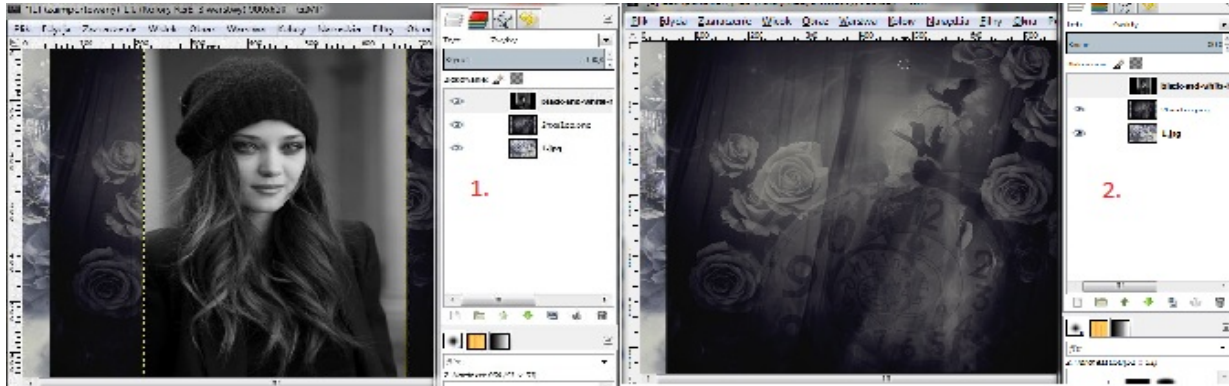
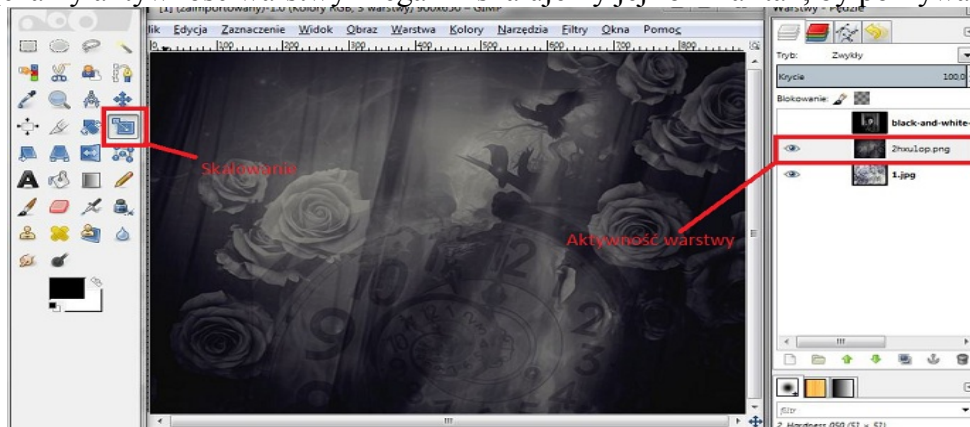


Ćwiczenie 1.

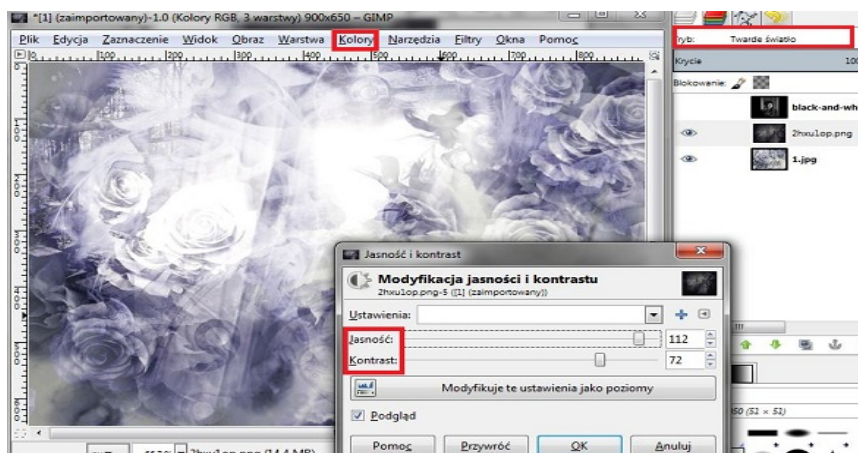
1. Otwieramy w gimpie obrazki kolejno: tło, zegar oraz dziewczyna. Powinniśmy otrzymać 3 warstwy.
2. Należy wyłączyć chwilowo widok warstwy "dziewczyna".



