS NAO ENCONTROU ESPAÇO EM BRANCO
 EXAMINE #C FOR ' ' GIVING NUMBER #CONT3
 WRITE 'QUANTIDADE DE ESPAÇO EM BRANCO SEM FULL: ' #CONT3
 END
Natural Web I/O Output
 Page 1
                                                  23-05-23 10:13:05
```

QUANTIDADE DE ESPAÇO EM BRANCO SEM FULL: 1 QUANTIDADE DE ESPAÇO EM BRANCO COM FULL: 6 QUANTIDADE DE ESPAÇO EM BRANCO SEM FULL: 0

\* >Natural Source Header 000000...

```
DEFINE DATA LOCAL
 1 #A (A10) INIT<'XYZ'>
 1 #B (A10) INIT<'XYZ'>
 1 #C (A10) INIT<'XXYYZ'>
 1 #D (A10) INIT<'XYZZK'>
 END-DEFINE
/* EXAMINE DELETE => PESQUISA O VALOR NA VARIAVEL
 /* LOGO EM SEGUIDA O DELETA
 WRITE '=' #A
 EXAMINE #A FOR 'Y' DELETE
 WRITE '#A DEPOIS DO EXAMINE / DELETE: ' #A
 SKIP 1
/* EXAMINE REPLACE => PESQUISA O VALOR NA VARIAVEL
 /* LOGO EM SEGUIDA O SUBSTITUI PELO VALOR ESPECIFICADO
 /* APOS O REPLACE
 WRITE '=' #B
 EXAMINE #B FOR 'Y' REPLACE '3'
 WRITE '#B DEPOIS DO EXAMINE / REPLACE: ' #B
 SKIP 1
/* REPLACE FIRST => APENAS A PRIMEIRA OCORRENCIA
 /* ENCONTRADA SERÁ EXCLUIDA OU SUBSTITUIDA
 WRITE '=' #C
 EXAMINE #C FOR 'Y' REPLACE FIRST '*'
 WRITE '#C DEPOIS DO EXAMINE / REPLACE: ' #C
 END
Natural Web I/O Output
                                                   23-05-23 11:04:20
 Page 1
 #A: XYZ
 #A DEPOIS DO EXAMINE / DELETE: XZ
 #B: XYZ
 #B DEPOIS DO EXAMINE / REPLACE: X3Z
 #C: XXYYZ
 #C DEPOIS DO EXAMINE / REPLACE: XX*YZ
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-23 11:17:32

#A: XYZXYZXYZXYZXYZ

#A DEPOIS DO EXAMINE / REPLACE: XY*XY*XY*XY*

NUMERO DE OCORRÊNCIA DE *: 5
```

```
* >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
 1 #A (A20) INIT<'XYZXYZXYZXYZXYZXYZXYZXY'>
 1 #CONT (N2)
 END-DEFINE
 WRITE '=' #A
 SKIP 1
|/* GIVING POSITION => fornece a posicao da primeira
 /* ocorrencia do valor pesquisado
 /* Aqui o valor YZ será deletado da variavel A
 /* e a primeira posicao será armazenada na variavel
 /* #CONT
 EXAMINE #A FOR 'YZ' DELETE GIVING POSITION #CONT
 WRITE '#A DEPOIS DO EXAMINE / DELETE: ' #A //
       'POSICÃO DO PRIMEIRO YZ ANTES DO DELETE: ' #CONT
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-23 11:28:58

