**Setup**

1. git config --global user.name "username" (einmal ausführen)
2. git config --global user.email "useremail" (einmal ausführen)

* bei allen git-Befehlen muss der Ordner, in dem aktuell gearbeitet wird, angegeben werden mit **cd pfad\zum\ordner**

**Repo in lokalen Ordner kopieren**

* git clone [url]

**Workflow mit branches**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | git checkout -b [branchname] | neuer Branch wird erstellt; existiert dieser Branch bereits: git checkout [branchname] (=wechseln in diesen Branch) |
| 2 | Dateien bearbeiten |  |
| 3 | git add [name.dateityp] oder wenn alle Dateien aus Ordner hinzugefügt werden sollen:  git add . | fürs Löschen einer Datei stattdessen: git rm [name.dateityp] |
| 4 | git commit -m "[Nachricht]" | Änderungen werden vorerst nur lokal gespeichert |
| 5 | git push -u origin [branchname] | Branch und Änderungen online verfügbar machen (wenn nicht schon geschehen) |
|  | Regelmäßig: git checkout main -> git pull origin main -> git checkout [branchname] -> git merge main -> git push origin [branchname] | * lokales main wird aktuell gehalten (falls sich in der Zwischenzeit etwas im repo verändert hat) * Branch mit aktuellem Stand aus main lokal aktualisieren * Branch auch im repo aktualisieren |
|  | Am Ende der Arbeit im Branch: git checkout main -> git merge [branchname] -> git push origin main | Änderungen werden vollständig im main (repo) integriert |
|  | Optional: git checkout main -> (1) git branch -d [branchname] und (2) git push origin --delete [branchname] | Branch wird lokal (1) und im repo (2) gelöscht; es kann auch nur (2) ausgeführt werden, um dann immer noch eine lokale Version der Branch zu haben |

**Sonstiges**

* git branch: zeigt aktuellen Branch an (mit \* gekennzeichnet)
* git branch -r: zeigt alle Branches im repo an
* Dateinamen verändern: git checkout [branchname] -> git mv alt.dateityp neu.dateityp -> git commit -m "[Nachricht]" -> git push origin [branchname] -> git checkout main -> git pull origin main -> git merge [branchname] -> git push orgin main