

# **L'Institut Supérieur des Technologies de l'Information et de la Communication**

Rapport Mini Projet Web

**Mention : Sciences de l'informatique**  
**Spécialité : Génie logiciel et systèmes d'informations**

## **Conception et Développement d'un site e- commerce : ForgetMeNot**

Par :  
Rouaa Mahmoudi  
Eya Chakroun  
Ala Daas  
Mayssem Ben Hamouda

## Table des matières

<b>Introduction générale :</b>	<b>2</b>
<b>Chapitre 1: spécification des besoins :</b>	<b>3</b>
<b>1.1 Introduction :</b>	<b>3</b>
<b>1.2 Contexte du système :</b>	<b>3</b>
<b>1.3 Besoins fonctionnels :</b>	<b>3</b>
<b>1.4 Identification des cas d'utilisation :</b>	<b>3</b>
<b>1.5 Besoins non fonctionnels :</b>	<b>4</b>
<b>1.6 Identification des acteurs :</b>	<b>4</b>
<b>1.7 Diagramme de cas d'utilisation :</b>	<b>5</b>
<b>1.8 Backlog de produit :</b>	<b>6</b>
<b>1.9 Conclusion :</b>	<b>7</b>
<b>Chapitre 2 : Conception :</b>	<b>8</b>
<b>2.1 Diagrammes de séquence :</b>	<b>8</b>
<b>2.2 Diagramme de classe Global :</b>	<b>12</b>
<b>Chapitre3 : Réalisation des interfaces :</b>	<b>14</b>
<b>Conclusion Générale :</b>	<b>20</b>

## Introduction générale :

Le développement continué des nouvelles technologies de l'information et de la communication a pour vocation première de simplifier et faciliter la vie de l'Homme, en autre terme ces dernières sont à son service.

En effet, Tout utilisateur ayant une connexion à un réseau internet a l'occasion de découvrir n'importe quelle information culturelle, commerciale, politique... En particulier le marché commercial représenté par les divers sites web en passant par une vente en ligne par l'intermédiaire d'un ensemble de processus et d'opérations supplémentaires toute en respectant des règles qui protègent les droits des clients d'une coté et les droits des propriétaires de l'autre coté.

De nos jours, la notion des espaces verts devient moins répandue. Ceci est expliqué par l'impact du progrès scientifique et technologique affectant le monde entier.

Vu que l'absence des terrains verts va influencer l'environnement et par conséquent la vie de l'Homme en générale alors certains pensent à élaborer des projets qui consiste à résoudre ce problème à travers les pépinières des plantes.

Dans ce cadre s'inscrit notre projet fédéré intitulé « Forget-Me-Not » dont l'objectif est de gérer une pépinière de production et de développer une solution de vente en ligne des plantes.

# Chapitre 1: spécification des besoins :

## 1.1 Introduction :

La spécification des besoins est un processus qui nous permet de définir les besoins fonctionnels et non fonctionnels applicables à notre système. Par la suite, on va établir le diagramme des cas d'utilisation. Par conséquent l'obtention d'une vision globale du comportement du projet.

## 1.2 Contexte du système :

« Forget-Me-Not » est un site web qui s'intéresse à la gestion de la pépinière de production et de vente.

Ce site permet à l'utilisateur de consulter un catalogue des plantes disponibles, d'avoir une documentation détaillée sur chacune et de passer une commande.

Le client peut ajouter à son panier un ou plusieurs articles selon leurs disponibilités. Dès qu'il a fini, il peut confirmer avec un clic sur le bouton « ajouter ma commande ». Si le client n'a pas de compte il sera dirigé vers une page où il doit saisir ses données pour créer ce compte.

Il sera renvoyé à une page où les détails de sa commande seront affichés, le prix de chaque

Un agent sera responsable à la gestion des commandes, il ajoute une commande si le client existe dans la base de données, sinon il doit ajouter le client puis ajouter sa commande.

## 1.3 Besoins fonctionnels :

Les besoins fonctionnels sont des besoins spécifiant les actions qu'un système peut les effectuer.

Les besoins fonctionnels de notre site sont repartis comme suit :

- S'authentifier
- S'inscrire
- Passer commande
- Consulter produits
- Gérer produits
- Consulter commandes
- Consulter commentaires

## 1.4 Identification des cas d'utilisation :

- Gestion des produits accompagnés par leurs prix :

Notre site web doit contenir une vitrine virtuelle contenant la variété des plantes disponibles avec une courte description sans oublier leurs prix pour que aider le client de prendre le meilleur choix et décision.

Un agent administratif sera responsable de l'ajout ou de la modification des produits en ayant le droit de consulter la liste de tous les produits.

En tant que simple visiteur (client), il va seulement consulter la liste des produits.

- S'inscrire :  
Pour pouvoir passer à un stade avancé, le client doit s'inscrire à notre site web pour passer des commandes, cela sera fait pour la première fois mais après, il va être capable passer par une simple authentification par mail.
- S'authentifier :  
Après une inscription, l'utilisateur a le droit de s'authentifier et selon les privilège accordés à ce dernier, il va avoir l'accès comme un client sinon comme étant administrateur.
- Passer commande :  
A ce stade, le client va sélectionner de la liste des produits disponibles son choix, saisir la quantité et préciser une adresse de livraison.

## 1.5 Besoins non fonctionnels :

Ce sont des besoins qui caractérise notre système tel que :

- La sécurité :  
Ce site web doit respecter la confidentialité des données de ses visiteurs.
- L'utilisabilité (facile et simple pour la manipulation) :  
Notre site web doit être fiable et simple à utiliser (pour faciliter le choix du client).
- Performance assez importante :  
Il doit supporter un nombre assez important des visiteurs en exécutant le plus grand nombre possible des requêtes.

## 1.6 Identification des acteurs :

Un acteur est une entité qui définit la personne physique qui va interagir directement avec le système.

