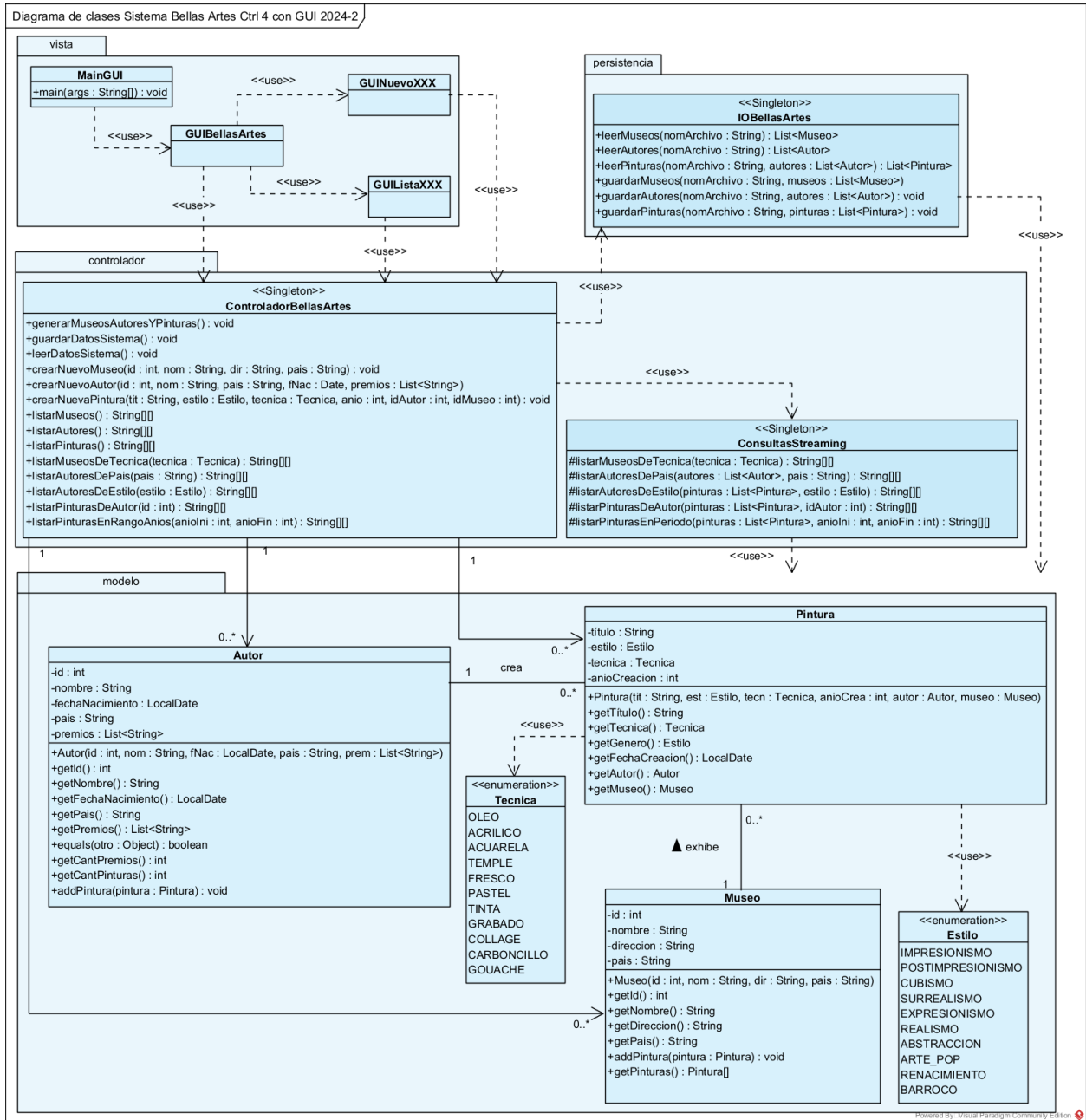




EJERCICIO BELLAS ARTES Programación Orientada a Objeto, 2024-2

Profesor: Ma. Antonieta Soto Ch.

La Figura 1 muestra la representación UML de un diagrama de clases parcial que permitiría implementar un sistema de registro de museos, pinturas y autores a nivel mundial.



Se pide:

1. Descargar el código base publicado en Moodle.
2. Implementar las interfaces gráficas y los métodos que se requieran para lograr la funcionalidad requerida.

Para lo anterior tome en consideración los antecedentes adicionales que se dan a continuación.

- a) **Debe ajustarse al diagrama de clases.** No agregue, elimine, ni modifique atributos, métodos, constructores u otro elemento en su implementación, salvo lo que sea *estrictamente necesario* para implementar en Java.
- b) El menú principal debe tener la siguiente apariencia:



Figura 2. Pantalla principal

- c) La opción Nuevo Museo debe tener la apariencia presentada en la Figura 3.

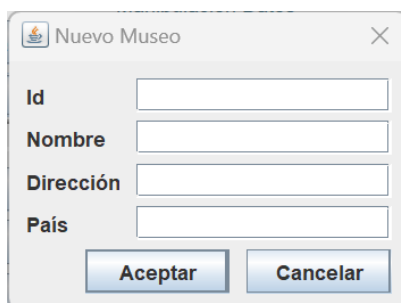


Figura 3. Pantalla para crea un nuevo museo

- d) La opción de Listar Museos tendrá la apariencia de la Figura 4.

Id	Nombre	Dirección	País
1	Museo Marmottan...	Louis Boilly 2, Paris	Francia
2	Museo Metropolit...	1000 5th Ave, NY ...	Estados Unidos
3	Museo de Arte Mo...	Calle 53 (Manhatt...	Estados Unidos
4	Museo Van Gogh ...	Museumplein 6, 1...	Países Bajos
5	Museo Nacional d...	Calle Sta. Isabel, ...	España
6	Museo Nacional ...	Paseo del Prado ...	España
7	Museo de Arte Mo...	Av. Paseo de la R...	México
8	Harry Ransom Ce...	The University of ...	Estados Unidos
9	Rijksmuseum de Á...	Museumstraat 1, 1...	Países Bajos
10	Kenwood House	Hampstead Ln, Lo...	Reino Unido
11	Museo del Cenác...	Piazza di Santa M...	Italia
12	Museo del Louvre	75001 Paris	Francia
13	Museo Nacional d...	Retiro, 28014 Ma...	España
14	Mauritshuis de La...	Plein 29, 2511 CS...	Países Bajos
15	Museo de Arte de ...	2600 Benjamin Fr...	Estados Unidos
16	Musée d'Orsay	Esplanade Valéry ...	Francia

Salir

Figura 4. Pantalla para listar museos.

- e) Las demás pantallas tendrán una apariencia similar.
- f) Puede agregar iconos para mejorar la apariencia de las figuras. Si no tiene iconos apropiados búsquelos en Internet.

Importante:

- Tratándose de opciones que solo implican invocar métodos del controlador debe siempre informar al usuario el resultado de la acción incluyendo si esta fue realizada exitosamente
- Debe validar los datos ingresados por el usuario. Algunos de ellos a nivel de vista, las demás situaciones en el controlador lanzando `BellasArtesException`.