

LGLSI3 DS₁

UNIVERSITE DE GABES INSTITUT SUPERIEUR DE L'INFORMATIQUE DE MEDNINE 2023-2024	DS1 Développement Mobile	Date : 20/11/2023
	Classe : LGLSI 3 Enseignant : Ali CHOUIKHI	Début : 08H30 Fin : 09H30 Page 1 sur 2

Aucun document autorisé sachant que votre PC et Téléphone contient plusieurs documents.

Exercice 1 : (10 points)

Cet exercice contient 10 questions (QCM) qui peuvent avoir un ou plusieurs réponses chacune. Vous devez, pour chaque question, écrire la(les) lettre(s) correspondant au bonne(s) réponse(s).

- 1- Android est :
 - a. Un système d'exploitation
 - b. Un système d'exploitation Mobile
 - c. Une Application Mobile
- 2- Qu'est-ce que signifie l'acronyme "API" dans le contexte informatique ?
 - a. Application Programming Interface
 - b. Android Programming Interface
 - c. Automated Processing Interface
- 3- AVD dans le contexte de développment Mobile est :
 - a. L'abréviation de « Apache Visual Data »
 - b. L'abréviation de « Android Virtual Device »
 - c. L'émulateur Android pour exécuter les applications mobiles dans le PC.
- 4- On peut considérer Android Studio comme :
 - a. Un éditeur pour le développement des applications Android
 - b. Un Environnement de Développement Intégré des application Android
 - c. Un compilateur des application Android
- 5- Kotlin est :
 - a. Editeur texte
 - b. Langage de développement
 - c. Compilateur des applications
- 6- Le code « `Log.i("TAG", "Message")` » ; permet de :
 - a. Afficher un message dans le tab *build* de l' « Android Studio »
 - b. Afficher un message dans le tab *logCat* de l' « Android Studio »
 - c. Afficher un message dans l'émulateur
- 7- Le fichier *AndroidManifest.xml* contient
 - a. La version de l'application
 - b. Les activités de l'applications
 - c. Les permissions requis par l'application

UNIVERSITE DE GABES INSTITUT SUPERIEUR DE L'INFORMATIQUE DE MEDNINE 2023-2024	DS1 Développement Mobile	Date : 20/11/2023
	Classe : LGLSI 3 Enseignant : Ali CHOUIKHI	Début : 08H30 Fin : 09H30 Page 2 sur 2

- 8- L'extension d'une application Android est
- .app
 - .abd
 - .apk
- 9- L'extension d'une Bundle Android est
- .apk
 - .aar
 - .aab
- 10- Quelle fonction du mode développeur permet aux développeurs de déboguer leurs applications sur un ordinateur ?
- Simulation d'emplacement.
 - Débogage USB.
 - Débogage sans fil.

Exercice 2 :(10 points)

Imaginons que nous disposions d'une activité Android comprenant un titre affichant le texte « *Accueil* », ainsi qu'un champ de texte destiné à l'introduction d'une adresse E-mail et en bas un bouton « Afficher ».

- Nommer les vues utilisées dans cette activité.
- Donner les blocs *obligatoires* du fichier *main.xml* qui représente le « *layout* » de l'activité.
- Décrire deux méthodes pour ajouter l'action « *OnClick* » à un bouton.
- En utilisant l'une des méthodes mentionnées précédemment (à préciser). Fournir le bloc du code JAVA et Compléter le fichier *main.xml* pour afficher l'adresse E-mail saisie par l'utilisateur dans un nouveau label en dessous le champ de texte et en dessous le bouton

Bonne CHANCE

Université de Gabes Institut supérieur d'informatique De Médenine	<h1 style="text-align: center;">Devoir Surveillé N°1</h1>	Prof : HADDADI Aymen Matière : Virtualisation et Cloud Groupe : 3ième GLSI
--	---	---

NB : Barème (1 pt par chaque réponse correcte)

- 1- Quelles sont les intérêts de virtualiser une infrastructure en entreprise ?
- 2 – Expliquer le rôle d'un hyperviseur ?
- 3 - Donner un exemple d'un hyperviseur de type 1 et autre exemple d'un hyperviseur de type 2 ?
- 4- Si l'entreprise souhaite installer une VM (Machine virtuelle) de test , quel type d'hyperviseur qui répond à ce besoin ?
- 5- Donner les 4 caractéristiques de configuration d'une VM ?
- 6- Quel type d'hyperviseur nécessite un OS (operation system) installé dans la machine hôte ?
- 7- Si une entreprise souhaite télécharger une VM avec son OS installé , quel est l'extension de fichier à utiliser pour VirtualBox ?
- 8- Expliquer le rôle de fichier .Vbox ?
- 9 – Dans quel cas qu'on utilise l'outil GRUB ?
- 10- Si vous rencontrez cette erreur

This kernel requires an x86 64 CPU, but only detected an i686 CPU. Unable to boot please use a kernel appropriate for your CPU.

