UNIVERSITE DE CHEIKH ANTA DIOP DE DAKAR FACULTE DES SCIENCES ET TECHNOLOGIES DEPARTEMENT MATHEMATIQUES ET INFORMATIQUE



LICENCE 3 INFORMATIQUE

Cours de développement web dynamique et de base de données PROJET DE PHP/MYSQL

Superviseurs:
M. Modou GUEYE
M. Amadou SALL

TITRE: OUTILS DE GESTION ET DE TRANSFERT D'ARGENT

Description : L'objectif de ce projet est de vous permettre de concevoir un système d'information comprenant différentes tâches décomposables en 2 modules :

Module 1: Modélisation et conception d'une base de données relationnelles pour la gestion des transferts d'argent en local (national) comme à l'international.

Module 2 : Développement d'une application web, utilisant la base de données obtenue dans le module 1, permettant aux différents profils d'utilisateur d'interagir avec la base de données.

Ce projet se déroulera sur une durée d'**un mois** à compter de ce jour. Les types d'architecture à adopter ainsi que les technologies à utiliser pour le développement des applications devront être justifiés. Le projet prendra fin au plus tard le 25 Décembre 2015 à 12H 00.

Travail à rendre:

Un rapport détaillé, comprenant deux parties correspondant aux deux modules identifiés en haut. Le rapport devra contenir les méthodologies adoptées, les technologies et les outils utilisés. Quelques images (des captures d'écran des interfaces de votre application) devront aussi être insérées dans votre rapport pour montrer les modèles obtenus et pour présenter l'application finale.

Les étudiants peuvent travailler par groupe de deux (2) durant tout le projet. Libre à vous de choisir un nom pour votre application de transfert d'argent.

Une présentation PowerPoint, devra être exposée devant toute la classe ainsi que d'autres invités (professeurs ou étudiants des autres classes) pour présenter votre travail et faire une démonstration de votre application, le tout en 15mn.

Un dossier compressé, comprenant les modèles de données (MCD), la base de données dans un fichier *.sql* et l'application web. Ce dossier devra aussi contenir un fichier « Lisez-moi » qui explique comment installer et configurer la base de données et l'application de même que le compte de connexion de l'administrateur (**Login& Mot de passe**) et des autres profils.

Chaque groupe doit aussi trouver un hébergeur de site web gratuit sur Internet et mettre en ligne leur application.

CAHIER DES CHARGES

Module 1 et 2

Ce projet a pour objectif de mettre en place une application web pour la gestion des transferts d'argent. L'application permettra aux clients (Expéditeur) d'envoyer de l'argent récupérable de manière instantanée dès validation du caissier et réception du message du bénéficiaire. Chaque envoi local est facturé à hauteur de 7% (sept pour cent) du montant de la transaction que nous appellerons gain. Les envois internationaux sont facturés à 12% (douze pour cent). Le gain est partagé entre la société ayant conçu le service de transfert, le caissier ayant initié l'opération d'envoie et le caissier ayant effectué l'opération de retrait. Cette répartition est comme suit :

- 50% du gain pour la société de transfert;
- 30% du gain revient au caissier expéditeur ;
- 15% du gain revient au cassier bénéficière ;
- 5% du gain comme impôt à reverser à l'Etat.

✓ L'expéditeur pour faire l'envoi doit :

- 1. Se présenter devant un caissier avec sa pièce d'identité ;
- 2. Verser le montant et les frais d'envoi;
- 3. Donner le nom et prénom du bénéficiaire ;
- 4. Téléphone et adresse;

- 5. Donner la localité du bénéficiaire (position géographique);
- 6. Fournir une question;
- 7. Donner une réponse;
- ✓ **Le caissier coté expéditeur** doit fournir un reçu comme preuve de la transaction avec toutes les informations fournies par le client (nom, prénom, téléphone , adresse, code d'envoi de 8 (huit) chiffres généré de manière unique par l'application, le montant envoyé, la taxe, la question secrète et la réponse, la date et l'heure de l'envoi);
- ✓ **Le bénéficiaire** pour faire le retrait doit se présenter devant un caissier muni de sa pièce d'identité, le numéro de la transaction de 8 chiffres (code envoi), la question et la réponse que l'expéditeur avait choisi lors de l'envoi. Le bénéficiaire doit aussi donner son téléphone et son adresse.
- ✓ Le caissier coté bénéficiaire doit fournir un reçu comme preuve de la transaction avec les informations suivantes sur le bénéficiaire : prénom, nom, téléphone, adresse, code d'envoi de 8 (huit) chiffres, montant reçu, la date et l'heure de l'envoi;

On note les règles de gestion suivantes :

Vous êtes libre d'enrichir les règles de gestion à partir de votre propre culture et de votre propre créativité (ou imagination).

FONCTIONNALITES DE L'APPLICATION

Gestion des caissiers (Adhérent):

Un caissier doit pouvoir faire les opérations suivantes :

- Faire un envoi pour le client (Expéditeur);
- Faire un retrait pour le client (Bénéficiaire);
- Annuler une transaction (un envoi) pour un client;
- Modifier une transaction (rectification sur prénom, nom, téléphone ou adresse du bénéficiaire);
- Modifier ses informations de connexion (login et mot de passe), seuls les mots de passes de huit (8) caractères au moins (composés de majuscules, de minuscules et de chiffres) sont acceptés;
- Rechercher une transaction par numéro, par date ou par expéditeur;
- Calculer et afficher ses gains par jour, ou par mois.

Toutes autres fonctionnalités jugées pertinentes.

Administrateur (Manager de la société):

- Modifier ses informations personnelles;
- Ajouter un caissier (adhérent) et afficher la liste des caissiers ;
- Activer /Désactiver le compte d'un caissier ;
- Supprimer un caissier;
- Calculer et afficher les gains de la société par jour, ou par mois ;
- Calculer et afficher les localités qui envoient le plus d'argent par jours ou par mois;
- La liste des meilleurs caissiers par mois ou par année.
- Toutes autres fonctionnalités jugées pertinentes.

TRAVAIL DEMANDE

Proposer un modèle conceptuel des données (MCD), un modèle logique des données (MLD) en utilisant la méthode Merise. Vous pouvez utiliser l'outil Power AMC, Analyse SI ou tout autre outil de modélisation de votre choix.

Implémenter la base de données sous MySQL en utilisant l'interface graphique de PhpMyAdmin ou en mode console.

Faire une application web qui exploite la base de données et qui propose une interface graphique conviviale (mise en forme avec du CSS) pour assurer les fonctionnalités cidessus.

Chaque formulaire doit d'abord être validé coté client avant tout envoi vers le serveur web (par du code JavaScript).