اول خطوة نحو البرمجة

نصائح يحتاجها كل مبتدئ

الكاتب: بور عبد الهادي.

الفهرس

2	حول الكاتب
3	المقدمة
4	الفصل الأول
4	هل فعلا تُحب مجال البرمجة؟
5	لماذا تريد تعلم هذا المجال؟
6	الفصل الثاني
6	تعلم كيف تتعلم
7	تنظيم الوقت و أهميته
9	قل لي من تصاحب أقول لك من أنت
9	لماذا الانجليزية؟
10	الفصل الثالث
10	لماذا يجب أن تبدأ بتعلم الأساسيات؟
12	كيف تختار لغة البرمجة المناسبة؟
13	من أين أبدأ (المصادر)؟
14	الفصل الرابع
14	بناء المشاريع وأهميتها
15	هل أحتاج إلى فكرة جديدة لإنجاز مشروع ما؟
15	الفصل الخامس
15	معرض الأعمال (Portfolio)؟
16	السيرة الذاتية وأهميتها
17	تعلم فن التواصل
18	الحاتمة

حول الكاتب

بور عبد الهادي، جزائري، مهندس برمجيات مختص في مجال أمن حماية المواقع و الشّبكات، درس سنتين في المدرسة العليا للأساتذة بالقبة القديمة تخصص إعلام آلي، لكن لم يكمل دراسته وانتقل الى جامعة Politehnica في رومانيا ليدرس تخصص علوم الحواسيب. تخرج من الجامعة بتقدير جيد جدا و عمل أثناء دراسته كمطور مواقع و برامج في بعض الشركات الاوروبية و لكن كان ميوله أكثر الى مجال الحماية.

يعمل عبد الهادي حاليا كمهندس حماية في شركة عالمية في رومانيا، و من بين مهامه العمل مع مجموعة كبيرة من المهندسين من أجل تطوير و تقديم برامج آمنة، خالية من الثّغرات الامنية.

عبد الهادي، ناشط أيضا على مواقع التواصل الاجتماعي خاصة <u>LinkedIn</u> & <u>Facebook</u> أين يقوم بنشر نصائح مختلفة في مجال الاعلام الالي ، الحياة الدراسية و العملية.

المقدمة

بسم الله الرحمن الرحيم عليه نتوكل و به نستعين ، ثم الصلاة و السلام على من بعث رحمة للعالمين و على آله و صحبه أجمعين. قبل أن أبدأ معكم في محتويات هذا الكُتيب، أود أن أتقدم بجزيل الشكر و العرفان الى من كل من دعمني على مواقع التواصل الاجتماعي. أتمنى أن تستفيدو من هذا العمل المتواضع.

فصول هذا الكُتيب هي عبارة عن إجابات لأسئلة متكررة تأتيني عبر الرسائل الخاصة، ارتأيت أن أجيب عليها في هذا العمل البسيط لعل وعسى يعود بالفائدة والمنفعة للجميع.

جميع المعلومات الموجودة في هذا الكُتيب هي نصائح عمِلتُ و مازلت أعملُ بها لتعلم البرمجة و مجالات أُخرى في عالم الاعلام الآلي، لذلك، اذا كُنت تائها و مُشتت الأفكار، فأنصحك بِقراءة هذا المحتوى من البداية الى النهاية راجيا من المولى عن و جل أو يوفق و ييسر عليكَ طلبَ العلم.

الفصل الأول

هل فعلا تُحب مجال البرمجة؟

أول سؤال يجب أن تطرحه على نفسك قبل ان تفكر فيما إذا كُنت تحب مجال البرمجة أم لا هو: هل فعلا تستمتع عندما تتعلم شيئا جديدا كل يوم؟ اذا كانت اجابتك بنعم، فهناك احتمال كبير أن تصبح مبرمجاً جيداً. البرمجة رائعة إذا كنت تستمتع بالتعلم، لأنه حتى بعد تفوقك في هذا المجال و تمكنك منه، و حصولك على وظيفتك الاولى ستحتاج دائما الى مُواصلة التعلم دون توقف.