Quelle est solution de ce problème ?

- 11- Ecrire la commande qui permet de tester la communication entre deux VMs ?
- 12- En cas d'un réseau en Mode NAT , Est qu'on peut communiquer entre les VMs ? (oui ou non)
- 13- Donner un exemple d'un mode de réseau qui permet de communiquer les VMs avec l'extérieur .
- 14– Quel est le type de l'hyperviseur ESXi ? (type 1 ou 2)
- 15 - Combien de machines physiques minimum faut-il dans une architecture pour créer des VM sur un ESXi ?.
- 16- Donner le rôle de Vsphère client et Vcenter ?
- 17- Dans quel cas on utilise le mode de réseau par pont entre les VMs ?
- 18- l'installation de ESXi nécessite un OS ? (oui ou non)
- 19- De quoi est constitué la Suite vSphère ?
- 20- Une banque souhaite implémenter une architecture de virtualisation pour exploiter plusieurs serveurs, donnez votre avis à propos la solution de Virtualisation idéale (ESxi ou VirtualBOX).

Bon Chance ☺



EXERCICE N°1 QCM

N.B Numérotez les questions sur la feuille d'examen et choisissez la ou les bonnes réponses

1. Choisissez la bonne réponse :

- a) Hadoop a besoin de matériel spécialisé pour traiter les données
- b) Hadoop 2.0 permet le traitement en temps réel des données en temps réel
- c) Dans le cadre de programmation Hadoop, les fichiers de sortie sont divisés en lignes ou enregistrements
- d) Aucune des réponses précédentes

2. Selon les analystes, en quoi les systèmes informatiques traditionnels peuvent-ils fournir un socle de base lorsqu'ils sont intégrés aux grandes technologies de données comme Hadoop ?

- a) Big data et data mining
- b) Data warehousing et Business Intelligence
- c) Gestion des clusters Hadoop
- d) Collecter et stocker des données non structurées

3. Choisissez la bonne réponse :

- a) Hadoop est idéal pour la charge de travail analytique, post-opérationnelle, d'entrepôt de données
- b) HDFS s'exécute sur un petit groupe de nœuds
- c) NEWSQL est souvent le point de collecte pour le big data
- d) Aucune des réponses précédentes

4. Hadoop est un framework qui fonctionne avec une variété d'outils connexes. Les cohortes communes incluent

- a) MapReduce, Hive and HBase
- b) MapReduce, MySQL and Google Apps
- c) MapReduce, Humer and Iguana
- d) MapReduce, Heron and Trumpet
- e) Toutes les réponses précédentes

5. Tous les éléments suivants décrivent avec précision Hadoop, SAUF :

- a) Open source
- b) Temps réel
- c) Basé sur du Java
- d) Approche de programmation distribué

6. _____ NameNode est utilisé lorsque le NameNode primaire ne fonctionne plus.

- a) Rack
- b) Data
- c) Secondaire
- d) Aucune des réponses précédentes

7. La machine _____ est un point d'échec unique pour un cluster HDFS.

- a) DataNode
- b) NameNode
- c) ActionNode
- d) Toutes les réponses précédentes

8. _____ peut-être décrit comme un modèle de programmation utilisé pour développer des applications basées sur Hadoop qui peuvent traiter des quantités massives de données.

- a) MapReduce
- b) Mahout
- c) Oozie
- d) Toutes les réponses précédentes

9. Le besoin de réplication de données peut se produire dans divers scénarios comme :

- a) Le facteur de réplication est modifié
- b) DataNode ne fonctionne plus
- c) Les blocs de données sont corrompus
- d) Toutes les réponses précédentes

10. _____ est le nœud esclave / travailleur et conserve les données utilisateur sous forme de blocs de données.

- a) DataNode
- b) NameNode
- c) Data block
- d) Replication

11. _____ est un modèle de calcul à usage général et un système d'exécution pour l'analyse de données distribuées.

