#### *Instituto Raúl Scalabrini Ortiz (A-859)*

**INCORPORADO A LA ENSEÑANZA OFICIAL**

**Bme. Mitre 970 5º piso – Tel. 4342-2357**

**1036 - Ciudad de Bs. As.**

**Carrera: TECNICATURA SUPERIOR EN ANÁLISIS DE SISTEMAS INFORMÁTICOS**

Espacio Curricular: **TEORÍA DE SISTEMAS**

Primer Año

Profesor: Alejandro Fabián Callejas

Correlativas*:* no tiene

Año: 2022

**TEORIA DE SISTEMAS**

**PROGRAMA**

**Unidad 1 LÓGICA**

**1.1:** Lógica proposicional. Nociones básicas. Lógica y computación Proposiciones. Valores de verdad. Conectivas. Leyes Lógicas Tablas de verdad. Razonamientos Tipos de razonamiento Pruebas de validez de argumentos por tablas de verdad.

**1.2:** Lógica de cuantificadores- Variables, constantes de individuo y cuantificadores. Predicados y funciones proposicionales. Clases de funciones. Cuantificadores existenciales y universales. Razonamientos inmediatos por oposición. Cuadro de oposición moderno Transformación de universales a existenciales, Leyes de equivalencia

**Unidad 2 SISTEMAS INFORMATICOS**

**2.1:** Conceptos de semiología. Información e informática. Sistemas informáticos. Entropía y energía. Variedad y constricción Lenguajes informáticos.

**2.2:** Introducción Objetos y lenguaje. Imágenes. Relaciones de los lenguajes. Características de los sistemas de información. Signos informáticos. Lenguajes y máquinas de la informática

**Unidad 3 SISTEMAS INTEGRADOS**

**3.1:** Teoría General de los sistemas. Tipos de sistemas. Equilibrio. Clasificación. Sistemas integrados. Objetos de los sistemas. Modelos.

**Unidad 4: ORGANIZACIÓN EMPRESARIAL**

**4.1: Principios generales de las organizaciones**

Tipos de Organizaciones. La Organización como Sistema. Complejidad de

Organizaciones. La organización. Principios de la Organización

**4.2: Conceptos básicos: administración y control**

Concepto de Administración. Importancia de la Administración. Características. Control de gestión. Concepto de Control. Importancia del Control. El control de gestión. El Control organizacional desde el punto de vista humano

