

EXPLORACIÓN

Hemos utilizado diferentes herramientas en cada asignatura para la realización del reto:

Digitalización:

Para hacer el portafolio hemos utilizado google Sites



Sistemas Informáticos:

Para la parte de sistemas de Josep hemos utilizado Apache Web server dentro de Webmin para poder crear una dirección en nuestro servidor la cual nos dará acceso a la página web creada en la parte de Lenguaje de marcas.

Hemos utilizado el vmware para comprobar que el proyecto funciona correctamente desde diferentes usuarios



Bases de Datos:

Para realizar la parte de Base de Datos hemos utilizado el draw.io para dibujar los diagramas de entidad relación y de modelo relacional, y también hemos utilizado el Mysql Workbench que aprendimos a utilizar en el segundo y tercer trimestre para la creación de la base de datos que se implementara en programación.



Programación:

Para la realización del reto en la parte de programación hemos utilizado **Apache Netbeans** con la extensión de JavaFX como durante todo el curso. En esta parte tocó conectarlo con la base de Datos previamente creada. Para el desarrollo de la aplicación también hemos hecho uso de sitios web(**FlatIcon**, **PicsArt**, **PngTree**) para la implementación de imágenes y su diseño. Además usamos **FlatLaf** para mejorar la apariencia de ciertos elementos del entorno gráfico de Java Swing.



Entornos de desarrollo:

Para la realización de la parte de ED, hemos utilizado git y github para poder subir las partes del trabajo que íbamos haciendo, también hemos utilizado draw.io para hacer los diagramas.



Lenguaje de marcas:

Para la realización de la parte de lenguaje de marcas hemos utilizado visual studio code con las extensiones de html, css y bootstrap que hemos visto durante el curso



Inglés:

Para realizar la presentación en inglés lo hemos hecho en un documento de google y si necesitábamos buscar alguna palabra que no conocemos hemos utilizado el traductor de google o el wordreference.