Notre site web contient trois acteurs qui agissent directement avec le système :

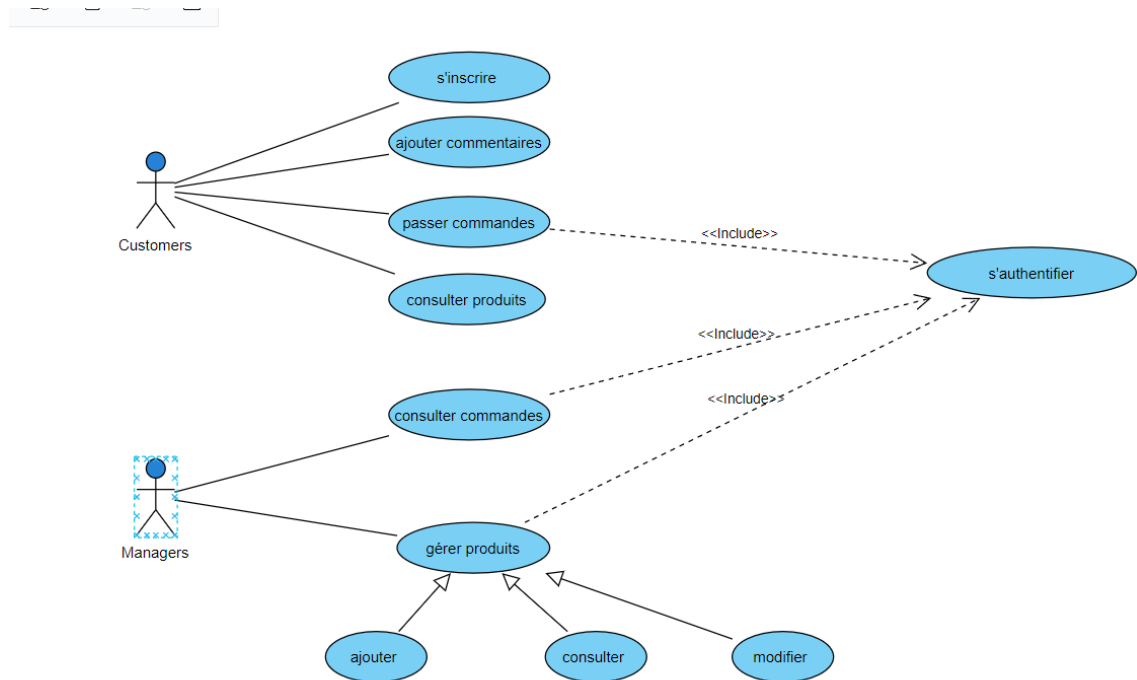
- Utilisateur ou visiteur : c'est toute personne qui va accéder au site web en consultant le catalogue présenté
- Agent administratif : celui qui gère les clients et les produits

Acteur	Rôle
Utilisateur	<ul style="list-style-type: none"> <li>• S'inscrire</li> <li>• S'authentifier</li> <li>• Consulter produits</li> <li>• Passer commande</li> <li>• Régler livraison</li> </ul>
Agent administratif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• S'authentifier</li> <li>• Gérer produits : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ajouter</li> <li>- Modifier</li> <li>- Consulter</li> </ul> </li> <li>• Consulter commandes</li> </ul>

### 1.7 Diagramme de cas d'utilisation :

Le diagramme de cas d'utilisation a pour objectif de déterminer les tâches effectuées par l'utilisateur sur le système (Interaction entre utilisateurs et les fonctions système).

La figure suivante représente le diagramme de cas d'utilisation global.



## 1.8 Backlog de produit :

Le tableau 2 présente le backlog du produit de notre projet.

Backlog de produit	Priorité	Estimation	Planification
En tant que client, je peux m'inscrire	1	Moyen	Sprint 0
En tant que utilisateur (client ou administrateur) je peux m'authentifier	1	Moyen	Sprint 0
En tant qu'administrateur, je peux gérer produits	1	Moyen	Sprint 0
En tant que client, je peux consulter produits	2	Moyen	Sprint 1
En tant que client, je peux passer une commande	2	Moyen	Sprint 1
En tant que client, je peux régler livraison	2	Elevé	Sprint 1

## 1.9 Conclusion :

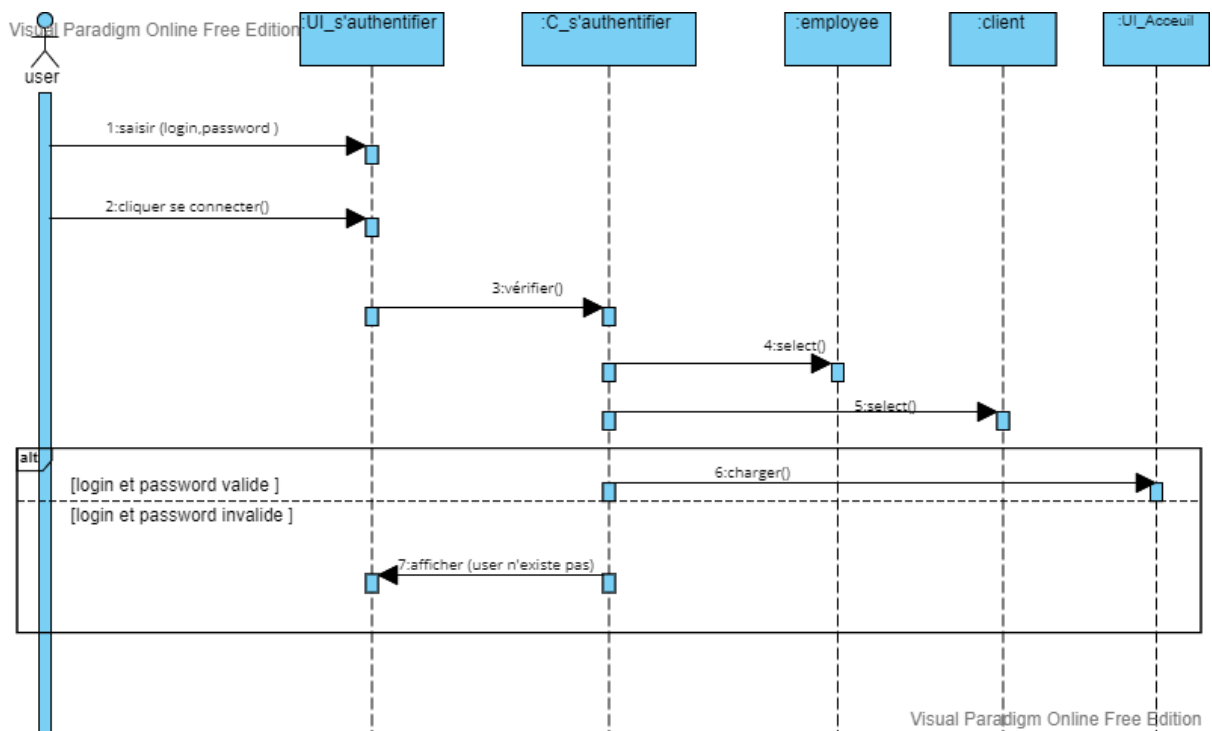
Dans ce chapitre, on a segmenté notre projet en un ensemble des taches fonctionnelles en utilisant un diagramme de cas d'utilisation et du backlog de produit.