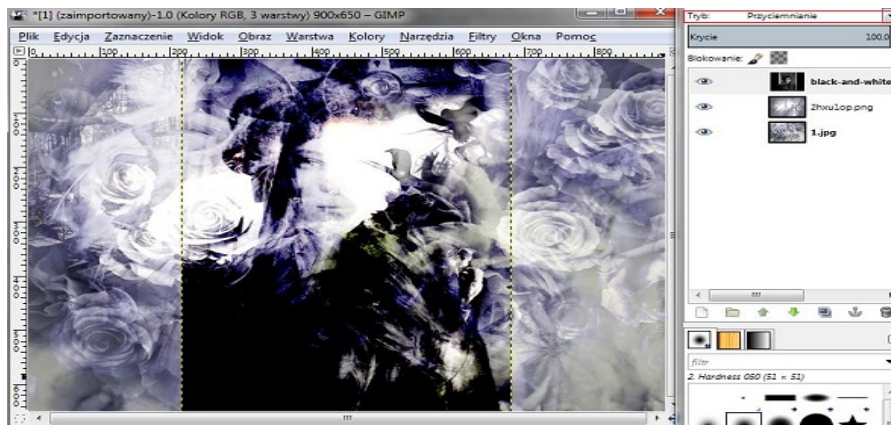
3. Włączamy aktywność warstwy "zegar" i skalujemy jej rozmiar tak, by pokrywała całe tło.



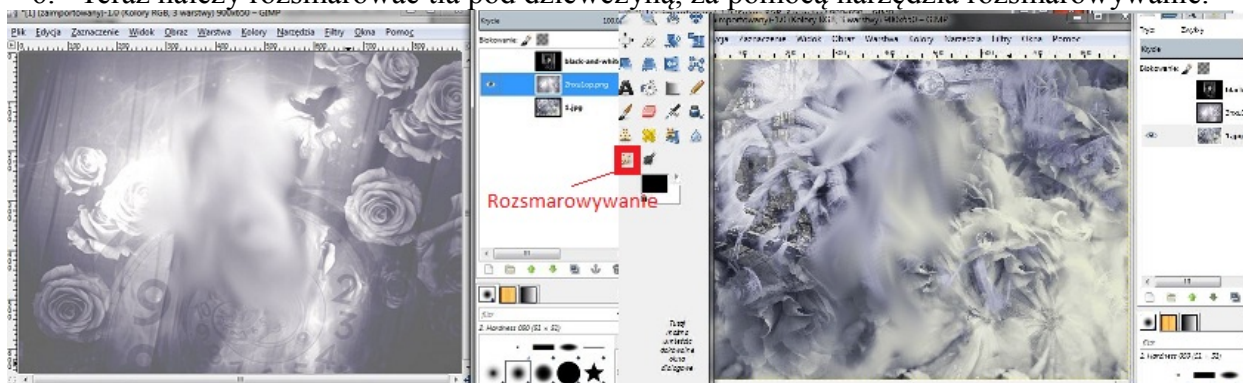
4. Zmieniamy tryb wyświetlania warstwy na „twarde światło”, a następnie zmieniamy kontrast i jasność warstwy (kolory-->jasność i kontrast) na górnym pasku, tak by warstwa komponowała się z tłem.



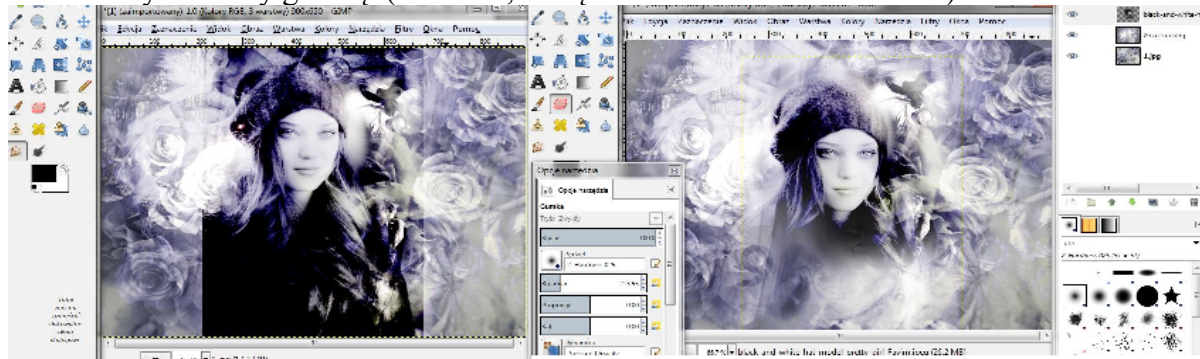
5. Włączamy warstwę "dziewczyna" i zmieniamy jej tryb widoczności na „przyciemnianie”. Otrzymujemy wyjątkowo nieciekawie wyglądającą grafikę.



6. Teraz należy rozsmarować tła pod dziewczyną, za pomocą narzędzia rozsmarowywanie.



7. Ponownie włączamy aktywność warstwy „dziewczyna” a następnie usuwamy niepasujące obszary warstwy gumką. (możliwe, że będzie trzeba dodać kanał alfa).



8. By poprawić wygląd powstałej grafiki można zmienić jeszcze jasność i kontrast warstwy dziewczyna.

