

Simple Memory Manager (smm)

1.0

Generated by Doxygen 1.5.6

Fri Feb 6 22:50:50 2009

Contents

1	Data Structure Index	1
1.1	Data Structures	1
2	File Index	3
2.1	File List	3
3	Data Structure Documentation	5
3.1	info_smm_mem Struct Reference	5
3.1.1	Detailed Description	5
3.1.2	Field Documentation	5
3.1.2.1	max_hole	5
3.1.2.2	empty_space	5
3.1.2.3	holes	5
3.1.2.4	processes	5
3.2	packet Struct Reference	7
3.2.1	Detailed Description	7
3.2.2	Field Documentation	7
3.2.2.1	p_error	7
3.2.2.2	pid	7
3.2.2.3	size	7
3.2.2.4	size_type	7
3.2.2.5	address	7
3.2.2.6	cmd	7
3.3	smm_blk Struct Reference	8
3.3.1	Detailed Description	8
3.3.2	Field Documentation	8
3.3.2.1	start	8
3.3.2.2	last	8
3.3.2.3	swap	8

4	File Documentation	9
4.1	inc/smm.h File Reference	9
4.1.1	Function Documentation	9
4.1.1.1	lock_mutex	9
4.1.1.2	smm_calloc	10
4.1.1.3	smm_chk_ptr	10
4.1.1.4	smm_free	10
4.1.1.5	smm_get	11
4.1.1.6	smm_malloc	11
4.1.1.7	smm_put	11
4.1.1.8	smm_realloc	12
4.1.1.9	unlock_mutex	12
4.2	inc/smmMem.h File Reference	13
4.2.1	Define Documentation	14
4.2.1.1	KB	14
4.2.1.2	MB	14
4.2.2	Typedef Documentation	14
4.2.2.1	elem_list	14
4.2.2.2	info_smm_mem	14
4.2.3	Function Documentation	14
4.2.3.1	allocator	14
4.2.3.2	best_fit	15
4.2.3.3	check_logical_addr	15
4.2.3.4	check_physical_addr	15
4.2.3.5	compact_smm_mem	16
4.2.3.6	fusion_blocks	16
4.2.3.7	get_log_start_addr	16
4.2.3.8	get_next	16
4.2.3.9	get_phy_start_addr	17
4.2.3.10	get_pid	17
4.2.3.11	get_size_block	17
4.2.3.12	how_many_blocks	18
4.2.3.13	info_smm_mem_blocks	18
4.2.3.14	init_smm_mem_info	18
4.2.3.15	insert_block	18
4.2.3.16	log_msg_error	19

4.2.3.17	logical_to_physical_addr	19
4.2.3.18	new_elem_list	19
4.2.3.19	remove_all_blocks	19
4.2.3.20	remove_block	20
4.2.3.21	search_block	20
4.2.3.22	search_max_hole	20
4.2.3.23	set_log_start_addr	20
4.2.3.24	set_next	21
4.2.3.25	set_phy_start_addr	21
4.2.3.26	set_pid	21
4.2.3.27	set_size_block	21
4.2.3.28	smmd_alloc	22
4.2.3.29	smmd_expand	22
4.2.3.30	smmd_realloc	22
4.2.3.31	smmd_resize	23
4.2.3.32	subset_allocated_blocks	23
4.2.3.33	update_smm_mem_info	24
4.2.3.34	write_to_log	24
4.2.4	Variable Documentation	24
4.2.4.1	info	24
4.2.4.2	smmMem	24
4.3	inc/utility.h File Reference	25
4.3.1	Define Documentation	26
4.3.1.1	FIFOFROM	26
4.3.1.2	FIFOTO	26
4.3.1.3	FILEPID	26
4.3.1.4	FILEPIDSHELL	26
4.3.1.5	LINES	26
4.3.1.6	MAX	26
4.3.1.7	open_fifos	26
4.3.2	Typedef Documentation	26
4.3.2.1	command	26
4.3.2.2	packet	26
4.3.3	Enumeration Type Documentation	27
4.3.3.1	command	27
4.3.4	Function Documentation	27

4.3.4.1	fill_packet	27
4.3.4.2	open_fifo	27
4.3.4.3	read_from	28
4.3.4.4	reset_vett_cmd	28
4.3.4.5	tokenizza	28
4.3.4.6	verifica_comando	28
4.3.4.7	verifica_comando_server	29
4.3.4.8	verifica_indirizzo_esadecimale	29
4.3.4.9	verifica_valore	29
4.3.4.10	write_to	29

Chapter 1

Data Structure Index

1.1 Data Structures

Here are the data structures with brief descriptions:

info_smm_mem	5
packet	7
smm_blk	8

Chapter 2

File Index

2.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

inc/ smm.h	9
inc/ smmMem.h	13
inc/ utility.h	25

Chapter 3

Data Structure Documentation

3.1 info_smm_mem Struct Reference

```
#include <smmMem.h>
```

Data Fields

- `size_t` [max_hole](#)
- `size_t` [empty_space](#)
- `struct elem_list *` [holes](#)
- `struct elem_list *` [processes](#)

3.1.1 Detailed Description

Definition at line 15 of file `smmMem.h`.

3.1.2 Field Documentation

3.1.2.1 `size_t` `info_smm_mem::max_hole`

Definition at line 17 of file `smmMem.h`.

3.1.2.2 `size_t` `info_smm_mem::empty_space`

Definition at line 18 of file `smmMem.h`.

