

3. שאלות יבשות על SortedList

1. הדרישות ההכרחיות שטיפוס T חייב לקיים הן:
קיום אופרטור $<$ (קטן) בין שני אלמנטים מטיפוס T – זאת כדי לשמור על המבניות של הרשימה הממוינת שהיא לא יורדת.

קיום של בנאי העתקה לטיפוס מסוג T - כי כשנידרש ליצור רשימה חדשה בבנאי ההעתקה של `SortedList` אנו נרצה *להעתיק* את התוכן שבטיפוס T , מבלי שיהיו תלויות בין הרשימות.

קיום הורס לטיפוס מסוג T – כי כשנידרש להרוס רשימה של איברים מטיפוס T אנו חייבים להרוס כל אחד מהאיברים ונעשה זאת ע"י הפעלת ההורס של T .
2. הבעיה שעלולה להיווצר כשנחזיר רפרנס לא קבוע לטיפוס מסוג T היא:
המשתמש יוכל לשנות את הערכים של הרשימה ולא נוכל להבטיח את הישארות הרשימה ממוינת לכל אורך הריצה של התוכנית כפי שהיינו רוצים.
3. בשפת ++C ישנן שתי דרכים להעביר פרדיקט בעזרת `template`:
 1. באמצעות מצביע לפונקציה (כפי שלמדנו בשפת C) – בדרך זו אנו נעביר לפונקציה בתור הפרדיקט את המצביע לפונקציה בצירוף * ואז כל מקום בו רשום `predicate` למעשה "יוחלף" בשם של הפונקציה. אנו נפעיל את הפונקציה באמצעות כתיבת השם שלה ולתוך הסוגריים נכניס את הארגומנטים שהפונקציה צריכה לקבל והקריאה תתבצע כרגיל.
 2. באמצעות `function object` כפי שלמדנו בהרצאה – בדרך זו אנו נעביר לפונקציה אובייקט שהוא `function object` בתור הפרדיקט.
משום שהמימוש הוא באמצעות `template` הקומפיילר "יוחלף" את כל ההופעות של `predicate` בהופעות של `function object` ששלחנו.
ל-`function object` שנעביר צריך להיות העמסה של אופרטור `()`.
כאשר נפעיל את האופרטור `()` ונכניס את הארגומנט הנדרש לתוכן למעשה נקרא לפונקציה שממומשת באמצעות האופרטור `()` של `function object` (ובתוכה יש תנאי כלשהו).
אין צורך בשני מימושים שונים בשל העובדה שמימשנו את הפונקציה באמצעות `template` (גנרי). הקומפיילר (אם יידרש) ייצר לנו את שני המימושים השונים באמצעות אותה הפונקציה רק ע"י החלפה של `predicate` בטיפוס המתאים.