عندما تبدأ باكتشاف عالم البرمجة، ستجد أنك تقوم بحل بعض المشكلات الصغيرة في حياتكَ اليومية، مثلا العثور على الحد الأقصى لِرقم معين في قائمة أو حِساب النّسبة المئوية المخصصة لدفع فاتورة الهاتف. مثل هاته التحديات دليل مُقنع على أنّك تستمع و أنت تحاول العثور على الحلول المناسبة.

برمجة التطبيقات لها نفس المنهجية، و هي حل مشكلات بسيطة و التي تزداد صعوبة مع مرور الوقت لكن حُبك لهذا المجال و ممارستك المتواصلة ستساعدك على تحسين مستواك و تُعزِز قدراتك العقلية خاصة التفكير المنطقي.

لماذا تريد تعلم هذا المجال؟

غياب الاحترافية الذي نشهده في الوقت الحالي لا يبشر بالخير، لذا، أرجو منك أن تُركز على هاته النّقاط المهمة. كثيرون هم من يدخلون الى هذا المجال دون تحديد أهداف واضحة ما قد يسبب للشخصِ مشاكلَ مختلفة في المستقبل وأهمها تضييع الوقت.

يجدر بنا أن نحسن تسيير أوقاتنا، وتنظيم انشغالاتنا، فلا نهدرها في أمور لا تنفعنا بل نستغل كل ثانية، فنحن مسؤولون عنها أمام الله.

وَجب عليك أن تُحدد الهدف الرّئيسي و الغاية من تَعلمك هذا المجال. إذا كان من أجل:

- المال فقط.
- إرضاء الوالدين.
 - الشُهرة.
- تقليد شخص ما.

تريث! راجع أهدافكَ لأن اِختياركَ لمجال مُعين دون المُيول اِليه و حُبِك لهُ لن يدومَ طويلا، فسرعان ما سينال منك الملل و ربما لن تُكمل الرحلة الى النّهاية.

المبرمج هو ذلك الشخص الذي يطور أدوات معلوماتية تسهل للناس حياتهم اليومية، فتجده يُمضي وقته في فك شيفرات الأشياء حوله و ميكانيزمات عملها ليستخدم خياله وهاته المعارف في تصميم شيء يعود بالفائدة على البشرية.

مرة أخرى، فكر قليلا و كن صادقا مع نفسك لتحدد الهدف و الغاية من تعلمك مجال البرمجة.

الفصل الثاني

تعلم كيف تتعلم

لا أعتقد أنّهُ يوجدُ مهارة من شأنها أن تُكسبك عوائد أكبر في حياتك من مهارة التّعلم الفعال. للتعمق أكثر في هذا الموضوع، أنصحك بمشاهدة الدّروس الموجود على موقع Coursera بعنوان

"Learning How to Learn" و ستتعرف على كيفية اِستخدام عقلك بالشكل الصحيح بالإضافة الى التعرف على أوهام التعلم، تقنيات الذاكرة، التسويف و أفضل الممارسات التي من الممكن أن تساعدك على اتقان و فهم المواضيع الصعبة.

شخصيا، استخدمت العديد من الطرق لتحسين منهجية التعلم، و مع مرور الوقت وجدتُ الخُطوات التالية مفيدة جدا و مُساعدة كثيرا في زيادة نسبة الإنتاجية.

- تخلص من المشتتات في محيطك، ضع الهاتف جانبا و اجلس في مكان بعيد عن التلفاز أو أي شيئ يُمكن أن يُلهيك أو يسبب لك ازعاج.
- تَحقق من حالتك المزاجية, هل تشعر بالقلق/ النعاس/ المرض/ الانزعاج؟ إذا كان الأمر كذلك، فاول أن تأخذ قِسطاً من الرّاحة لتغيير تلك الحالة قبل البِدأ في التعلم (يمكن أن تقوم بممارسة الرياضة، شُرب كوب من الماء، أُخذ قيلولة).
- قبل أن تبدأ مع الموضوع المراد دِراسته، حاول نِسيان ما تعرفه من قبل، و افتح باب التّجارب و التّفسيرات الجديدة.