#A: XYZXYZXYZXYZXYZXYZXY

#A DEPOIS DO EXAMINE / DELETE: XXXXXXXY

POSIÇÃO DO PRIMEIRO YZ ANTES DO DELETE: 2
```

```
Page 1 23-05-23 11:52:41

#A: XYZX

#A DEPOIS DO EXAMINE / REPLACE: XYk*kX

O NUMERO DE CARACTERES APOS O REPLACE: 6
```

```
* >Natural Source Header 000000
● DEFINE DATA LOCAL
|/* #TAB (A1/5,3,3) => matriz tridimensional com
 /* 5 linhas, 3 colunas e 3 tabelas
 1 #TAB (A1/5,3,3) INIT (1,2,3) <'A'> (5,1,2) <'B'>
 1 #LINHA (N2)
 1 #COLUNA (N2)
 1 #TABELA (N2)
 END-DEFINE
/* GIVING INDEX => localiza um valor em um ARRAY e
 /* fornece o indice da primeira ocorrência
 /* EXAMINE #TAB(*,*,*) => busca em todas as linhas, colunas
 /* e tabelas
 EXAMINE #TAB(*,*,*) FOR 'A' GIVING INDEX #LINHA #COLUNA #TABELA
 WRITE 'A OCORRÊNCIA DO VALOR "A" é' //
         'LINHA.:' #LINHA /
         'COLUNA: ' #COLUNA /
         'PLANO.:' #TABELA /
 EXAMINE #TAB(*,*,*) FOR 'B' GIVING INDEX #LINHA #COLUNA #TABELA
 WRITE 'A OCORRÊNCIA DO VALOR "B" é' //
         'LINHA.:' #LINHA /
         'COLUNA: ' #COLUNA /
         'PLANO.:' #TABELA /
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-24 10:34:47

A OCORRÊNCIA DO VALOR 'A' É

LINHA.: 1
COLUNA: 2
PLANO.: 3

A OCORRÊNCIA DO VALOR 'B' É

LINHA.: 5
COLUNA: 1
PLANO.: 2
```

```
* >Natural Source Header 000000
● DEFINE DATA LOCAL
 1 #MARCA (A10/5) INIT <'FIAT','CITROEN','VOLVO','AUDI','FORD'>
1 #VEICULO (A15/5) INIT <'PALIO', 'PICASSO', 'REVOLUTION', 'A6', 'KA'>
 1 #MARCA AUX (A10)
 1 #INDICE (N1)
 END-DEFINE
 #MARCA AUX := 'AUDI'
/* #MARCA AUX
/* A PESQUISA É FEITA DENTRO DO VETOR #MARCA
/* O INDICE DO VALOR PESQUISADO É ARMAZENADO NA VARIAVEL
 /* #INDICE
 EXAMINE #MARCA(*) #MARCA AUX GIVING INDEX #INDICE
 DISPLAY #MARCA(*) #VEICULO(*) #MARCA AUX #INDICE #MARCA(#INDICE)
 #VEICULO(#INDICE)
 END
```

Natural Web I/O Output						
Page 1	L				23-05-24	10:52:44
#MARCA	#VEICULO	#MARCA_AUX	#INDICE	#MARCA	#VEICULO	
FIAT CITROEN VOLVO AUDI FORD	PALIO PICASSO REVOLUTION A6 KA	AUDI	4	AUDI	A6	

```
* >Natural Source Header 000000...
⊕ DEFINE DATA LOCAL
 1 #D (A26) INIT <'TESTECOMANDOEXAMINENOCURSO'>
 1 #NUMBER (N2)
 1 #POSICAO (N2)
 END-DEFINE
/* EXAMINE SUBSTRING => permite que uma porcao do campo
 /* seja examinada
 /* SUBSTRING(#D,13,7) => primeiro a variavel, seguido da
 /* primeira posicao a ser examinada e depois o tamanho
 /* do campo a ser pesquisado
 /* Neste exemplo a pesquisa será feita em EXAMINE
 /* O Nº DE OCORRENCIAS É ARMAZENADO NA VARIAVEL #NUMBER
 /* A POSICAO DO VALOR A SER PESQUISADO É ARMAZENADO NA
 /* VARIAVEL #POSICAO
 EXAMINE SUBSTRING(#D,13,7) 'MINE' GIVING #NUMBER POSITION #POSICAO
 WRITE #D / '=' #NUMBER / '=' #POSICAO
 END
```

#### Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-24 11:29:24

TESTECOMANDOEXAMINENOCURSO

#NUMBER: 1 #POSICAO: 4

# Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-24 11:43:15

LUCIANO LUIZA ANA LUCIA PERDIGAO

ROSA MONICA LUCAS

#NUMBER: 3

```
* >Natural Source Header 000000...
■ DEFINE DATA LOCAL
 1 #TAB (A10/4) INIT<'CARRO', 'CARROÇA', 'GARRAFA', 'CAVALO'>
 1 #I (N3)
 1 #N (N3)
 END-DEFINE
/* PATTERN => pesquisa um campo excluindo as posicoes
 /* selecionadas
/* PESQUISADO SERÁ ARMAZENADO NA VARIAVEL #N
|/* ponto(.) interrogacao(?) e underline( ) representam
 /* uma posicao a ser ignorada
 WRITE 'PESQUISANDO COM APENAS UM CAMPO ENTRE O "A" E O "O"'
● FOR #I 1 4
     EXAMINE #TAB(#I) PATTERN 'A.O' GIVING NUMBER #N
     WRITE #TAB(#I) '-' #N
 END-FOR
 SKIP 1
/* asterisco(*) e percentual(%) representam uma posicao
 /* ou mais a serem ignoradas
 WRITE 'PESQUISANDO COM UM OU MAIS CAMPOS ENTRE O "A" E O "O"'
⊖ FOR #I 1 4
     EXAMINE #TAB(#I) PATTERN 'A*O' GIVING NUMBER #N
     WRITE #TAB(#I) '-' #N
 END-FOR
 END
```

```
Natural Web I/O Output
Page
      1
                                                  23-05-24 15:24:02
PESQUISANDO COM APENAS UM CAMPO ENTRE O 'A' E O 'O'
CARRO
        -
            0
CARROÇA - 0
GARRAFA - 0
 CAVALO - 1
 PESQUISANDO COM UM OU MAIS CAMPOS ENTRE O 'A' E O 'O'
CARRO - 1
CARROÇA - 1
GARRAFA - 0
CAVALO - 1
```

```
* >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
 1 #T (A40) INIT<'-A-BC A B C .A. .B. .C. -A- -B-AB'>
 1 #P1 (N3)
 1 #P2 (N3)
 1 #P3 (N3)
 END-DEFINE
/* Nº DE OCORRENCIAS É ARMAZENADO NA VARIAVEL
 /* #P1
 EXAMINE #T FOR 'A' GIVING NUMBER #P1
/* WITH DELIMITERS => USADO P/ UM VALOR QUE ESTÁ
 /* ENTRE ESPAÇO EM BRANCO OU QUALQUER OUTRO QUE NAO
 /* SEJA LETRA OU NUMERO
 EXAMINE #T FOR 'A' WITH DELIMITERS GIVING NUMBER #P2
/* AQUI SERÁ PESQUISADO O VALOR "A" QUE SE ENCONTRA
 /* ENTRE TRACOS(-)
 EXAMINE #T FOR 'A' WITH DELIMITERS '-' GIVING NUMBER #P3
 WRITE '=' #P1 / '=' #P2 / '=' #P3
 END
```

```
      Natural Web I/O Output

      Page 1
      23-05-24 16:00:03

      #P1: 5
      #P2: 4

      #P3: 2
      2
```

```
* >Natural Source Header 000000...
■ DEFINE DATA LOCAL
 1 #T (A40) INIT<'-A-BC A B C .A. .B. .C. -A- -B-AB'>
 1 #Q (A40) INIT<'-*-@# * @ # .*. .@. .#. -*- -@-*@'>
 1 #T1 (A2/3) INIT<'A*', 'B@', 'C#'>
 1 #NOME (A10) INIT<'JOCA TIGRE'>
 END-DEFINE
/* P/ MAIUSCULO, P/ MINUSCULO OU P/ OUTRO CARACTER
 /* ESPECIFICADO
/* AQUI A VARIAVEL #T SERÁ EXAMINADA OS VALORES SERAO
 /* TRANSFORMADOS DE ACORDO COM O VETOR #T1
 /* DE ACORDO COM O VETOR #T1, O "A" SERÁ TROCADO
 /* POR ASTERISCO(*), O "B" POR ARROBA(@) E
 /* ASSIM SUCESSIVAMENTE
 WRITE '#T ANTES DO 1º EXAMINE: ' #T
 EXAMINE #T TRANSLATE USING #T1(*)
 WRITE '#T DEPOIS DO 1º EXAMINE: ' #T
 SKIP 1
/* INVERTENDO, ONDE TIVER (*) (@) (#) SERÁ A, B E C
 WRITE '#Q ANTES DO 2º EXAMINE: ' #Q
 EXAMINE #0 TRANSLATE USING INVERTED #T1(*)
 WRITE '#Q DEPOIS DO 2º EXAMINE: ' #Q
 SKIP 1
/* TRANSLATE INTO LOWER CASE TRANSFORMA A STRING
 /* P/ MINUSCULO
 WRITE '#NOME ANTES DO 3º EXAMINE: ' #NOME
 EXAMINE #NOME TRANSLATE INTO LOWER CASE
 WRITE '#NOME DEPOIS DO 3º EXAMINE: ' #NOME
 END
```