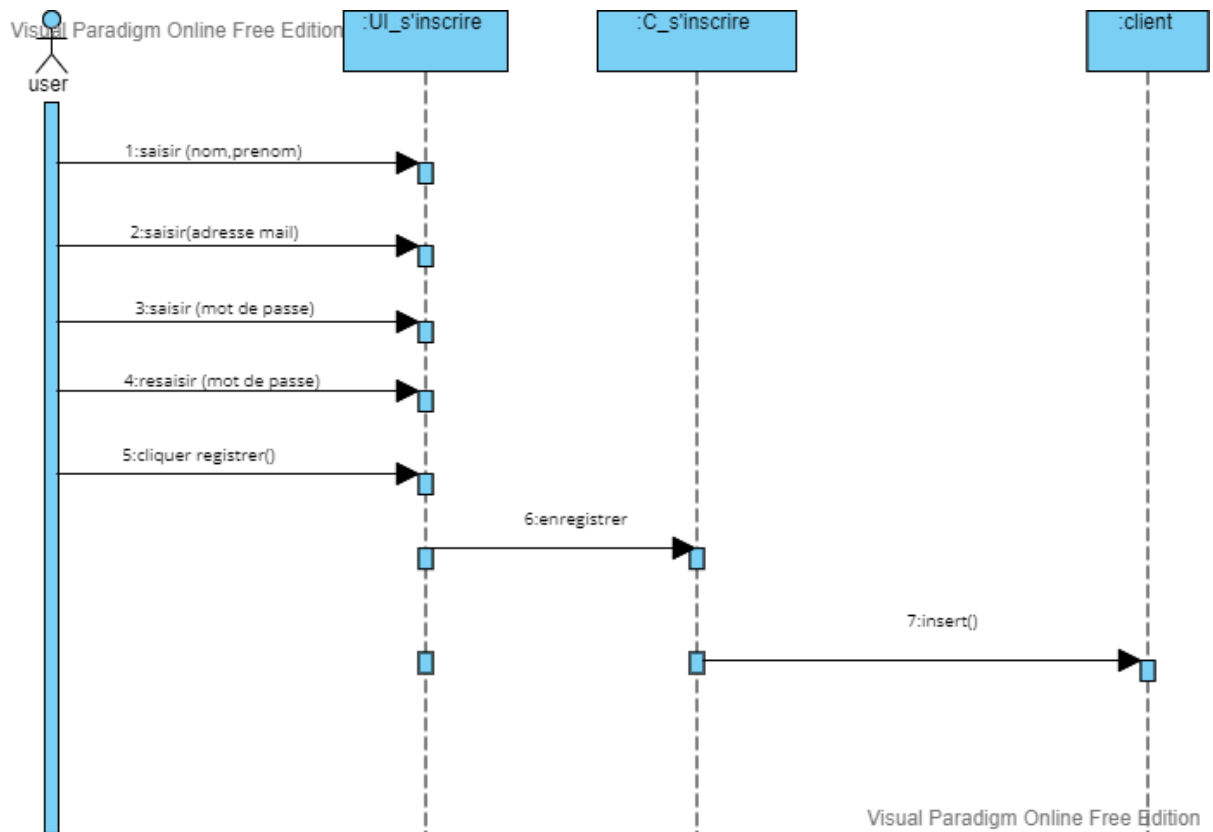
## Chapitre 2 : Conception :

### 2.1 Diagrammes de séquence :

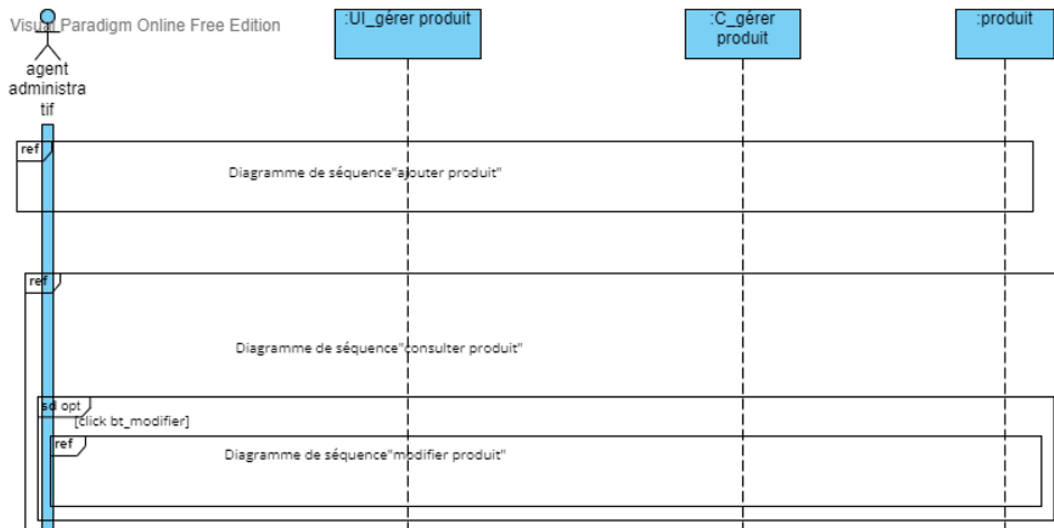
Ce diagramme de séquence ci-dessous correspond au cas d'utilisation « S'authentifier » :



