Rossicler Rodrigues Pires Júnior

# **Trabalho 1**Fundamentos de Arquiteturas de Computadores

# Relatório

### Simuladores usados:

- Simulador online Alan Hogan
  - Assembler: <a href="https://alanhogan.com/asu/assembler.php">https://alanhogan.com/asu/assembler.php</a>
  - Simulator: https://alanhogan.com/asu/simulator.php
  - Como usar:
    - Passo 1: Dentro do Assembler coloque o código assembly MIPS e clique no botão "Assemble";
    - Passo 2: Após isso copie o código gerado pelo assembler com nome "Assembler Output" e abra o Simulator e cole o código copiado no "Memory Input", caso seja necessário, coloque os parâmetros de entrada do programa no campo "Input Data", após isso clique em "Simulate Execution";
    - O resultado da execução será apresentado no "Simulator Output"
- MARS
  - Escolhi usar o MARS por ser mais simples de entender a sua interface.
- QTSPIM
  - o Tentei usar a ferramenta porém não consegui entender como usá-la.

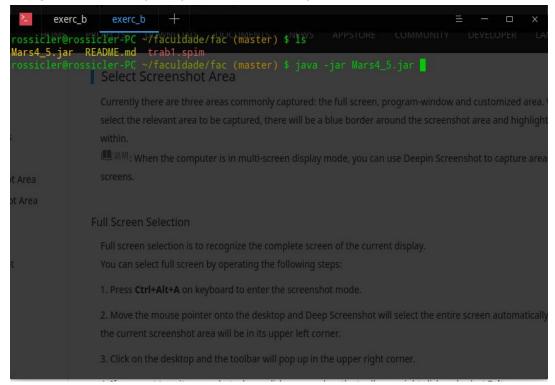
## Sistema operacional:

- Linux Deepin
- Windows 10

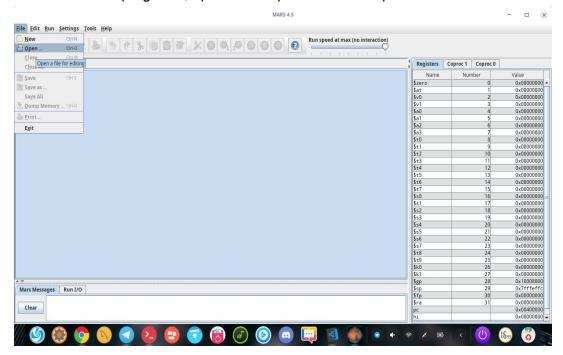
### Como usar:

- No Linux Deepin:
  - o MARS
    - 1. Pelo terminal, entre na pasta onde está o arquivo java do Mars

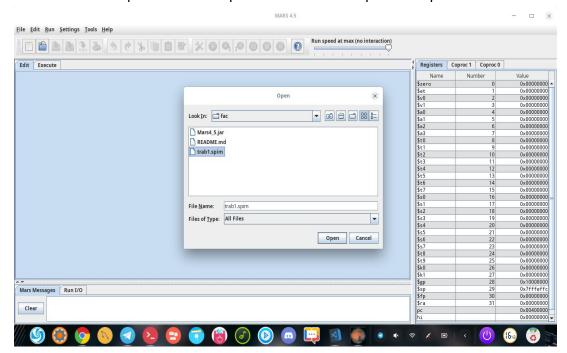
2. Digite o comando 'java -jar nomedoarquivo.jar'



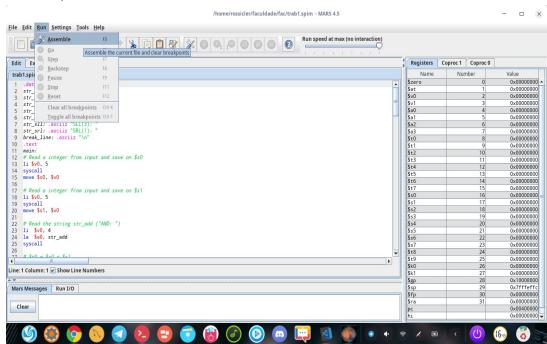
3. Será aberto o programa, após isso clique em File -> Open



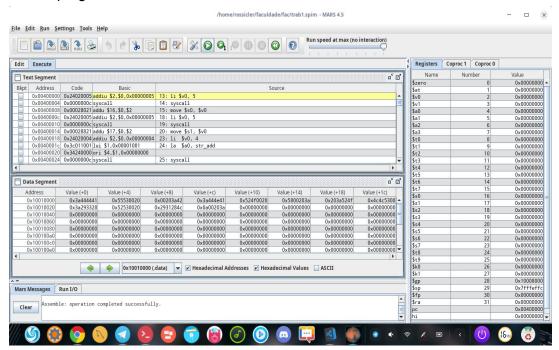
■ 4. Selecione o arquivo .asm ou .spim do trabalho e clique em "Open"



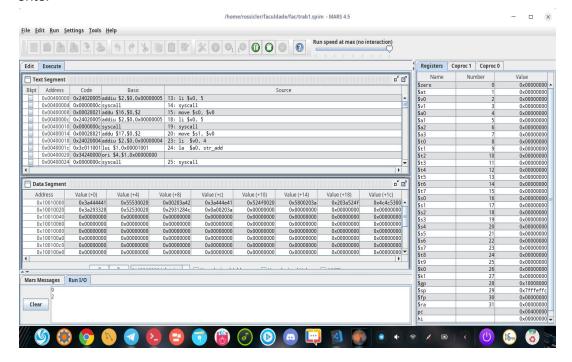
■ 5. Após ter carregado o arquivo, clique em "Run -> Assemble" no menu superior



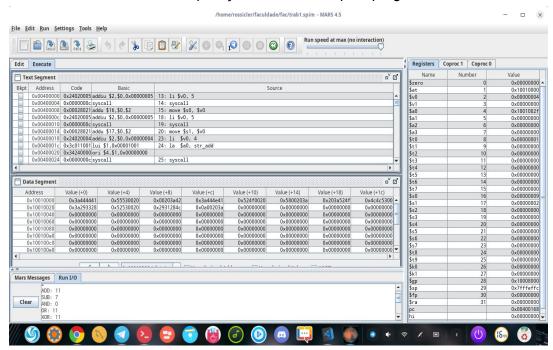
■ 6. Depois de ter sido feito o assemble do código, clique em "Run the current program".



7. Agora o programa está esperando a entrada dos dois inteiros pelo terminal, que se encontra na tab inferior "Run I/O", com isso, digite o primeiro número e clique enter, digite o segundo número e clique enter



8. Agora o programa foi executado com sucesso, sendo apresentado no terminal o resultado das operações executadas pelo programa.



- 9. (Opcional) Após conferir se o resultado foi o esperado, caso o seu arquivo esteja na extensão '.asm', mude a extenção para '.spim'
- 10. Mande para o CD-MOJ para conferir se a sua resposta foi aceita.
- No Windows:
  - o MARS:
    - 1. Abra a pasta onde está o arquivo java do Mars
    - 2. De um clique duplo no arquivo Mars.
    - 3. Execute os mesmos passos do Linux Deepin a partir do <u>Passo 3</u>.