Projet Ecommerce

Simplon Marseille

Introduction

Ce document a pour objectif de répondre au cahier des charges d'un projet de site e-commerce. La demande originale est consultable à cette adresse :

https://docs.google.com/document/d/1j4W_cNLEcZpEsNx97CD5bvSB8m6i1yK4m yIMG7Wo36A/edit#

Présentation de l'équipe et répartition des rôles

Apprenants Simplon Marseille

Régis (Design, Wireframe, Mokup, Moodboard, Front End, Back End)

Daniel (Présentation, Organisation, Back End, Front End)

Haïkel (Partage du code (GitHub), Les contraintes d'accessibilité)

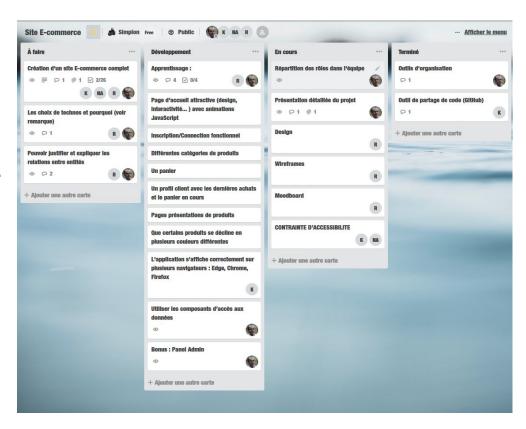
Nour Islam (Les contraintes d'accessibilité, Validation W3C)

Organisation

Utilisation de Trello pour l'organisation du travail et la liste des tâches.

https://trello.com/b/K2BntIVX/site-e -commerce

http://www.agiliste.fr/introduction-methodes-agiles/



Présentation du projet

Ce projet concerne la réalisation d'un site internet pour une Photographe qui se nomme "Clara LAFUENTE".

L'objectif du site étant de vendre ses photographies imprimées dans une boutique en ligne avec gestion complète de la transaction (identification de l'acheteur, paiement en ligne, stockage des informations associées et facturation).

Ce site à pour objectif de remplacer un site déjà existant chez "WIX.com".

Description du projet

Il est ici question pour notre cliente, d'offrir un service complet afin de développer son CA dans la vente de photos imprimées avec ou sans cadre.

Notre cliente dispose à ce jour d'un site vitrine (Wix) qui ne lui permet pas la vente en ligne et ne dispose pas de nom de domaine.

Le choix n'est pas encore déterminé concernant la solution d'hébergement définitive ni la stratégie de référencement (autre que le référencement naturel).

Description du projet

Nous allons créer une boutique avec les éléments fonctionnels suivant :

Accueil, connexion et inscription, liste des articles avec recherche, présentation, formulaire de contact, mentions légales

Utilisation d'une base de donnée pour stocker les informations sur les clients (avec adresse mail et physique), articles (avec photo, catégories, sous-catégorie, dimensions, texte, options, prixht, prixttc et frais).

Prévoir le paiement en ligne (Paypal)

Contraintes de planning

Est-ce que la solution est lotie?

Développement possible en V2 de fonctions supplémentaires.

(Administration plus complète, mailing client, etc.)

- Date de départ : 17/07/2018
- Date de déploiement demandée pour le 03/08 d'une version fonctionnelle.

Contraintes techniques

Choix technologiques imposés par la cliente :

PHP pour le BackEnd, Javascript pour les animations

Doit être compatibles avec Edge, Chrome et Firefox)

La conception doit se faire sans CMS

(Le système de gestion de contenu (SGC) ou Content Management System (CMS) en anglais regroupe une catégorie de logiciels qui permettent de concevoir, gérer et mettre à jour des sites Web ou des applications mobiles de manière dynamique.)

Contraintes techniques

Choix technologiques de l'équipe :

POO pour le développement PHP dans un but de réutilisation du code pour des projets futurs et de facilité de maintenance).

Architecture MVC - Modèle : données (accès et mise à jour) - Vue : interface utilisateur (entrées et sorties) - Contrôleur : gestion des événements et synchronisation

BDD - Notre choix se porte sur MySQL pour les raisons ci-dessous :

Coût - Apprentissage plus rapide car très documentée.

Contraintes techniques

Intégration d'une fonction de paiement en ligne - PAypal

Hébergement :

Travail en local puis hébergement provisoire sur : https://boutique.rouaix.com

Contraintes ressources

L'équipe est en cours de formation, ce qui va impacter notre temps de développement et certainement devoir limiter nos actions aux fonctions essentielles au déploiement du site.