- a) Hadoop
- b) Sparks
- c) Flume
- d) Aucune des réponses précédentes

12. Comment fonctionne la distribution de fichiers sur HDFS ?

- a) Répartition en fonction de la taille des fichiers sur chaque nœud du cluster.
- b) Répartition en blocs répliqués sur les nœuds du cluster.
- c) Répartition en nœuds répliqués sur les blocs du cluster.
- d) Répartition en fonction des choix de l'utilisateur au moment de l'upload.

13. Un nœud _____ sert d'esclave et est responsable de l'exécution d'une tâche qui lui est assignée par le JobTracker.

- a) MapReduce
- b) Mapper
- c) TaskTracker
- d) JobTracker

14. Choisissez la bonne réponse :

- a) MapReduce essaie de placer les données et le calcul le plus proche dans le temps
- b) La tâche Map du MapReduce est exécutée à l'aide de la fonction Mapper ()
- c) Réduire la tâche dans MapReduce est effectuée en utilisant la fonction Map()
- d) Toutes les réponses précédentes

15. _____ est responsable de la consolidation des résultats produits par chacune des fonctions / tâches Map ().

- a) Reduce
- b) Map
- c) Reducer
- d) Toutes les réponses précédentes

16. Le nombre de Maps est généralement déterminé par la taille totale des :

- a) Entrées
- b) Sorties
- c) Tâches
- d) Aucune des réponses précédentes

17. L'entrée du _____ est la sortie triée des Mappers.

- a) Reducer
- b) Mapper
- c) Shuffle
- d) Toutes les réponses précédentes

18. Lesquelles des phases suivantes se produisent simultanément ?

- a) Shuffle & Sort
- b) Reduce & Sort
- c) Shuffle & Map
- d) Toutes les réponses précédentes

19. L'interface _____ réduit un ensemble de valeurs intermédiaires qui partagent une clé avec un ensemble plus petit de valeurs.

- a) Mapper
- b) Reducer
- c) Writable
- d) Readable

20. YARN signifie :

- a) Yahoo's another resource name
- b) Yet another resource negotiator
- c) Yahoo's archived Resource names
- d) Yet another resource need.

<p style="text-align: center;">Université de Gabes</p> <p style="text-align: center;">Institut Supérieur de l'Informatique de Medenine</p>	
Niveau : 3 ^{ème} années Génie Logiciel et Système d'Information	<p>Année Universitaire : 2023-2024</p> <p>Durée : 1 heure</p> <p>Documents : non autorisés</p>
Épreuve : Développement d'applications réparties	
Enseignante : Sana Belgacem	

Exercice 1 :

- 1) Définir un système réparti (distribué).
- 2) Comment plusieurs requêtes simultanées peuvent-elles être gérées par le serveur ?
- 3) Pourquoi les "Stream sockets" permettent-elles de récupérer les données envoyées dans le même ordre que celui de leur envoi ?
- 4) Expliquer les différences entre une transmission UDP et une transmission TCP ?
- 5) Comment gérez-vous les exceptions de socket dans votre code ?

Exercice 2 :

- 1) Détaillez, en 5 phases, le mécanisme Java de communication, coté serveur, entre un client et un serveur utilisant des "stream sockets" (classe ServerSocket et Socket).
- 2) Détaillez, en 4 phases, le mécanisme Java de communication, coté client, entre un client et un serveur utilisant des "stream sockets" (classe ServerSocket et Socket).

Exercice 3 :

Le programme suivant montre une classe Serveur en thread dont le serveur peut récupérer plusieurs clients en même temps.

- 1) Vous devez compléter le programme ci-dessous.
- 2) Ajoutez les commentaires demandés.

```

package socket;

import _____;

import _____;

public class ServerThread {
    public static void main(_____) {
        ServerSocket socket;
        Int Port=1234;

        _____ {
            socket = new ServerSocket(_____); // .....
            Thread t = new _____(new Acceptor_clients(_____));
            t._____;
            System.out.println("Mes employeurs sont prêts !");
        } _____ (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    class _____ implements _____ {
        private ServerSocket socketserver;
        private Socket socket;
        private int nbrclient = ____;

        public Acceptor_clients(ServerSocket s){
            socketserver = _____;
        }

        public void _____() {

            try {
                while(true){
                    socket = socketserver.accept(); // .....
                    System.out.println("Le client numéro "+nbrclient+ " est connecté !");
                    nbrclient++; // .....
                    socket._____(); // .....
                }
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}

