Marian Sievers Fri Jan 18 2013 a firmware for a drink automator			
Fließkommazahl preisKaffee := 1.00; Fließkommazahl preisKakao := 0.80; Fließkommazahl benoetigterBetrag; Fließkommazahl wertEingabeBenutzerSumme; Fließkommazahl muenzeinwurfBenutzer; Buchstabe getraenkewahlBenutzer;			
	Anzeigen 'Bitte wählen Sie A für Kaffee oder B für Kakao' getraenkewahlBenutzer := Benutzereingabe;		
while getraenkewahlBenutzer != 'A' OR getraenkewahlBenutzer != 'B'			
true getraenkewahlBenutzer == 'A' false			
beno	etigterBetrag = preisKaffee;	benoetigterBetrag = preisKakao;	
	Ausgabe 'Bitte geben Sie ' + benoetigterBetrag + ' Euro ein!'; muenzeinwurfBenutzer := Eingabe; wertEingabeBenutzerSumme += muenzeinwurfBenutzer;		
while	while wertEingabeBenutzerSumme < benoetigterBetrag		
Ausgabe 'Getränk wird hergestellt';			
true wert Eing abeBenutzerSumme > benoetigterBetrag false			
Ausga	abe 'lhr Rückgeld beträgt ' + b	enoetigterBetrag-wertEingabeBenutz	