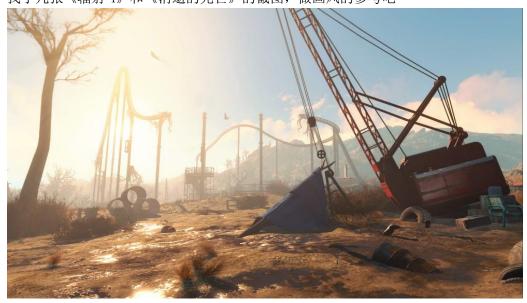
废土流大逃杀策划

1. 故事背景

第三次世界大战过后,世界环境急剧恶化,地面已经不适合生物生存。世界各地出现了很多 建在地下的避难所和四处掠夺的匪徒组织。玩家扮演某一避难所的一名游骑兵,在废土世界 里搜集资源带回避难所,同时需要对抗其他避难所派出的游骑兵和匪徒们,并保护自己的避 难所不受劫掠。

2. 游戏场景

找了几张《辐射 4》和《消逝的光芒》的截图,做画风的参考吧







3. 核心玩法

吃鸡基本玩法加上经典的抢点玩法。

玩家在场景里收集资源,在地图里某些位置有存放了大量资源的地下避难所残骸,玩家可以占领废弃避难所,在占领的废弃避难所内可以获得增益。

避难所是可以攻击的,被击破的避难所派出的玩家们会直接团灭,因此需要玩家探索的同时也要兼顾自己避难所的保护工作。

4. 道具设定

各种枪支、补给资源

避难所的修复材料,可以修复避难所