```

Bon travail

Devoir Surveiller N°1

Matière : Framework Javascript Vue.JS
Enseignant : Mr Lokmen

Année de formation : 2023/2024
Date : ..02 /11/2023

Semestre 1

Classe : L3-GLSI
Durée : 1h

Nom et Prénom : **Groupe :** **N° :**

Note Attribué sur 20

Partie 1: Concepts de Base (10 points)

- 1- Expliquez ce qu'est Vue.js et quel est son avantage par rapport à d'autres bibliothèques ou Framework de développement web ?

[illegible]

- ## 2- Qu'est-ce qu'une instance Vue et comment en créer une ?

[illegible]

- 3- Expliquez la différence entre **data** et **computed** dans un composant Vu.js ?

.....

.....

.....

.....

.....

- 4- Quelle est la différence entre les directives **v-if** et **v-show** en Vue.js? Donnez un exemple d'utilisation pour chacune.

[illegible]

5- Associez chaque directive Vue.js à sa description correspondante ?

1) v-model :	a) Lie dynamiquement les attributs HTML aux valeurs de données dans Vue.js.
2) v-for :	b) Conditionnellement rend ou supprime un élément du DOM en fonction d'une expression.
3) v-show :	c) Conditionnellement affiche ou masque un élément du DOM en fonction d'une expression, sans supprimer l'élément du DOM.
4) v-if :	d) Crée une boucle pour générer du contenu en itérant sur un tableau ou un objet.
5) v-bind :	e) Lie des champs de formulaire HTML aux données de Vue, permettant une synchronisation bidirectionnelle.

1- ; 2- ; 3- ; 4- ; 5-

Partie 2 : Codage (8 points)

Ecrivez le script d'une application de gestion de tâches simple (ToDo List) en utilisant **Vue.js**, qui permettra aux utilisateurs d'ajouter, de cocher comme terminées, de modifier et de supprimer des tâches.

L'application devrait afficher une liste de tâches, où chaque tâche est représentée par un élément de liste. Les utilisateurs doivent être en mesure d'ajouter de nouvelles tâches en saisissant un texte dans un champ d'entrée et en appuyant sur la touche 'Entrée'.

Ils peuvent également cocher les tâches comme terminées en cliquant sur une case à cocher. De plus, les utilisateurs peuvent modifier le nom d'une tâche en cliquant sur le texte de la tâche, en le modifiant et en appuyant sur 'Entrée' pour enregistrer les modifications.

Enfin, les utilisateurs peuvent supprimer une tâche en cliquant sur un bouton de suppression associé à chaque tâche. L'application devrait également afficher le nombre de tâches restantes à accomplir.