3.1.2.3 `struct elem_list*` `info_smm_mem::holes` `[read]`

Definition at line 19 of file `smmMem.h`.

3.1.2.4 `struct elem_list*` `info_smm_mem::processes` `[read]`

Definition at line 20 of file `smmMem.h`.

The documentation for this struct was generated from the following file:

- [inc/smmMem.h](#)

3.2 packet Struct Reference

```
#include <utility.h>
```

Data Fields

- int [p_error](#)
- pid_t [pid](#)
- size_t [size](#)
- size_t [size_type](#)
- unsigned int [address](#)
- char [cmd](#) [10]

3.2.1 Detailed Description

Definition at line 38 of file utility.h.

3.2.2 Field Documentation

3.2.2.1 int packet::p_error

Definition at line 40 of file utility.h.

3.2.2.2 pid_t packet::pid

Definition at line 41 of file utility.h.

3.2.2.3 size_t packet::size

Definition at line 42 of file utility.h.

3.2.2.4 size_t packet::size_type

Definition at line 43 of file utility.h.

3.2.2.5 unsigned int packet::address

Definition at line 44 of file utility.h.

3.2.2.6 char packet::cmd[10]

Definition at line 45 of file utility.h.

The documentation for this struct was generated from the following file:

- inc/[utility.h](#)

3.3 `smm_blk` Struct Reference

```
#include <smm.h>
```

Data Fields

- void * [start](#)
- void * [last](#)
- char [swap](#)

3.3.1 Detailed Description

Definition at line 10 of file `smm.h`.

3.3.2 Field Documentation

3.3.2.1 void* `smm_blk::start`

Definition at line 12 of file `smm.h`.

3.3.2.2 void* `smm_blk::last`

Definition at line 13 of file `smm.h`.

3.3.2.3 char `smm_blk::swap`

Definition at line 14 of file `smm.h`.

The documentation for this struct was generated from the following file:

- inc/[smm.h](#)

Chapter 4

File Documentation

4.1 inc/smm.h File Reference

```
#include <sys/types.h>
```

Data Structures

- struct [smm_blk](#)

Functions

- void * [smm_malloc](#) (size_t size)
- void * [smm_calloc](#) (size_t nmemb, size_t size)
- void * [smm_realloc](#) (void *ptr, size_t size)
- int [smm_free](#) (void *ptr)
- int [smm_put](#) (void *buf, void *ptr, size_t size)
- int [smm_get](#) (void *ptr, void *buf, size_t size)
- int [smm_chk_ptr](#) (void *ptr, struct [smm_blk](#) *blk)
- int [lock_mutex](#) (int fd)
- int [unlock_mutex](#) (int)

4.1.1 Function Documentation

4.1.1.1 int lock_mutex (int *fd*)

Funzione utilizzata per richiedere il lock sul file descriptor

Parameters:

fd, file descriptor del file sul quale richiedere il lock.

Returns:

- 0, in caso di successo.
- < 0, in caso di errore

4.1.1.2 void* `smm_malloc (size_t nmemb, size_t size)`

Funzione che alloca un blocco in `smmMem` per un array di `nmemb` elementi di dimensione pari a `size` byte ognuno. La memoria allocata e' inizializzata a 0.

Precondition:

`nmemb > 0 && size > 0`.

Parameters:

nmemb, numero elementi.

size, dimensione tipo dato.

Returns:

puntatore all'inizio del blocco.

NULL, se si e' verificato un errore.

4.1.1.3 int `smm_chk_ptr (void *ptr, struct smm_blk *blk)`

Funzione che rileva le informazione al blocco a cui appartiene `ptr`, riempiendo opportunamente i campi della struttura pre-allocata dal chiamante (ex: `smmMon`). Il campo `swap` della strttura viene impostato di default a 0 (`swapped in`).

Precondition:

`ptr != NULL`.

`blk != NULL`.

Parameters:

ptr, indirizzo da ricercare.

blk, blocco a cui appartiene `ptr`.

Returns:

0, in caso di successo.

< 0, in caso di errore.

4.1.1.4 int `smm_free (void *ptr)`

Funzione che libera il blocco di memoria in `smmMem` precedentemente allocato e puntato dal puntatore '`ptr`'.

Precondition:

`ptr != NULL`.

Parameters:

ptr, puntatore del blocco da liberare.

Returns:

< 0 in caso di errore.

0 in caso di successo.

4.1.1.5 int `smm_get` (void * *ptr*, void * *buf*, size_t *size*)

Funzione che preleva a partire dal puntatore '*ptr*' appartenente a un blocco di memoria precedentemente allocato in `smmMem` un numero di byte pari a '*size*' e li inserisce nel buffer interno all'applicazione puntato da '*buf*'.

Precondition:

ptr != NULL.
buf != NULL.
size > 0.

Parameters:

ptr, indirizzo del blocco.
buff, dati da scrivere.
size, numero dati da scrivere.

Returns:

0, in caso di successo.
< 0, in caso di errore.

4.1.1.6 void* `smm_malloc` (size_t *size*)

Funzione che alloca un blocco di memoria in `smmMem` di dimensione pari a *size* byte. La memoria non viene azzerata (wasted).

Precondition:

size > 0.

Parameters:

size, numero elementi.

Returns:

puntatore all'inizio del blocco allocato.
NULL, se si è verificato un errore.