- أثناء التّعلم، حافظ على نمط تفكير نشط وتجنب الانغماس في التعلم السلبي، اطرح على نفسك العديد من الاسئلة و حاول ربط المادة بالخبرات السابقة.
 - استخدم تقنية pomodoro لتنظيم الوقت.
- لا يهم عدد الساعات أو صفحات الكتب التي تقرأها، ما يهم هو أن تفعل ذلك مرارًا وتكرارًا حتى تحصل على شيء ذي قيمة لك.
 - لتثبت حقا ما تعلمته، قم بتجربة أو دمج ما تعلمته بطريقة ما في حياتك، قد يستلزم ذلك ترجمة ما فهمته الى خريطة ذهنية أو دمجه مع المشاريع الاخرى التي تعمل عليها

تنظيم الوقت و أهميته

يوجد فقط 24 ساعة في اليوم، بغض النظر عن كيفية تقسيمها، الأمر يعود لك عن كيفية تحقيق أقصى استفادة منها.

اذا خسرت بعض المال، فقط تحصل على فرصة أخرى لاستعادته، و لكن الساعة الضائعة لا يمكن تعويضها لذلك وجب عليك تعلم كيفية ادارة الوقت و كيف من الممكن أن يساعدك ذلك على زيادة الوقت المتاح لتحسين إنتاجيتك إلى الأفضل.

إدارة الوقت هي مهارة رئيسية، ستتعود عليها و تصبح أمر طبيعي إذا كنت تحب ما تفعله. يكفي أن تكون إرادتك قوية لبلوغ ما تسعى إليه فلا تتذمر من جدولك المزدحم بل استمتع بكل ثانية تستثمرها في فعل ما تحب. و اعلم أن بمقدورك تغيير عادة اختلاق الاعذار والبدء في تحمل المسؤولية عن أفعالك أو أخطائك.

لكل منا طريقة تتلاءم مع ظروفه في تنظيم وقته، ليس الشاب الأعزب كالمتزوج، ولا العامل كل منا طريقتي لتنظيم الوقت، يمنكم اعتماد كالعاطل عن العمل، وغيرها من المفارقات. أشارككم فيما يلي طريقتي لتنظيم الوقت، يمنكم اعتماد بعض الأفكار أو التعديل عليها لتناسبكم:

- أولا، حاول أن تنام في الليل و تجنب السهر الى ساعات طويلة. لو داومت على العمل في الليل فستقل انتاجيتك في النهار و ستشعر بتعب كبير. قال الله تعالى "هُوَ الَّذِي جَعَلَ لَكُمُ اللَّيْلَ لِتَسْكُنُوا فِيهِ وَالنَّهَارَ مُبْصِرًا إِنَّ فِي ذَلِكَ لآيَاتٍ لِقَوْمٍ يَسْمَعُونَ".
- قلل من استعمالك لمواقع التواصل الاجتماعي لأنها السبب الرئيسي لتضييع الوقت و عدم الاستفادة من ساعات النهار.
- استعمل التقويم (Calendar) و التزم به، سيساعدك كثيرا على ادارة الوقت و تحليل المكان الذي تُضيع فيه الوقت بالضبط.
 - استخدم تطبيقات مثل Evernote. احتفظ بقائمة المهام، ضع قائمة بالأشياء التي يجب أن تتعلمها.
 - استعمل تقنية pomodoro.
- ضع موعد نهائي (deadline) لكل مهمة أثناء الدراسة أو العمل، حتى تتوقف عن المماطلة و التسويف.

قل لي من تصاحب أقول لك من أنت

روى البخاري ومسلم عن أبي موسى عن النبي قال: إنما مثل الجليس الصالح، وجليس السوء كحامل المسك، ونافخ الكير، فحامل المسك، إما أن يحذيك، وإما أن تبتاع منه، وإما أن تجد منه ريحًا طيبة، ونافخ الكير، إما أن يحرق ثيابك، وإما أن تجد منه ريحًا خبيثة.

اختيارك للأصدقاء المناسبين عامل أساسي في رحلة تعلمك للبرمجة أو أي مهارة أخرى، فكونك محاطا بالأصدقاء الإيجابيين يزيد من احتمال تلقيك للدعم المعنوي خاصة. علاوة على ذلك، سترتقي بانشغالاتك و مواضيع نقاشاتكم إلى كل ماهو مفيد. لذا، قليل دائم خير من كثير منقطع، تحر الرفيق الحسن ولا تغتر بكثرتهم.

