

Etivity 2 – Utilizzo di tool CASE per la modellazione UML

Titolo	Progettazione di un sistema informatico e utilizzo di tool CASE per la modellazione UML
Risultati d'apprendimento attesi	Con lo svolgimento di questa e-tivity, lo studente rafforzerà le sue conoscenze sulle tecniche di progettazione e modellazione di un sistema informatico. Inoltre, lo studente sarà in grado di applicare le conoscenze teoriche apprese durante i relativi moduli del corso ad uno scenario realistico, migliorando la comprensione applicata dei concetti teorici esposti e l'autonomia nella loro applicazione pratica. Lo studente, inoltre, rafforzerà le sue abilità comunicative e svilupperà capacità di stesura della documentazione da produrre durante un progetto di Ingegneria del Software. Infine, lo studente prenderà confidenza con un applicativo per la realizzazione dei diagrammi UML utilizzato estensivamente in ambito industriale e accademico per l'analisi e la progettazione del software.
Risultato prodotto	Al termine dell'e-tivity, lo studente dovrà produrre e inviare al docente due file. Tali file devono essere inviati al docente tramite la messaggistica della piattaforma almeno una settimana prima della data dell'appello in cui lo studente intende sostenere la prova scritta d'esame. Il primo file ha estensione ".uml" e contiene i diagrammi prodotti con il software StarUML. Il secondo file, invece, è un report tecnico cioè il documento indicato con il termine Documento di proggetto contenente almeno le seguenti informazioni: Nome, cognome, matricola e data dell'appello in cui si intende sostenere l'esame. Introduzione; Descrizione generale; Schede CRC; Diagramma delle classi di progetto con evidenziati anche i packages; Diagramma di Deployment Eventuali vincoli di progetto; Altri requisiti. Il caso reale che si chiede di analizzare è il seguente: L'attività di progettazione deve essere svolta sul testo di analisi relativa all'E-

• Il Sequence Diagram relativo al caso d'uso di iscrizione di utente nel

tivity 1. Per quanto riguarda i Sequence Diagram da produrre devono essere

minimo i seguenti:



	 sistema; Il Sequence Diagram relativo al caso d'uso relativo alla ricerca di un utente registrato nel sistema; Il Sequence Diagram relativo al caso d'uso della stampa degli iscritti nel sistema;
Motivazioni	Lo sviluppo di questa etivity permette di verificare concretamente l'apprendimento dei moduli relativi alla progettezione del sistema (Modulo 3) e alla modellazione e progettazione del software con UML(Modulo 4).
Carico di lavoro	Il carico di lavoro complessivo per questa Etivity è di <u>15 ore</u> .
Metodi e criteri di valutazione	Il corretto e completo svolgimento di tale esercitazione permette di ottenere un punteggio massimo di <u>1.5 punti</u> che rientrano nella valutazione finale dello studente. Particolare enfasi ed importanza viene data all'indipendenza dello studente, alla capacità di redigere correttamente il documento di progetto con i relativi diagrammi richiesti. Per ottenere una buona valutazione, inoltre, <u>è</u> fondamentale la collaborazione attiva tra studenti nelle classi virtuali.