

JAVASCRIPT ÇALIŞMA SORULARI

1. Kullanıcının istediği değere kadar olan sayılardan 3 ve 5'e bölünebilme kuralına uyan sayıları ekrana alt alta yazdıran program.
2. Kullanıcıya iki sayı sorup bu sayıların toplamını ekrana uyarı mesajı olarak "Bu sayıların toplamı.....:**'dır" şeklinde yazdıran program.
3. Kullanıcıya iki sayı sorup bu sayıların farkını ekrana uyarı mesajı olarak "Bu sayıların toplamı.....:**'dır" şeklinde yazdıran program.
4. Kullanıcıya iki sayı sorup bu sayıların çarpımını ekrana uyarı mesajı olarak "Bu sayıların toplamı.....:**'dır" şeklinde yazdıran program.
5. Kullanıcıya iki sayı sorup bu sayıların bölümünü ekrana uyarı mesajı olarak "Bu sayıların toplamı.....:**'dır" şeklinde yazdıran program.
6. Kullanıcıya hem ismini hem de 1.yazılı 2.yazılı 1.sözlü 2.sözlü puanlarını sorup ortalamasını alan, çıkan sonucu ekrana uyarı mesajı olarak "..... isimli kişinin ortalama puanı **'dır" yazan, ayrıca bu kişinin notu 50'den yüksekse ekrana "GEÇTİ" düşükse "KALDI" şeklinde ekrana uyarı mesajı yazan program.
7. Kullanıcı "0" değerini girene kadar girdiği sayıların çarpımını alıp ekrana "Girdiğiniz sayıların çarpımı **'dır." Şeklinde uyarı mesajı olarak yazdıran program.
8. Kullanıcıdan istenilen değere göre faktoriyel alan ve bu değeri ekrana "Girdiğiniz sayının faktöriyeli....**'dir." Şeklinde uyarı mesajı olarak yazdıran program.
9. Kullanıcıdan istenilen değere göre ekrana alt alta artan şekilde
*
**

yazdıran program.
10. Kullanıcıdan istenilen sayıyı yine kullanıcının istediği sayıya bölündüğünde kalanı ekrana "* sayısı * sayısına bölündüğünde kalan değer...*'dır" şeklinde yazdıran program.
11. Kullanıcıya "Kaç adet sayıyı toplamak istersiniz ?" şeklinde sorup buna göre kullanıcıdan istediği kadar aldığı değerleri toplayıp ekrana "Girdiğiniz sayıların toplamı...*'dır." Şeklinde yazdıran program.
12. Kullanıcıya "Hangi sayıdan başlanılsın ?" diye soran, sonrasında "+ mı – mi, sonuç için 0 değeri girin" şeklinde sorup alınan sonuca göre kullanıcının verdiği sayıyı birer birer arttırıp azaltan, 0 girildiğinde de oluşan sonucu ekrana "Yapılan işlemin sonucu...*'dır." şeklinde yazdıran program.
13. 77 sayısına göre işlem yapılacak olup, kullanıcıya 77 sayısı girene kadar soru soran, kullanıcının girdiği sayı 77'den küçük ise "düşük sayı girdiniz", 77'den büyük ise "büyük sayı girdiniz" 77'e eşit olduğunda da "tebrikler bildiniz" şeklinde yazdıran program.
14. Kullanıcıya iki sayı girişi alan ve bu sayılardan büyük olanı bulup ekrana "Bu sayılardan büyük olanı **'dır" şeklinde yazdıran program.

15. Ekrana
 - 1 Toplama
 - 2 Çıkarma
 - 3 Bölme
 - 4 ÇarpmaŞeklinde yazdırıp kullanıcının girdiği değere göre kullanıcıdan sayı isteyip işlem yapan program.
16. Kullanıcıdan yazdırmak istediği mesajı alıp ekrana
 - 1 mavi
 - 2 kırmızı
 - 3 yeşilŞeklinde yazdırıp kullanıcının girdiği değerdeki renk ile kullanıcının girdiği mesajı ekrana yazdıran program.
17. Kullanıcının istediği değere kadar olan sayıları ekrana alt alta yazdıran program.
18. Kullanıcıdan aldığı mesajı ekrana kullanıcının istediği kadar yazdıran program.
19. Klavyeden 0 girilene kadar girilen sayıları toplayan program.
20. Do-while döngü yapısı ile 20 defa ekrana merhaba yazdıran program.
21. Haftanın günlerini diziler içinde tutup kullanıcıya “Haftanın kaçınıcı gününün gösterilmesini istersiniz ?” şeklinde sorup 1.gün pazartesi 7.gün Pazar olacak şekilde ekrana uyarı mesajı olarak “haftanın *.günü *’dır.” Şeklinde yazdıran program.
22. Diziler kullanılarak kullanıcıya 5 öğrenci ismi girmeleri istenerek, her öğrencinin web tasarım dersi notlarını alıp, ekrana alt alta yazdıran program.
23. Kullanıcıya kaç sayı girmek istediğini sorup bu sayılara diziye aktaran ve ekrana
 - 1_ Yeni değer ekle
 - 2_ Son elemanı çıkar
 - 3_ Dizinin başına sayı ekle
 - 4_ Dizinin başındaki sayıyı çıkar
 - 5_ Diziden eleman sil
 - 6_ Diziye eleman ekleŞeklinde yazdırıp bu işlemleri gerçekleştiren program.
24. Kullanıcıya kaç sayı girmek istediğini sorup bu sayılara diziye aktaran ve ekrana
 - 1_Kelime ara
 - 2_Diziye tersine çevir
 - 3_Diziye sıralaŞeklinde yazdırıp bu işlemleri gerçekleştiren program.
25. Kullanıcının girdiği mesajı kullanıcının istediği sayıda ekrana yazdıran programı FONKSİYON kullanarak hazırlayınız.
26. Kullanıcının girdiği yaş bilgisine göre kullanıcının kaç gün yaşadığını ekrana yazdıran programı FONKSİYON kullanarak hazırlayınız.
27. Kullanıcının girdiği sayının karesini alan programı FONKSİYON kullanarak hazırlayınız.
28. Sayfada bulunan butona tıklandığında uyarı mesajı olarak “düğmeye tıklandı” yazan program.
29. Sayfada bulunan bir metin kutusuna tıklandığında “lütfen isminizi yazınız” şeklinde yazan program.
30. Sayfaya eklenmiş olan herhangi bir resmin üzerine Mouse ile gelindiğinde “Mouse üzerinde” şeklinde ekrana yazan program.

31. Sayfaya eklenen kapat düğmesine tıklanıldığında “Sayfadan çıkmak istediğinize emin misiniz ?” şeklinde yazan tamam tıklanırsa “yine bekleriz” mesajını yazan program.

32. Ekrana

1_ Ayın kaçınıcı günündeyiz

2_ Haftanın kaçınıcı günündeyiz

3_ Kaçınıcı aydayız

4_ Hangi yıldayız

5_ Sistemin dakikası

Şeklinde yazıp kullanıcının girdiği değere göre işlemleri gerçekleştiren program.

33. Ekrana

1_ 0 ile 1 arasında sayı üret

2_ Girilen ondalıklı sayıyı yuvarla

3_ Girilen sayının karesini bul

Şeklinde yazıp kullanıcının girdiği değere göre işlemleri gerçekleştiren program.