

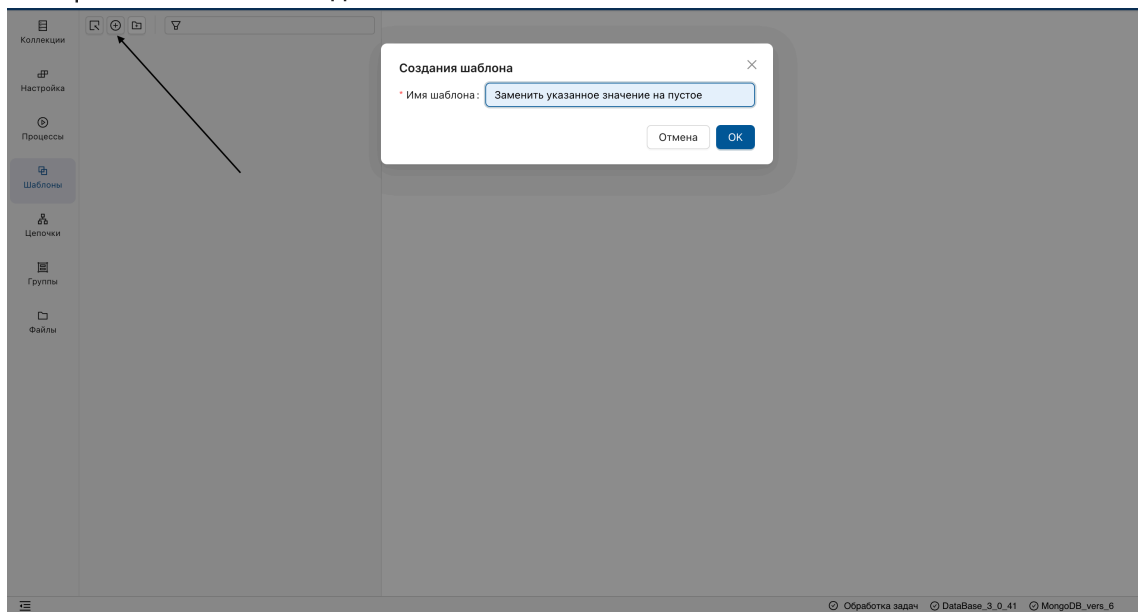
# Создание шаблона

*Шаблоны позволяют настраивать цепочки преобразований с помощью шаблонизатора текста **Freemarker**.*

## Создание шаблона

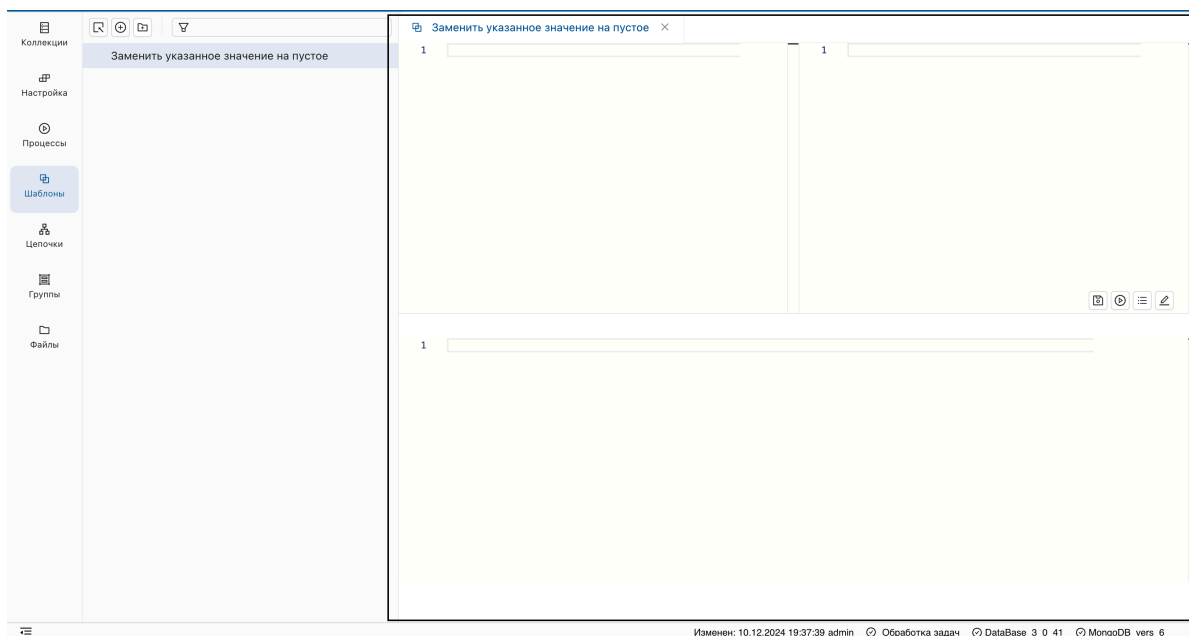
В разделе "**Шаблоны**" создайте новый шаблон:

