מבוא

* טסטים
* ססמא בלוגין רגיסטר בPL
* הזמנים של ההודעות בutc
* לבדוק איך מקבלים מהשרת הודעות גדולות \ קטנות מ זמן מסויים (דבר איתי(תומר))
* טיפול באחסון וכריית ססמא. סאלת וכל מה שצריך
* עדכון GUID בריטריב מסגס
* אופציה לקבל רק User מהשרת IUSER בדומה לMESSAGE
* בהחזרה של הודעה מהשרת (אחרי סנד) מחזיר הודעה עם GUID דיפולטיבי – צריך שיחיזיר את הGUID שמאוחסן בשרת
* יוזר ומסג' בצאטרום לדעתי(תומר) צריך לוותר על הרשימות בצאטרום ורק לגשת כל פעם לשרת.
* יוזר – לדעתי(תומר)אסור לייצר יוזר חדש אלא רק לעשות SELECT וככה לייצר יוזר(כמו עם מסג בדיוק)
* אם הולכים על השורה למעלה אז צריך לעשות ממשק IUSER
* DAL צריך לבנות מחקלת יוזר ומסג חדשים שממשים את הממשק (בדומה למה שהיה עם הקומיוניקיישן לייר)
* מימוש setFillter בPL ושינוי GUI לתוספת של 2 textbox עם כפתור בחר.
* PW – צריך לשמור את HASHPW ביוזר (לדעתי ולשנות את הפונקיוצ בהתאם.
* טיפול בSQL אקספשן בכל מקום שניגשים לDAL בעיקר בהבט שמקבלים חזרה ערך (רגיסטר, לוגין, סנד)
* SQL INJECTION – יוזר'
* SQL INJECTION – מסג'
* יוזר מחזיק HASHPW
* טיפול בחריגות
* לבדוק מה קורה בPL שעושים סנד (מקבל הודעה אליו) ומה קורה אם ההודעה NULL
* מי אחראי על יצירה של GUID
  + public void retrieveTest\_without\_parameters()

זה טסט של MessageHandler שנכשל בדיוק בגלל שהGuid נוצר ביותר ממקום אחד. אז הוא אינדקציה טובה לפתרון עבור הבעיה.

* PL- לבטל LASTRETRIEVED – קורה בCR

QA:

* הערה: לפני שהטסטים מתחילים צריך לבדוק מה הid של TESTUSER