```
Page 1 23-05-25 10:44:20

#T ANTES DO 1° EXAMINE: -A-BC A B C .A. .B. .C. -A- -B-AB

#T DEPOIS DO 1° EXAMINE: -*-@# * @ # .*. .@. .#. -*- -@-*@

#Q ANTES DO 2° EXAMINE: -*-@# * @ # .*. .@. .#. -*- -@-*@

#Q DEPOIS DO 2° EXAMINE: -A-BC A B C .A. .B. .C. -A- -B-AB

#NOME ANTES DO 3° EXAMINE: JOCA TIGRE

#NOME DEPOIS DO 3° EXAMINE: joca tigre
```

```
* >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
 1 #A1 (A15)
 1 #A2 (A15)
 1 #A3 (A15)
 END-DEFINE
|/* SEPARETE => SEPARA O CONTEUDO DE UM CAMPO
 /* ALFANUMERICO EM 2 OU MAIS CAMPOS ALFANUMERICOS
 /* OU OCORRENCIAS DE UM ARRAY ALFANUMERICO
 WRITE '=' #A
 SKIP 1
/* COLOCA TODOS OS "X" NA VARIAVEL #A1
 /* TODOS OS "Y" NA VARIAVEL #A2
 /* TODOS OS "Z" NA VARIAVEL #A3
 SEPARATE #A INTO #A1 #A2 #A3
 WRITE '=' #A1 / '=' #A2 / '=' #A3
 END
```

```
* >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
 1 #A (A32) INIT<'1111111111 222'>
 1 #A1 (A10) INIT<'JOCA'>
 1 #A2 (A10) INIT<'JOCA'>
 1 #A3 (A10) INIT<'JOCA'>
 END-DEFINE
/* OS VALORES DA VARIAVEL #A, POREM NA VARIAVEL
 /* TEMOS APENAS 2 GRUPOS DE VALORES (1 e 2)
 /* O RESULTADO DISSO SERÁ QUE O VALOR DA 3ª VARIAVEL
 /* SERÁ ANULADA PELO NATURAL
 WRITE 'ANTES DO SEPARATE'
 WRITE '=' #A / '=' #A1 / '=' #A2 / '=' #A3
 SEPARATE #A INTO #A1 #A2 #A3
 SKIP 1
 WRITE 'APÓS O SEPARATE'
 WRITE '=' #A1 / '=' #A2 / '=' #A3
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-25 11:20:41

ANTES DO SEPARATE

#A: 1111111111 222

#A1: JOCA

#A2: JOCA

#A3: JOCA

APÓS O SEPARATE

#A1: 1111111111

#A2: 222

#A3:
```

```
* >Natural Source Header 000000...

DEFINE DATA LOCAL
1 #A (A20) INIT<'111..22222'>
1 #A1 (A20)
1 #A2 (A20)
1 #A3 (A20)
END-DEFINE

/* AQUI TEMOS 2 DELIMITADORES CONSECUTIVOS
/* OS DELIMITADORES SE TORNAM ESPAÇOS EM BRANCO
SEPARATE #A INTO #A1 #A2 #A3
WRITE '=' #A / '=' #A1 / '=' #A2 / '=' #A3
END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-25 11:35:18

#A: 111..22222

#A1: 111

#A2:

#A3: 22222
```

```
* >Natural Source Header 000000...