- Нажмите на "+" над списком объектов.
- В открывшемся окне введите имя шаблона.



### Результат:

- Шаблон отобразится в списке объектов в разделе **Шаблоны**.
- В рабочей области отобразится:
  - окно для написания текста шаблона;
  - окно для настройки параметров шаблона;
  - панель для тестирования шаблона.

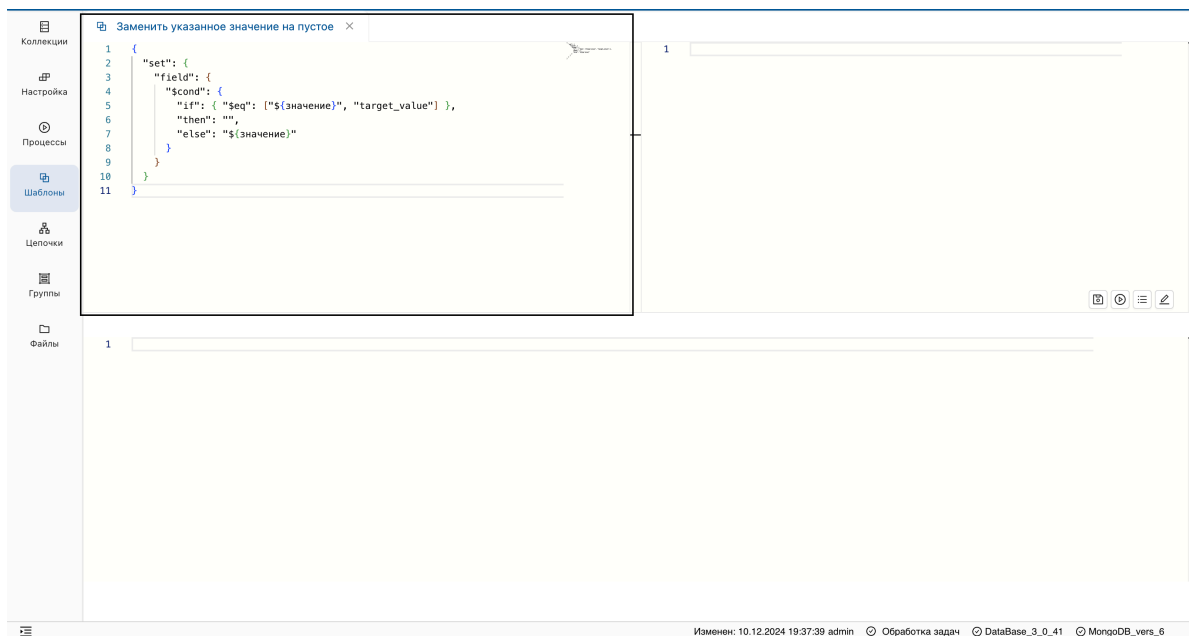


Для дальнейшей работы, перейдите на страницу шаблона.