Réponse :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>ToDo List</title>
  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2.6.14/dist/vue.js"></script>
</head>
<body>
  <div id="app">
    <h1 align="center">ToDo List</h1>
    <div class="input-container">
      <input v-model="newTask">
```

Devoir Surveillé	
Niveau d'Etude : GLSI-3	Documents : Non autorisés
Matière : Sécurité Informatique	Nombre de pages : 1
Enseignant : Ben Othman Soufiene	Date : 31/10/2023

Exercice 1 :

1. Qu'est-ce que la cryptographie.
2. Quelles sont les services de protections offertes par les systèmes cryptographiques.
3. Rappeler le schéma général d'un système cryptographique à clé secrète et expliquer son fonctionnement. Citez trois algorithmes à clé secrète.
4. De même, rappeler le schéma général d'un système cryptographique à clé publique et expliquer son fonctionnement. Citez trois algorithmes à clé publique.
5. Dressez un tableau comparatif entre la cryptographie symétrique et la cryptographie asymétrique ?
6. Expliquez la différence entre : le chiffrement de flux et le chiffrement par bloc ?
7. Rappeler le schéma général d'un système de chiffrement CBC.

Exercice 2 :

Soit M un message divisé en blocs $\{x_1, x_2, x_3, \dots, x_p\}$ chacun de taille n bits et soit K une clé de même taille que les blocs (n bits). Soit $\{c_1, c_2, c_3, \dots, c_p\}$ les cryptogrammes des blocs obtenus en appliquant la clé K aux blocs. Le chiffrement des blocs se fait selon le schéma suivant:

$C_0 = IV$ (valeur initiale) ; pour i de 1 à p , $c_i = E_K(C_{i-1} \oplus x_i)$

- 1) La fonction E_K est inversible et son inverse est D_K . Montrer que l'opération de déchiffrement est $x_j = C_{j-1} \oplus D_K(C_j)$ (rappel : $A \oplus A = 0$; $A \oplus 0 = A$, $A \oplus B = B \oplus A$)
- 2) Peut-on chiffrer un bloc quelconque du message M sans chiffrer les blocs qui le précèdent ? Expliquer ?
- 3) Peut-on déchiffrer un bloc quelconque c_i sans déchiffrer les blocs qui le précèdent ? Expliquer ?
- 4) Peut-on déchiffrer un bloc c_j en l'absence des autres blocs chiffrés ? Expliquer ?
- 5) Prenons le cas où $E_K(x) = D_K(x) = K \oplus x$. Supposons qu'un attaquant a pu récupérer deux blocs consécutifs (x_{j-1}, x_j) ainsi que leurs cryptogrammes correspondants (c_{j-1}, c_j) . Montrer que cet attaquant peut en déduire la clé de chiffrement K .
- 6) Soient A et B deux entités utilisant le procédé de chiffrement décrit dans cet exercice. La clé K doit être échangée d'une façon **sécurisé et authentifié**. Pour cela A et B font appel au chiffrement asymétrique. A calcule la clé K , la chiffre pour obtenir KC et l'envoi à B .
 - a. Avec quelle clé A doit chiffrer K ?
 - b. Avec quelle clé B déchiffre KC ?

Devoir Surveillé 1

Exercice 1 : Questions de cours

1. Expliquez le concept de service avec état 'Stateful' avec un exemple.

.....

.....

.....

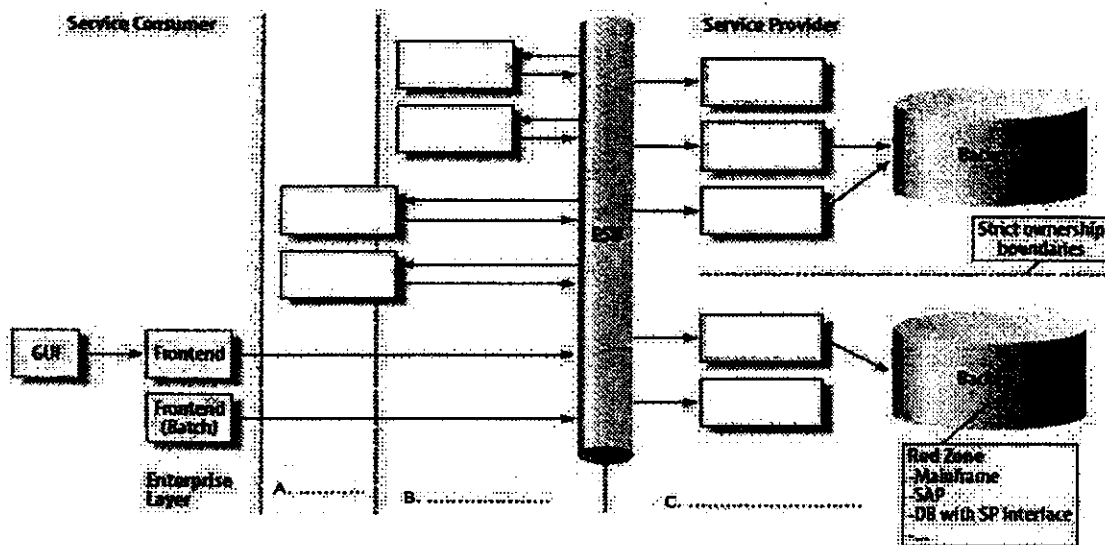
2. Expliquez le concept de l'idempotence.

.....

.....

.....

3. Complétez cette figure en choisissant (devant A, B et C) les bonnes réponses parmi celles-ci : couche de processus, couche basique, couche d'orchestration.



Exercice 2

A. Créer un document XML qui représente un annuaire téléphonique. Le document XML doit contenir les éléments et les attributs suivants :

- Un élément *annuaire* qui est l'élément racine.
- Un élément *personne* qui contient les informations d'une personne.
- Un attribut *id* qui contient l'ID de la personne
- Un attribut *sexe* qui contient le sexe de la personne
- Un élément *nom* qui contient le nom de la personne
- Un élément *prénom* qui contient le prénom de la personne
- Un élément *adresse* qui contient l'adresse de la personne.
- Un élément *téléphone* qui contient le numéro de téléphone de la personne.

[illegible]

[illegible]

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins or other markings on the paper.

Devoir Surveillé

Niveau : L3-GLSI

Matière : Mobile Cross-Platform Ionic

Année universitaire : 2023/2024

Durée : 1h

Documents non autorisés - Nombre de pages : 4

Nom & prénom :

Note : /20

On veut créer une application mobile multiplateforme qui permet aux étudiants de s'inscrire au club « *Pitch Yourself For a Career* »

Q1 : Qu'est-ce que le développement mobile multiplateforme ? (1 point)

.....
.....

Q2 : Citer un Framework javascript utilisé pour le développement d'application Ionic ? (0.5 point)

.....

Q3 : Donner l'instruction permettant d'initialiser un projet Ionic vierge nommé « Inscription » (0.5 point)

.....

Q4 : En ouvrant le nouveau projet « *Inscription* », on obtient l'arborescence suivante (4 points)

