

| | semaine | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|--|---------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | x | | | | | | | | |
| | 2 | x | | | | | | | | |
| | 3 | | x | | | | | | | |
| | 4 | | x | | | | | | | |
| | 5 | | x | x | | | | | | |
| | 6 | | x | x | | | | | | |
| | 8 | | x | | | | | | | |
| | 7 | | x | | | | | | | |
| | 9 | | x | x | | | | | | |
| | 10 | | | x | x | | | | | |
| | 11 | | | x | x | x | | | | |
| | 12 | | | | x | | | | | |
| | 13 | | | | | x | x | x | | |
| | 14 | | | | | | x | | | |
| | 15 | | | x | x | x | | x | | |
| | 16 | | x | x | x | x | x | x | x | x |
| | 17 | | | x | x | x | x | x | x | x |
| | 18 | | | x | x | x | x | x | x | x |
| | 19 | | | | x | x | x | x | x | x |
| | 20 | | | | | | | | x | x |
| | 21 | | x | x | x | x | x | | | |

1. Définir les règles du jeu
2. Créer un diagramme de classe initial
3. Créer un Git
4. Développer la classe Case et ses classes héritées (CaseArgent, CaseEnigme, etc.)
5. Développer la classe Joueur
6. Développer la classe Jeu
7. Développer la classe Plateau
8. Développer les classes Arbre ,Jardin et Couleur (on les a modifiés par la suite)
9. Ajouter des fonctionnalités de gestion de ressources pour les joueurs
10. Ajouter des fonctionnalités de mouvement pour les joueurs
11. Ajouter des fonctionnalités de la case propriété d'un joueur
12. Ajouter des fonctionnalités de paiement de loyer
13. Ajouter des fonctionnalités de gestion de l'argent du joueur
14. Ajouter des fonctionnalités la case mystère
15. Ajouter les fonctionnalités de déroulement de jeu(les tours des joueurs, lancement de dé etc.)
16. Ajouter une interface utilisateur avec SDL2 (ajouter des classes, fonctions...)
17. Tester le jeu
18. Corriger les bugs
19. Optimiser le code
20. Finaliser le jeu
21. faire les modifications des classes et fonctions initiales

On a travaillé sur toutes les fonctionnalités ensemble. Vu que sur le mac de Roudy Karam il y avait des problèmes avec la librairie SDL2 ,la compilation et valgrind aussi. On a travaillé la plupart du temps sur le pc de Jane Aziz et rarement sur le pc de la fac. C'est pour cela sur le forge la plupart des commit sont fait par Jane Aziz.