DEFINE DATA LOCAL

1 #A (A20) INIT<'JOCA TIGRE'>

1 #ARRAY (A10/2)

END-DEFINE

/* SEPARA O CONTEUDO DA VARIAVEL #A PARA
/* DENTRO DO ARRAY
SEPARATE #A INTO #ARRAY(*)

WRITE '=' #A / '=' #ARRAY(*)

END
```

```
        Natural Web I/O Output

        Page 1
        23-05-25 11:40:39

        #A: JOCA TIGRE
        #ARRAY: JOCA TIGRE
```

```
* >Natural Source Header 000000...

DEFINE DATA LOCAL
1 #A (A32) INIT<'1111111111111@2222222222@CCCCCCCCC'>
1 #A1 (A10)
1 #A2 (A10)
1 #A3 (A10)
END-DEFINE

/* SEPARATE WITH DELIMITERS => separa o conteudo da
/* variavel especificando um delimitador
SEPARATE #A INTO #A1 #A2 #A3 WITH DELIMITERS '@'
WRITE '=' #A // '=' #A1 / '=' #A2 / '=' #A3
END
```

```
* >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
 1 #A (A32) INIT<'1111111111.22233.44555'>
 1 #A1 (A10) INIT<'LUCIANO'>
 1 #A2 (A10) INIT<'LUCIANO'>
 1 #A3 (A10) INIT<'LUCIANO'>
 1 #A4 (A10) INIT<'LUCIANO'>
 1 #CONT (N3)
 END-DEFINE
/* de campos diferentes de brancos
 WRITE 'ANTES DO SEPARATE'
 WRITE '=' #A / '=' #A1 / '=' #A2 / '=' #A3 / '=' #A4
 SEPARATE #A INTO #A1 #A2 #A3 #A4 GIVING NUMBER #CONT
 SKIP 1
 WRITE 'APOS O SEPARATE'
 WRITE '=' #A1 / '=' #A2 / '=' #A3 / '=' #A4 //
       'NÚMEROS DE CAMPOS RESULTANTES: ' #CONT
 END
```

```
Page 1 23-05-25 15:28:37

ANTES DO SEPARATE

#A: 1111111111.22233.44555

#A1: LUCIANO

#A2: LUCIANO

#A3: LUCIANO

#A4: LUCIANO

APOS O SEPARATE

#A1: 111111111

#A2: 22233

#A3: 44555

#A4:

NÚMEROS DE CAMPOS RESULTANTES: 3
```

```
* >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
 1 #A (A30) INIT<'111. 1111. 22233'>
 1 #A1 (A20)
 1 #A2 (A20)
 1 #A3 (A20)
 END-DEFINE
/* AQUI NO WRITE TEREMOS OS GRUPOS DE VALORES
 /* MOSTRADOS ENTRE OS PONTOS(.)
 /* NA VARIAVEL #A1 TEREMOS '111'
 /* NA VARIAVEL #A2 TEREMOS ' 1111'
 /* NA VARIAVEL #A3 TEREMOS ' 22233'
 /* NOTE QUE TEMOS ESPAÇOS EM BRANCO
 SEPARATE #A INTO #A1 #A2 #A3 WITH DELIMITERS '.'
 WRITE 'ALINHAMENTO SEM LEFT JUSTIFIED:' /
 #A1 '#A1' / #A2 '#A2' / #A3 '#A3' //
 /* LEFT JUSTIFIED => remove brancos a esquerda do campo
 SEPARATE #A LEFT JUSTIFIED INTO #A1 #A2 #A3 WITH DELIMITERS '.'
 WRITE 'ALINHAMENTO COM LEFT JUSTIFIED:' /
 #A1 '#A1' / #A2 '#A2' / #A3 '#A3' //
 END
```

```
Natural Web I/O Output
 Page 1
                                                      23-05-25 15:41:56
ALINHAMENTO SEM LEFT JUSTIFIED:
                  #A1
 1111
                  #A2
 22233
                  #A3
ALINHAMENTO COM LEFT JUSTIFIED:
111
                 #A1
1111
                  #A2
22233
                 #A3
```

```
* >Natural Source Header 000000
DEFINE DATA LOCAL
1 #A (A20) INIT<'11111.22222.33333'>
1 #A1 (A5)
1 #A2 (A5)
1 #A3 (A5)
END-DEFINE

