
UE Projet

Cahier des charges graphiques BADHOC



badhoc

Réalisé par :

Marie AMARU

Mouncef NAJI

Roumaissa SOUKEHAL

Encadré par :

Abderrezak RACHEDI

Aurélien CHAMBON

Introduction	3
Logo de l'application	3
Contenu	4
Messagerie privée et de groupe	4
Visualisation sur une carte	6
Messages du serveur	7

I. Introduction

Ce cahier des charges graphiques indique le contenu que les modèles visuels doivent contenir afin de pouvoir déclencher certains usages liés à l'utilisation de l'application par un utilisateur.

II. Logo de l'application



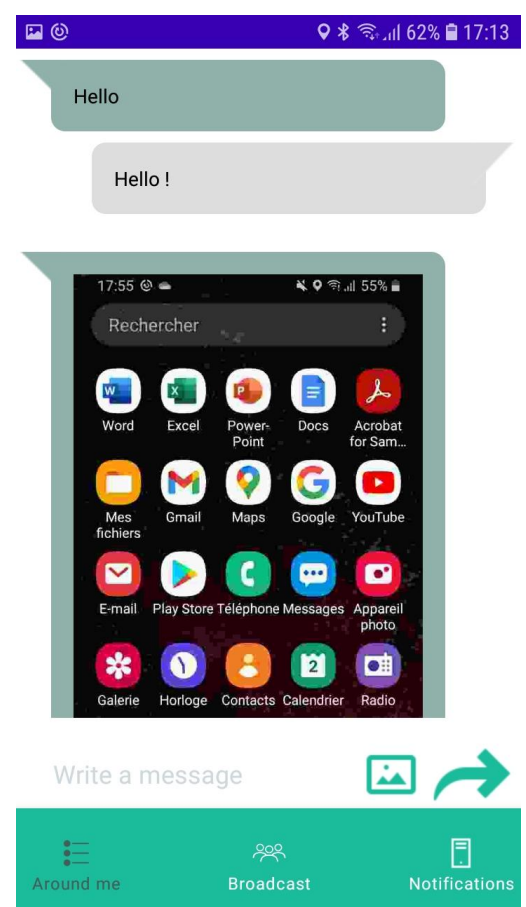
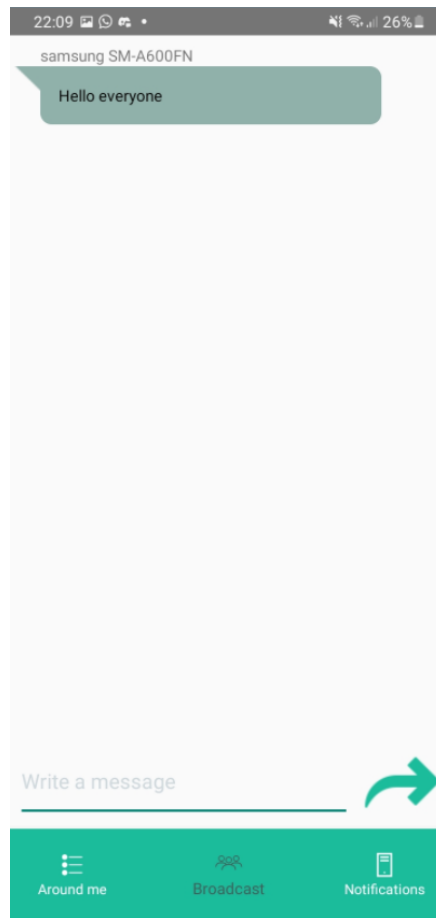
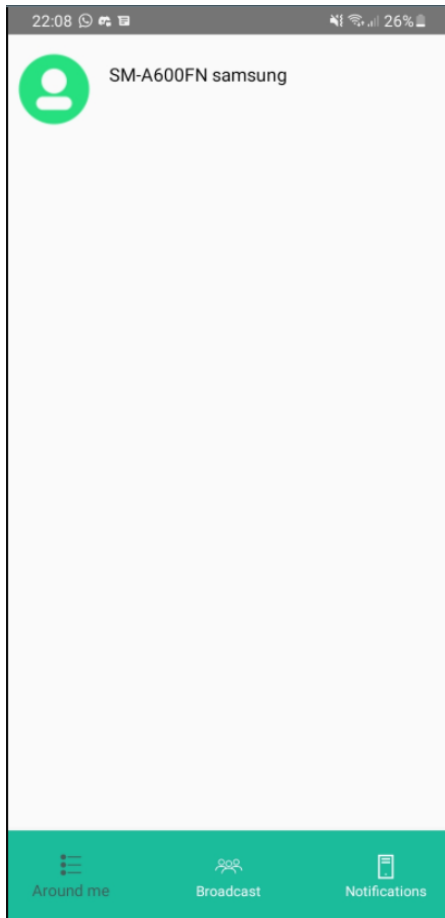
III. Contenu

Messagerie privée et de groupe

Use Case	Fonction	Qualité	Lot associé	Priorité
En tant qu'utilisateur dominant, je communique avec un utilisateur dominé	Dominant vers dominé	Bonne réception des messages des nœuds dominés	Lot 3	1
En tant que utilisateur dominé, je communique avec l'utilisateur dominant	Dominé vers dominant	Bonne réception des messages du noeud dominant	Lot 3	1
En tant qu'utilisateur, je souhaite communiquer avec les appareils autour de moi dans un service de messagerie	Affichage du chat	Intégralité de l'information reçue	Lot 4	3
En tant qu'utilisateur, je souhaite envoyer une image par messagerie à un autre utilisateur	Envoi d'image à un autre utilisateur	Envoi de l'image dans un délai raisonnable	Lot 7	5

Un des buts de l'application est de pouvoir communiquer avec d'autres utilisateurs dans une interface de chat.

