עיצוב כן או לא

תומר

* בדיקה מקרי קצה לאספשנים
* data input vaildation
* validate test conventions as in lesson 4
* design – BL, unitTest

דימטרי

* גדלי מסך

design – login/reg window UML + LLD

רותם

* exit – logout first
* standard for design
* send icon
* design - chatroom window UML + LLD
* validate multysort מול דוגמא באתר
* error window design