## Написание текста шаблона

Для написания текста шаблона необходимо знать синтаксис запросов [MongoDB](#) и синтаксис [Freemarker](#).

Введите текст шаблона в левом окне.



На верхнем уровне каждый объект содержит команду. Примеры команд: `set`, `addField`, `group`, `unwind`, `project`.

Каждый объект представляет собой шаг преобразования. При написании шаблона, объект выделяется фигурными скобками.

Пропишите параметры внутри объекта:

- Скопируйте выражение из библиотеки **MongoDB**.
- Выражение должно быть написано в соответствии с синтаксисом **Freemarker**: `${имя переменной}`.

Параметры прописываются через точку в иерархическом порядке.

*Пример запроса "Заменить указанное значение на пустое":*

```
{
  "set": {
    "field": {
      "$cond": {
        "if": { "$eq": ["${значение}", "target_value"] },
        "then": "",
        "else": "${значение}"
      }
    }
  }
}
```

## Настройка параметров

Алгоритм настройки будет различным для каждого шаблона и должен соответствовать его тексту.

На панели инструментов нажмите на **элемент настройки переменных**.

The screenshot displays the MongoDB Atlas interface. On the left, a sidebar contains navigation icons for Collections, Settings, Processes, Templates (highlighted), Chains, Groups, and Files. The main area is titled 'Заменить указанное значение на пустое' and contains a script editor with the following JavaScript code:

```
1 {  
2   "set": {  
3     "field": {  
4       "$cond": {  
5         "if": { "$eq": [{"значение"}, "target_value"] },  
6         "then": "",  
7         "else": "${значение}"  
8       }  
9     }  
10  }  
11 }
```

On the right side of the script editor, there is a 'Переменные' (Variables) panel with icons for adding, editing, and deleting variables. An arrow points to this panel. The bottom status bar shows the following information: 'Изменен: 10.12.2024 19:37:39 admin', 'Обработка задач', 'DataBase\_3\_0\_41', and 'MongoDB\_vers\_6'.

В открывшемся окне добавьте переменную - нажмите "+".

× Переменные



Переменные

Источники

Имя	Тип	
<div data-bbox="748 667 875 751"></div> <div data-bbox="727 766 896 808">Нет данных</div>		

Введите **имя переменной** и выберите **тип данных** из списка.

×

Переменные

<

+

Переменные

Источники

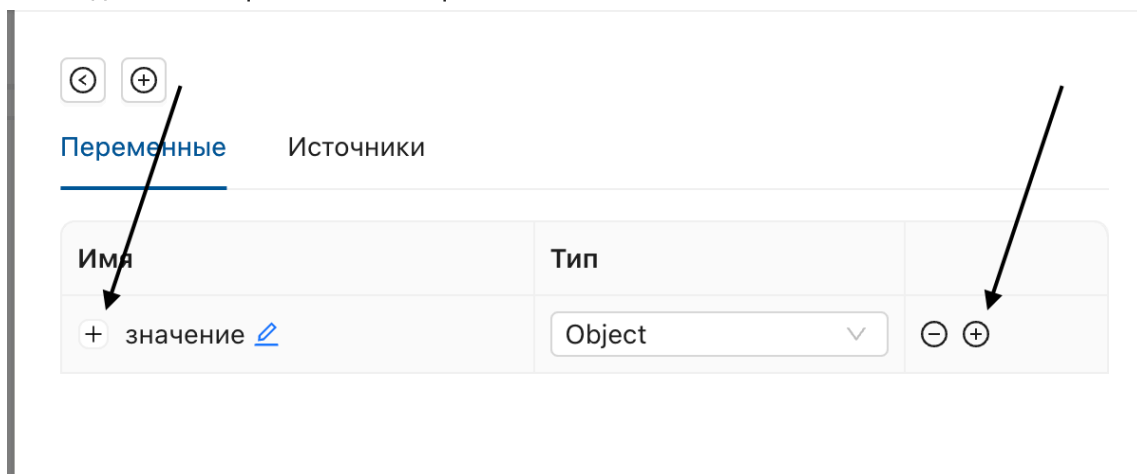
Имя	Тип	
значение <a href="#">✎</a>	<div>String</div> <div><div>String</div><div>Number</div><div>Boolean</div><div>Object</div><div>Object Array</div></div>	<div>⊖</div>

Имя переменной не должно содержать пробелы.

