

```
ikuisesti kiertävä loop{
    pyydetään käyttäjää asettamaan kortti (odotetaan että painaa enter:iä)

    ladataan muistiin tilin saldo (default 100€), ja viimeisimmät tapahtumat (pitää keksiä jotain)

    kun käyttäjä käyttää automaattia{
        näytetään päävalikko, vaihtoehdot: 1. nosta rahaa, 2. talleta rahaa, 3. näytä saldo ja
        tapahtumat, 4. lopeta automaatin käyttö

        kysytään käyttäjältä minkä vaihtoehdoista valitsee ja tallennetaan se muuttujaan
        int valikkoValinta

        valinta(valikkoValinta){
            tapaus 1:
                siirrytään voidiin nostaRahaa
                poistu rakenteesta

            tapaus 2:
                siirrytään voidiin talletaRahaa
                poistu rakenteesta

            tapaus 3:
                siirrytään voidiin saldonTarkistus
                poistu rakenteesta

            tapaus4:
                siirrytään voidiin lopeta
                poistu rakenteesta

            default:
                kerro käyttäjälle että valitsee kelpaavan vaihtoehdon
                poistu rakenteesta
        }
    }
}

void nostaRahaa{
    kun ollaan nostettavan määrän valinnassa{
        valinta(nostettavaValinta){
            näytetään käyttäjälle vaihtoehdot paljonko rahaa halutaan nostaa, vaihtoehdot
            ovat 1: 10€, 2: 20€, 3. 50€, 4. 100€, 5. muu ja 6. takaisin

            kysytään käyttäjältä minkä vaihtoehdon haluaa ja tallennetaan se muuttujaan
            int nostettavaValinta
            tapaus 1:
                jos(saldo < 10€){
                    kerro käyttäjälle ettei saldo riitä
                }
                muuten{
                    saldo - 10€
                }
            }
        }
    }
}
```

```
    }  
    poistutaan nostettavan valinnasta  
    poistu rakenteesta
```

tapaus 2:

```
    jos(saldo < 20€){  
        kerro käyttäjälle ettei saldo riitä  
    }  
    muuten{  
        saldo - 20€  
    }  
    poistutaan nostettavan valinnasta  
    poistu rakenteesta
```

tapaus 3:

```
    jos(saldo < 50€){  
        kerro käyttäjälle ettei saldo riitä  
    }  
    muuten{  
        saldo - 50€  
    }  
    poistutaan nostettavan valinnasta  
    poistu rakenteesta
```

tapaus 4:

```
    jos(saldo < 100€){  
        kerro käyttäjälle ettei saldo riitä  
    }  
    muuten{  
        saldo - 100€  
    }  
    poistutaan nostettavan valinnasta  
    poistu rakenteesta
```

tapaus 5:

```
    siirrytään voidiin muuSumma  
    poistu rakenteesta
```

tapaus 6:

```
    poistutaan nostettavan valinnasta  
    return(0);
```

default:

```
    sanotaan käyttäjälle että valitsee kelpaavan vaihtoehdon  
    poistu rakenteesta
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```

void muuSumma{
    kun ollaan muun summan valinnassa{
        kysytään käyttäjältä että kertoo summan jonka haluaa nostaa vai haluaako
        poistua tästä näkymästä ja tallennetaan se muuttujaan int nostettavaRaha

        jos(nostettavaRaha > 0){
            jos(saldo < muuNostettava){
                kerro käyttäjälle ettei saldo riitä
            }
            muuten{
                saldo - muuNostettava
            }
            poistu muun summan valinnasta
            poistu nostettavan valinnasta
        }
        muuten jos(nostettavaRaha = 0){
            poistu muun summan valinnasta
        }
        muuten{
            kerro käyttäjälle että laittaa positiivisen numeron tai 0:n
        }
    }
}

void talletaRahaa{
    kun ollaan tallettamassa rahaa{
        kysytään käyttäjältä paljonko hän haluaa tililleen laittaa rahaa vai haluaako hän
        poistua ja tallennetaan se muuttujaan int talletettavaRaha
        jos(talletettavaRaha > 0){
            saldo + talletettavaRaha
            poistu rahan tallettamisesta
        }
        muuten jos(talletettavaRaha = 0){
            poistu rahan tallettamisesta
        }
        muuten{
            kerro käyttäjälle että laittaa positiivisen numeron tai 0:n
        }
    }
}

void saldonTarkistus{
    näytä käyttäjälle tilin saldo
    näytä käyttäjälle viimeisimmät tilitapahtumat (en vielä tiedä miten tämän tekisi)
    odota, että käyttäjä painaa enter-nappia
}

void lopeta{
    muuta saldon arvoksi 0, ja tyhjennetään viimeisimmät tapahtumat -taulukko
    muuta kaikki ”kun ollaan tekemässä jotain” epätodeksi
    poistu käyttämästä automaattia
}

```