# AtCoder Beginner Contest 001 解說

AtCoder 株式会社 代表取締役 高橋 直大

## A問題概要

- 整数が2つ与えられます。引き算した結果を 求めなさい。
  - 整数の値は、0以上2000以下

#### A問題 解説

- ・まず、2つの整数を、標準入力から読み取る
  - C言語ならscanf, C++ならcinなど
  - 解らない場合は、practiceから各言語の例が参照できます。
  - http://practice.contest.atcoder.jp/tasks/practice\_
- ・ 読み取った2つの式を引き算
- 出てきた値を出力する
  - こちらもわからない場合はpracticeから確認

## B問題概要

- 距離を表す整数が与えられる
- これを、VVという単位に変換する
  - これは、距離によって場合分けで決定される

#### B問題解説

- ・ 整数を読み込んで、場合分け
  - 0.1km未満なら~
  - 5km未満なら~
    - ・解らない場合はif~else節について調べよう!
- 全てm単位に揃えてあげると簡単

## C問題 問題概要

- ・ 風程・風向の角度が与えられる
- ・これを、風力、風向(16方位)に変換しなさい

## C問題 解説

- やることは、B問題と全く同じ!
  - 風程も風向も、場合分けして変換してあげるだけ!
- でも、if文を大量に書くような実装をしてはいけません!
  - 通るけれども、面倒だし、バグも出やすい

# C問題 風向きの処理

- 16方位の間隔は全て一定
  - 全部のif文を書かずに、繰り返しで処理できる!
    - 全ての間隔は22.5度間隔なので、22.5度ずつ増やして 判定する
  - もっと簡単に、数式で一発で表すことも可能
    - ((Dis \* 10 + 1125) / 2250) % 16などの処理で、0~15の 数字に変換できる
- N,NNEなどの方向を表す文字列は、配列として書いておく
  - 問題文からコピーして抽出しても良い

## C問題 風速の処理

- ・ 風程を60で割ると、風速になる
  - この割り算の処理が凄く危険!!
- 例えば、風程201mだと風速3.35m/sだが、3.35は風力の境界線上
  - 誤差で少しでもずれると、間違った判定をしてしまう。
    - 3.3499999999999999999....だと、風力2
    - 3.35000000000000....だと、風力3

## C問題 小数の対策方法

- ・ 基準となる風力を、逆に風程に変換する
  - 風速3.35m/s以下 → 風程201m以下
- 少しだけ小さい値を足してあげる
  - -3.499999..+0.00001
  - -3.500000..+0.00001
  - どちらも風力3となる
    - 入力が整数のみだから使える方法なので注意!
    - 入力間隔が細かいときなどは使えない場合があります

# C問題 風速の処理

- ・ 入力が面倒!
  - とりあえずコピペして、数字だけ抽出するようなプログラムをさくっと書こう!
    - それが面倒な人は、手入力や1つずつコピペが早いと 思います。
    - 英語しか読み込めないテキストエディタで開いて、?を 消去、なんて手もあります
  - 必要な数字を配列に入れてしまえば、繰り返し判定するだけ!

# D問題 問題概要

- 雨が降った期間が複数与えられる
- ・マージしなさい

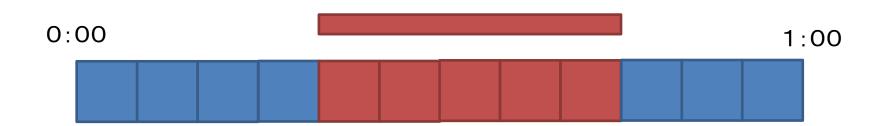
# D問題 前処理

- データを丸める
  - $-1357-1457 \rightarrow 1355-1500$
- やり方
  - まず時間と分を、分だけの単位に変換する
    - 1時間を60分として、0時0分から何分経ったか、に変 換する
  - 5で割った余りに対して、足したり引いたりを行う

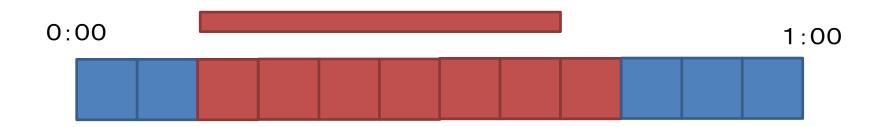
それぞれの間隔において、配列を用意してあげる



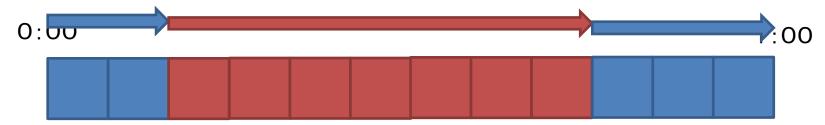
- それぞれの間隔において、配列を用意してあげる初期値は全て0
- 入力に対して、その範囲を1で塗りつぶす
  - 例: 0:20 0:45



- それぞれの間隔において、配列を用意してあげる初期値は全て0
- ・ 入力に対して、その範囲を1で塗りつぶす
  - 例: 0:20 0:45 の後追加で、0:10 0:40



- それぞれの間隔において、配列を用意してあ げる初期値は全て0
- 入力に対して、その範囲を1で塗りつぶす
  - 例: 0:20 0:45 の後追加で、0:10 0:40
- ・ 左から順番に、連続した範囲を調べる



## D問題 高速な解答

- ソートによって並び替え、順番に処理をする
- ・ 座標圧縮を行う
- 通称「いもす法」を使う!

全て解説が間に合わなかったので明日アップロードします!