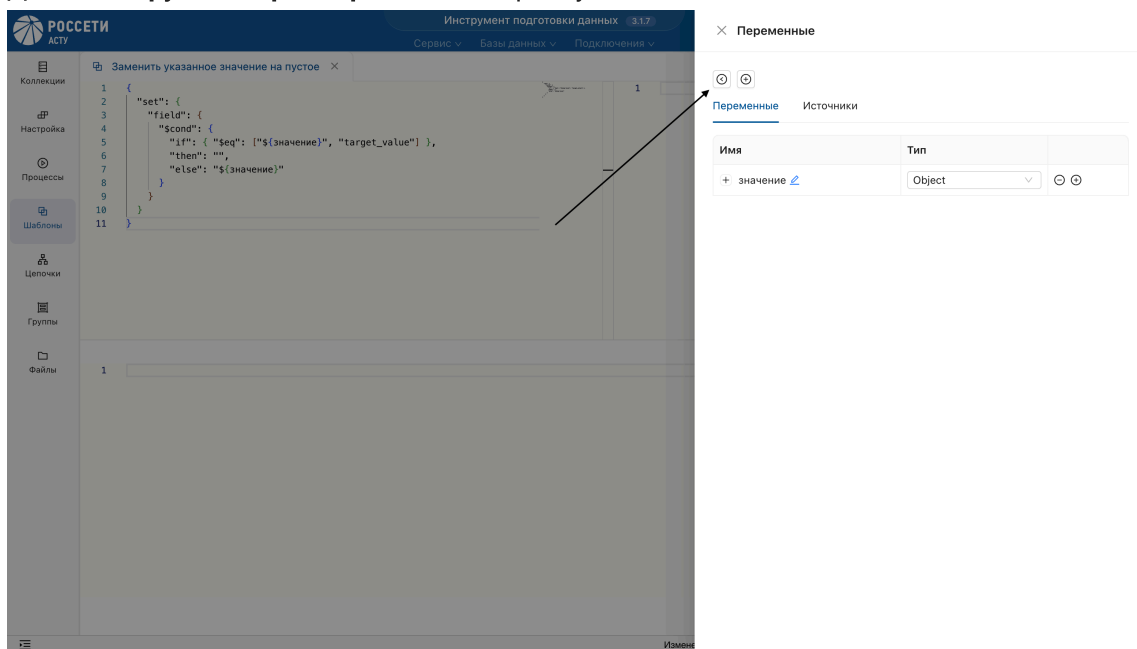
Для создания **вложенных переменных** (например, для родительского типа данных "object"):

- Добавьте вложенности при помощи плюса справа от переменной.

- Затем добавьте переменные отобразившимся плюсом слева.