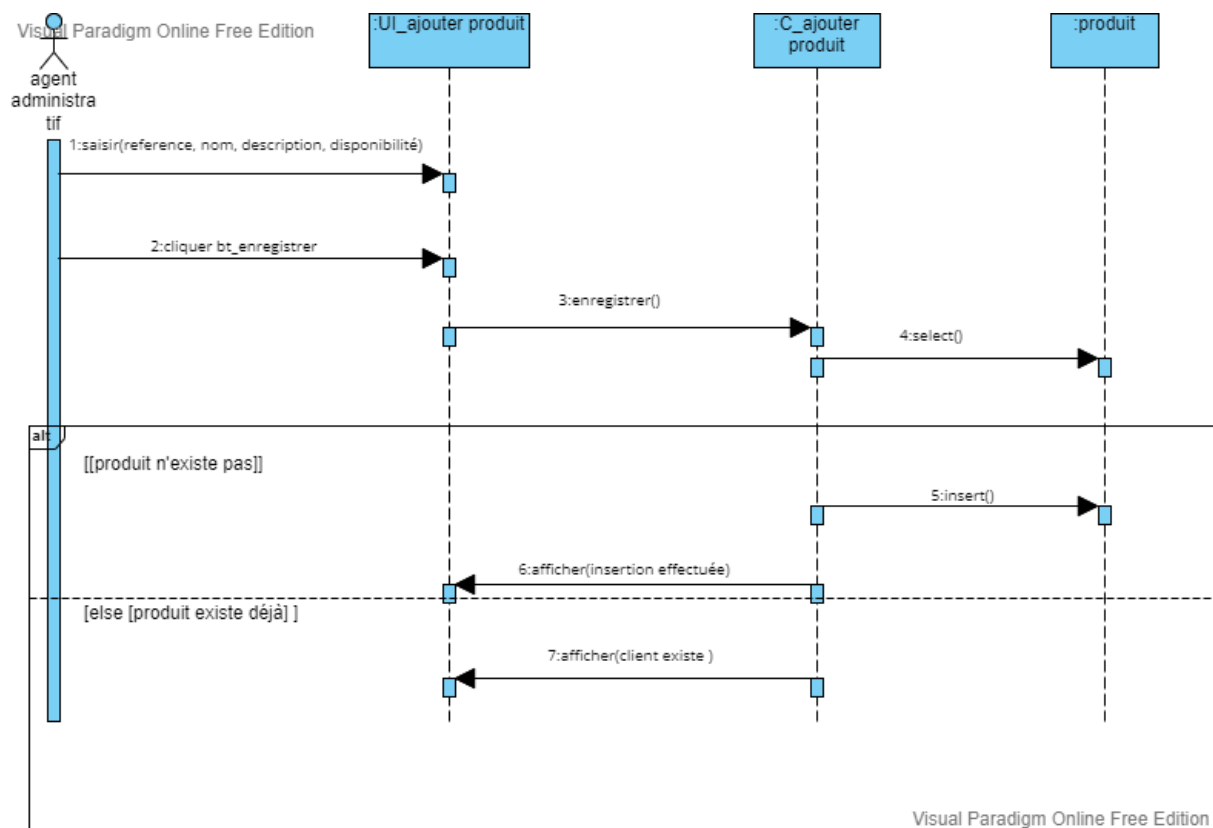
Ce diagramme de séquence ci-dessous correspond au cas d'utilisation « S'inscrire » :



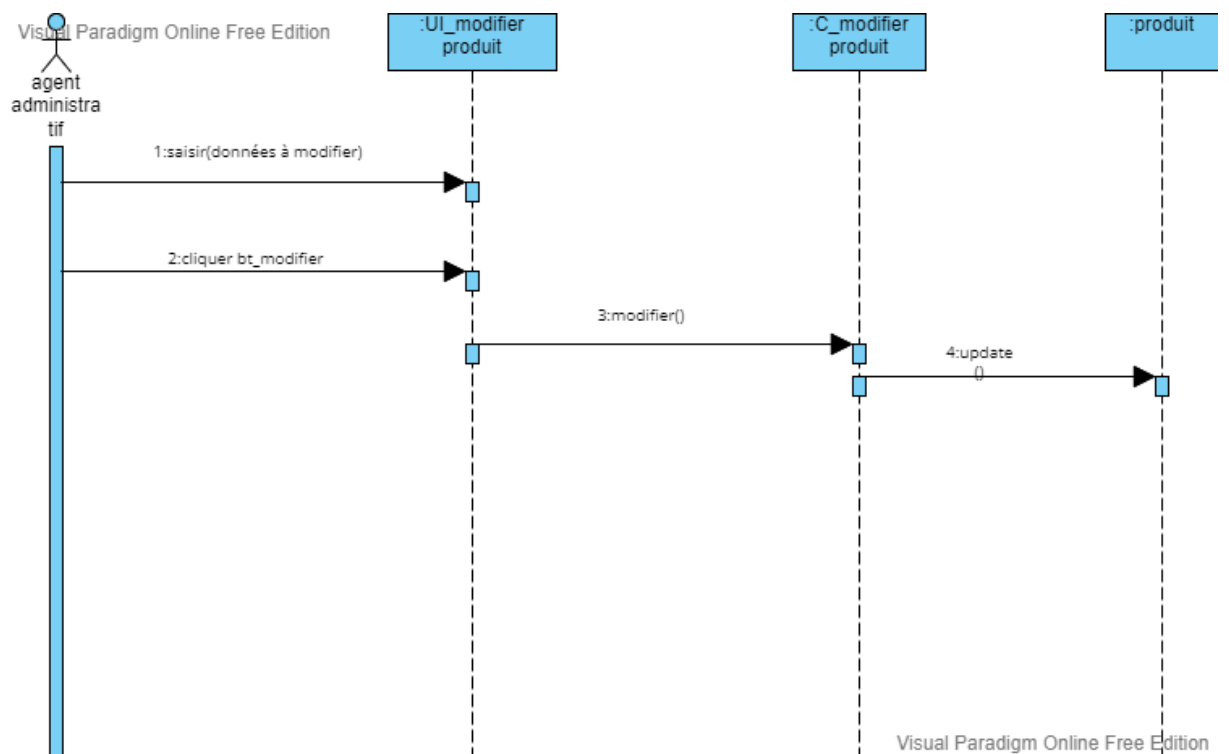
Ce diagramme de séquence ci-dessous correspond au cas d'utilisation « gérer produits » :



