

## EEN SPELER OP WEBDEB CODEREN

### OM TE BEGINNEN

U moet aangemeld zijn op het platform. Raadpleeg fiche nr. 1 voor meer informatie over aanmelden

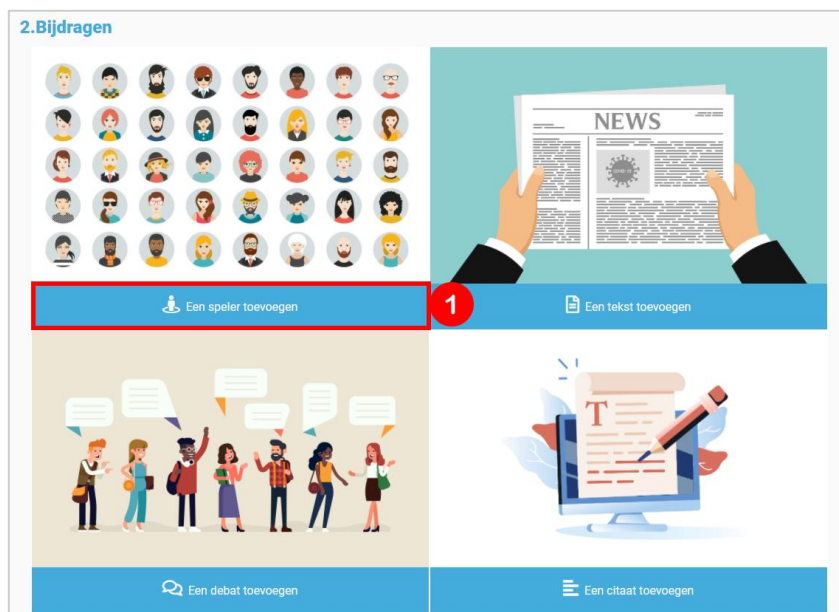
Op WebDeb verstaan we onder een speler een persoon of een organisatie. Bij uitbreiding wordt een project, een merk, een label of een evenement als een organisatie beschouwd op WebDeb

### AAN DE SLAG

- Klik om te beginnen met coderen vanaf een willekeurige pagina op het tabblad 'Bijdragen' linksboven op uw scherm.



- U hebt dan de keuze tussen vier objecten. Klik op *Een speler toevoegen* linksboven. **1** U krijgt dan toegang tot het coderingsformulier.



- WebDeb zal u soms spontaan vragen om een speler te coderen. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als u een tekst codeert die is geschreven door een auteur die WebDeb niet kent.

**Let op:** Een speler is een natuurlijke of rechtspersoon, een project, een merk, ... 'De Belgen' of 'de telecommunicatiebedrijven' worden niet als spelers beschouwd omdat ze niet duidelijk begrensd zijn. 'WebDeb', 'Filip 1' of 'Coca-Cola' zijn echter wel geldige spelers.

**Tip:** Bijna alle velden van dit formulier zijn optioneel. Wanneer u een speler codeert, is de naam van de speler het enige verplichte vak. Dit om te voorkomen dat u naar informatie moet zoeken als het formulier wordt geopend bij het coderen van een andere tekst of debat.

### STAP 1: basisinformatie

- Vink het vakje aan dat overeenkomt met het **type speler** dat u wilt coderen. Kies *Individuele persoon* als de speler een natuurlijke persoon is. Kies *Organisatie* als uw speler een groep individuen, een duidelijk geïdentificeerde organisatie, een merk of een andere vorm van rechtspersoon is.

Facultatief

- Vul de **URL** in van de Wikipedia-pagina van de speler of diens persoonlijke website.
- Voer voor een *individu* **zijn voornaam, achternaam en pseudoniem of acroniem** in. Voer voor een *organisatie* **de volledige naam en het acroniem in** (zonder spaties of punten tussen de letters of cijfers).

Facultatief

- Voeg een **royaltyvrije** foto toe voor een *persoon* of een **logo** voor een *organisatie*.

**Tip:** De meeste zoekmachines hebben een speciale optie om naar royaltyvrije afbeeldingen te zoeken.

Facultatief

**STAP 2****Voor een individu: aanvullende informatie**

- Voeg de **datum** van geboorte, overlijden, het **land van verblijf** en het **geslacht** in.
- Vermeld **vertalingen van de naam** van de speler indien relevant.

**Tip:** De naam van de speler wordt in het Frans gecodeerd. Zelfs voor een individu kan een vertaling bestaan. De Chinese president Xi Jinping wordt bijvoorbeeld in het Mandarijn vertaald als 习近平.