حبذا لو تشاركتم نفس الميولات و الاهتمامات، سيستطيع أحدكما عرض أفكاره على البقية و تبادل المواد المدروسة لتصحيح المفاهيم الخاطئة و ترسيخ المعلومات. حينها تتكاتف معارفكم وجهودكم لبلوغ مسعاكم بنجاعة.

لماذا الانجليزية؟

في البداية، ربما، لن تحتاج لتعلم اللغة الانجليزية، لوفرة دروس تعلم البرمجة باللغة العربية، و لكن مع مرور الوقت و وصولك الى المستوى المتوسط، ستواجه محدودية المصادر التي تعالج مستوى الاحترافية في المجال، وتسوقك الضرورة إلى تعلم اللغة الانجليزية كي تستطيع أن تقرأ على الأقل كتاب أو تستمع و تفهم محتوى محاضرة أو درس معين، زد على ذلك، ستجد نفسك في دائرة المبرمجين الناطقين باللغة الانجليزية، ما يسمح لك ببناء شبكة معارف قوية مع رواد المجال مما قد يعطيك فرصة ذهبية لتوسيع مجال بحثك عن العمل أو تبادل الخبرات مع بقية شعوب العالم.

الفصل الثالث

لماذا يجب أن تبدأ بتعلم الأساسيات؟

الخطأ الشائع الذي يقع فيه أغلب المتعلمين، هو محاولتهم تعلم تقنيات البرمجة مباشرة دون تعلم أساسياتها. تخيل أنك تمتلك منزلا جميلا لكن أساسه هش، هل تعتقد أنه سيتحمل العديد من الطوابق؟ بالطبع لا! كذلك هي البرمجة، لن تتمكن من تطوير نفسك واحترافها إلا إذا أسست لها قاعدة صلبة. و هذا ينطبق على كل لغات البرمجة.

قبل أن تخوض في الأساسيات، من الضروري أن تكون ملما بقدر كاف من المعارف حول:

- كيف تعمل الحواسيب؟ أنت بحاجة إلى معرفة و لو قليلا ما يحدث في الجهاز الذي تحاول التحكم فيه، أنصحك بقراءة كتاب "How Computers Work" للكاتب "Ron White".
 - ما هو نظام التشغيل (OS) و كيف يعمل؟ يوجد العديد من الكتب التي تحتوي على معلومات تقنية مفصلة، لكن اذا كنت تبحث عن كتاب يشرح العديد من مفاهيم نظام التشغيل بطريقة سهلة و سلسة، أنصحك بكتاب "Modern Operating Systems" و "Andrew S. Tanenbaum",
- الخوارزميات وهياكل البيانات من هنا ستبدأ رحلتك الأولى، ستستخدم الخوارزميات وهياكل البيانات مرار و تكرار أثناء البرمجة، بغض النظر عن اللغة التي تريد استعمالها، أنصحك بكتاب "Introduction to Algorithms" للكاتب "Thomas H. Cormen"

• المنطق و التفكير السليم -إنَّ قُدرتك على التفكير منطقيا تؤهلك إلى حل المشكلات البرمجية. لا تقلق اذا لم تمتلك هذه الميزة لأنهُ مِن المُمكن اكتسابها و صقلها إن لم تكن تلقائية، بالتدريب المتواصل مع مرور الوقت.

نصادف أحيانا مختصين لا يواجهون مشاكل كثيرة في تعلم لغات برمجية أو تكنولوجيات جديدة. قد يبدو الأمر استثنائيا في البداية.لكن، كل ما في الأمر أنهم أتقنوا الأساسيات التي تشترك فيها جميع لغات البرمجة، و نلخصها في ثلاثة نقاط:

- المتغيرات (Variables).
- الجمل الشرطية (Conditionals).
 - الحلقات (Loops).

لسنوات عديدة، كان هذا كل ما في الحوسبة. و مع تطور التكنولوجيا وظهور اللغات البرمجية الحديثة، تم اضافة المزيد من الأفكار و المفاهيم.

تَمَكُنك من هاته الاساسيات و المفاهيم، سيجعلك في المراتب الاولى و محل طلب من العديد من الشركات، لذلك لا تتسرع و خذ الوقت الكافي لتعلم المبادئ الثابتة في علم الحوسبة.