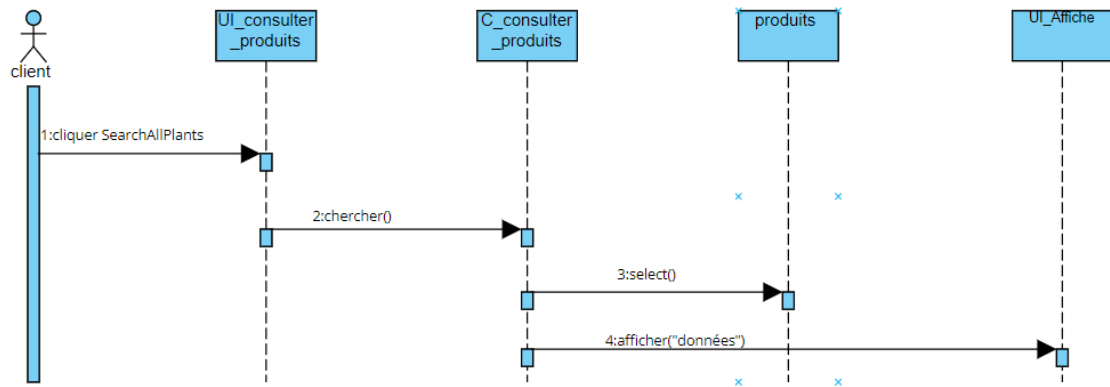
- Ajouter Produit :



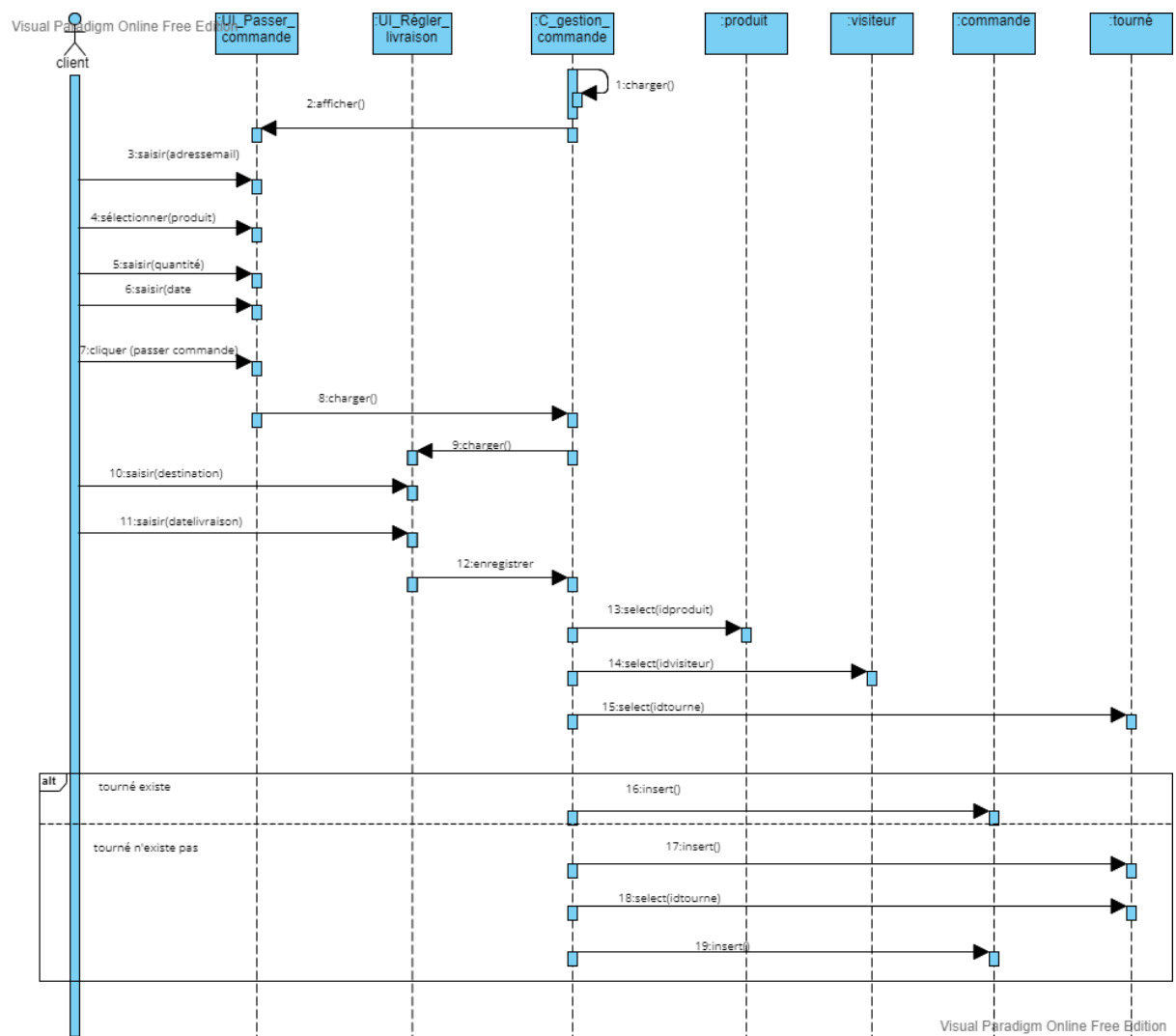
- Modifier Produit :



