1. 可以出现，消失。出现即从竖直翻转为水平，消失即反向动画。
2. 可以翻转，到水平状态时进行颜色更替。
3. 动画执行完毕调用回调函数。
4. 非动画时有触摸事件。

Class poker：

getPos() 返回位置

getColor() 返回颜色

isAnim () 是否在动画中

isShown() 是否显示

flip(color) 翻转为指定颜色

appear() 卡片出现

disappear() 卡片消失

onAnimEnd(func(this)) 动画结束事件

onTouch(func(this)) 触摸事件

color：

pink,

blue,

yellow,

green