

Spielübersicht

Spiel-Datum 01/27/2021

1. Runde

Position der Karten am Ende der Runde

Nachbesprechung

Wie war's?

1. Aufgrund der fehlenden Transparenz Spielmechanik (wie kommen neue Aufgaben hinzu) sehr enttäuschend

Welche Elemente kommen dir aus deinem Arbeitsalltag bekannt vor, welche sind neu?

1. Neue Aufgaben kommen dazu, bevor andere erledigt werden können

Angenommen, es ginge immer so weiter. Was würde passieren?

1. Es wird kaum etwas fertig und es würden zu viele Blockaden entstehen

2. Runde

Position der Karten am Ende der Runde

Nachbesprechung

Was war anders? Bitte nenne Vor- und Nachteile.

1. + Strukturierter + Mehr Kommunikation + WIP Limits wirken - Zu alte Issues laufen zu lange - Die Vergleichbarkeit leidet unter den angepassten Spielregeln

Kannst du dir irgendwelche Veränderungen oder Anpassungen vorstellen? Welche Möglichkeiten gibt es noch, die Menge gleichzeitig laufender Arbeiten zu limitieren?

keine Antworten

Nenne Parallelen aus deinem Berufsalltag.

1. - Keine, da das WIP ignoriert werden würde









3. Runde

Position der Karten am Ende der Runde

QUEUE (4)	DOING (3)	TESTING (1)	DONE (7)
<div></div>	<div></div>	<div></div>	<div></div>
<div></div>	<div></div>		<div></div>
<div></div>	<div></div>		<div></div>
<div></div>			<div></div>
			<div></div>
			<div></div>
			<div></div>
			<div></div>