Suivi client et projet

Pas de garantie demandée.

Le site doit être fonctionnel et il faut envisager une prise en main et une formation du client concernant la partie administration.

Prestations complémentaires

Référencement naturel à prévoir dans le modèle de base.

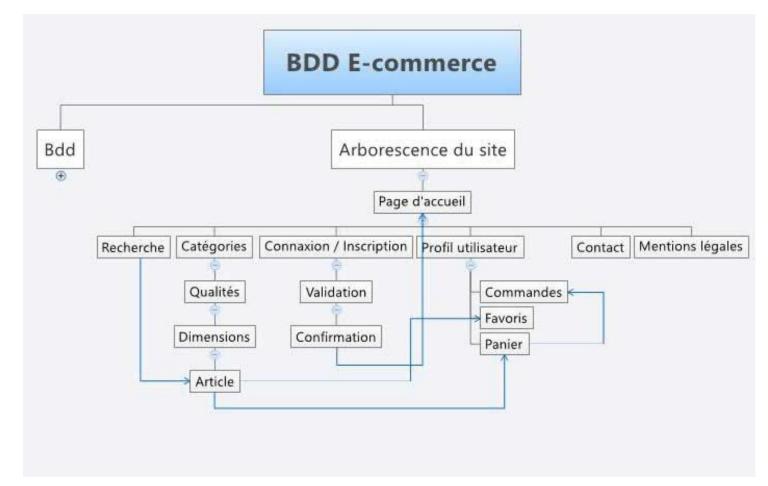
Tag avec mots clés dans la V1

Rédaction d'articles pour la V2 afin de maintenir un bon niveau dans les classements (Formaliser les règles d'écriture) ou proposer un service de rédaction WEB

Version mobile du site à définir si temps de développement compatible avec date de livraison

Arborescence du site

Schéma partiel



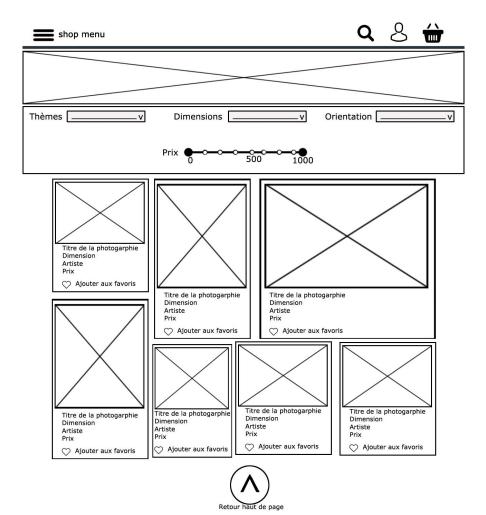
Description fonctionnelle du site

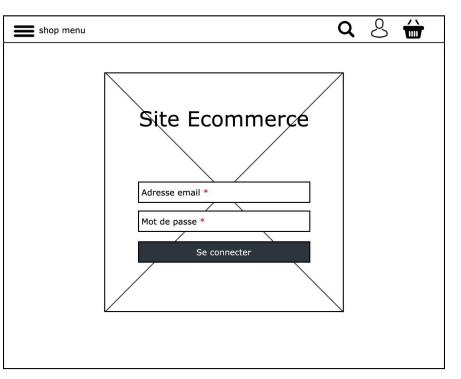
Description des processus associés à ces blocs fonctionnels

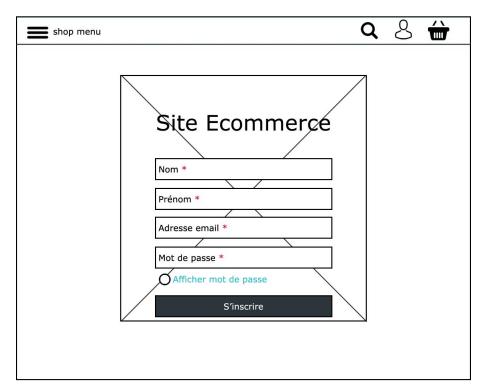
Exemple de Wireframe et Mockup des pages

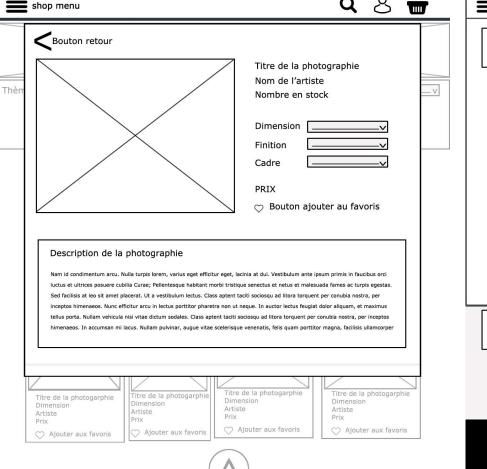
Wireframe - Le wireframe ou maquette fonctionnelle est un schéma utilisé lors de la conception d'une interface pour définir les zones et composants qu'elle doit contenir. À partir d'un wireframe peut être réalisée l'interface proprement dite par un graphiste.