كيف تختار لغة البرمجة المناسبة؟

تتعدد الآراء حول أي لغات البرمجة جيدة دون سواها، و أيها مناسبة لإنجاز المشاريع. حقيقة، أراها نقاشات مضيعة لوقتك كمتعلم مبتدئ في المجال. تكفيك معرفة أن لكل لغة محاسن و نقائص، فالاختيار بينها يعتمد على طبيعة المشروع المراد إنجازه و متطلباته.

لذلك اختر أي لغة تمكنك من توظيف ما تعلمته في الخوارزميات و هياكل البيانات، و حاول اكتشاف بقية اللغات بنفسك، و مع مرور الوقت ستجد اللغة البرمجية التي تناسبك.

البرمجة ليست سهلة كما يروج لها في مواقع التواصل الاجتماعي و اليوتيوب ، بل تحتاج صبرا و ممارسة دائمة، حاول عدم التسرع و الخوض في الأمور المتقدمة، كل ما عليك فعله في المرحلة الاولى هو تفكيك المسائل الصغيرة الى أجزاء و محاولة حل كل جزء من اجل ايجاد الحل النهائي. يمكنك استعمال المواقع التالية للتدرب على حل المسائل البرمجية:

- HackerRank
- LeetCode

من أين أبدأ (المصادر)؟

- منصة IBM Learning والتي ستجد عليها العديد من الكورسات والبرامج التعليمية في مختلف المجالات، كما يمكنك الحصول على شهادات معتمدة من شركة IBM العملاقة.
 - منصة <u>Microsoft Learn</u> والتي تحتوي على العديد من البرامج التعليمية بالتعاون مع شركاء مايكروسوفت في مختلف المجالات.
 - منصة <u>Google Developers</u> التي تحتوي على العديد من الأدلة والشروحات والأدوات التي يعتمد عليها الكثير من المبرمجين والمطورين.
- موقع Web.dev المملوك لشركة جوجل والمختص بمجال تطوير الويب، ويحتوي على العديد من الإرشادات والمعلومات التي يحتاجها المبتدئ و الخبير على حد سواء في هذا المجال.

- منصة <u>Flutter</u> التي تحاول جوجل من خلالها نشر محتوى تعليمي في البرمجة لفائدة مطوري تطبيقات الهاتف.
- منصة <u>Mozilla for Developers</u> والتي يعتبرها الكثير مرجعاً في مجال تطوير الويب، لأنها تحتوي على شروحات وتوثيق لأغلب لغات تطوير الويب الأساسية.

أنصحك دوماً بمتابعة هذه المنصات، لأنها تمثل المصدر الرئيسي الذي يعتمد عليه الكثير من مقدمي الكورسات في مختلف مجالات البرمجة.

الفصل الرابع

بناء المشاريع وأهميتها

تعلُم الأساسيات و لغات البرمجة غير كاف إذ لم تقم بتطبيق ما تعلمته، لذلك يجب أن تبدأ بإنجاز مشاريع بسيطة تجسد فيها ما فهمته بالضبط، و لكي تنجح في هاته الخطوة، ابدأ بشئ سهل، مثلا:

- أكتب كود طباعة جملة.
 - احفظ الملف،
- قم بعمل ترجمة (compilation) للكود.
- تخلص من جميع الاخطاء (syntax errors).
 - اختبر الكود و تأكد من النتيجة النهائية
 - انتقل الى البرنامج الثاني.

المشاريع المعقدة تجميعات لمشاريع صغيرة مبسطة تم جمعها في مكان واحد، و مهمتك الحالية هي تصميم و برمجة تلك المشاريع المصغرة، و مع مرور الوقت و التطبيق المتواصل ستُتقن العديد من الأساسيات و المفاهيم بالشكل الصحيح وتفهم فعلا كيف يتم تطبيقها في الواقع.

هل أحتاج إلى فكرة جديدة لإنجاز مشروع ما؟

بالطبع لا، كل ما تحتاجه هو أن تنجز و تفهم المشاريع التي تم تطويرها من قبل، فأغلبها يحتوي على نفس الميزات (features) التي يتم استعمالها في المشاريع الحالية، لذلك توقف عن التفكير للعثور على أفكار جديد و حاول تطوير مهاراتك بإنجاز ما تم تصميمه وتطويره من قبل. و أنت تقوم بذلك، حاول أيضا تعلم قراءة الأكواد المكتوبة من طرف مطوري البرامج المؤهلين لأن ذلك يسمح لك بفهم الحلول التي وجدها ذوي الخبرة (يمكنك أن تجد مشاريع مختلفة على منصة Github أو Gitlab.).

