1. 显示方块阵（3x3, 3x5, 4x5），从左上角到右下角依次出现。接受一个对象，用来显示数据。
2. 方块阵消失，从左上角到右下角依次消失。
3. 控制动画播放，没有动画时可以接受方块的触摸事件。
4. 有游戏成功的事件。
5. 可以在游戏途中随时接受数组重新显示。
6. appear(levelData) 数组为关卡数据，模式为方阵状态。任何时候使用。
7. disapper() 全部方块消失。
8. onWin(function(this)) 胜利事件
9. getData() 返回当前的关卡对象，用作持久化