```
_Inscription
├── node_modules
├── src
│   ├── app
│   │   ├── home
│   │   │   ├── home-routing.module.ts
│   │   │   ├── home.module.ts
│   │   │   ├── home.page.html
│   │   │   ├── (1)
│   │   │   ├── home.page.spec.ts
│   │   │   └── home.page.ts
│   │   ├── (2)
│   │   ├── app.component.html
│   │   ├── app.component.scss
│   │   ├── app.component.spec.ts
│   │   ├── app.component.ts
│   │   └── app.module.ts
│   ├── (3)
│   ├── environments
│   ├── theme
│   ├── (4)
│   ├── index.html
│   ├── main.ts
│   └── ...
├── angular.json
├── package.json
├── tsconfig.json
└── ...
```

a. Donner le nom associé à chacun des numéros :

(1)

(2)

(3)

(4)

b : Donner le rôle de (1)

c : Donner le rôle de (2)

Q5 : Donner l'instruction permettant de lancer et tester le projet Ionic crée dans un navigateur (0.5 point)

Q6 : L'interface « *home* » est représentée par l'interface ci-dessous.

The screenshot shows a mobile application interface for registration. At the top, there is a dark header with the word 'Inscription' in white. Below the header, the main content area has a light background. It starts with the heading '*Pitch Yourself For a Career*' in bold. Underneath, a welcome message reads 'Merci d'avoir choisi notre Club. Tu es le bienvenue.' followed by a horizontal line. Then, there are three input fields: 'Nom:' with the placeholder 'Saisir votre nom', 'Prénom:' with the placeholder 'Saisir votre prénom', and 'Email:' with the placeholder 'Saisir votre email'. Below these fields is a list of radio button options for specialization: 'L-SI', 'L-TIC', 'MP-ILC', 'MP-II', and 'MR-EESC'. At the bottom of the form, there is a button labeled 'VALIDER'.

Compléter le code du fichier *home.page.html* pour y ajouter : (7 points)

- Une carte de bienvenue
- Un champ de saisie du nom de l'étudiant
- Un champ de saisie du prénom de l'étudiant
- Un champ de saisie de l'adresse mail de l'étudiant
- Une liste de choix pour choisir sa spécialité (L-SI, L-TIC ou MP-ILC ou MP-II ou MR-EESC)

- Un bouton de validation de saisie

<ion-header>

`<ion-toolbar color="secondary">`

<ion-title>

Inscription

</ion-title>

</ion-toolbar>

</ion-header>

<ion-content >

[illegible]

Q7 : Donner l'instruction permettant de générer une deuxième page nommée « *liste* » (0.5 point)

.....

Q8 : On souhaite naviguer de la page « *home* » vers la page « *liste* » en cliquant sur le bouton « *valider* ». Donner le changement à attribuer au fichier *home.page.html* (1,5 points)

.....

Q9 : Que faire dans la page « *liste* » pour pouvoir revenir sur la page « *home* » ? (0.5 point)

.....

Modifier le code ci-dessous pour le faire. (2 points)

```
<ion-header>
  <ion-toolbar color="secondary">
    <ion-title>Liste des activités </ion-title>
    .....
    .....
    .....
  </ion-toolbar>
</ion-header>
```

Q10 : La page « *liste* » contient une grille contenant la liste des activités et des événements proposés par le club dont l'étudiant peut y accéder.

Dans le fichier *liste.page.html*, on a le code suivant :

