

Nombre: Franco José Carrascal Montes

Materia: Informática II

Fecha: 12 de abril de 2025

En este avance pues intentare de dar la idea o plasmar la posible solución, contando los pasos y la implementación del código que nos fue proporcionado puesto que ya este código tiene muchos algoritmos y en pocas palabras debería ser mas corto de realizar, pero aun así hay ciertas cosas del código que aun no entiendo. El desafío trata de reconstruir la imagen con operaciones a nivel de bits, es un poco complicado ya que no tenemos el orden y en que se movieron.

Considero que la manera de solucionar esto seria haciendo o dividiendo este desafío en partes, como leer las imágenes, después crear las funciones ya sea para las operaciones. Es complicado entender funcionan las imágenes **bmp**, pero estuve viendo videos y investigando y ahora lo entiendo un poco mejor se que cada imagen de 24 bits ocupa 3 bytes

Voy entendiendo cada ves un poco mas el manejo y el código, y hace falta código, espero poder avanzar mucho en este tiempo que estaré estudiando el código e investigando más, intentare agregar una función que ayude a rotar los bits de derecha a izquierda o viceversa

hasta ahora es lo que he podido imaginarme, y quizás una donde pueda desplazarlos y intentar colocar otro color. Igual aun hay cosas que no entiendo cosas y pues me falta mas investigar y darle mas al código