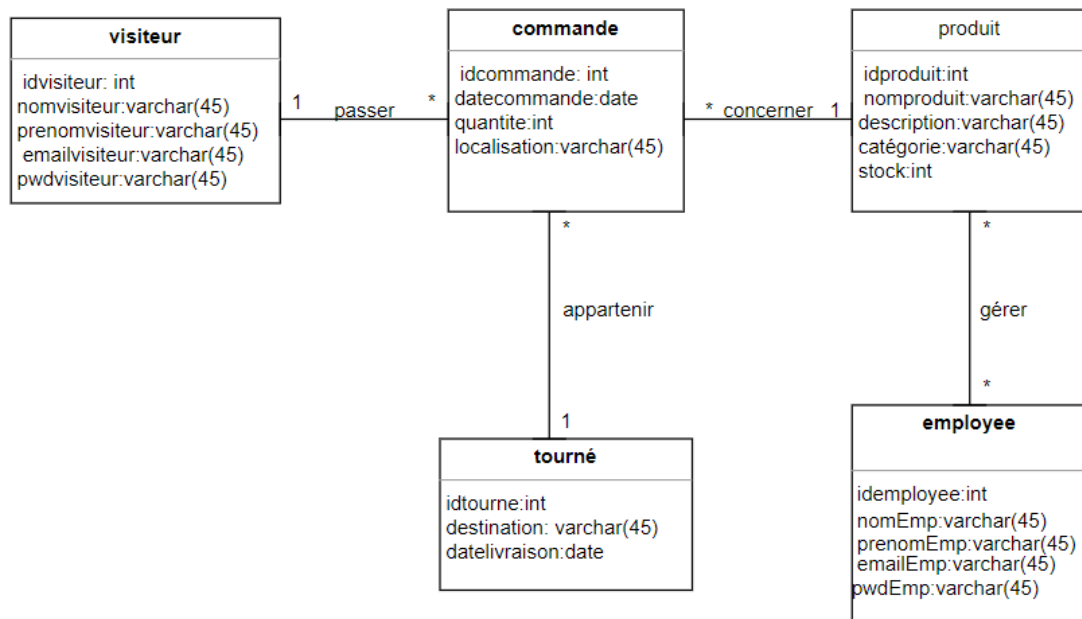
Le diagramme ci-dessous représente le diagramme de séquence de cas d'utilisation « Consulter produits » :



Le diagramme ci-dessous représente le diagramme de séquence de cas d'utilisation « Passer Commande »