Mokup - Un mockup représente un squelette d'une interface utilisateur. Ce squelette est en noir et blanc et à principalement pour but de montrer sur papier (ou sur ordinateur) où seront placé les éléments sur l'interface et comment fonctionnera l'interaction entre eux (bouton d'action, zone de texte, élément interactif, etc.))

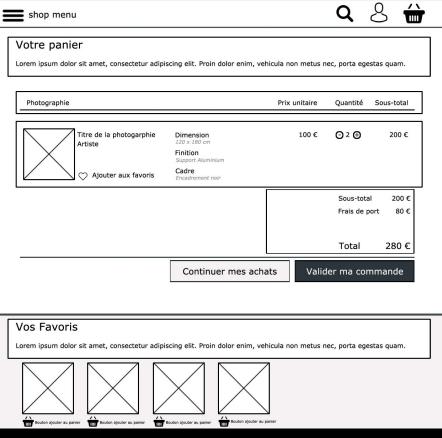








Retour haut de page







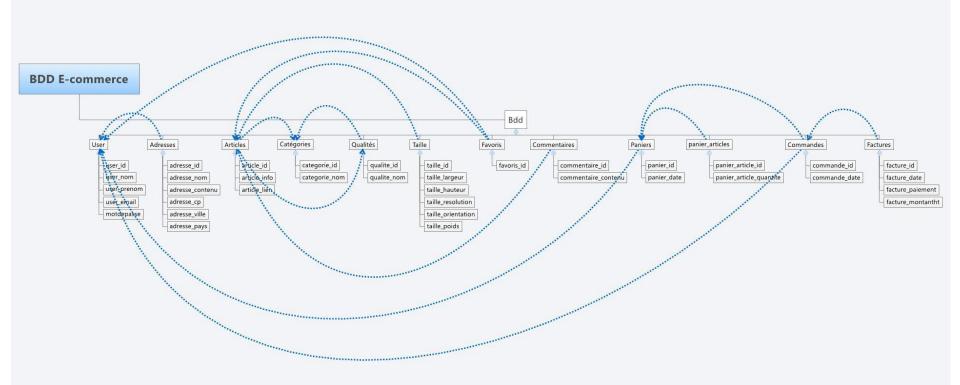
Migration et intégration

Migration des données :

Les données sont disponibles sur disque dur.

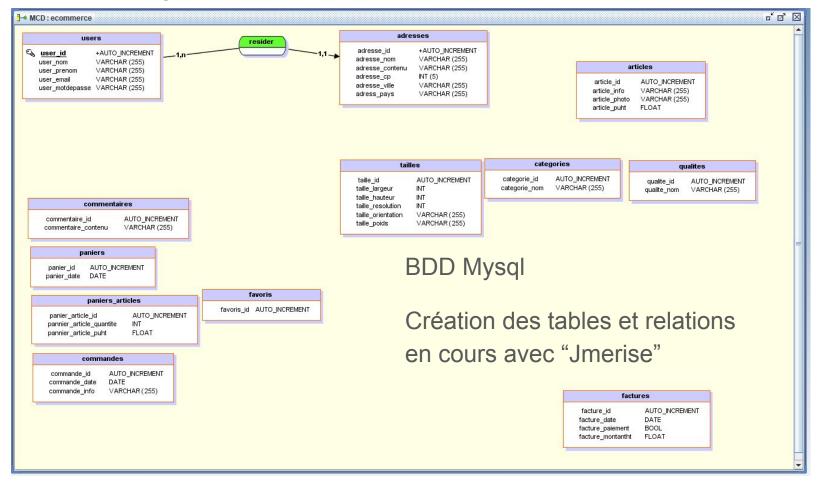
Intégration avec des systèmes tiers comme les réseaux sociaux à prévoir en V2!

Solution technique



BDD Mysql (schéma de préparation)

Solution technique



Moodboard

(Un moodboard est un collage d'images, de couleurs, de typographies, de motifs, de textures, etc. L'ensemble doit être harmonieux pour pouvoir ensuite travailler un concept cohérent en adéquation avec ces premières inspirations.)