

# REDACTA BUENOS TRABAJOS DE INVESTIGACION TRIERIA DEL SOFTWARE

## INTRODUCCIÓN

Los artículos son Vehículos Para informar los resultados.

## PREGUNTAS DE INVESTIGACIÓN

- Metodos de desarrollo
- Metodos de analisis o evaluación
- Diseños, evaluación o analisis de instanc
- Generalización
- Estudios de Viabilidad.

## RESULTADOS DE INVESTIGACIÓN

- Procedimiento o técnicas
- Modelos cualitativos o descriptivos
- Modelos empíricos
- Modelos analíticos
- Herramientas
- Soluciones específicas.

## VALIDACION DE INVESTIGACIÓN

- Analisis
- Evaluación
- Experiencia
- Ejemplo
- Persuación

## PARADIGMAS DE LA INVESTIGACION

- Revisión Sistemática
- Estudio de caso
- Investigación experimental

## REVISION DEL COMITE

- Buscar claridad
- Buscar Relevancia., Validez

## CONCLUSIONES

- Diseñar proyectos de investigación sólidos y presentar resultados de manera clara y con

PHOCCO

SONCCO

YENI ROSMIRIAN



## RESUMEN

El paper aborda como los investigadores en Ingeniería de Software pueden diseñar mejores proyectos de investigación y redactar artículos que presentan sus resultados de manera efectiva. Analiza los tipos de preguntas de investigación, resultados y las expectativas de los comités de programas en conferencias como ICSE.