/* SEPARATE SUBSTRING => é realizado um separate em
/* parte de um campo
/* Depois da variavel, especifica-se a posicao inicial
/* e entao o tamanho da porção a se pesquisar
/* Nesse exemplo será pesquisado na porção '11.222'
SEPARATE SUBSTRING(#A,4,6) INTO #A1 #A2 #A3
WRITE '=' #A // '=' #A1 / '=' #A2 / '=' #A3
END
```

```
Page 1 23-05-25 15:54:42 #A: 11111.22222.33333 #A1: 11 #A2: 222 #A3:
```

```
* >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
1 #A (A20) INIT<'11111.22222.33333'>
1 #A1 (A5)
1 #A2 (A5)
END-DEFINE

/* SEPARATE IGNORE => se nao houver campos
/* suficientes, o Natural irá ignorar
/* 0 restante do valor da variavel #A('33333')
/* nao será armazenada em nenhuma variavel
SEPARATE #A INTO #A1 #A2 IGNORE

WRITE '=' #A // '=' #A1 / '=' #A2
END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-05-25 16:09:43

#A: 11111.22222.33333

#A1: 11111

#A2: 22222
```

```
* >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
1 #A (A20) INIT<'RRRRR.00000.AAAAA'>
1 #A1 (A5)
1 #A2 (A5)
1 #R (A5)
END-DEFINE

/* SEPARATE REMAINDER => a porção que nao for
/* armazenada nas variaveis será carregada na
/* variavel #R apos o remainder
SEPARATE #A INTO #A1 #A2 REMAINDER #R

WRITE '=' #A // '=' #A1 / '=' #A2 / '=' #R

END
END
```

```
Page 1 23-05-25 16:20:30

#A: RRRRR.00000.AAAAA

#A1: RRRRR
#A2: 00000
#R: AAAAA
```

```
* >Natural Source Header 000000...
■ DEFINE DATA LOCAL
 1 #A (A20) INIT<'RRRRR.00000.AAAAA'>
 1 #A1 (A5)
 1 #A2 (A5)
 1 #A3 (A5)
 1 #A4 (A5)
 1 #A5 (A5)
 END-DEFINE
/* Normalmente os caracteres delimitadores não são
 /* carregados nos campos receptores do SEPARATE
 /* Com a opção WITH RETAINED DELIMITERS, o delimitador
 /* será também carregado no campo receptor
 SEPARATE #A INTO #A1 #A2 #A3 #A4 #A5 IGNORE WITH RETAINED DELIMITERS
 WRITE '=' #A // '=' #A1 / '=' #A2 / '=' #A3 / '=' #A4 / '=' #A5
 END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-06-06 14:14:05

#A: RRRRR.00000.AAAAA

#A1: RRRRR
#A2: .
#A3: 00000
#A4: .
#A5: AAAAA
```

```
* >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
1 #A (A40) INIT<'Curso de Natural e Adabas - Dia'>
1 #B (N2) INIT<10>
1 #C (A50)
END-DEFINE

/* A instrução COMPRESS serve para concatenar o conteúdo
/* de dois ou mais campos em um outro campo. Os operandos
/* a serem combinados podem ser de qualquer formato, porém
/* o campo resultante deve ser alfanumérico. Pode-se
/* utilizar as variáveis de sistema, como *NUMBER ou *COUNTER,
/* diretamente no comando COMPRESS

COMPRESS #A #B TO #C LEAVING NO

WRITE '=' #A / '=' #B // '=' #C
END
```

```
Page 1 23-06-06 14:30:29

#A: Curso de Natural e Adabas - Dia

#B: 10

#C: Curso de Natural e Adabas - Dia10
```

```
* >Natural Source Header 000000[.]