```
<ion-grid>
  <ion-row>
    <ion-col size-xl="2" size-lg="3" size-md="4"> ... </ion-col>
  </ion-row>
</ion-grid>
```

Que signifie **size-xl="2"** ? (1 point)

.....

.....

Que signifie **size-md="4"** ? (1 point)

.....

.....

Bon travail

ISIMED		Université de Gabès
Semestre : 01	Session Principale	Devoir Surveillé : 01
Matière : Préparation à l'environnement professionnel		Niveau : L3 SI
Enseignante : Mme Imen CHOUIREF		

Exercice 01 : Définissez les notions suivantes :

- **Un hackaton**
- **Un projet open source**
- **La méthode STAR**

Exercice 02 : Donnez cinq guides pour se préparer aux entretiens et expliquez-les.

Exercice 03 : POSTULER UN EMPLOI

objet :	Demande de stage	▲
pièce jointe :	CV.doc	
<p>Madame,</p> <p>Monsieur Romain MAY, professeur de marketing à l'ISA (Institut Supérieur des Affaires) de Chicoutimi, m'a informé que vous accueillez chaque année des stagiaires dans votre service. Il m'a conseillé de vous adresser ma candidature.</p> <p>J'effectue actuellement ma troisième et dernière année d'études à l'ISA. Afin d'obtenir le diplôme, je dois effectuer un stage de six mois entre le 1^{er} mars et le 31 octobre. À l'issue de ce stage, je devrai remettre un rapport.</p> <p>Je m'intéresse particulièrement au marché des produits biologiques, un marché sur lequel votre entreprise est très présente. Je viens de réaliser une étude approfondie sur les détergents écologiques. C'est un sujet que je connais bien.</p> <p>J'é vous adresse ci-joint mon curriculum vitae qui vous donnera des précisions utiles sur ma formation et mon expérience.</p> <p>Je me tiens à votre disposition pour un entretien au jour et à l'heure qui vous conviendront. Je vous remercie de l'attention que vous porterez à ma candidature et vous prie de recevoir, Madame, mes meilleures salutations.</p> <p>Dany COHEN.</p>		
<p>Monsieur,</p> <p>J'ai bien reçu votre demande de stage et je serais heureuse de vous rencontrer. Pouvez-vous appeler monsieur Gilles LEGAL au 693-2565 pour fixer un rendez-vous ?</p> <p>Cordialement</p> <p>Audrey ARDOUIN Directrice commerciale Société DUQUENOY</p>		



Relisez les emails ci-contre. Vrai ? Faux ? Ou Non Précisé ?

	VRAI	FAUX	NP
1. Le diplôme de l'ISA se prépare en quatre ans.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Dany Cohen doit commencer son stage le 1 ^{er} mars.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Dany Cohen rencontrera Gilles Legal.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Romain May connaît bien Audrey Ardouin.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. L'entreprise Duquenoy vend des produits biologiques.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Les phrases suivantes sont extraites d'une lettre de candidature à un emploi. Dans chacune de ces phrases, il y a un mot en trop. Supprimez ce mot. La solution est donnée pour la première phrase.

Objet : votre annonce HTH/09

Madame,

1. Votre annonce ~~qui~~ citée en référence a retenu toute mon attention.
2. En effet, j'évolue dans le milieu de la parfumerie pour depuis bientôt cinq ans.
3. J'ai débuté avec comme assistante du service marketing au sein de la société Séphora.
4. Actuellement, je suis responsable des les achats et de la promotion de la ligne Flagrance.
5. Je suis chargée avec des relations avec les fournisseurs et du développement de la ligne.
6. Comme je suis maîtrise l'anglais, je visite fréquemment les salons professionnels en France et en Europe.
7. À moyen terme, les possibilités d'évolution de mon poste est semblent très limitées.
8. Or je désire vivement peu assumer des responsabilités dans une entreprise se développant à l'export.
9. Je serais heureuse de vous te rencontrer afin de vous permettre de mieux apprécier ma connaissance du secteur et mes motivations.
10. Je vous prie de recevoir, Madame, mes meilleures salutations excellentes.

Laure Navarro



Rédigez un courrier pour postuler un stage ou un emploi qui vous intéresse.

objet :		▲
pièce jointe :	CV.doc	