

1、你是如何理解HTML语义化的？

答：HTML是本身超文本标记语言，是用来搭建页面架构的，本身不具备样式美化功能。
html搭建页面架构，可以清晰便捷的了解页面结构，方便SEO搜索；css填充样式可以让页面丰富多彩；js添加交互处理，让页面动起来。

HTML语义化可以在不添加CSS和JS效果的情况下，了解页面结构，使代码易读，易于团队维护。

在此基础上添加css也会更加清晰明了，还可以省去绞尽脑汁想类名的尴尬；

2、meta viewport是做什么用的，怎么写？

答：该标签最初是由苹果公司在其safari浏览器中引入的，目的是解决移动设备的viewport问题，是移动设备上用来展示网页的视窗，

a>可分为三类：

1.layout viewport：浏览器默认viewport，一般设置为较宽的值来显示PC网页。

width=document.documentElement.clientWidth。

2.visual viewport：浏览器可视区域，取浏览器视窗大小，避免出现横向滚动条。

width=window.innerWidth。

3.ideal viewport：完美适配移动设备的viewport（使用专门针对移动端开发的网页）。首先视窗范围不需缩放和横向滚动条，其次适配不同分辨率。

b>共六个属性（属性间逗号隔开）：

width：设置layout viewport的宽度，为一个正整数，或字符串“width=device”

initial-scale：设置页面的初始缩放值，为一个数字，可以再小数

minimum-scale：允许用户的最小缩放值，为一个数字，可以带小数

maximum-scale：允许用户的最大缩放值，为一个数字，可以带小数

height：设置layout viewport的高度，这个属性对我们并不重要，很少使用

user-scalable：是否允许用户进行缩放，值为“no”或“yes”，no代表不允许，yes代表允许

target-densitydpi：私有属性，安卓中支持，已准备弃用。表示目标设备的密度等级。

~~minimal-ui：ios7.1引入、ios8弃用，引入是为了更好的用户体验，隐藏地址栏和导航栏；弃用是安全性考虑，页面内容不应该控制系统的UI。~~

个人

3、canvas元素是干什么的？

答：canvas是h5中的新增元素，用来使用js在网页上绘制图形。

跟svg和css3都可以做动效。在实现效果上：canvas 优于 svg 优于 css3；在体验性能上css3 优于 svg 优于 canvas。

canvas适合绘制复杂多变的图形，svg适合绘制矢量图，css3适合制作小动效。

