מבוא לתכנות מונחה עצמים והנדסת תכנה- תרגיל 1

**צורות**

שם: מחמוד גזמאוי ת.ז: 211345277

שם: רתם קשאני ת.ז: 209073352

הסבר כללי:

בתרגיל נממש אובייקטים פשוטים של צורות גיאומטריות. נממש 4 אובייקטים: מלבן, משולש, מעוין וחלון.

כשהתוכנית רצה היא מבקש מהמשתמש כמה נתונים כמו קורדינאטות של הצורה ואז היא מציירת את הצורה בקונסול ומדפיסה כמה נתונים עליה. ואז היא מקבלת מספר מהמשתמש להגדיל/להקטין את הצורה ואז מדפיסה אותה אחר פעולה זו.

רשימה של הקבצים:

*Rectangle.cpp, Rectangle.h*

מחלקת המלבן מקביל צירים. מחלקה זו מאחסנת את הקודקודים: שמאלי-תחתון וימיני-עליון.

IsoscelesTriangle*.cpp,* IsoscelesTriangle.h

מחלקת משולש שווה שוקיים. והוא מאחסנת את המשולש כשלוש קודקודים שלו.

Diamond.cpp, Diamond.h

מחלקת המעויין. אנחנו מאחסנים את המידע כארבעת הקודקודים שלו.

Window.cpp, Window.h

מחלקת החלון. שהוא מלבן כמסגרת של החלון עם נקודה בו שמחלקת אותו לארבעה מלבנים קטנים

מבני נתונים:

**Vertex:**

יש בו הגדרת קודקוד במישור גאוס עם כמה פונקציות שנשתמש בהם השוואה בין קודקודים.

אלגוריתמים ראויים לציון:

באגים ידועים:

הערות: