

AROUA TAAMALLAH

Docteur en sciences informatiques, assistante à l'université de Sousse, Tunisie

@ aroua_taamallah@yahoo.fr

in aroua-taamallah

roua-12



PROJETS

Un service Web SOAP

📅 2023

- développé pour enseigner les services web SOAP basés sur l'architecture J2EE (J2EE, SOAP)
🔗 [roua-12/Demo-SOAP-WS.git](https://github.com/roua-12/Demo-SOAP-WS.git)

Une application basée sur les EJB entity

📅 2022

- développé pour enseigner les EJB (Entreprise Java Beans) pendant le cours J2EE: elle contient la communication entre le modèle, la vue et le contrôleur basée sur l'architecture MVC, la communication avec la base de données (MySQL ou Derby) et le mapping entre le modèle et la base en utilisant Java Persistence API (JPA) (J2EE, MySQL, Derby)
🔗 [roua-12/EJB-entity-projet-.git](https://github.com/roua-12/EJB-entity-projet-.git)

Simulateur de Ville Intelligente

📅 2021

- J'ai développé ce projet pour expérimenter les stratégies avant leur réelle implémentation: le but est de rendre les villes plus intelligentes (Unity3D, C#, Visual Studio et Mapbox)
🔗 [roua-12/Unity-3D-Applications.git](https://github.com/roua-12/Unity-3D-Applications.git)

Platform de conception de stratégies pour les Villes Intelligentes

📅 2020

- J'ai développé ce projet pour aider les preneurs de décisions à concevoir les stratégies (Unity3D, C#, Visual Studio et Agora.io)
🔗 [roua-12/Unity3D-Apps.git](https://github.com/roua-12/Unity3D-Apps.git)

Un jeu: Flappy bird multi-niveaux

📅 2019

- C'est mon premier jeu développé pour se familiariser avec Unity3D (il contient les bases du développement du jeu y compris les menus, les transitions entre scènes, le score, le mouvement et l'animation du caractère, le mouvement des ennemis, les obstacles et la collision) (Unity 3D, C#, Visual Studio)
🔗 [roua-12/roua-12.git](https://github.com/roua-12/roua-12.git)

Une application d'apprentissage mobile

📅 2014

- Développé pendant mon master pour expérimenter l'usage de l'Internet des objets (les tags NFC dans ce cas) avec les objets d'apprentissage (voir (Taamallah and Khemaja,2015)) (Android, tag NFC, camera)

Un site e-commerce

📅 2012

- Développé pendant mon projet de fin d'étude (PFE) (J2EE, PostgreSQL)

PUBLICATIONS

- Taamallah, A., Khemaja, M., and Faiz, S. (2020). Building a Framework for Smart Cities: Strategy Development. In Smart Governance for Cities: Perspectives and Experiences (pp. 29-53). Springer, Cham.
- Taamallah, A., Khemaja, M., and Faiz, S. (2019). The smart city of Tunisia. In Smart City Emergence (pp. 421-433). Elsevier.
- Taamallah, A., Khemaja, M., and Faiz, S. (2019). A web-based platform for strategy design in smart cities. International Journal of Web Based Communities, 15(1), 62-84. (Q3)
- Taamallah, A., Khemaja, M., and Faiz, S. (2018). Toward a Framework for Smart City Strategies Design. In Proceedings of the 3rd International Conference on Smart City Applications (p. 56). ACM.
- Taamallah, A., Khemaja, M., and Faiz, S. (2018). Towards a Framework for Participatory Strategy Design in Smart Cities. In The Proceedings of the Third International Conference on Smart City Applications (pp. 179-192). Springer, Cham.
- Taamallah, A., Khemaja, M., and Faiz, S. (2018). Ontology Mapping for Smart Cities Strategies Development. In The Proceedings of « la 7ème édition des journées francophones sur les Ontologies – Hammamet, Tunisie (pp. 82-87).
- Taamallah, A., Khemaja, M., and Faiz, S. (2017). Strategy ontology construction and learning: insights from smart city strategies. International Journal of Knowledge-Based Development, 8(3), 206-228. (Q2)
- Khemaja, M., and Taamallah, A. (2017). Toward an adaptive architecture for integrating mobile affective computing to intelligent learning environments. In Innovations in Smart Learning (pp. 123-128). Springer, Singapore.
- Khemaja, M., and Taamallah, A. (2016). Towards situation driven mobile tutoring system for learning languages and communication skills: Application to users with specific needs. Journal of Educational Technology and Society, 19(1), 113-128. (Q1)
- Taamallah, A., and Khemaja, M. (2015). Providing pervasive Learning eXperiences by Combining Internet of Things and e-Learning standards. Education in the Knowledge Society, 16(4), 98-117.
- Taamallah, A., and Khemaja, M. (2014). Designing and eXperiencing smart objects based learning scenarios: an approach combining IMS LD, XAPI and IoT. In Proceedings of the Second International Conference on Technological Ecosystems for Enhancing Multiculturality (pp. 373-379). ACM

CERTIFICATIONS

English Level 4

[Bourguiba School](#)

📅 2016-2017

TOEFL

[Amideast](#)

📅 January 2015

VIE COMMUNAUTAIRE

Superviseur

[ISSATso Club de musique](#)

📅 Novembre 2021 – Présent

Ecrivain

[FEMEA Magazine](#)

📅 Juin 2021 – Juillet 2022

Membre

[IsitCom Google Club](#)

📅 Septembre 2014 – Septembre 2015

LANGUAGES

English



French



Arabic



Spanish