DEFINE DATA LOCAL
1 #NOME (A8) INIT<'Joca'>
1 #SOBRENOME (A8) INIT<'Tigre'>
1 #NOME_COMPLETO (A30)
END-DEFINE

/* PM=I => inverte os dados

COMPRESS #NOME(PM=I) #SOBRENOME INTO #NOME_COMPLETO

WRITE '=' #NOME / '=' #SOBRENOME // '=' #NOME_COMPLETO

END
```

```
Page 1 23-06-06 14:52:03

#NOME: Joca
#SOBRENOME: Tigre

#NOME_COMPLETO: acoJ Tigre
```

```
* >Natural Source Header 000000...
■ DEFINE DATA LOCAL
 1 #DIA (N2) INIT<10>
 1 #MES (N2) INIT<02>
 1 #ANO (N4) INIT<2004>
 1 #DATA (A10)
 END-DEFINE
/* DELIMITER(S) permite especificar um caracter delimitador
 /* entre cada valor no campo resultante
 COMPRESS #DIA #MES #ANO INTO #DATA WITH DELIMITERS '/'
 WRITE '=' #DIA / '=' #MES / '=' #ANO / '=' #DATA
 skip 1
/* Se não for especificada a opção DELIMITERS, é colocado um
 /* espaço em branco entre os valores
 COMPRESS #DIA #MES #ANO INTO #DATA
 WRITE '=' #DIA / '=' #MES / '=' #ANO / '=' #DATA
 skip 1
/* Se for especificado DELIMITERS sem caracter algum, será
 /* assumido o caracter do Natural, cujo valor default é ","
 COMPRESS #DIA #MES #ANO INTO #DATA WITH DELIMITERS
 WRITE '=' #DIA / '=' #MES / '=' #ANO / '=' #DATA
 skip 1
/* Se um dos operandos do comando COMPRESS for numérico e
 /* tiver seu valor zerado, o zero aparecerá no campo resultante
 #DIA := 0
 COMPRESS #DIA #MES #ANO INTO #DATA WITH DELIMITERS
 WRITE '=' #DIA / '=' #MES / '=' #ANO / '=' #DATA
 END
```

```
Natural Web I/O Output
 Page 1
                                                         23-06-06 15:16:18
 #DIA: 10
 #MES: 2
 #ANO: 2004
 #DATA: 10/2/2004
 #DIA: 10
 #MES: 2
 #ANO: 2004
 #DATA: 10 2 2004
 #DIA: 10
 #MES: 2
 #ANO: 2004
 #DATA: 10,2,2004
 #DIA: 0
 #MES: 2
 #ANO: 2004
#DATA: 0,2,2004
```

```
* >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
1 #DIA (N2) INIT<10>
1 #MES (N2) INIT<02>
1 #ANO (N4) INIT<2004>
1 #DATA (A10)
END-DEFINE

/* LEAVING NO SPACE serve para suprimir o espaço
/* em branco entre dois ou mais campos concatenados

COMPRESS #DIA #MES #ANO INTO #DATA
WRITE '=' #DIA / '=' #MES / '=' #ANO / '=' #DATA
skip 1

COMPRESS #DIA #MES #ANO INTO #DATA LEAVING NO
WRITE '=' #DIA / '=' #MES / '=' #ANO / '=' #DATA
END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-06-06 15:26:26

#DIA: 10
#MES: 2
#ANO: 2004
#DATA: 10 2 2004

#DIA: 10
#MES: 2
#ANO: 2004
#DATA: 1022004
```

```
* * >Natural Source Header 000000...