**Voor een organisatie: aanvullende informatie**

- Voeg de **datums** van oprichting en ontbinding van de organisatie toe.
- Voeg indien van toepassing het **officiële nummer** van de organisatie toe. Dit is een 9-cijferig nummer dat door de overheid aan organisaties wordt toegekend.
- Geef **vertalingen** voor de naam van de organisatie.
- Vermeld eventuele **eerdere namen** van de organisatie.

Facultatief

## STAP 3

## Voor een individu: lidmaatschappen van de speler


- Voer de **functie** en het **lidmaatschap** van de auteur in. Kies eventueel de functie en het lidmaatschap uit het vervolgkeuzemenu.

**Let op:** Koppel elke functie aan het ermee overeenstemmende lidmaatschap. Een vrouwelijke politicus kan voorzitter (functie) van haar partij (lidmaatschap) en plaatsvervanger (functie) in een parlement (lidmaatschap) zijn. Zij is echter niet de voorzitter van het Parlement.

- Voer de **begin- en einddatums** van deze lidmaatschappen in.

**Tip:** U mag zich beperken tot het jaar als u de dag en de maand niet kent. Ook in dit geval kunt u bij *Toelichting van de datum* vermelden dat deze datum exact is.

In het geval van een lopend mandaat kunt u de normale einddatum van dit mandaat aangeven en bij *Toelichting van de datum* de optie *Voorzien tot selecteren*. Als u zeker weet dat een organisatie op een bepaalde datum bij een andere organisatie was aangesloten, maar u niet zeker weet of de organisatie na die datum nog steeds aangesloten was, selecteert u *Ten minste tot* (of *in Ten minste sinds* voor de begindatum).


- Klik op de  aan de rechterkant van uw scherm als u meerdere lidmaatschappen wilt invoeren.

## Voor een organisatie: doel en maatschappelijke zetel

- Geef een nauwkeurige omschrijving van het **maatschappelijke doel** van de organisatie. Het maatschappelijke doel beschrijft de activiteit van de organisatie. Vul voor een universiteit bijvoorbeeld 'hoger onderwijs' in en voor een vereniging voor de rechten van LGBTQI+-personen 'verdediging van de rechten van LGBTQI+-personen'
- Vermeld de locatie van de **maatschappelijke zetel** van de organisatie. Er verschijnt een vervolgkeuzemenu om u bij uw keuze te helpen.

Facultatief

**STAP 4:****Voor een individu: opleidingen**

- Voeg indien relevant de **opleiding** van de speler toe. Geef eerst het opleidingsniveau aan en vervolgens de optie: 'Master in sociale economie', of 'diploma in hypnotherapie'. Voer vervolgens de naam in van de instelling die het diploma heeft afgegeven en kies uit het vervolgkeuzemenu als de instelling ertussen staat.
- Klik op de  rechts op uw scherm als u meerdere opleidingen wilt coderen.

**Voor een organisatie: type en sector van de activiteit**

- Selecteer het **type** en de **activiteitssector** van de organisatie.

Facultatief

## STAP 5:

## Voor een individu: familiebanden

- Vermeld voor een publiek figuur de voor- en achternaam van de **vader** of **moeder** van de speler.

## Voor een organisatie: lidmaatschappen van de organisatie

- Voeg de **lidmaatschappen** van de organisatie en hun type toe. Elk lidmaatschap veronderstelt een band: een dochteronderneming hoort bij een moederbedrijf, een administratieve dienst bij een overkoepelende administratieve afdeling, een faculteit bij een universiteit, een bedrijf bij een werkgeversfederatie. Bij uitbreiding is het ook mogelijk om een merk of label aan een bedrijf of een voetbalteam aan een kampioenschap te koppelen.


**Let op:** een organisatie kan alleen zijn aangesloten bij een andere organisatie, behalve in het geval van een praktijk, dat kan toebehoren aan een persoon.

**Tip:** vul alleen de lidmaatschappen in waarvan u zeker bent.

- Voer de **begin- en einddatums** van deze lidmaatschappen in.

**Tip:** U mag zich beperken tot het jaar als u de dag en de maand niet kent. Ook in dit geval kunt u bij *Toelichting van de datum* vermelden dat deze datum exact is.

In het geval van een lopend mandaat kunt u de normale einddatum van dit mandaat aangeven en bij *Toelichting van de datum* de optie *Voorzien tot selecteren*. Als u zeker weet dat een organisatie op een bepaalde datum bij een andere organisatie was aangesloten, maar u niet zeker weet of de organisatie na die datum nog steeds aangesloten was, selecteert u *Ten minste tot* (of in *Ten minste sinds* voor de begindatum).

- Klik op de  rechts op uw scherm als er meerdere lidmaatschappen zijn.

**U hebt nu een speler gecodeerd op WebDeb. U kunt nu teksten, citaten of standpunten aan deze speler toekennen.**