4.1.1.7 int `smm_put` (void * *buf*, void * *ptr*, size_t *size*)

Funzione che inserisce a partire dal puntatore '*ptr*' appartenente a un blocco di memoria precedentemente allocato in `smmMem` un numero di bytes pari a '*size*' copiandoli dal buffer interno dell'applicazione puntato da '*buf*'.

Precondition:

buf != NULL.
ptr != NULL.
size > 0.

Parameters:

buf,dati da scrivere.
ptr,indirizzo del blocco.
size,numero dati da scrivere.

Returns:

0, in caso di successo.
< 0, in caso di errore.

4.1.1.8 void* smm_realloc (void * *ptr*, size_t *size*)

Funzione che cambia a 'size' byte la dimensione del blocco di memoria già allocato in smmMem e puntato da 'ptr'. Il contenuto rimane invariato per la porzione di memoria di dimensione pari al minimo tra la vecchia e la nuova dimensione; eventuale memoria in aggiunta risulterà non inizializzata. Se il blocco puntato richiede uno spostamento (puntatore ritornato != da 'ptr'), la funzione garantisce la liberazione del vecchio puntatore, ovvero, viene effettuata una free('ptr').

Precondition:

size > 0
ptr != NULL

Parameters:

ptr,puntatore del blocco da rilocare
size,dimensione del blocco

Returns:

'ptr' || un nuovo puntatore.
NULL, in caso di errore.

4.1.1.9 int unlock_mutex (int)

Funzione utilizzata per rilasciare il lock sul file descriptor

Parameters:

fd,file descriptor del file da rilasciare

Returns:

0, in caso di successo.
< 0, in caso di errore

4.2 inc/smmMem.h File Reference

```
#include <sys/types.h>
#include "utility.h"
```

Data Structures

- struct [info_smm_mem](#)

Defines

- #define [KB](#) 1024
- #define [MB](#) KB * KB

Typedefs

- typedef struct [elem_list](#) [elem_list](#)
- typedef struct [info_smm_mem](#) [info_smm_mem](#)

Functions

- [elem_list](#) * [new_elem_list](#) (void)
- void [set_phy_start_addr](#) ([elem_list](#) *blk, unsigned int physical_addr)
- void [set_log_start_addr](#) ([elem_list](#) *blk, unsigned int logical_addr)
- void [set_size_block](#) ([elem_list](#) *blk, size_t size)
- void [set_pid](#) ([elem_list](#) *blk, pid_t pid)
- void [set_next](#) ([elem_list](#) *blk, [elem_list](#) *next)
- unsigned int [get_phy_start_addr](#) ([elem_list](#) *blk)
- unsigned int [get_log_start_addr](#) ([elem_list](#) *blk)
- size_t [get_size_block](#) ([elem_list](#) *blk)
- pid_t [get_pid](#) ([elem_list](#) *blk)
- [elem_list](#) * [get_next](#) ([elem_list](#) *blk)
- int [init_smm_mem_info](#) ()
- void [update_smm_mem_info](#) (size_t size)
- [elem_list](#) * [insert_block](#) ([elem_list](#) *head, unsigned int physical_addr, unsigned int logical_addr, pid_t pid, size_t size)
- [elem_list](#) * [search_block](#) ([elem_list](#) *head, unsigned int address)
- int [how_many_blocks](#) ([elem_list](#) *head)
- [elem_list](#) * [remove_block](#) ([elem_list](#) *head, unsigned int physical_addr)
- int [remove_all_blocks](#) ([elem_list](#) **head_ref)
- void [info_smm_mem_blocks](#) ([elem_list](#) *head, char *buff)
- [elem_list](#) * [subset_allocated_blocks](#) ([elem_list](#) *head, pid_t pid)
- size_t [search_max_hole](#) ([elem_list](#) *head)
- [elem_list](#) * [fusion_blocks](#) ([elem_list](#) *head, [elem_list](#) *blk_fusion)
- int [allocator](#) ([elem_list](#) *best_fit, size_t size, unsigned int *logical_addr, pid_t pid)
- int [compact_smm_mem](#) ()
- [elem_list](#) * [best_fit](#) ([elem_list](#) *head, size_t size)
- int [check_physical_addr](#) ([elem_list](#) *head, unsigned int physical_addr)

- `elem_list * check_logical_addr (elem_list *head, unsigned int logical_addr)`
- `unsigned int logical_to_physical_addr (elem_list *blk, unsigned int logical_addr)`
- `void log_msg_error (char msg[], char *func, int err)`
- `void write_to_log (int fd_server_log, char *buff_error, char *syscall, int error)`
- `int smmd_alloc (unsigned int *logical_address, packet *send_data)`
- `int smmd_resize (elem_list *blk, packet *send_data)`
- `int smmd_expand (elem_list *blk, packet *send_data, unsigned int *logical_addr)`
- `int smmd_realloc (elem_list *blk, packet *send_data, unsigned int *logical_addr)`

Variables

- `unsigned char * smmMem`
- `info_smm_mem * info`

4.2.1 Define Documentation

4.2.1.1 #define KB 1024

Definition at line 7 of file `smmMem.h`.

4.2.1.2 #define MB KB * KB

Definition at line 8 of file `smmMem.h`.

4.2.2 Typedef Documentation

4.2.2.1 typedef struct elem_list elem_list

Definition at line 12 of file `smmMem.h`.

4.2.2.2 typedef struct info_smm_mem info_smm_mem

Definition at line 23 of file `smmMem.h`.

4.2.3 Function Documentation

4.2.3.1 int allocator (elem_list * best_fit, size_t size, unsigned int * logical_addr, pid_t pid)

Funzione che permette di inserire un nuovo blocco nella lista dei blocchi occupati:

- 1) invocazione della funzione `insert_block()` a cui, tra gli altri parametri viene passato il blocco calcolato attraverso l'invocazione della funzione `best_fit()`.
- 2) viene ridimensionato o cancellato il blocco `bestfit` a seguito dell'inserimento.
- 3) viene calcolato il prossimo indirizzo logico da assegnare.

Parameters:

best_fit, blocco "migliore"

size, dimensione del blocco da allocare
logical_addr, indirizzo logical_addr da assegnare al nuovo blocco
pid, pid.

Returns:

testa della lista aggiornata.
< 0, in caso di errore.

4.2.3.2 elem_list* best_fit (elem_list * head, size_t size)

Funzione che implementa l'algoritmo di selezione dell'area (placement algorithm) di tipo best-fit. La funzione prende in input la lista dei blocchi liberi (info->holes) e ricerca il blocco piu' piccolo >= di size.

Parameters:

head, testa della lista.
size, dimensione da ricercare.

Returns:

puntatore, al blocco trovato.
NULL, blocco non trovato.

4.2.3.3 elem_list* check_logical_addr (elem_list * head, unsigned int logical_addr)

Funzione che presa in input una lista ed un indirizzo logico, verifica se tale indirizzo appartiene ad un range.

Parameters:

head, testa della lista.
logical_addr, indirizzo da verificare.

Returns:

blocco contiene l'indirizzo logico.
NULL, in caso di insuccesso.

4.2.3.4 int check_physical_addr (elem_list * head, unsigned int physical_addr)

Funzione che presa in input una lista ed un indirizzo fisico, verifica se tale indirizzo appartiene ad un range.

Parameters:

head, testa della lista.
physical_addr, indirizzo da verificare.

Returns:

0, in caso di successo.
-1, in caso di insuccesso.

4.2.3.5 int compact_smm_mem ()

Funzione che permette di compattare la lista dei blocchi occupati (info->processes):

- 1) per ogni blocco in info->processes, viene decrementato l'indirizzo fisico di un offset opportunamente calcolato.
- 2) vengono spostati in smmMem, i dati relativi al blocco preso in esame.

Returns:

0.

4.2.3.6 elem_list* fusion_blocks (elem_list * head, elem_list * blk_fusion)

Funzione che inserisce un blocco rimosso dalla lista dei blocchi occupati (info->processes), nella lista dei blocchi liberi (info->holes). L'inserimento può avvenire confrontando l'indirizzo fisico del blocco da inserire con l'indirizzo fisico del blocco della lista preso in esame:

- 1) il blocco può essere inserito
- 2) fuso con il suo successore
- 3) oppure fuso con il suo predecessore ed eventualmente anche con il suo successore.

Parameters:

head, testa della lista.

blk_fusion

Returns:

testa della lista aggiornata.

4.2.3.7 unsigned int get_log_start_addr (elem_list * blk)

Funzione che ritorna l'indirizzo logico del blocco.

Precondition:

blk != NULL.

Parameters:

blk, blocco considerato.

Returns:

indirizzo logico.

4.2.3.8 elem_list* get_next (elem_list * blk)

Funzione che ritorna il next (blocco successivo) del blocco.

Precondition:

blk != NULL.

Parameters:

blk, blocco considerato.

Returns:

next (blocco successivo).

4.2.3.9 unsigned int get_phy_start_addr (elem_list * blk)

Funzione che ritorna l'indirizzo fisico del blocco.

Precondition:

blk != NULL.

Parameters:

blk, blocco considerato.

Returns:

indirizzo fisico.

4.2.3.10 pid_t get_pid (elem_list * blk)

Funzione che ritorna il pid del blocco.

Precondition:

blk != NULL.

Parameters:

blk, blocco considerato.

Returns:

pid.

4.2.3.11 size_t get_size_block (elem_list * blk)

Funzione che ritorna la dimensione del blocco.

Precondition:

blk != NULL.

Parameters:

blk, blocco considerato.

Returns:

dimensione del blocco.

4.2.3.12 int how_many_blocks (elem_list * head)

Funzione che ritorna il numero di blocchi appartenenti ad una lista.

Parameters:

head, testa della lista.

Returns:

numero di blocchi.

4.2.3.13 void info_smm_mem_blocks (elem_list * head, char * buff)

Funzione usata a seguito del comando lab/lfb di smmMon, che copia nel buff passato come parametro le informazioni contenute nella lista. Questo viene fatto attraverso l'uso della funzione snprintf(...). Nel caso del comando lfb la sintassi usata e' la seguente:

```
snprintf(buff, 40, "%p %p %d\n", phy_start, phy_last, size);
```

nel caso del comando lab o lab [PID] la sintassi usata e' la seguente:

```
snprintf(buff, 40, "%d %p %p %d\n", PID, phy_start, phy_last, size).
```

Precondition:

buff != NULL.

Parameters:

head, testa della lista.

buff, buffer contenente i dati scritti.

4.2.3.14 int init_smm_mem_info ()

Funzione che inizializza le strutture utilizzate da smmd per gestire la memoria e crea le FIFO per la comunicazione con i clients.

Returns:

0, in caso di successo.
errno, in caso di errore.

4.2.3.15 elem_list* insert_block (elem_list * head, unsigned int physical_addr, unsigned int logical_addr, pid_t pid, size_t size)

Funzione per inserire un blocco in una lista ordinata per indirizzi fisici. All'interno viene invocata la funzione check_physical_addr(...) per verificare che il blocco nuovo da inserire non vada a sovrascrivere un blocco precedentemente allocato.

Parameters:

head, testa della lista.

physical_addr,indirizzo fisico.
logical_addr,indirizzo logico.
pid,pid.
size,dimensione.

Returns:

testa della lista aggiornata.
NULL, in caso di errore

4.2.3.16 void log_msg_error (char msg[], char *func, int err)

Funzione che crea un messaggio di errore da scrivere nel file smmd.log del server.

Parameters:

msg,messaggio da scrivere.
func,nome della syscall da scrivere.
err,errore da scrivere.

4.2.3.17 unsigned int logical_to_physical_addr (elem_list *blk, unsigned int logical_addr)

Funzione che mappa un indirizzo logico con un indirizzo fisico corrispondente.

Parameters:

blk,blocco contenente l'indirizzo fisico.
logical_addr,indirizzo logico.

Returns:

indirizzo fisico.

4.2.3.18 elem_list* new_elem_list (void)

Costruttore per il tipo di dato puntatore elem_list (blocco).

Returns:

nuovo elemento elem_list.
NULL, in caso di errore da parte della syscall malloc().

4.2.3.19 int remove_all_blocks (elem_list **head_ref)

Funzione che elimina tutti i blocchi appartenenti alla lista passata come parametro.

Parameters:

head,testa della lista.

Returns:

0.

4.2.3.20 elem_list* remove_block (elem_list * head, unsigned int physical_addr)

Funzione che data una lista ed un indirizzo fisico, ricerca e successivamente rimuove il blocco a cui quell'indirizzo fisico appartiene.

Parameters:

head, testa della lista.

physical_addr, indirizzo fisico da ricercare.

Returns:

testa della lista aggiornata.

4.2.3.21 elem_list* search_block (elem_list * head, unsigned int address)

Funzione che dato un indirizzo, ricerca il blocco a cui questo appartiene.

Parameters:

head, testa della lista.

address, indirizzo da ricercare.

Returns:

blk, contenente l'indirizzo.

NULL, in caso di insuccesso.

4.2.3.22 size_t search_max_hole (elem_list * head)

Funzione che presa in input la lista dei blocchi liberi (info->holes), ritorna il blocco di dimensione massima.

Parameters:

head, testa della lista.

Returns:

0, se la lista e' vuota.

dimensione massima

4.2.3.23 void set_log_start_addr (elem_list * blk, unsigned int logical_addr)

Funzione che assegna l'indirizzo logico al blocco.

Precondition:

blk != NULL.

Parameters:

blk, blocco considerato.

logical_address, indirizzo logico da assegnare.

4.2.3.24 void set_next (elem_list * *blk*, elem_list * *next*)

Funzione che assegna il next (blocco successivo) di un blocco.

Precondition:

blk != NULL.

Parameters:

blk, *blocco* considerato.

next, (*blocco* successivo) da assegnare.

4.2.3.25 void set_phy_start_addr (elem_list * *blk*, unsigned int *physical_addr*)

Funzione che assegna l'indirizzo fisico al blocco.

Precondition:

blk != NULL.

Parameters:

blk, *blocco* considerato.

physical_addr, *indirizzo* fisico da assegnare.

4.2.3.26 void set_pid (elem_list * *blk*, pid_t *pid*)

Funzione che assegna il pid al blocco.

Precondition:

blk != NULL.

Parameters:

blk, *blocco* considerato.

pid, *pid* da assegnare.

4.2.3.27 void set_size_block (elem_list * *blk*, size_t *size*)

Funzione che assegna la dimensione al blocco.

Precondition:

blk != NULL.

Parameters:

blk, *blocco* considerato.

size, *dimensione* da assegnare.

4.2.3.28 `int smmd_alloc (unsigned int * logical_address, packet * send_data)`

Funzione che viene eseguita a seguito di una richiesta di `smm_malloc/smm_calloc`:

- 1) verifica dello spazio disponibile per poter soddisfare la richiesta.
- 2) se la richiesta può essere soddisfatta, viene eseguito un ulteriore controllo per verificare se è necessario eseguire compattazione.
- 3) viene chiamata la funzione `allocator(...)`
- 4) nel caso in cui la richiesta si `smm_calloc()`, la memoria assegnata al processo viene inizializzata a 0.

Parameters:

logical_address,indirizzo logico da assegnare.
send_data,richiesta.

Returns:

0, in caso di successo.
-1, in caso di errore syscall `malloc()`.

4.2.3.29 `int smmd_expand (elem_list * blk, packet * send_data, unsigned int * logical_addr)`

Funzione che permette di espandere il blocco '`blk`' a seguito di una richiesta di `smm_realloc()`. Il procedimento avviene nel seguente modo:

- 1) ricerca della hole adiacente del blocco da riallocare.
- 2) se la hole trovata, soddisfa la richiesta:
 - 2.a) vengono opportunamente aggiornate le informazioni del blocco da riallocare (dimensione).
 - 2.b) aggiornamento campi della hole o rimozione della hole.
- 3) se la hole trovata, non soddisfa la richiesta: se il blocco da riallocare è l'ultimo blocco della lista dei blocchi occupati, viene effettuata compattazione e aggiornati i campi della e le informazioni relative ad `smmMem`; altrimenti viene invocata la funzione `smmd_realloc()`

Parameters:

blk,blocco da riallocare
send_data,richiesta.
logical_addr,indirizzo logico da assegnare

Returns:

0, in caso di successo.
-1, in caso di errore syscall `malloc()`.