الفصل الخامس

معرض الأعمال (Portfolio)؟

عندما تريد البحث عن عمل كمطور، فأغلب النصائح التي تصادفها تتعلق بإنشاء معرض الأعمال Portfolio و هو عبارة عن ملف أو موقع لتجميع أعمالك التي أنجزتها، لذلك يجب أن تحتفظ بجميع المشاريع التجريبية التي قمت لها.

أهمية وجود معرض الأعمال (portfolio):

- يعتبر السيرة الذاتية لك كمبرمج لتعرض بها مهاراتك وأعمالك.
- يعتبر معرض الأعمال المُسوق الاول لك، فأي شخص يطلع على معرض اعمالك ويجدها ممتازه قد يترجم إعجابه بعقد عمل معك.
 - يعتبر المعرض مثال على ما يمكنك القيام بإنشائه إذا كنت من قام ببرمجة تلك المشاريع حقا.
 - من يبحث عن مبرمج، أول مايسأل عنه هو اعمالك السابقة لذلك لابد ان يكون لديك معرض جاهز.

السيرة الذاتية وأهميتها

السيرة الذاتية هي وسيلة احترافية للتعريف بنفسك تقوم من خلالها بمراجعة خبراتك ومهاراتك بطريقة عملية وجذابة و تساعدك أيضا على إقناع صاحب العمل بك و بمهنيتك و خبرتك العلمية.

لن أطيل الكلام كثيرا، و لكن نصيحتي الوحيدة هي "كن صادقا"، تستطيع أن تُخفي نصف الحقيقة أو أن تعيد صياغتها كيفما شئت، تستطيع أن تكتم معلومات عن نفسك، لكن لا تكذب أبدًا، فأنت لا تعلم من سيقرأها وفي أيّ مكتب سينتهي بها الحال. كن مستعدًّا لتوضيح كلّ كلمة ذكرتها فيها.

أما بخصوص الناس التي لا تمتلك خبرة و يجدون صعوبة في ملء خانة "Experience"، تستطيع وضع مشاريعك الخاصة التي عملت عليها كما يمكنك التكلم عنها في مقابلات العمل و شرح كيف قمت بتصميمها وتطويرها اضافة الى الصعوبات التي واجهتها والطرق التي انتهجتها لحل تلك المشاكل.

تعلم فن التواصل

يعتقد البعض أن المبرمج شخص منعزل ومنطوي عن العالم ، لا يعرف صديق سوى حاسوبه ولا صديقة سوى لغة البرمجة التي يعيش في حضن أكوادها ، لكن الحقيقة ليست كذلك فكونك مبرمج ترغب في العمل على مشاريع كبيرة فهذا يعني أنك حتمًا ستعمل في فريق من المطورين مختلفي الشخصيات والطباع ، هذا الفريق سيعمل بتفان لبلوغ هدف مشترك، لإتمام المشاريع بنجاعة.

يحتاج كل مبرمج في هذا الوقت أن يتقن مهارات التواصل و التي تتمثل في حسن التصرف وتقبل آراء الأخرين ووجهات نظرهم، فلسنا نملك جميعًا نفس العقول ولا نفس الافكار.

كما سيفيدك التواصل السليم على إجتياز مقابلات العمل بسهولة، لان أغلب الشركات تركز على هذا الجانب و تتحقق من مستوى الكفاءة في مهارات الاتصال للمرشح. فايجاد الحل للمشكل ليس مفيدا أحيانا إن لم تتمكن من شرحه وتبسيطه لبقية الزملاء.

الحاتمة

وهكذا لكل بداية نهاية، وخير العمل ما حسُن آخره وخير الكلام ما قل ودل وبعد هذا الجهد المتواضع أرجو أن أكون قد وفقت في سردي للعناصر السابقة سردًا لا ملل فيه ولا تقصير، موضّعًا بعض النصائح المهمة التي يحتاجها كل شخص مقبل على تعلم البرمجة. وفقني الله وإياكم لما فيه صالحنا جميعًا.