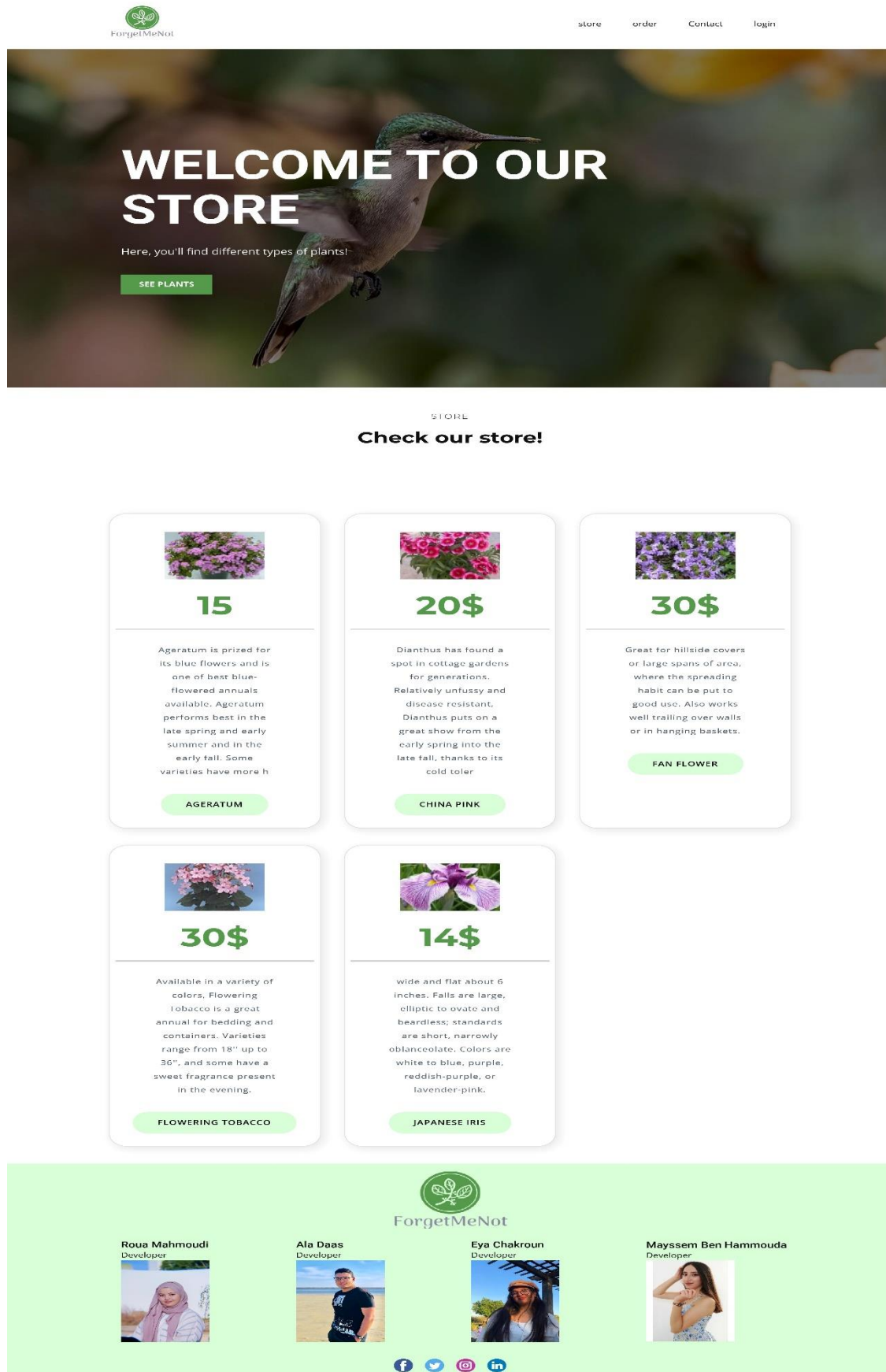


## 2.2 Diagramme de classe Global :



## Chapitre3 : Réalisation des interfaces :

- Home :



- Ajouter commentaires :



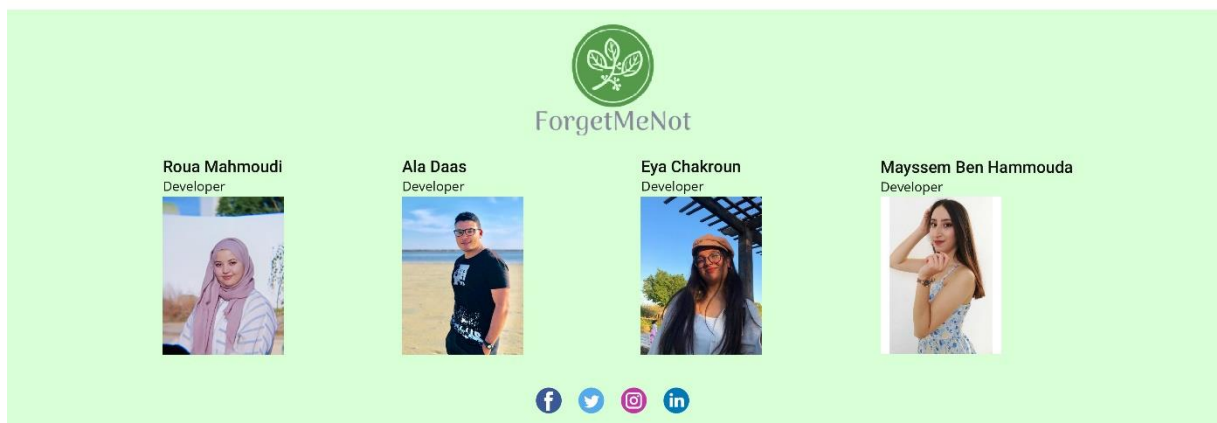
[store](#) [order](#) [Contact](#) [login](#)

**Name**

**Email**

**Message**

**SUBMIT**





- S'authentifier :



[store](#) [order](#) [Contact](#) [login](#)



## LOGIN

Welcome Back!

**Email**

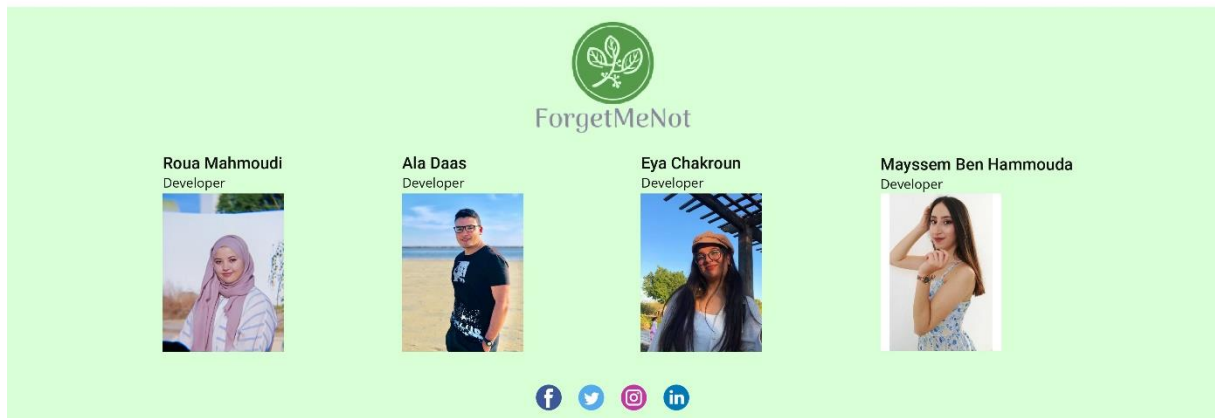
Enter a valid email address

**password**


your password

LOGIN

DON'T HAVE AN ACCOUNT? SIGN UP



- Passer commande :


ForgetMeNot

[store](#)
[order](#)
[Contact](#)
[login](#)

## Order a plant

**Name**

**City**

**Address**

**Phone**


**plante**


**Email**


**Choose Your Payment Card**  
☐ MasterCard  
☐ Visa


**Card Number**


PURCHASE






ForgetMeNot

**Roua Mahmoudi**  
 Developer  



**Ala Daas**  
 Developer  


**Eya Chakroun**  
 Developer  


**Mayssem Ben Hammouda**  
 Developer  



- Consulter commande :