4.2.3.30 `int smmd_realloc (elem_list * blk, packet * send_data, unsigned int * logical_addr)`

Funzione che permette di spostare fisicamente il blocco '`blk`' da una zona di `smmMem` ad un'altra spostando opportunamente anche i suoi dati.

- 1) viene effettuata una copia dei dati temporanea.

- 2) viene creata una copia del blocco da riallocare.
- 3) viene rimosso il blocco da riallocare.
- 4) viene inserito nuovamente il blocco
- 5) vengono ricopiati i dati in smmMem nella sua nuova locazione.

Parameters:

blk, blocco da riallocare.

send_data, richiesta.

logical_addr, indirizzo logico da assegnare.

Returns:

- 0, in caso di successo.
- 1, in caso di errore syscall malloc().

4.2.3.31 int smmd_resize (elem_list * blk, packet * send_data)

Funzione invocata a seguito di una richiesta di [smm_realloc\(\)](#). La permette di:

- 1) ridimensionare il blocco 'blk', aggiornando la sua dimensione alla nuova dimensione.
- 2) aggiornare la lista dei blocchi liberi, attraverso l'invocazione della funzione fusion().

Parameters:

blk, blocco da ridimensionare

send_data, richiesta

Returns:

- 0, in caso di successo.
- 1, in caso di errore syscall malloc().

4.2.3.32 elem_list* subset_allocated_blocks (elem_list * head, pid_t pid)

Funzione che presa in input una lista e un pid, crea una sottolista contenente il PID richiesto.

Parameters:

head, testa della lista.

pid, pid richiesto.

Returns:

- sottolista, in caso di successo.
- NULL, in caso di errore.

4.2.3.33 void update_smm_mem_info (size_t size)

Funzione che aggiorna i campi empty_space e max_hole dell' handler di memoria (info).

Parameters:

size, dimensione da aggiornare.

4.2.3.34 void write_to_log (int fd_server_log, char * buff_error, char * syscall, int error)

Funzione che scrive sul file smmd.log il messaggio di errore, precedentemente creato dalla funzione log_msg_error(...).

Parameters:

fd_server_log, file descriptor di smmd.log

buff_error, messaggio di errore

syscall, parametro func di log_msg_error(...).

error, errore da settare.

4.2.4 Variable Documentation

4.2.4.1 info_smm_mem* info

4.2.4.2 unsigned char* smmMem

4.3 inc/utility.h File Reference

```
#include <sys/types.h>
```

Data Structures

- struct [packet](#)

Defines

- #define [MAX](#) 256
- #define [LINES](#) 2
- #define [FIFOTO](#) "/tmp/FIFOtosmmd"
- #define [FIFOFROM](#) "/tmp/FIFOfromsmmd"
- #define [FILEPID](#) "/tmp/smmd.pid"
- #define [FILEPIDSHELL](#) "/tmp/smmMon.pid"
- #define [open_fifos](#)(fdto, fdfrom, ret)

Typedefs

- typedef enum [command](#) [command](#)
- typedef struct [packet](#) [packet](#)

Enumerations

- enum [command](#) {
 [sm_start](#), [sm_stop](#), [sm_exit](#), [sm_alloc](#),
 [sm_free](#), [sm_check](#), [sm_lab](#), [sm_lfb](#),
 [sm_not_found](#), [sm_malloc](#), [sm_calloc](#), [sm_realloc](#),
 [sm_put](#), [sm_get](#) }

Functions

- int [tokenizza](#) (char *[command](#), char *array_cmd[])
- void [reset_vett_cmd](#) (char *array_cmd[])
- [command](#) [verifica_comando](#) (char *array_cmd[])
- int [verifica_valore](#) (char *array_cmd[])
- int [verifica_indirizzo_esadecimale](#) (char *array_cmd[])
- [command](#) [verifica_comando_server](#) (char *cmd)
- void [fill_packet](#) ([packet](#) *p, size_t size, size_t type, void *address, char *cmd)
- int [write_to](#) (int fd_fifo, const void *buff, int w_bytes)
- int [read_from](#) (int fd_fifo, const void *buff, int r_bytes)
- int [open_fifo](#) (const char *fifo_name)

4.3.1 Define Documentation

4.3.1.1 `#define FIFOFROM "/tmp/FIFOfromsmmd"`

Definition at line 10 of file utility.h.

4.3.1.2 `#define FIFOTO "/tmp/FIFOtosmmd"`

Definition at line 9 of file utility.h.

4.3.1.3 `#define FILEPID "/tmp/smmd.pid"`

Definition at line 11 of file utility.h.

4.3.1.4 `#define FILEPIDSHELL "/tmp/smmMon.pid"`

Definition at line 12 of file utility.h.

4.3.1.5 `#define LINES 2`

Definition at line 7 of file utility.h.

4.3.1.6 `#define MAX 256`

Definition at line 6 of file utility.h.

4.3.1.7 `#define open_fifos(fdto, fdfrom, ret)`

Value:

```
do {
    fdto = open_fifo(FIFOTO);
    fdfrom = open_fifo(FIFOFROM);
    if((fdto < 0) || (fdfrom < 0)) {
        return (ret);
    }
} while(0)
```

Definition at line 185 of file utility.h.