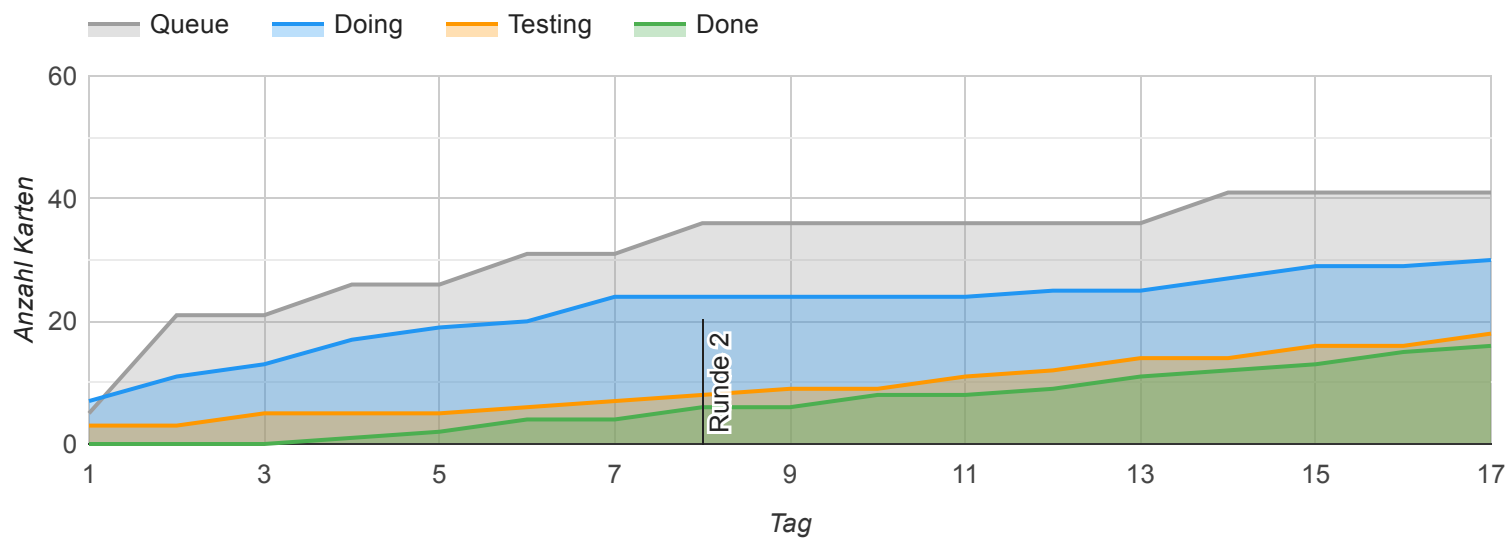
Spiel-Metriken

Anzahl der Karten pro Spalte

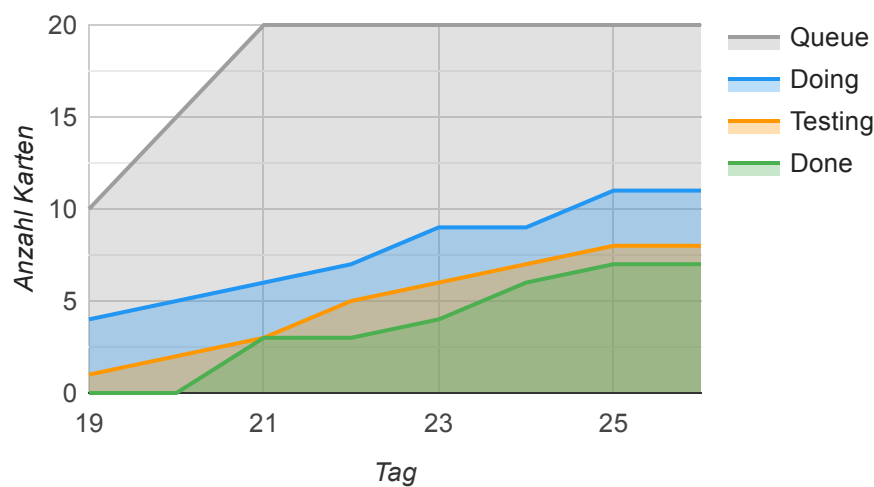
1. und 2. Runde					3. Runde				
Tag					Tag				
17	5	2	2	16	26	4	3	1	7
16	6	3	1	15	25	4	3	1	7
15	6	3	3	13	24	6	2	1	6
14	8	3	2	12	23	6	3	2	4
13	5	1	3	11	22	8	2	2	3
12	5	3	3	9	21	9	3	0	3
11	6	3	3	8	20	5	3	2	0
10	6	5	1	8	19	6	3	1	0
9	6	5	3	6					
8	6	6	2	6					
1. Runde									
7	1	17	3	4					
6	5	14	2	4					
5	1	14	3	2					
4	3	12	4	1					
3	2	8	5	0					
2	4	8	3	0					
1	3	4	3	0					

Cumulative Flow Diagram (CFD)

1. und 2. Runde



3. Runde

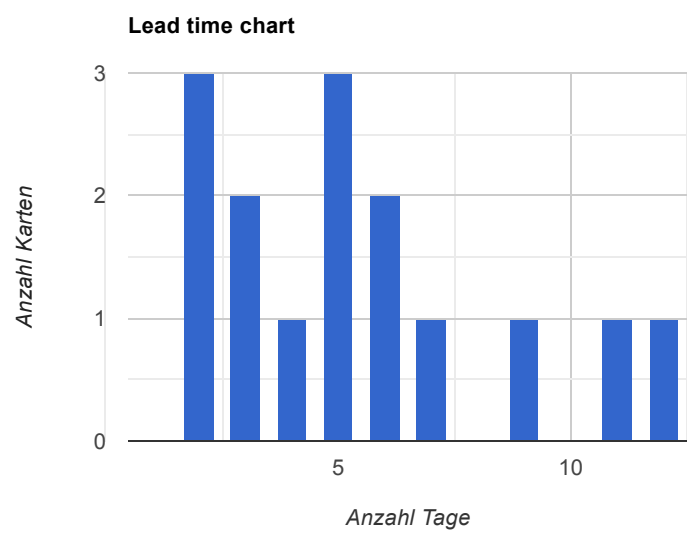


Lead time chart

1. und 2. Runde				3. Runde			
#	▶▶	✓	Dauer	#	▶▶	✓	Dauer
#2	1	13	12	#36	20	24	4
#5	2	4	2	#38	21	24	3
#6	1	5	4	#40	19	21	2
#7	1	6	5	#41	19	21	2
#9	1	8	7	#42	19	21	2
#10	1	6	5	#43	19	23	4
#11	4	10	6	#47	23	25	2
#16	5	14	9				
#18	5	16	11				
#19	7	13	6				
#21	7	10	3				
#22	6	8	2				
#24	7	12	5				
#29	12	15	3				
#30	14	16	2				

Lead Time Histogram

1. und 2. Runde



3. Runde

