

函数式编程原理

实验三

实验目的

- 掌握多态类型、option类型和高阶函数的编程方法
- 利用ML语言求解实际问题

实验内容：

1. 编写函数thenAddOne，要求：

- ① 函数类型为: $((\text{int} \rightarrow \text{int}) * \text{int}) \rightarrow \text{int}$;
- ② 功能为将一个整数通过函数变换(如翻倍、求平方或求阶乘)后再加1。

2. (1) 编写函数mapList, 要求:

- ① 函数类型为: $((a \rightarrow b) * a \text{ list}) \rightarrow b \text{ list}$;
- ② 功能为实现整数集的数学变换(如翻倍、求平方或求阶乘)。

(2) 编写函数mapList', 要求:

- ① 函数类型为: $(a \rightarrow b) \rightarrow (a \text{ list} \rightarrow b \text{ list})$;
- ② 功能为实现整数集的数学变换(如翻倍、求平方或求阶乘)。
- ③ 比较函数mapList'和mapList, 分析、体会它们有什么不同。

3. 编写函数findOdd，要求：

- ① 函数类型为: `int list -> int option`;
- ② 功能为：如果x为L中的第一个奇数，则返回SOME x；否则返回NONE

4. 编写函数：

treeFilter: ('a -> bool) -> 'a tree -> 'a option tree

将树中满足条件P（ 'a -> bool ） 的节点封装成option类型保留， 否则替换成NONE。

5. 一棵minheap树定义为:

1. t is Empty;
2. t is a Node(L, x, R), where R, L are minheaps and $\text{value}(L), \text{value}(R) \geq x$
($\text{value}(T)$ 函数用于获取树 T 的根节点的值)

编写函数treecompare, SwapDown 和heapify:

treecompare: tree * tree -> order

(* when given two trees, returns a value of type order, based on which tree has a larger value at the root node *)

SwapDown: tree -> tree

(* REQUIRES the subtrees of t are both minheaps

* ENSURES swapDown(t) = if t is Empty or all of t 's immediate children are empty then

* just return t , otherwise returns a minheap which contains exactly the elements in t . *)

heapify : tree -> tree

(* given an arbitrary tree t , evaluates to a minheap with exactly the elements of t . *)

分析SwapDown 和heapify两个函数的work和span。