4.3.2 Typedef Documentation

4.3.2.1 `typedef enum command command`

Definition at line 33 of file utility.h.

4.3.2.2 `typedef struct packet packet`

Definition at line 48 of file utility.h.

4.3.3 Enumeration Type Documentation

4.3.3.1 enum command

Enumerator:

sm_start
sm_stop
sm_exit
sm_alloc
sm_free
sm_check
sm_lab
sm_lfb
sm_not_found
sm_malloc
sm_calloc
sm_realloc
sm_put
sm_get

Definition at line 16 of file utility.h.

4.3.4 Function Documentation

4.3.4.1 void fill_packet (packet * *p*, size_t *size*, size_t *type*, void * *address*, char * *cmd*)

Funzione che permette di inizializzare i campi di un [packet](#).

Parameters:

p, *puntatore* al [packet](#).
size, *dimensione*.
type, *dimensione* del tipo di dato.
addrres, *indirizzo*.
cmd, *comando* da eseguire.

4.3.4.2 int open_fifo (const char * *fifo_name*)

Funzione che permette di aprire una fifo.

Parameters:

fifo_name, *path*.

Returns:

0, in caso di successo.
-1, in caso di errore.

4.3.4.3 int read_from (int *fd_fifo*, const void * *buff*, int *r_bytes*)

Wrapper della syscall read.

Parameters:

fd_fifo, file descriptor.
buff, dati letti.
r_bytes, numero dei dati letti.

Returns:

0, in caso di successo.
errno, in caso di errore

4.3.4.4 void reset_vett_cmd (char * *array_cmd*[])

Funzione che permette di deallocare il vettore di puntatori di stringhe.

Parameters:

array_cmd, array di stringhe

4.3.4.5 int tokenizza (char * *command*, char * *array_cmd*[])

Funzione che permette attraverso ripetute chiamate di strtok() di suddividere una stringa in token e di memorizzarli in un vettore di puntatori di stringhe.

Parameters:

command, comando da analizzare.
array_cmd, array di stringhe.

Returns:

<0, in caso di errore.
0, in caso di successo.

4.3.4.6 command verifica_comando (char * *array_cmd*[])

Funzione che verifica la correttezza di un comando (lato smmMon).

Parameters:

array_cmd, array di stringe.

Returns:

command, comando ritornato.

4.3.4.7 **command verifica_comando_server** (char * *cmd*)

Funzione che verifica la correttezza di un comando (lato smmd).

Parameters:

cmd, stringa del comando.

Returns:

command, comando ritornato.

4.3.4.8 **int verifica_indirizzo_esadecimale** (char * *array_cmd* [])

Funzione che verifica se una stringa è in formato esadecimale.

Parameters:

array_cmd, array di stringhe.

Returns:

0, in caso di successo.
<0, in caso di errore.

4.3.4.9 **int verifica_valore** (char * *array_cmd* [])

Funzione che verifica se una stringa passata come argomento è composta da soli numeri.

Parameters:

array_cmd, array di stringhe.

Returns:

0, in caso di successo.
< 0, in caso di errore.

4.3.4.10 **int write_to** (int *fd_fifo*, const void * *buff*, int *w_bytes*)

Wrapper della syscall write.

param *fd_fifo*, file descriptor.

Parameters:

buff, dati da scrivere.
w_bytes, numero dei dati da scrivere.

Returns:

0, in caso di successo.
errno, in caso di errore

Index

address
 packet, [7](#)
allocator
 smmMem.h, [14](#)

best_fit
 smmMem.h, [15](#)

check_logical_addr
 smmMem.h, [15](#)
check_physical_addr
 smmMem.h, [15](#)
cmd
 packet, [7](#)
command
 utility.h, [26](#), [27](#)
compact_smm_mem
 smmMem.h, [15](#)

elem_list
 smmMem.h, [14](#)
empty_space
 info_smm_mem, [5](#)

FIFOFROM
 utility.h, [26](#)
FIFOTO
 utility.h, [26](#)
FILEPID
 utility.h, [26](#)
FILEPIDSHELL
 utility.h, [26](#)
fill_packet
 utility.h, [27](#)
fusion_blocks
 smmMem.h, [16](#)

get_log_start_addr
 smmMem.h, [16](#)
get_next
 smmMem.h, [16](#)
get_phy_start_addr
 smmMem.h, [17](#)
get_pid
 smmMem.h, [17](#)
get_size_block
 smmMem.h, [17](#)

holes
 info_smm_mem, [5](#)
how_many_blocks
 smmMem.h, [17](#)

inc/smm.h, [9](#)
inc/smmMem.h, [13](#)
inc/utility.h, [25](#)
info
 smmMem.h, [24](#)
info_smm_mem, [5](#)
 empty_space, [5](#)
 holes, [5](#)
 max_hole, [5](#)
 processes, [5](#)
 smmMem.h, [14](#)
info_smm_mem_blocks
 smmMem.h, [18](#)
init_smm_mem_info
 smmMem.h, [18](#)
insert_block
 smmMem.h, [18](#)

KB
 smmMem.h, [14](#)

last
 smm_blk, [8](#)
LINES
 utility.h, [26](#)
lock_mutex
 smm.h, [9](#)
log_msg_error
 smmMem.h, [19](#)
logical_to_physical_addr
 smmMem.h, [19](#)

