Universidade de Brasília – UnB

Faculdade do Gama - FGA

**Documento de Especificação**

**De Requisitos de Software**

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

**Brasília-DF**

**Setembro de 2017**

**Índice**

[Índice](#30j0zll) [2](#30j0zll)

[Introdução](#1fob9te) [3](#1fob9te)

[Detalhes](#1fob9te) do projeto [3](#1fob9te)

[Requisitos](#3znysh7) [4](#3znysh7)

Definição dos requisitos de usuário 5

[Evolução do Sistema](#2et92p0) [6](#2et92p0)

**Introdução**

Este documento visa a apresentação dos requisitos e dos detalhes a respeito do software Mnemos, que visa facilitar a interação de pessoas que perderam ou acharam objetos.

**Detalhes do projeto**

1. **Stakeholders**

Todos os alunos e servidores da UnB campus Gama.

1. **Produto**

Software Mnemos.

1. **Premissas**

O software estará conectado com a internet.

Os usuários serão apenas alunos da UnB.

1. **Obetivo Smart**

Minimizar os efeitos financeiros e/ou morais causados pela perda de determinados objetos.

1. **Restrições**

O software só funciona se houver uma conexão com a internet.

Apenas uma plataforma será atendida inicialmente, no caso, o Windows.

1. **Equipe**

Alan Ronison Lima - 16/0109256

Arthur Alves Rodrigues Pinto - 16/0112974

Arthur Augusto Pinto Cunha - 16/0113008

Daniel Maike Mendes Gonçalves - 16/0117003

Lucas Vieira de Jesus - 16/0134081

Marco Antônio de Lima Costa - 16/013568

Rossicler Rodrigues Pires Júnior - 16/0154197

1. **Custos**

A princípio, nenhum custo estará envolvido.

**Requisitos**

**Requisitos Funcionais**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificador | Descrição | Prioridade | Dependência |
| RF01 | Prover uma interface para a realização do cadastro dos usuários. | Alta | RN01 |
| RF02 | Permitir o upload de fotos tiradas pelos usuários de quem perdeu ou achou. | Alta | RF01 |
| RF03 | Notificar todos os usuários a respeito do status do objeto. | Média |  |
| RF04 | Permitir que o usuário realize uma pesquisa sobre os objetos perdidos. | Média |  |
| RF05 | Fazer um log de todos os eventos ocorridos e salvar um arquivo de texto. | Média | RN03 |

**Requisitos Não-Funcionais**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Identificador | Descrição | Dependência |
| RN01 | Utilização da plataforma Qt |  |
| RN02 | Utilização de um banco de dados | RF01 |
| RN03 | Utilizar um aplicativo servidor para processar as requisições feitas pelo aplicativo cliente. | RN01 |
| RN04 | Fornecer uma interface compreensiva e bem utilizável p/ o usuário. | RN01 |
| RN05 | Utilizar criptografia assimétrica para enviar os dados pela rede. | RN01, RN03 |

**Requisitos Inversos**

|  |  |
| --- | --- |
| RI01 | Usuários anônimos não são permitidos |
| RI02 | Matrículas inválidas não podem ser colocadas |

**Definição dos requisitos de usuário**

**1.1. Requisitos Funcionais**

**RF01**. Prover uma interface para a realização do cadastro dos usuários.

Informações: matrícula, e-mail, número do celular, senha.

Regras: O Sistema deve permitir que o usuário possa cadastrar um objeto após a sua perda, desde que forneça as informações obrigatórias. Após o cadastro, o usuário deverá ser notificado caso outro usuário ache o objeto. Caso o número de celular não seja fornecido, o usuário não poderá utilizar o sistema.

**RF02**. Permitir o upload de fotos tiradas pelos usuários de quem perdeu ou achou.

Informações: Local exato onde o objeto foi encontrado, usuário que enviou a foto, horário que foi encontrado.

Regras: O sistema deve permitir que o usuário que perdeu ou que achou dê upload em fotos do objeto que foi achado ou perdido para que possa auxiliar na busca pelo mesmo. O usuário terá o acesso o software para pesquisar fotos de objetos achados ou perdidos para que possa auxiliar no encontro de objetos.

**RF03**. Notificar todos os usuários a respeito do status do objeto.

Informações: Notificar o usuário sobre os eventos ocorridos.

Regras: O usuário, após perder o objeto, deverá fazer o cadastro do mesmo fornecendo uma descrição detalhada a respeito do mesmo. O tipo do objeto perdido deverá ser fornecido. Caso alguém ache um objeto do mesmo tipo do que foi perdido pelo usuário em questão, o mesmo será notificado deste evento.

**RF04**. Permitir a realização de uma pesquisa sobre objetos perdidos.

Informações: O usuário deverá descrever como é o objeto usando palavras chaves, e o software deverá mostrar resultados que satisfazem a pesquisa.

Regras: Pesquisar por cor, marca, local perdido.

**RF05**. Fazer um log de todos os eventos ocorridos na aplicação e salvar um arquivo de texto.

Informações: O servidor, deverá registrar em um arquivo de texto dados referentes a erros internos ocorridos na aplicação.

Regras: Os dados devem ser salvos em um arquivo de texto com a extensão **.log**.

**1.2. Requisitos Não Funcionais**

**RN01**. Utilização da plataforma Qt.

Informações: O Qt é um framework que permite o desenvolvimento de aplicativos multiplataforma usando a linguagem C++. O Qt dá suporte para a plataforma mobile.

**RN02.** Utilização de um banco de dados.

Informações: O banco de dados facilita o controle dos cadastros.

Regras: Quando o usuário solicitar um cadastro, o aplicativo cliente enviará uma solicitação de cadastro para o servidor (que contém um banco de dados SQL local). A solicitação deverá estar criptografada.

**RN03**. Utilizar um aplicativo servidor para processar as requisições feitas pelo aplicativo cliente.

Informações: O servidor é uma das partes do software Mnemos.

Regras: O aplicativo cliente deverá ser instalado na máquina-alvo. O aplicativo cliente deverá ter uma interface gráfica que irá conter os itens necessários para a utilização do software. Quando o usuário pressionar um determinado botão, os dados inseridos serão enviados para o servidor.

**RN04**. Disponibilizar uma usabilidade fácil e compreensiva para o usuário.

Informações: Botões bem localizados e com identificações, fácil cadastro. Destaque dos itens da interface gráfica através de cores vivas.

Regras: Colocar a menor quantidade possível de texto na interface. Permitir que pessoas leigas utilizem o software com facilidade.

**Evolução do Sistema**

O sistema baseado em Desktop deverá estar preparado para integrar as seguintes funcionalidades:

1. Disponibilizar acesso através de plataforma móvel.
2. Atender um número maior de usuários (superior a 4000 usuários).
3. Criptografia do banco de dados por parte do servidor.