

# 废土流大逃杀策划

## 1. 故事背景

第三次世界大战过后，世界环境急剧恶化，地面已经不适合生物生存。世界各地出现了很多建在地下的避难所和四处掠夺的匪徒组织。玩家扮演某一避难所的一名游骑兵，在废土世界里搜集资源带回避难所，同时需要对抗其他避难所派出的游骑兵和匪徒们，并保护自己的避难所不受劫掠。

## 2. 游戏场景

找了几张《辐射 4》和《消逝的光芒》的截图，做画风的参考吧





### 3. 核心玩法

吃鸡基本玩法加上经典的抢点玩法。

玩家在场景里收集资源，在地图里某些位置有存放了大量资源的地下避难所残骸，玩家可以占领废弃避难所，在占领的废弃避难所内可以获得增益。

避难所是可以攻击的，被击破的避难所派出的玩家们会直接团灭，因此需要玩家探索的同时也要兼顾自己避难所的保护工作。

### 4. 道具设定

各种枪支、补给资源

避难所的修复材料，可以修复避难所