MAX
 utility.h, [26](#)
max_hole
 info_smm_mem, [5](#)
MB
 smmMem.h, [14](#)

- new_elem_list
 - smmMem.h, 19
- open_fifo
 - utility.h, 27
- open_fifos
 - utility.h, 26
- p_error
 - packet, 7
- packet, 7
 - address, 7
 - cmd, 7
 - p_error, 7
 - pid, 7
 - size, 7
 - size_type, 7
 - utility.h, 26
- pid
 - packet, 7
- processes
 - info_smm_mem, 5
- read_from
 - utility.h, 27
- remove_all_blocks
 - smmMem.h, 19
- remove_block
 - smmMem.h, 19
- reset_vett_cmd
 - utility.h, 28
- search_block
 - smmMem.h, 20
- search_max_hole
 - smmMem.h, 20
- set_log_start_addr
 - smmMem.h, 20
- set_next
 - smmMem.h, 20
- set_phy_start_addr
 - smmMem.h, 21
- set_pid
 - smmMem.h, 21
- set_size_block
 - smmMem.h, 21
- size
 - packet, 7
- size_type
 - packet, 7
- sm_alloc
 - utility.h, 27
- sm_calloc
 - utility.h, 27
- sm_check
 - utility.h, 27
- sm_exit
 - utility.h, 27
- sm_free
 - utility.h, 27
- sm_get
 - utility.h, 27
- sm_lab
 - utility.h, 27
- sm_lfb
 - utility.h, 27
- sm_malloc
 - utility.h, 27
- sm_not_found
 - utility.h, 27
- sm_put
 - utility.h, 27
- sm_realloc
 - utility.h, 27
- sm_start
 - utility.h, 27
- sm_stop
 - utility.h, 27
- smm.h
 - lock_mutex, 9
 - smm_calloc, 9
 - smm_chk_ptr, 10
 - smm_free, 10
 - smm_get, 10
 - smm_malloc, 11
 - smm_put, 11
 - smm_realloc, 12
 - unlock_mutex, 12
- smm_blk, 8
 - last, 8
 - start, 8
 - swap, 8
- smm_calloc
 - smm.h, 9
- smm_chk_ptr
 - smm.h, 10
- smm_free
 - smm.h, 10
- smm_get
 - smm.h, 10
- smm_malloc
 - smm.h, 11
- smm_put
 - smm.h, 11
- smm_realloc
 - smm.h, 12
- smmd_alloc
 - smmMem.h, 21

- smmd_expand
 - smmMem.h, 22
- smmd_realloc
 - smmMem.h, 22
- smmd_resize
 - smmMem.h, 23
- smmMem
 - smmMem.h, 24
- smmMem.h
 - allocator, 14
 - best_fit, 15
 - check_logical_addr, 15
 - check_physical_addr, 15
 - compact_smm_mem, 15
 - elem_list, 14
 - fusion_blocks, 16
 - get_log_start_addr, 16
 - get_next, 16
 - get_phy_start_addr, 17
 - get_pid, 17
 - get_size_block, 17
 - how_many_blocks, 17
 - info, 24
 - info_smm_mem, 14
 - info_smm_mem_blocks, 18
 - init_smm_mem_info, 18
 - insert_block, 18
 - KB, 14
 - log_msg_error, 19
 - logical_to_physical_addr, 19
 - MB, 14
 - new_elem_list, 19
 - remove_all_blocks, 19
 - remove_block, 19
 - search_block, 20
 - search_max_hole, 20
 - set_log_start_addr, 20
 - set_next, 20
 - set_phy_start_addr, 21
 - set_pid, 21
 - set_size_block, 21
 - smmd_alloc, 21
 - smmd_expand, 22
 - smmd_realloc, 22
 - smmd_resize, 23
 - smmMem, 24
 - subset_allocated_blocks, 23
 - update_smm_mem_info, 23
 - write_to_log, 24
- start
 - smm_blk, 8
- subset_allocated_blocks
 - smmMem.h, 23
- swap
 - smm_blk, 8
- tokenizza
 - utility.h, 28
- unlock_mutex
 - smm.h, 12
- update_smm_mem_info
 - smmMem.h, 23
- utility.h
 - command, 26, 27
 - FIFOFROM, 26
 - FIFOTO, 26
 - FILEPID, 26
 - FILEPIDSHELL, 26
 - fill_packet, 27
 - LINES, 26
 - MAX, 26
 - open_fifo, 27
 - open_fifos, 26
 - packet, 26
 - read_from, 27
 - reset_vett_cmd, 28
 - sm_alloc, 27
 - sm_calloc, 27
 - sm_check, 27
 - sm_exit, 27
 - sm_free, 27
 - sm_get, 27
 - sm_lab, 27
 - sm_lfb, 27
 - sm_malloc, 27
 - sm_not_found, 27
 - sm_put, 27
 - sm_realloc, 27
 - sm_start, 27
 - sm_stop, 27
 - tokenizza, 28
 - verifica_comando, 28
 - verifica_comando_server, 28
 - verifica_indirizzo_esadecimale, 29
 - verifica_valore, 29
 - write_to, 29
- verifica_comando
 - utility.h, 28
- verifica_comando_server
 - utility.h, 28
- verifica_indirizzo_esadecimale
 - utility.h, 29
- verifica_valore
 - utility.h, 29
- write_to

utility.h, [29](#)
write_to_log
 smmMem.h, [24](#)