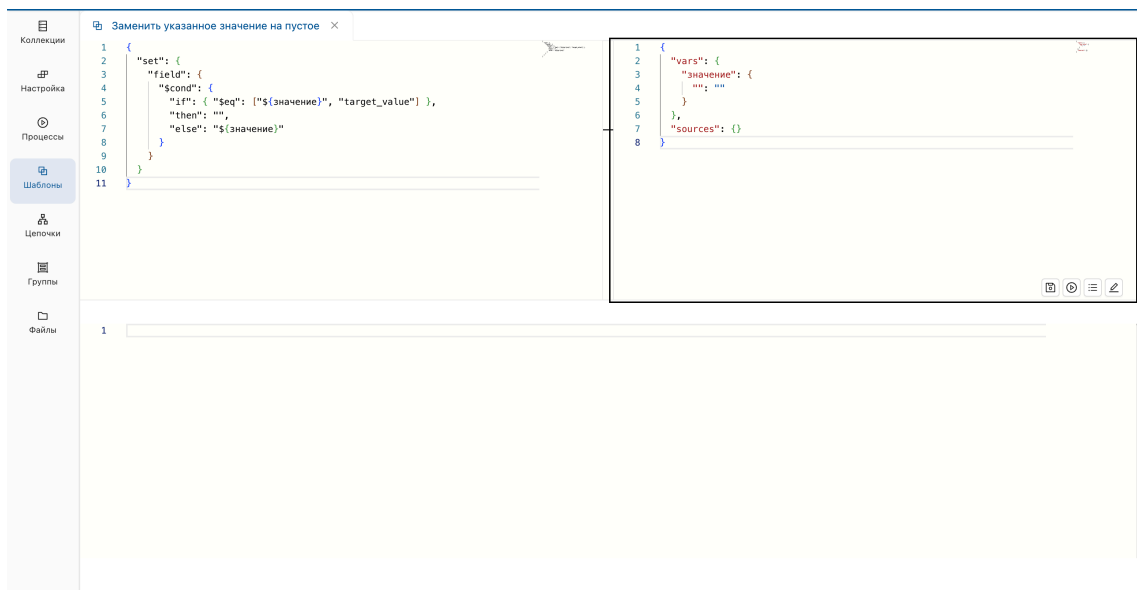


Далее, **выгрузите параметры**, нажав стрелку влево.



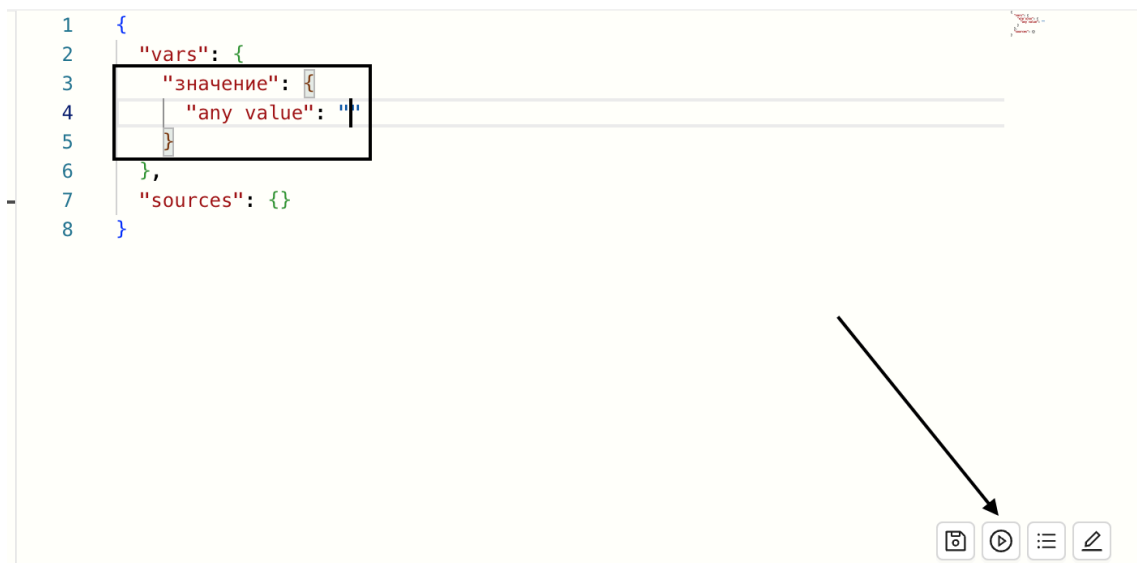
**Результат:** в правом окне отобразятся параметры запроса.





Протестируйте шаблон:

- Введите тестовые значения в правом окне и выполните запуск.
- Результат отобразится в нижнем окне.



Периодически сохраняйте результат работы.