עיצוב כן או לא

תומר

* בדיקה מקרי קצה לאספשנים
* data input vaildation
* validate test conventions as in lesson 4
* design – BL, unitTest
* sort filter options
* סידור בתיקיות

דימטרי

* גדלי מסך

design – login/reg window UML + LLD

רותם

* exit – logout first
* standard for design
* send icon
* design - chatroom window UML + LLD
* validate multysort מול דוגמא באתר
* error window design

תקלות –

* חלון הודעת שגיאה לא מציג את כל השגיאה
* לוגאאוט לא חוזר חזרה - טופל
* אחרי לוגין ואז לוגאאוט – נשאר כיתוב בניקניים אבל הוא לא באמת שם – צריך למחוק כיתוב.
* אחידות בין הודעות השגיאה למשתמש – או של דימה או של רותם צריך להחליט ולשנות.