ForgetMeNot


[store](#)
[orders](#)
[Contacts](#)
[Add plant](#)
[login](#)

# Orders we recieved


id	name of purchaser	city	phone number	adress	plant to buy	email	payment card	card number
4	Eya	ezahra	a12 app 13	+21612121212	forget me not	mike@gmail.com	MasterCard	
5	alice	wonderland	123 foreland app1	+14525414521	sunflower	alice@gmail.com	Visa	
6	Mike	Paris	app 13 street paris	+154821212	forget me not	alice@gmail.com	MasterCard	
7	alice	Paris	123 foreland app1	+14525414521	forget me not	mike@gmail.com	MasterCard	
8	scqscqscqsc	ezahra	cqscscqscqsc	cqscscqscqsc	china pink	scqscqscqsc	Visa	
9	Mike	Paris	app 13 street paris	+21612121212	sunflower	scqscqscqsc	MasterCard	147852366548
10	alice	wonderland	app 13 street paris	141414	Ageratum	hi@m.ym	Visa	121212


ForgetMeNot


**Roua Mahmoudi**  
Developer




**Ala Daas**  
Developer







**Eya Chakroun**  
Developer

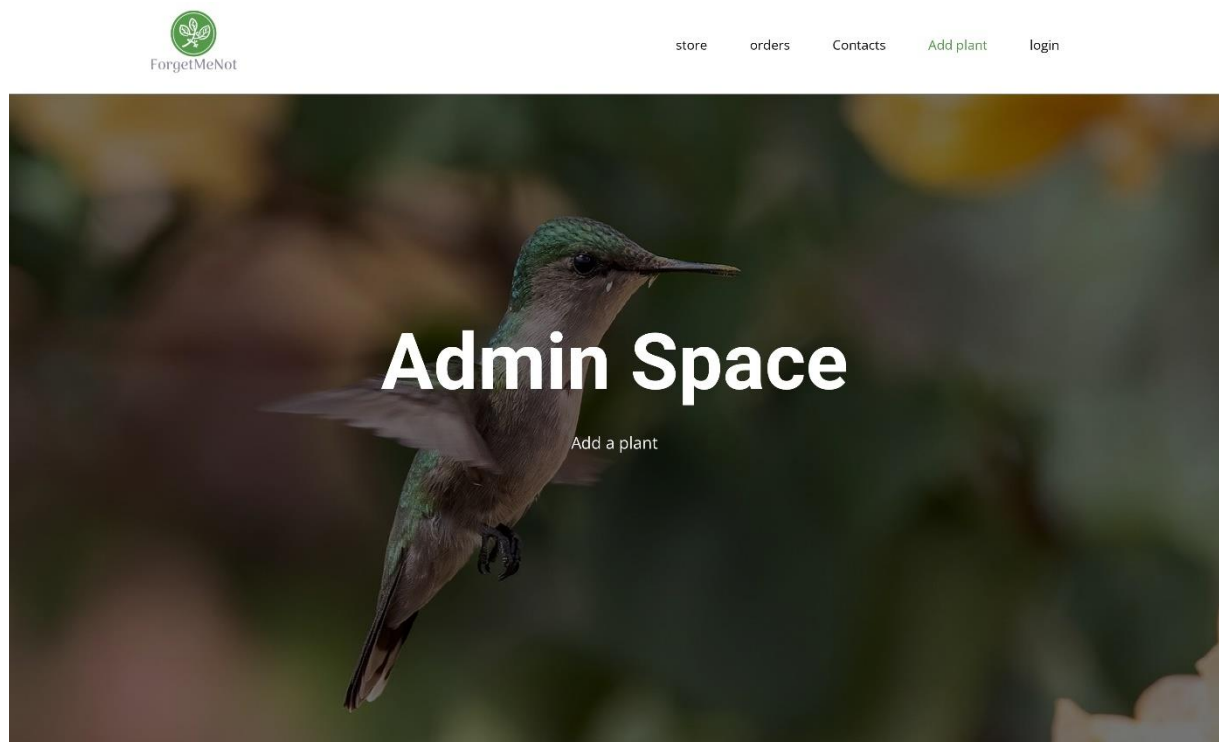


**Mayssem Ben Hammouda**  
Developer



- Gérer Produits : ajouter plantes



## Add a plant

Plant  
name of the plant

---

price  
Enter a valid price

---

description  
plant description

---

photo  
photo link

---

**ADD TO DATABASE**



## Conclusion Générale :

Au terme de ce rapport, nous pouvons conclure que ce projet nous a donné une occasion opportune qui permet de confronter l'acquis théorique à l'environnement pratique. En effet, le projet nous a permis de prendre certaines responsabilités, ce qui mène à consolider de plus en plus nos connaissances pratiques et théoriques. C'est là que se trouve la valeur de ce projet qui combine les exigences de la vie professionnelle aux côtés bénéfiques de l'enseignement pratique que nous avons eu tout au long de notre parcours universitaire. Ce travail de conception et de développement nous a été bénéfique, il nous a permis de perfectionner nos connaissances acquises en programmation. Du point de vue technique, ce projet nous a permis de nous adapter avec l'environnement du développement informatique, aussi il nous a permis de maîtriser la méthode développement SCRUM et des autres techniques de programmation. Cette étude nous a permis de prévoir puis contourner les problèmes rencontrés. Et tout au long du développement, nous nous sommes concentrés sur les nouvelles technologies utilisées et les techniques de programmation appliquées. Et comme tout projet, dans la phase de l'élaboration de notre projet, nous avons rencontré quelques difficultés tant au niveau de la réalisation qu'au niveau conceptuel et nous avons pu les surpasser afin de présenter une telle application. En dépit de toutes ces fonctionnalités fournies, notre projet est encore extensible et ouvert à plein de perspectives qui vont lui donner plus d'ampleur, nous espérons continuer le développement de la partie gestion paiement en ligne en toute sécurité.