

Práctica 3

- Suma de dos números

Datos de entrada: número real

Datos de salida: suma de dos números

Dominio: todos los número reales

1. Inicio
2. Pedir el primer número (**a**)
3. Pedir el segundo número (**b**)
4. Realizar la operación: **$a + b = c$**
5. Mostrar **c**.
6. Fin

- Área de un círculo

Restricciones: no pueden ser números menores o igual a 0

Datos de entrada: todos los número reales positivos; **$\pi = 3.1416$**

Datos de salida: área de un círculo

Dominio: todos los número reales positivos

1. Inicio.
2. Pedir el valor del radio del círculo (**r**).
3. Realizar la multiplicación: **$r * r$** .
4. Multiplicar el resultado del punto 3 por **π** : **$(r * r) * \pi = A$** .
5. Mostrar **A**.
6. Fin

- Saber si un número es par o impar:

Datos de entrada: todos los números reales

Datos de salida: número par/impar

Dominio: todos los números reales

1. Solicitar un número (**a**)
2. Realizar la división: **$a/2$**
3. Si el residuo de la operación del punto 2 es 0 el número es par. Si el residuo de la operación del punto 2 es igual o mayor a 1 es impar.
4. Fin.

- Número factorial (entre cero a cinco):

Datos de entrada: número entero

Datos de salida: la impresión factorial del número

Dominio: números enteros entre 0 y 5.

1. Inicio
2. Solicitar un número entero entre 0 y 5 (**a**).
3. Si el número entero es mayor a 5 o menor a 0 regresar al paso 1.
4. Si **$0 \leq a \leq 5$** : se crea la variable "contador" (**c**) con valor inicial en 2 y otra variable entera "factorial" (**f**) que empiece en 1.
5. Si **$c \leq a$** :
 - 5.1. Se realiza la multiplicación **$c * f = f$** .
 - 5.2. Se aumenta c: **$c + 1$** .
 - 5.3. Regresar el punto 5.
6. Si **$c > a$** imprimir el resultado almacenado en f.
7. Fin.