Antes de realizar el reto numero 2 de UX que consiste en identifcar los elementos de Navegación de Github, es necesario conocer y definir que es y para que se utiliza la plataforma.

¿Qué es GitHub?

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Su interface es muy amplia y cuenta con una gama de elementos muy variados dependiendo del trabajo a realizar.



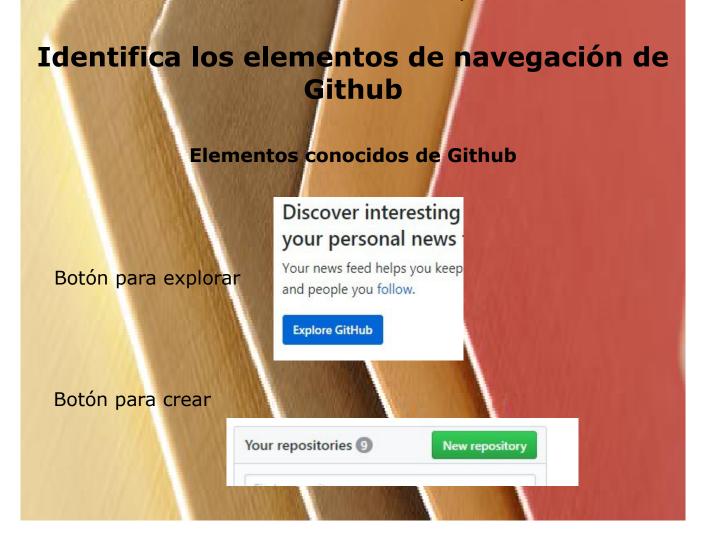
¿Para que sirve?

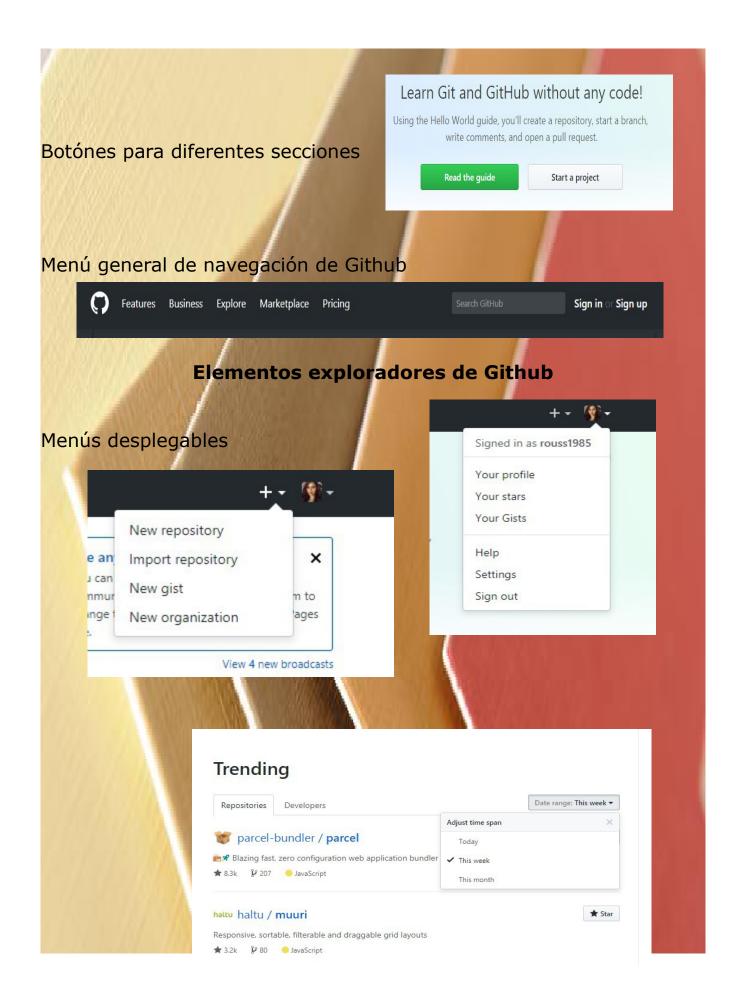
- 1.-GitHub aloja tu repositorio de código y te brinda herramientas muy útiles para el trabajo en equipo, dentro de un proyecto.
- 2.-Además de eso, puedes contribuir a mejorar el software de los demás. Para poder alcanzar esta meta, GitHub provee de funcionalidades para hacer un fork y solicitar pulls.
- 3.-Realizar un fork es simplemente clonar un repositorio ajeno (genera una copia en tu cuenta), para eliminar algún bug o modificar cosas de él. Una vez realizadas tus modificaciones puedes enviar un pull al dueño del proyecto. Éste podrá analizar los cambios que has realizado fácilmente, y si considera interesante tu contribución, adjuntarlo con el repositorio original.

¿Qué herramientas proporciona?

