

Contact



44240 La Chapelle sur Erdre



07 67 42 56 59



roudy.hajo2003@gmail.com



roudyhajo.fr



Bénéficiaire de la RQTH

Compétences

- HTML / CSS / JS (node)
- PHP (Symfony)
- React.JS
- Golang
- Python
- Kotlin / Java
- · SQL / PL/SQL

🗚 Langues

Anglais : B1Allemand : A2

(L) Centres d'intérêt

- Programmation
- Futsal
- Actualité
- · Jeux de société

ROUDY HAJO

Étudiant en informatique en recherche de stage (Avril-Juin 2024)

PROFIL

Étudiant en 2ème année de BUT Informatique, je possède de solides bases en programmation et développement web. Passionné par les nouvelles technologies, je suis impatient de mettre en pratique mes connaissances lors d'un stage.

Parcours scolaire

2022 - 2025 BUT Informatique réalisation d'application à l'IUT de Nantes

- Modules: Développement web, développement mobile, algorithme et structure de données, Patron de conception, Système et réseau, Base de données, Modélisation de données, Gestion de projet.
- Projets: Botanicia, Projet particules, Pickomino, La moustache, VoitureAgogo

2019 - 2022 **Baccalauréat général,** spécialités Maths, Physique chimie et Numérique Science Informatique



Expérience professionnelle

• Engagement en tant que tuteur académique pour le cursus de BUT Informatique à l'IUT de Nantes pendant l'année académique 2023 - 2024.

Projets universitaires

- **Botanicia** : site web d'e-commerce réalisé en PHP avec le Framework Symfony.
- Pickomino: développement du jeu de société Pickomino en utilisant le langage de programmation Kotlin, ainsi que la bibliothèque JavaFX pour créer des IHMs.
- **Projet particules** : jeu de particule réalisé en utilisant le langage GoLang et la bibliothèque ebiten.