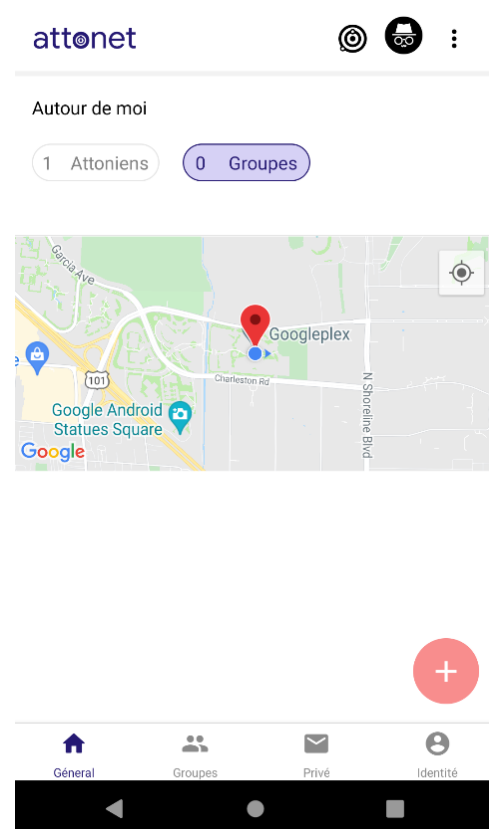
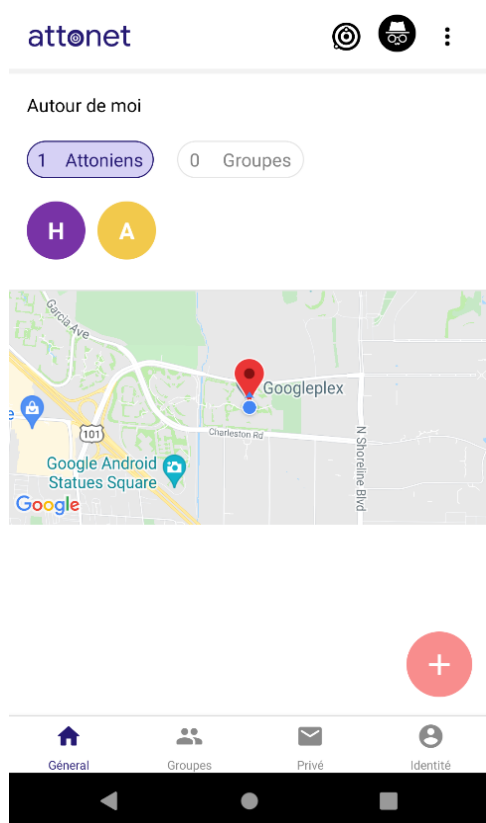
L'utilisateur a la possibilité de communiquer avec d'autres utilisateurs soit dans un groupe, soit en tête à tête dans des messages privés.



Visualisation sur une carte

Use Case	Fonction	Qualité	Lot associé	Priorité
En tant qu'utilisateur, je veux visualiser les utilisateurs autour de moi sur une carte	Visualisation des voisins	Réactivité de la carte		5

Chaque utilisateur peut visualiser les utilisateurs qui l'entourent sur une carte. Il peut voir soit les utilisateurs individuels, soit les membres d'un groupe dont il fait partie.



Messages du serveur

Use Case	Fonction	Qualité	Lot associé	Priorité
En tant qu'utilisateur, je veux me communiquer au serveur une première fois	Connexion au serveur	Connexion rapide	Lot 5	1
En tant qu'utilisateur dominant, je veux envoyer périodiquement les informations me concernant au serveur	Message keep alive vers le serveur	Le message est au bon format et peut être lu par le serveur	Lot 5	1
En tant que serveur, je dois passer un message vers un nœud dominé en passant par un dominant	Passage d'information du serveur à dominé	Intégralité de l'information reçue	Lot 6	2
En tant qu'utilisateur dominé, je souhaite communiquer avec le serveur	Message aléatoire vers le serveur	Utilisation du nœud dominant comme relais	Lot 8	3

Afin de pouvoir recevoir des informations de la part du serveur sous forme de message, il est nécessaire de mettre en place un onglet où s'afficheront les messages reçus par le serveur.

Il est également nécessaire de pouvoir envoyer des messages de façon inopinée vers le serveur.



Notifications from server

Sat Mar 19 17:32:06 GMT+01:00 2022

Informations : Echange de livre dans la bibliothèque du centre-ville.

Sat Mar 19 17:32:36 GMT+01:00 2022

Besoin d'aide en salle 200



Around me



Broadcast



Notifications



Notifications from dominant

Sat Mar 19 17:33:49 GMT+01:00 2022

Informations : Echange de livre dans la bibliothèque du centre-ville.

Sat Mar 19 17:33:49 GMT+01:00 2022

Promotion : Spectacle de magie ce soir dans la salle de spectacle.



Around me



Broadcast



Notifications



Notifications from server

Send a message to server

ANNULER SEND



Around me



Broadcast



Notifications