DEFINE DATA LOCAL
1 #NUM1 (N3.2) INIT<-123.45>
1 #NUM2 (N2.2) INIT<-9.1>
1 #NUM3 (A12)
END-DEFINE

/* NUMERIC inclui os caracteres de sinal e
/* decimal na concatenação de valores

COMPRESS #NUM1 #NUM2 INTO #NUM3 WITH DELIMITER ' '
WRITE 'COMPRESS SEM NUMERIC:' #NUM3

SKIP 1

COMPRESS NUMERIC #NUM1 #NUM2 INTO #NUM3 WITH DELIMITER ' '
WRITE 'COMPRESS COM NUMERIC:' #NUM3

END
```

```
* * >Natural Source Header 000000...
DEFINE DATA LOCAL
1 #S (A79)
END-DEFINE

MOVE 'Frase concatenada no' - ' programa Natural' TO #S
WRITE #S
END
```

```
Natural Web I/O Output

Page 1 23-06-07 10:23:51

Frase concatenada no programa Natural
```

```
●* >Natural Source Header 000000...
 WRITE 'VARIAVEIS DATE'
 SKIP 1
 WRITE '*DATD - DD.MM.YY - ' *DATD
 WRITE '*DATE - DD/MM/YY
                         - ' *DATE
                          - ' *DATI
 WRITE '*DATI - YY-MM-DD
                          - ' *DATJ
 WRITE '*DATJ - YY???
 WRITE '*DATU - MM/DD/YY
                          - ' *DATU
 WRITE '*DATG - DDnomeYYYYY - ' *DATG
 WRITE '*DATN - YYYYMMDD - ' *DATN
 WRITE '*DATX - YY-MM-DD - ' *DATX
 WRITE '*DAT4D - DD.MM.YYYY - ' *DAT4D
 WRITE '*DAT4E - DD/MM/YYYY - ' *DAT4E
 WRITE '*DAT4I - YYYY-MM-DD - ' *DAT4I
 WRITE '*DAT4J - YYYY??? - ' *DAT4J
 WRITE '*DAT4U - MM/DD/YYYY - ' *DAT4U
 END
```

```
Natural Web I/O Output
 Page 1
                                                      23-06-07 13:12:25
 VARIAVEIS DATE
 *DATD - DD.MM.YY - 07.06.23
 *DATE - DD/MM/YY - 07/06/23
 *DATI - YY-MM-DD - 23-06-07
 *DATJ - YY???
                   - 23158
 *DATU - MM/DD/YY - 06/07/23
 *DATG - DDnomeYYYYY - 07June 2023
 *DATN - YYYYMMDD - 20230607
 *DATX - YY-MM-DD - 23-06-07
 *DAT4D - DD.MM.YYYY - 07.06.2023
 *DAT4E - DD/MM/YYYY - 07/06/2023
 *DAT4I - YYYY-MM-DD - 2023-06-07
*DAT4J - YYYY??? - 2023158
 *DAT4U - MM/DD/YYYY - 06/07/2023
```

```
* >Natural Source Header 000000...
WRITE 'VARIAVEIS TIME'
 SKIP 1
 /* Formato HH:MM:SS:T
 WRITE '*TIME - ' *TIME
 /* Valor do relógio interno da máquina
 WRITE '*TIMESTMP - ' *TIMESTMP
/* Contém o nº de segundos restantes da transação
/* corrente em execução (somente c/ Natural Security)
WRITE '*TIME-OUT - ' *TIME-OUT
 /* Formato HHMMSST
 WRITE '*TIMN - ' *TIMN
 /* Formato interno
WRITE '*TIMX - ' *TIMX
/* comando SETTIME (HHMMSST)
 END
```

```
| Page 1 | 23-06-07 13:27:13 | VARIAVEIS TIME | 13:27:13.8 | *TIMESTMP - DD69DBB10BA10000 | *TIME-OUT - 0 | *TIMN - 1327138 | *TIMX - 13:27:13 |
```

```
* >Natural Source Header 000000...
■ DEFINE DATA LOCAL
 1 #DATA (D) INIT<*DATX>
 1 #HORA (T) INIT<*TIMX>
 END-DEFINE
/* NUMEROS PODEM SER ADICIONADOS OU SUBTRAIDOS DE
 /* VARIAVEIS DE FORMATO (D)
 /* OS Nº ADICIONADOS EM (D) SAO DIAS
 WRITE 'DATA DE HOJE: ' *DATX(EM=DD/MM/YYYY)
 ADD 5 TO #DATA
 WRITE 'DATA DE HOJE + 5 DIAS: ' #DATA(EM=DD/MM/YYYY)
 SKIP 1
/* SAO DECIMOS DE SEGUNDO
 /* DECIMO DE SEGUNDO: EQUIVALE A 0,1 SEGUNDO
 /* 600 DECIMOS DE SEGUNDOS É IGUAL A 60 SEGUNDOS (1 MIN)
 WRITE 'HORA ATUAL:' *TIMX
 ADD 600 TO #HORA
 WRITE 'HORA ATUAL + 60 SEGUNDOS: ' #HORA
 END
```

# Natural Web I/O Output

Page 1 23-06-07 13:46:40

DATA DE HOJE: 07/06/2023

DATA DE HOJE + 5 DIAS: 12/06/2023

HORA ATUAL: 13:46:40

HORA ATUAL + 60 SEGUNDOS: 13:47:40

# Exemplo 103

asdasd