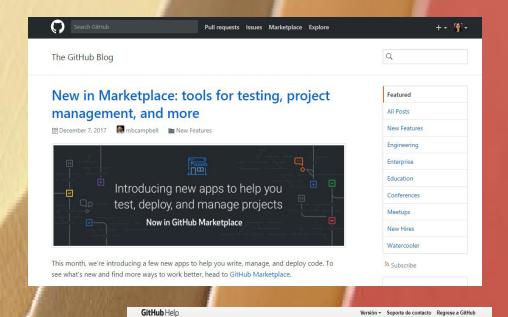
En la actualidad, GitHub es mucho más que un servicio de alojamiento de código. Además de éste, se ofrecen varias herramientas útiles para el trabajo en equipo. Entre ellas, caben destacar:

- 1.-Una wiki para el mantenimiento de las distintas versiones de las páginas.
- 2.-Un sistema de seguimiento de problemas que permiten a los miembros de tu equipo detallar un problema con tu software o una sugerencia que deseen hacer.
- 3.-Una herramienta de revisión de código, donde se pueden añadir anotaciones en cualquier punto de un fichero y debatir sobre determinados cambios realizados en un commit específico.
- 4.-Un visor de ramas donde se pueden comparar los progresos realizados en las distintas ramas de nuestro repositorio.





Elementos desconocidos de Github

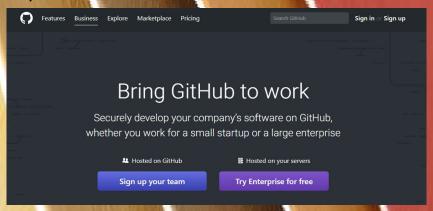


Blogs

Preguntas y respuestas



Secciones de exploración



Tipos de Navegación de Github

Github es una plataforma con una Ux y UI impresionante debido a que maneja muchos datos, muchos elementos conocidos y desconocidos y sobre todo contiene diversas funcionalidades.

Por ello en cada sección tiene elementos similares de navegación aunque con diferente funcionalidad.

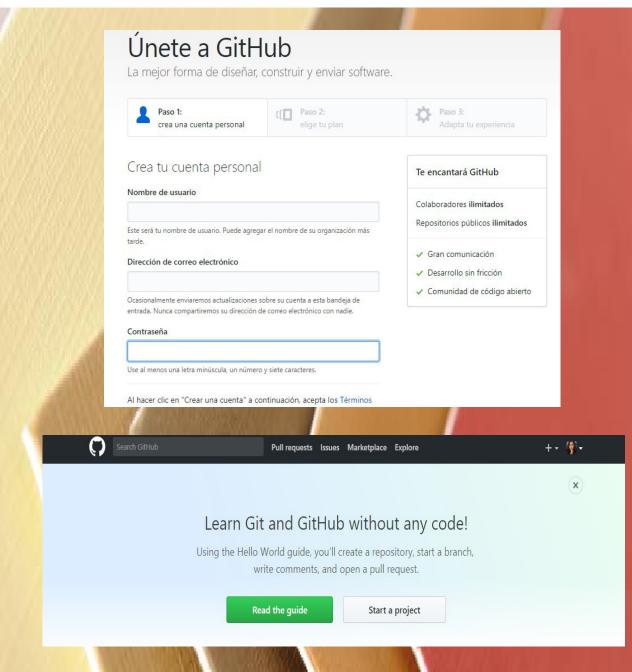
En esta plataforma podemos encontrar algunos tipos de navegación como los siguientes:

1.-Navegación Global



2.- Navegación Local





3.-Navegación Filtrada

Planes para todos los flujos de trabajo

GitHub es de uso gratuito para proyectos públicos y de código abierto. Trabajen juntos en repositorios privados ilimitados con un plan pago.



4.- Navegación en linea

y crear sortware junto a miliones de otros desarrolladores.

Al hacer clic en "Registrarse en GitHub", acepta nuestros términos de servicio y política de privacidad. Ocasionalmente le enviaremos correos electrónicos relacionados con la cuenta.

GitHub para equipos

Una mejor manera de trabajar juntos

GitHub reúne a los equipos para resolver problemas, avanzar ideas y aprender unos de otros en el camino.

Registrate en tu equipo

5.-Navegación Suplementaria



Escribir mejor código

La colaboración hace a la perfección. Las conversaciones y revisiones de códigos que se realizan en Pull Requests ayudan a su equipo a compartir el peso de su trabajo y a mejorar el software que crea. Aprenda sobre la revisión del código.

Administra tu caos

Tomar una respiración profunda. En GitHub, la administración de proyectos ocurre en Problemas y Proyectos, junto con su código. Todo lo que tienes que hacer es mencionar a un compañero de equipo para involucrarlos. Aprende sobre la gestión de proyectos.

Encuentra las herramientas adecuadas

Busque y compre aplicaciones de GitHub Marketplace con su cuenta de GitHub. Encuentre las herramientas que le gusten o descubra nuevos favoritos, luego empiece a usarlos en minutos. Aprende sobre integraciones.

Nombre de la alumna: Rosalba Mejía Sánchez Turno: Matutino Reto 2 de UX

