Obchodní akademie, Vyšší odborná škola a Jazyková škola s právem státní jazykové zkoušky Uherské Hradiště

# Zadání projektu

|  |  |
| --- | --- |
| Zkratka | Projekt webové aplikace – 2018/2019 |
| Vedoucí | Zděněk Hrdina |
| Jméno řešitelů | Omar Walder, Rostislav Mléčka |

**Anotace**

Je to dokumentace projektu webových aplikací o práci s PHP a dalšími externími zdroji. Úkoly byly vytvořit registraci, která dokáže rozeznat, jestli je něco špatně, přiřadit tomu barvu, úspěšné registrovat, vytvořit seznam uživatelé (aspoň 500 záznamů) s jejich jmény a emaily, práce s danou tabulkou(odstranění, úprava, odstranění), zobrazení v našem případě článku na frontendu s možností přidání článku, úpravou článku na backendu(nedokončeno). Upload obrázků do složky „uploads“. Práce s více layouty, drobečková navigace(nedokončeno).

**Obsah**

[1 Zadání projektu 1](#_Toc534563882)

[2 Postup zprovoznění projektu 3](#_Toc534563883)

[3 Drobné změny 3](#_Toc534563884)

[4 Externí knihovny 3](#_Toc534563885)

[5 Vytvořené knihovny 3](#_Toc534563886)

[6 Práce na projektu 4](#_Toc534563887)

**Úvod**

**Popis projektu**

Systém bude poskytovat:

1. Základní informace – informace vypsané v Anotaci
2. Tvorbu – jak zprovoznit projekt
3. Drobné změny – drobnosti jako např. stránkování, max. počet znaků atd.
4. Externí knihovny – základní popis externích knihoven
5. Vytvořené knihovny – popis knihoven a metod vytvořených ve zmíněných knihovnách

# Postup zprovoznění projektu

K zprovoznění projektu, si extrahujeme složku projektu ze zipu do cílové složky. (nejlépe xampp->htdocs->X). Složku otevřeme v programu např. Netbeans, v programu otevřeme složku Source files->application->config-> config.php změníme base\_url na <http://localhost/cesta-z-htdocs/>. Poté ve složce config-> database.php změníme hostname na localhost, username na root, vepsat vaše heslo (většinou bývá prázdné), database na jméno databáze v phpmyadmin a poté vepsat prefix tabulek do db prefix (u tohoto projektu je prefix ion\_). Ve views delete, edit a table změnit údaje databáze. Zapneme program Xampp, startneme první dvě možnosti, v prohlížeči půjdeme na localhost/phpmyadmin a importujeme sql databázi. Údaje na login jsou [random@random.com](mailto:random@random.com) a heslo randompassword.

# Drobné změny

Změny hodnot jako např. max. a min. délka hesla, délka sessions atd. najdeme v config->ion\_auth.php. V tabulce ion\_articles v phpmyadmin, můžeme přidávat články.

# Externí knihovny

Externí knihovny použity v tomto projektu jsou:

* CodeIgniter – verze 3.1.5, autoři Andrey Anreev, Ben Edmunds, Jim Parry, Lonnie Ezell, Mar Whitney. Odkaz na licenci - <https://www.codeigniter.com/userguide2/license.html>, adresa stáhnutí - <https://codeigniter.com/download>.
* Bootstrap – verze 3.3.7, autoři Mark otto, Jacob Thornton, licence - <https://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/#license-faqs>, adresa stáhnutí - <https://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/download/>.
* Css – patří k Bootstrapu, autoři Hakon Wium Lie a Bert Bos, licence - <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>, adresa stáhnutí – z více míst, hlavně část bootstrapu <https://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/download/>.
* Font awesome – verze 4.2.0, autor Dave Gandy, licence - <https://fontawesome.com/license>, adresa stáhnutí - <https://fontawesome.com/download>.
* Jquery – verze 3.2.1, autor John Resig, licence - <https://jquery.org/license/>, adresa stáhnutí - <https://jquery.com/download/>.
* Ion-Authorization – verze 3, autor Ben Edmunds, licence – část Apache license <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>, adresa stáhnutí - <http://benedmunds.com/ion_auth/#license>.

# Vytvořené knihovny

ObjectClass – metody:

* setParams – nastaví parametry podle zadaných hodnot

Validation\_pomocne – metody:

* inputsArray – bere 2 pole z controlleru registrace s údaji z registrace, zkontroluje, které řádky mají chybu (jestli nějakou mají) a pošle zpět prázdnou, nebo s určitými chybami.
* createData – bere 3 pole z controlleru registrace s údaji z registrace a načte knihovnu ObjectClass, zkontroluje, jestli jsou údaje správné, podle toho přiřadí barvu a chybovou hlášku, vytvoří instanci ObjectClass a vrátí výsledek.
* createFreeArray – bere 1 pole z conrolleru registrace s zadanými názvy sloupců z registrace a načte knihovnu ObjectClass, vytvoří instanci ObjectClass, do ní přidá hodnoty z 1. pole a odešle výsledek.

# Práce na projektu

Vytvoření projektu – Omar Walder a Rostislav Mléčka

Login, register, frontend layout – Omar Walder a Rostislav Mléčka, práce z projektů v minulosti

Backend layout, vytvoření záznamu do db, vypsání záznamu, možnost odstranění, editace a přidávání záznamů – Omar Walder

Backend, vytvoření článků, zobrazení článků na frontendu, upload obrázků – Rostislav Mléčka

Drobečková navigace – není

Dokumentace – Omar Walder

Knihovny – on-line

Vytvořené knihovny – z projektu Zdeňka Hrdiny